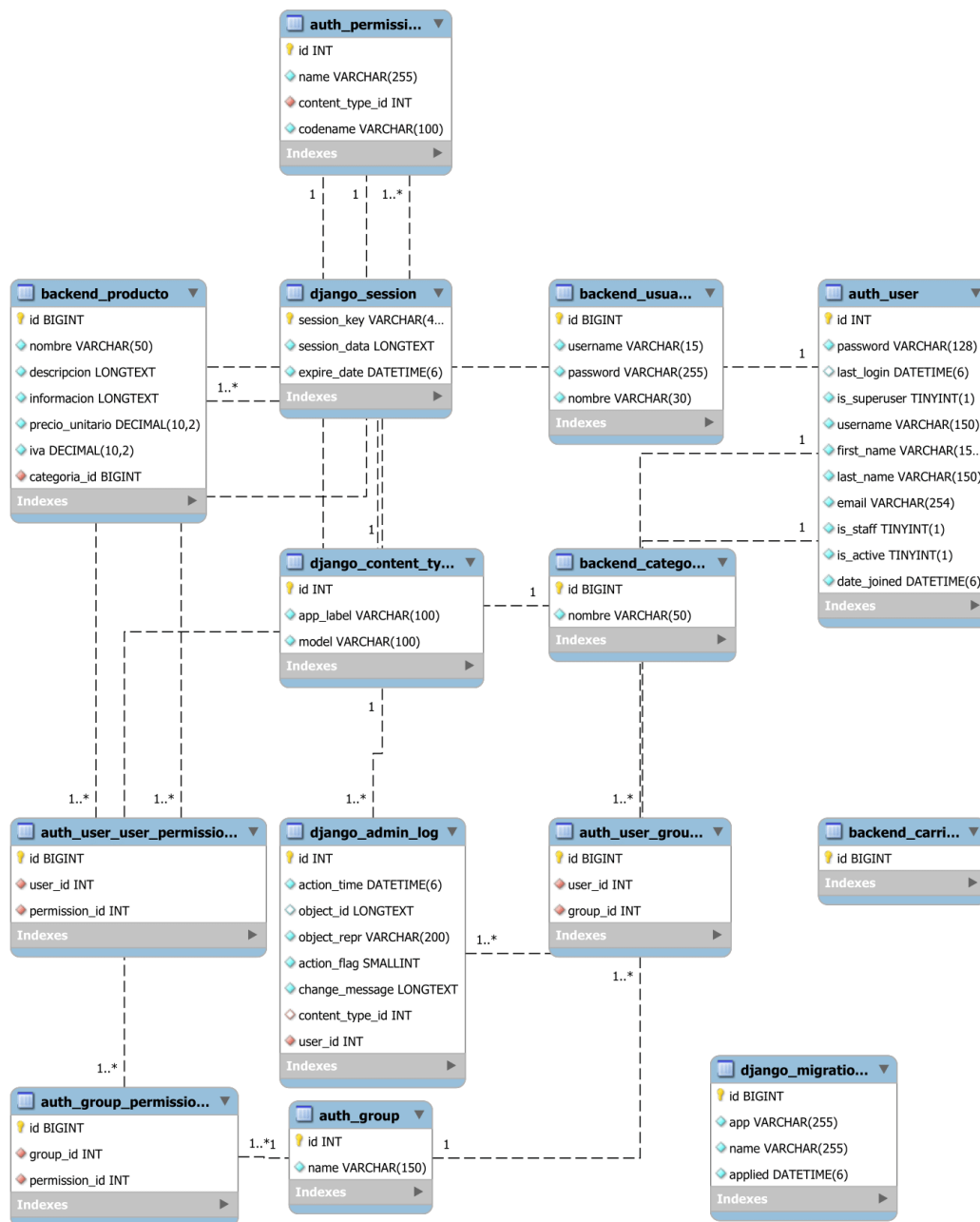


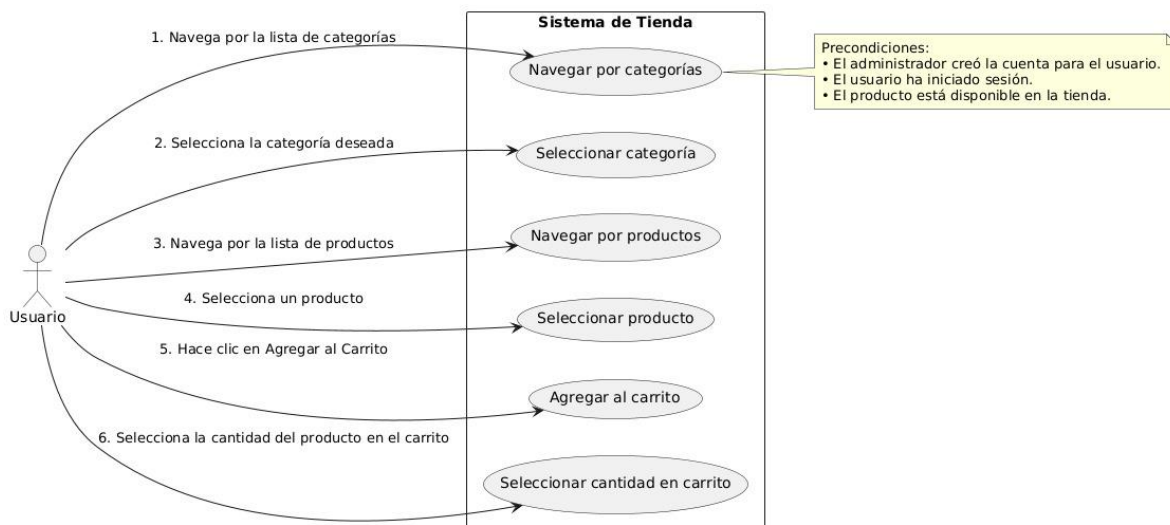
## Diseño UML de Base de Datos



## Descripción de un Caso de Uso

Caso de uso	Añadir producto al carrito
Autor	Usuario
Objetivo	Un usuario agrega un producto al carrito.
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>El administrador creo la cuenta para el usuario.</li> <li>El usuario ha iniciado sesión.</li> <li>El producto está disponible en la tienda.</li> </ul>
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario navega por la lista de categorías.</li> <li>2. Selecciona la categoría deseada.</li> <li>3. Navega por la lista de productos.</li> <li>4. Selecciona un producto.</li> <li>5. Hace clic en el botón "Agregar al Carrito".</li> <li>6. En el carrito selecciona la cantidad del producto.</li> </ol>

## Diseño UML del diagrama de comunicaciones



## Diseño UML de las Clases del Sistema

