Documentazione BolletteManager

Walter Soro

Documento di Analisi

BolletteManager

NomeCasa Casa Pisa MOSTRA CREA CASA

Le mie Bollette

Utenza	Importo	Scadenza	Data Pagamento	Pepi	Walter	Peppe
Luce	€ 100,85	28/03/2021	25/03/2021	€ 20,17	€ 20,17	€ 20,17
Internet	€ 31,90	12/04/2021	14/05/2021	€6,68	€6,68	€6,68
Acqua	€ 312,87	15/04/2021		€ 62,87	€ 62,87	€ 62,87
Internet	€ 31,90	12/05/2021		€6,68	€6,68	€6,68
Gas	€ 119,00	22/05/2021	21/05/2021	€ 31,73	€ 31,73	€ 31,73
Luce	€115,70	29/05/2021		€38,56	€38,56	€38,56
Internet	€ 31,90	12/06/2021	21/08/2021	€6,68	€6,68	€6,68
<nuova riga=""></nuova>			8	÷		3

Coinquilino

es. Luca

INSERISCI COINQUILINO

CONFERMA

ELIMINA RIGA

Grafico Andamento Consumi

Utenza ▼



Valor Medio

€ 106,50

Picco Minimo

€ 100,85

€ 115,70

Picco Massimo

28/03/2020

29/05/2020

ELIMINA CASA

CASO D'USO Mostra tabella

- 1. L'Utente inserisce il NomeCasa.
- 2. L'Utente preme MOSTRA.
 - 2.1. Il Sistema visualizza la tabella Le Mie Bollette contenente le bollette della casa scelta.

CASO D'USO Elimina/Crea casa

- 1. L'Utente inserisce il NomeCasa.
- 2. IF l'Utente preme CREA CASA
 - 2.1. Il Sistema crea la casa NomeCasa.
- 3. IF l'utente preme ELIMINA CASA
 - 2.2. Il Sistema elimina la casa NomeCasa.

CASO D'USO Inserisci coinquilino

- 1. L'Utente inserisce il nome di un Coinquilino.
- 2. IF l'Utente preme INSERISCI COINQUILINO.
 - **2.1.** Il Sistema inserisce, sino ad un massimo di 4, una nuova colonna coinquilino nella tabella <u>Le Mie</u> <u>Bollette</u>.

CASO D'USO Inserisci/Modifica bolletta

- 1. IF l'Utente fa doppio click su un campo della tabella
 - 1.1. L'Utente inserisce una nuova Utenza (tramite l'utilizzo di un menu a comparsa).
 - 1.2. L'Utente inserisce un nuovo Importo.
 - 1.3. L'Utente inserisce una nuova Scadenza (tramite un calendario a comparsa).
 - 1.4. L'Utente inserisce una nuova Data Pagamento (tramite un calendario a comparsa).
 - 1.5. FOR EACH Colonna coinquilino l'Utente inserisce una quota.
- 2. IF l'Utente preme CONFERMA.
 - 2.1. Il Sistema inserisce una nuova Bolletta (o la modifica se già esistente).
 - 2.2. Il Sistema aggiorna il Grafico Andamento Consumi.
 - 2.3. Il Sistema aggiorna Valor Medio.
 - 2.4. Il Sistema aggiorna **Picco Minimo** e la relativa data.
 - 2.5. Il Sistema aggiorna Picco Massimo e la relativa data.

CASO D'USO Elimina bolletta

- 1. L'Utente seleziona una riga della tabella.
 - 1.1. IF L'Utente preme ELIMINA RIGA.
 - 1.1.1. Il Sistema elimina la riga dalla tabella Le mie Bollette
 - 1.1.2.Il Sistema aggiorna il Grafico Andamento Consumi
 - 1.1.3. Il Sistema aggiorna Valor Medio.
 - 1.1.4. Il Sistema aggiorna Picco Massimo e la relativa data.
 - 1.1.5. Il Sistema aggiorna Picco Minimo e la relativa data.

CASO D'USO Mostra Grafico

- 1. IF l'Utente seleziona l'Utenza (tramite un menu a comparsa)
 - 1.1. Il Sistema mostra il **Grafico Andamento Consumi** degli ultimi 365 giorni relativo all'utenza selezionata
 - 1.2. Il Sistema mostra il Valor Medio di quella utenza degli ultimi 365 giorni
 - 1.3. Il Sistema mostra il Picco Minimo di quella utenza e la relativa data
 - 1.4. Il Sistema mostra il Picco Massimo di quella utenza e la relativa data

FILE DI CONFIGURAZIONE LOCALE IN XML

All'avvio il Sistema legge da file di configurazione i seguenti dati:

- o Nomi utenze delle bollette della casa
- o L'indirizzo IP del client, l'indirizzo IP e la porta del server di log
- o L'indirizzo IP, la porta, lo user e la password del DBMS

CACHE LOCALE DEGLI INPUT

Alla chiusura il Sistema, salva su file binario il **NomeCasa** e, se l'Utente ha inserito nuove informazioni relative a una bolletta salva anche **Utenza**, **Importo**, **Scadenza**, **Data pagamento** e le **Quote** dei coinquilini All'avvio il Sistema recupera i dati da file binario

ARCHIVIO

Il Sistema archivia i seguenti dati:

- o NomeCasa, nomi inquilini
- o ID, NomeCasa, Utenza, Importo, Scadenza, Pagata, QuoteCoinquilini

FILE DI LOG REMOTO IN XML

Il Sistema invia una riga di log ad ogni evento di seguito

- Avvio dell'applicazione ("AVVIO")
- Pressione del pulsante "MOSTRA"
- Pressione dei pulsanti "INSERISCI COINQUILINO"
- o Pressione dei pulsanti "PAGATA/NON PAGATA"
- o Pressione dei pulsanti "CONFERMA" o "ELIMINA RIGA"
- Selezione dell'utenza dal menu a comparsa (es. "MOSTRA GRAFICO ACQUA")
- Pressione del pulsante "ELIMINA CASA"
- Termine dell'applicazione "TERMINE"

Ogni riga di log contiene: nome dell'applicazione, l'etichetta associata all'evento, l'indirizzo IP del client, data-ora dell'istante corrente

Documento di Progetto

- Classe BolletteManager:

classe principale dell'applicativo, crea l'oggetto ParametriConfigurazione e invoca la validazione; crea l'oggetto InterfacciaBolletteManager e manda a video la scena

- Classe InterfacciaBolletteManager:

Crea e aggiorna le componenti dell'interfaccia e al verificarsi di determinati eventi richiama la classe GestoreLog

Classe TabellaBollette:

crea una TableView contenente le bollette che aggiorna tramite una lista; rende editabile la tabella

- Classe **GraficoAndamentoConsumi**:

crea un LineChart e in base all'utenza selezionata restituisce l'andamento di quell'utenza negli ultimi 365 giorni

Classe Bolletta:

classe bean che contiene tutti i dati relativi ad una bolletta e alle relative quote dei coinquilini che la abitano

Classe DatePickerTableCell:

estende la classe TableCell e serve per modificare una cella della tabella con un DatePicker

Classe EventoLog:

salva i principali campi che servono per conservare il log

Classe ValidatoreXML:

si occupa di validare il file XML in base allo schema XSD specificato

Classe CacheLocale:

salva i campi che servono per salvare la cache

Classe: ParametriConfigurazione:

legge il file di configurazione XML; deserializza il contenuto XML come oggetto Java; mette a disposizione di qualsiasi classe i vari parametri.

Classe: DataBaseBollette:

instaura una connessione con il database ed esegue le query per prelevarne i dati e metterli a disposizione di qualsiasi classe

- Classe: **GestoreCache**:

gestisce la lettura e la scrittura su un file binario di un'oggetto CacheLocale

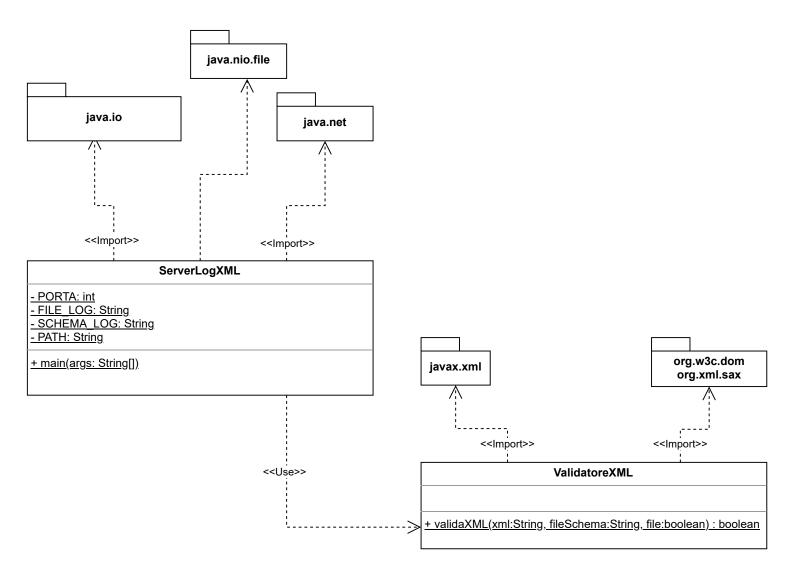
Classe: GestoreLog:

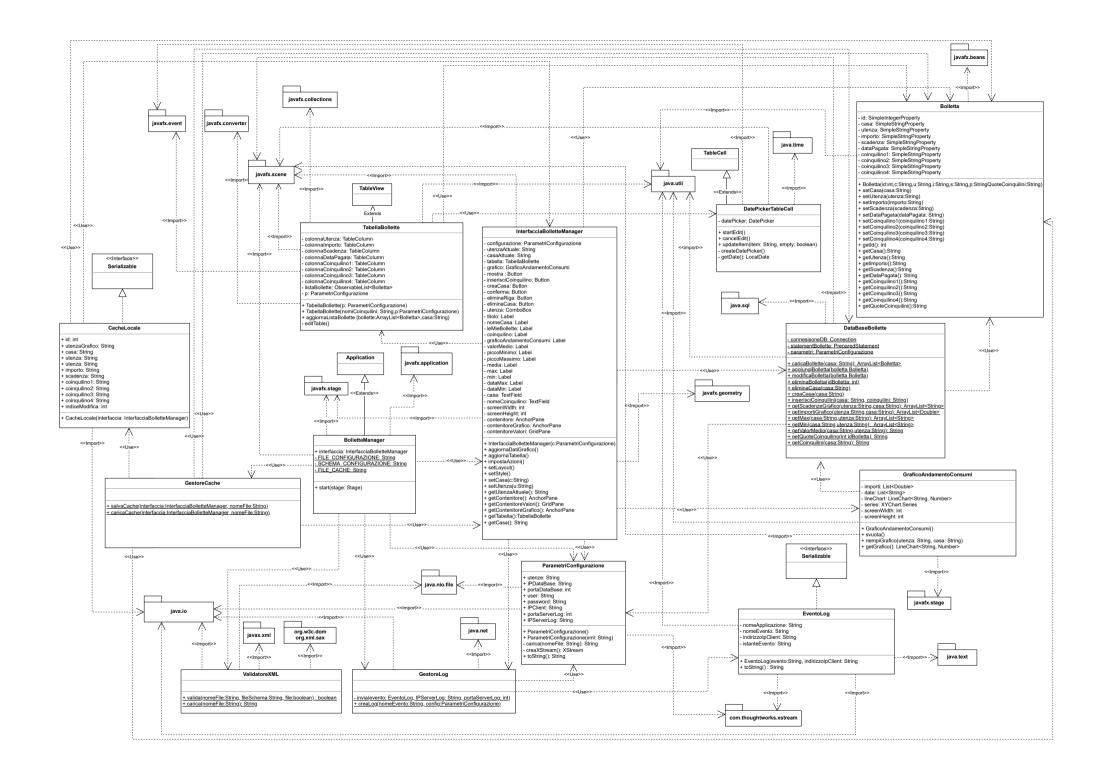
gestisce lo stream con la classe ServerLog inviando oggetti di tipo EventoLog

Classe: ServerLog:

si occupa di ricevere file di tipo EventoLog e di salvarli su file .txt

Documenti UML

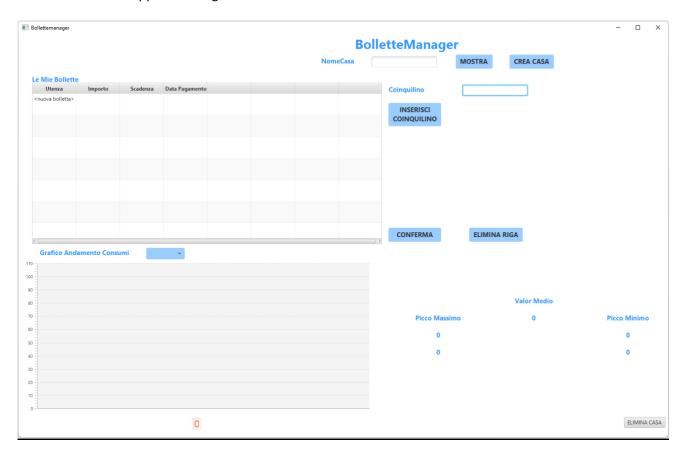




Manuale d'uso

Prima dell'avvio dell'applicazione l'utente può impostare i parametri di configurazione nel file configurazione.xml

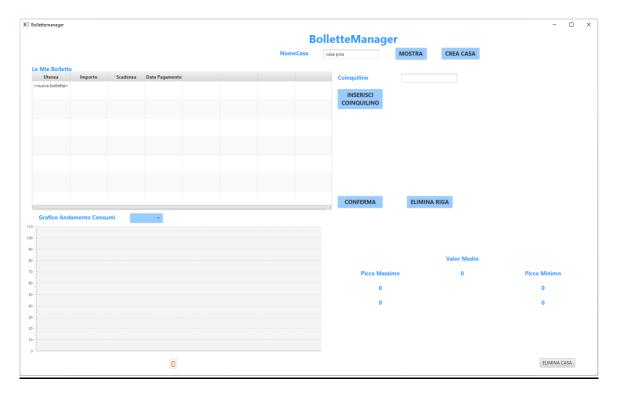
All'avvio all'utente apparirà la seguente schermata



CASO D'USO Crea casa

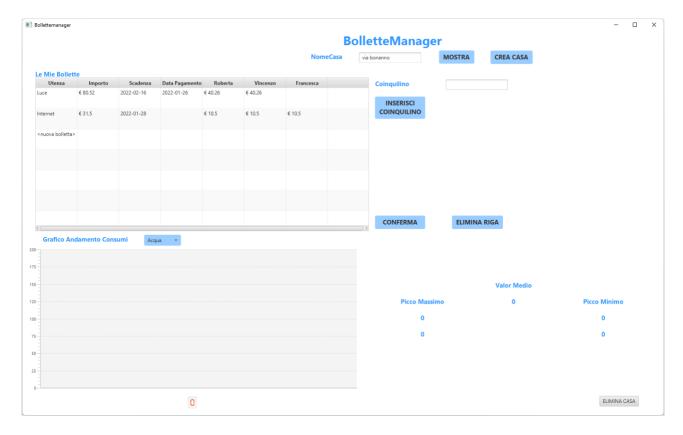
Per inserire una nuova casa:

Inserire il nome della casa e premere CREA CASA

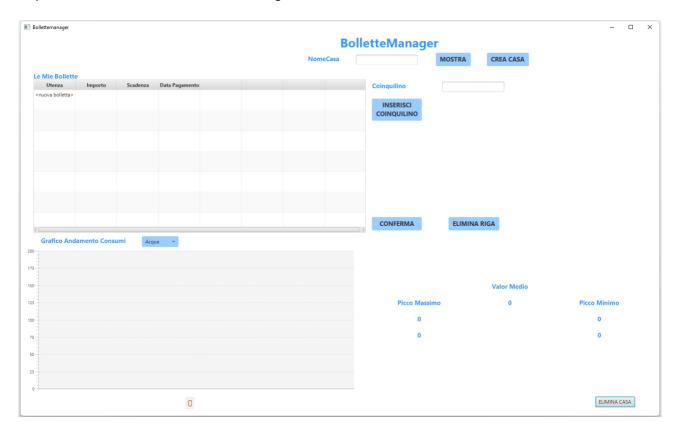


CASO D'USO Elimina casa

Inserire il nome della casa e premere Elimina casa



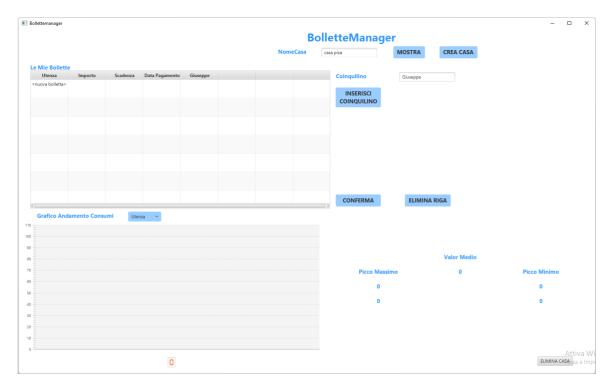
Dopo l'eliminazione la schermata sarà la seguente:



CASO D'USO Inserisci coinquilino

Per inserire un nuovo coinquilino:

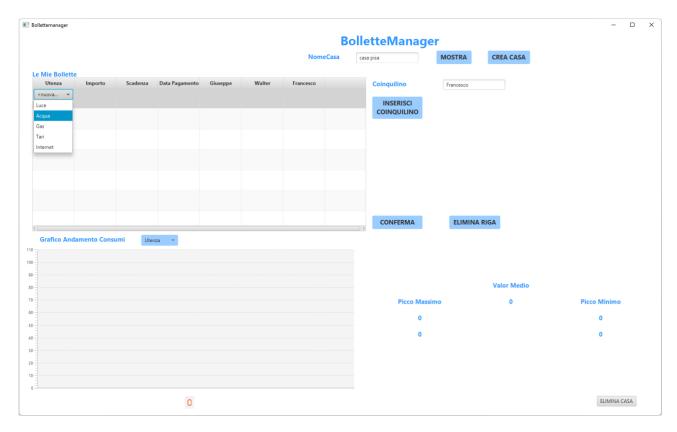
Inserire il nome del coinquilino e premere <u>INSERISCI COINQUILINO</u> Per aggiungere più coinquilini, ripetere l'operazione sino ad un massimo di 4 volte totali.



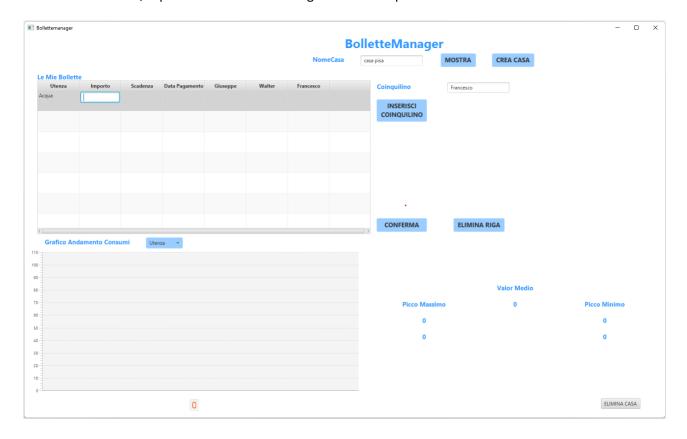
CASO D'USO Inserisci/Modifica Bolletta

Per inserire una nuova bolletta:

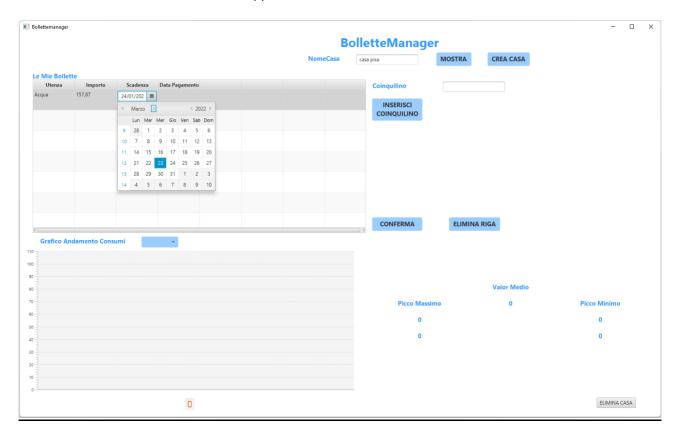
1. Fare doppio click sulla casella Utenza e selezionare il nome dell'utenza dal menu a tendina



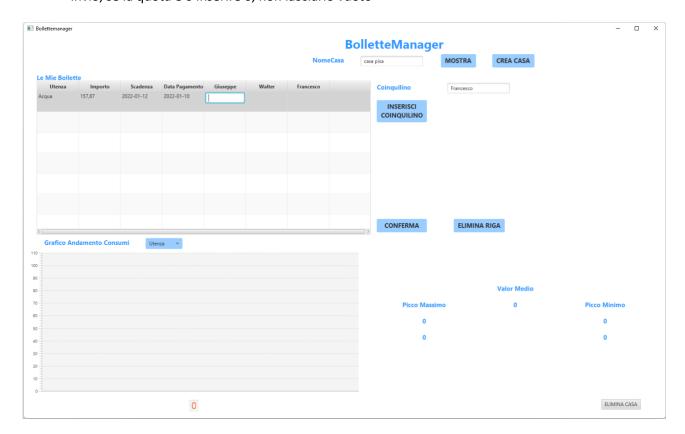
2. Fare doppio click sulla casella Importo e selezionare l'importo della bolletta e premere invio. In caso di decimale, si può inserire sia con la virgola che con il punto



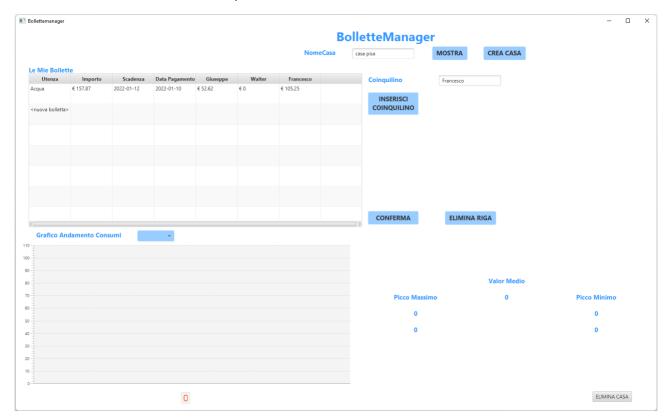
3. Per inserire la Scadenza fare doppio click sulla casella e selezionare la data dal calendario



- 4. Ripetere lo stesso procedimento se serve per inserire la Data Pagamento.
- 5. Per Inserire la quota di un coinquilino fare doppio click sulla cella, inserire l'importo e premere invio, se la quota è 0 inserire 0, non lasciarlo vuoto



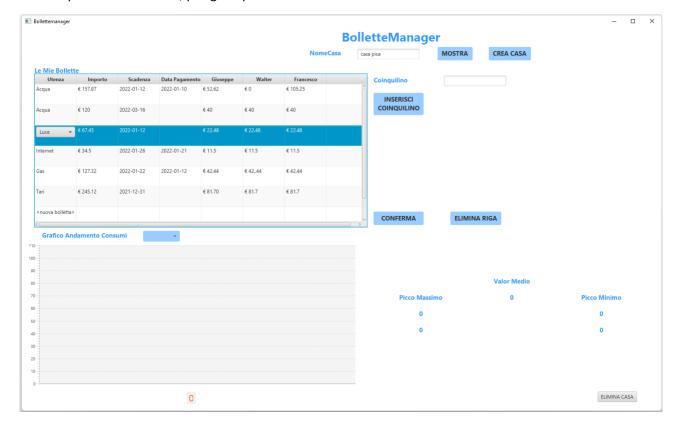
6. Cliccare il bottone conferma per inserire la bolletta



7. Ripetere il procedimento per aggiungere altre bollette

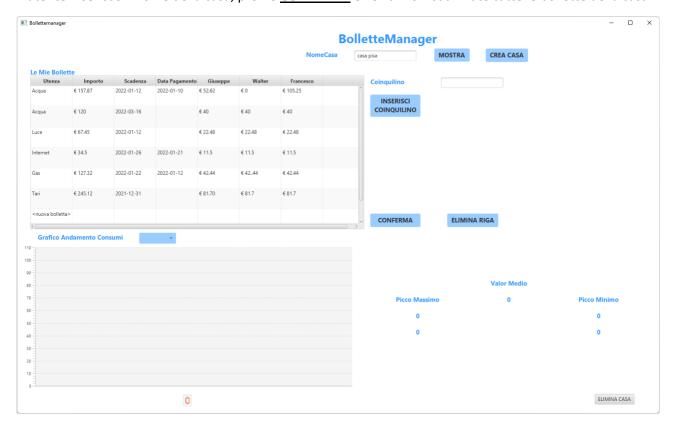
Per modificare una bolletta:

1. Procedere come per l'inserimento di una voce, ma selezionando la riga corrispondente e poi premere conferma, per gli importi eliminare anche il simbolo dell'euro

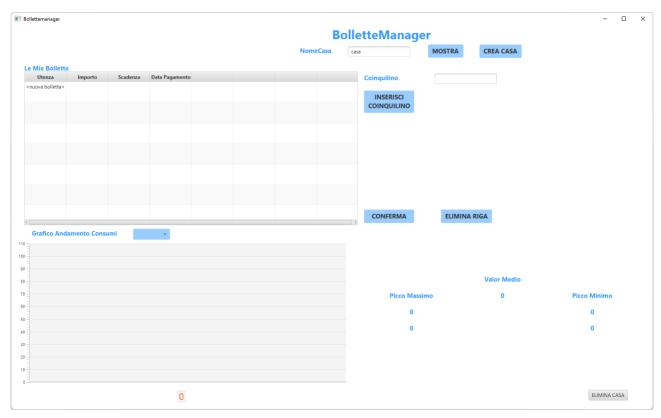


CASO D'USO Mostra tabella

L'utente inserisce il nome della casa, preme CONFERMA e verranno visualizzate tutte le bollette della casa

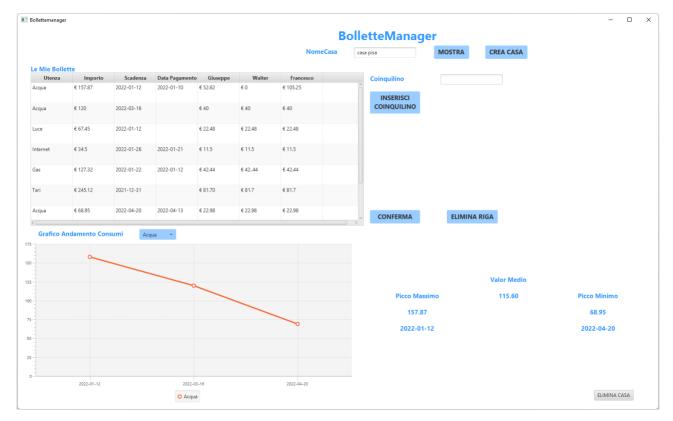


Se la casa non è presente la schermata sarà la seguente:



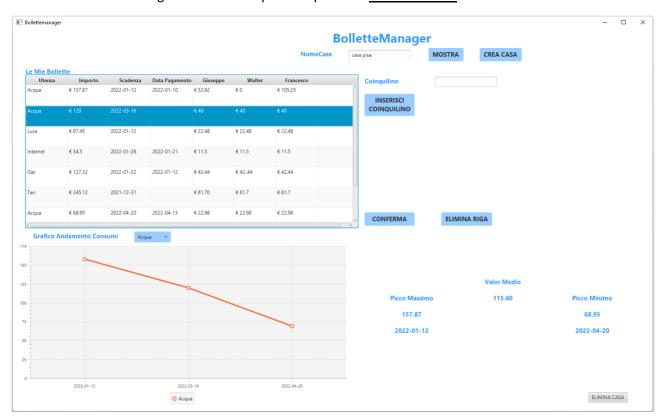
CASO D'USO Mostra grafico

L'utente seleziona clicca sul pulsante Utenza, poi seleziona nel menu a tendina una utenza



CASO D'USO Elimina riga

L'utente seleziona una riga della tabella e preme il pulsante ELIMINA RIGA:



Dopo l'eliminazione la schermata sarà la seguente:

