



Guía de actividad Trabajo Práctico

Identificación

Asignatura: Ingeniería de Software II

Unidad: Rúbrica de Trabajo Práctico

Objetivos

1. Establecer un criterio de evaluación del Trabajo Práctico: Desarrollo de un Sistema de Gestión de Proyectos.
2. Establecer entregas por Sprint para facilitar la corrección, dividiendo el producto en entregables del tipo MVP (Minimum Viable Product)

Actividad

- Los alumnos serán distribuidos por grupos de hasta 4 integrantes.
- Cada grupo podrá seleccionar el Lenguaje de programación con el cual trabajar y el framework a utilizar (Base de Datos, Servidor de Aplicaciones, etc.)
- El producto final esperado es un Sistema de Gestión de Software que contará con los siguientes Módulos:
 - Módulo de Administración
 - Módulo de Desarrollo
 - Módulo de Gestión de la Configuración
- Los módulos serán accesibles desde un dashboard en el cual el usuario, según sus permisos, podrá ejecutar las tareas de cada módulo.
- Los avances del proyecto serán evaluados mediante entregables por Sprint. Se definen 5 sprints:
 - Sprint 01: Login + Dashboard inicial
 - Sprint 02: Módulo Administración (Crear Roles, Crear Usuarios, Asignar Roles a Usuarios)



- Sprint 03: Modulo Desarrollo (Crear Proyecto, Crear Tareas, Agregar Tareas a proyecto, Conectar Tareas entre sí)
- Sprint 04: Módulo Gestión de Configuración (crear línea base, Visualizar líneas bases en Tabla)
- Sprint 05: Acceder a los Módulos desde el Dashboard
- Para el examen final deberán presentar el trabajo terminado, es decir la suma de los 5 sprints

Plazo

- Cada Sprint tiene una duración de 2 semanas, al finalizar la misma los alumnos deberán versionar su proyecto levantando lo desarrollado en su repositorio (github).
- Finalizado un Sprint inicia automáticamente el tiempo de duración del siguiente.
- Fechas de Sprint Review:
 - Sprint 01: Domingo 21-02-2021
 - Sprint 02: Domingo 07-03-2021
 - Sprint 03: Domingo 11-04-2021
 - Sprint 04: Domingo 25-04-2021
 - Sprint 05: Domingo 09-05-2021

Evaluación

La evaluación será por Sprints. Los siguientes criterios definen si se lograron o no los puntos acordados y si el Sprint es válido.

Sprint	Excelente(100%)	Aceptable (50%)	Insuficiente(0%)
Sprint 01: Login + Dashboard inicial			
* permite ingresar al sistema desde la pantalla de login			



* se visualiza el dashboard al iniciar con los iconos o botones de acceso a los módulos			
Sprint 02: Modulo Administracion (Crear Roles, Crear Usuarios, Asignar Roles a Usuarios)			
* permite crear y modificar Roles			
* permite crear y modificar Usuarios			
* permite asignar roles a Usuarios			
* al ingresar al dashboard los usuarios ven solo lo que sus permisos le permiten visualizar			
Sprint 03: Módulo Desarrollo (Crear Proyecto, Crear Tareas, Agrega Tareas a proyecto, Conectar Tareas entre sí)			
* permite crear y modificar Proyectos			
* permite crear y modificar Tareas. El objeto Tarea tendrá al menos las siguientes propiedades { id: numerico, estado: string, // las opciones son [iniciado, pendiente, finalizado] descripcion: string, id_tarea_padre: numérico }			
* permite asignar Tareas a un Proyecto			
* permite conectar Tareas entre sí (como mínimo secuencialmente.)			
Sprint 04: Módulo Gestión de Configuración (crear línea base, Visualizar líneas bases en Tabla)			
* permite seleccionar ciertas Tareas y crear			



Línea Base			
* verificar que las tareas que forman parte de la Línea Base no se pueden editar			
* al acceder al Dashboard, en la sección de Gestión de Configuración, se visualiza la Tabla de Líneas Base existentes			
* la Tabla de Líneas Base deberá mostrar Descripción de las Tareas que conforman la Línea Base, estado y versión de cada Tarea.			
Sprint 05: Acceder a los Módulos desde el Dashboard			
* todas las funcionalidades de las entregas anteriores son accesibles desde el Dashboard			

Observaciones

Conceptos importantes a tener en cuenta:

Línea Base:

Las líneas base o más conocidas por su término en inglés, "baselines", son *"una especificación o producto que se ha revisado formalmente y sobre los que se ha llegado a un acuerdo, y que de ahí en adelante sirve como base para un desarrollo posterior y que puede cambiarse solamente a través de procedimientos formales de control de cambios"* según la traducción del estándar IEEE 610.12-1990 realizada en el libro de Pressman.

Para el ámbito de nuestro proyecto, se considera Línea Base a un conjunto de Tareas que no se pueden modificar. De manera a simplificar el desarrollo, no se tendrá en cuenta la aprobación de un comité para su construcción ni los procesos formales para su modificación.



La evaluación consiste simplemente en verificar si las tareas que conforman la Línea Base creada están bloqueadas (no se pueden editar)



Dashboard:



Un dashboard es un panel de datos en el que las empresas visualizan la información más importante, es decir, una representación gráfica de las principales KPIs, permitiendo la optimización de la estrategia de la empresa.

Para el ámbito de nuestro proyecto, el dashboard representa el primer vistazo de lo que puedo hacer en el sistema al ingresar al mismo, según los permisos que tenga. Por ejemplo, si soy administrador, puedo visualizar el listado de Usuarios del sistema con un botón de acceso rápido a la página de administración de Usuarios. Si soy desarrollador podría ver el listado de tareas que tengo asignadas con sus estados. Si soy Project Manager podría ver el listado de tareas que conforman la Línea Base.

La idea es que al ingresar al sistema no tenga enfrente una pantalla vacía y una barra de menú superior o a los costados, sino que tenga información relevante y accesos rápidos a las pantallas con las que tengo permitido interactuar.

De ser posible sería bueno tener gráficos de seguimiento del proyecto o estadísticas (porcentaje de tareas terminadas, avance, etc.) pero esto ya sería un plus, no es requerido.

No hay un máximo de información que puede tener, pero cada usuario deberá visualizar alguna según los permisos con los que cuenta.