Sistema - Walter Taño

- Conocer todas las EMPRESAS.
- Conocer todos los EMPRENDEDORES.
- Conocer todos los MATERIALES.
- Registrar EMPRESAS.
- Registrar EMPRENDEDORES.

- Empresa
- Emprendedor
- Material

Buscador - Walter Taño

- Conocer al SISTEMA
- Dado un EMPRENDEDOR y una lista de palabras clave, proveer una lista de OFERTAS.
- Sistema
- Emprendedor
- Oferta

Abstract

Usuario - Walter Taño

Empresa, Emprendedor

- Conocer el identificador único de un usuario en el sistema.
- Conocer el nombre de registro de un usuario en el sistema.
- Conocer el rubro de un usuario en el sistema.
- Conocer la ubicación de un usuario en el sistema.

- IUbicacion
- Rubro

Emprendedor - Lucas Giffuni

Usuario

- Conocer su id en el sistema
- Conocer su nombre
- Conocer sus habilitaciones
- Conocer su UBICACION
- Conocer su rubro
- Conocer sus OFERTAS (postuladas y consumidas)
- Buscar y ver OFERTAS
- Postularse a OFERTAS

- Oferta
- Ubicacion
- Telegram
- Buscador
- Rubro
- Habilitacion

Empresa - Ezequiel Gomez

Conocer su id en el sistema
Conocer su nombre
Conocer su UBICACION
Conocer su rubro
Conocer su rubro
Conocer y ver sus propias OFERTAS (activas y finalizadas)
Crear sus OFERTAS
Actualizar estado de OFERTAS

Oferta - Manuel Iglesias

- Conocer su título.
- Conocer su descripción.
- Conocer sus PRODUCTOS.
- Conocer la EMPRESA que la genera.
- Conocer su valor total monetario (en \$ y U\$S).
- Conocer sus habilitaciones requeridas.
- Conocer su estado.
- Conocer sus palabras clave.
- Conocer su fecha de creación.
- Conocer su fecha de cierre.
- Conocer los EMPRENDEDORES postulados a la oferta.
- Redactar su publicación (versión escrita de la oferta).
- Redactar su publicación resumida.
- Redactar la lista de EMPRENDEDORES postulados.

- Producto
- Empresa
- Emprendedor
- Telegram
- Habilitacion

Producto - Faustino Harriague • Conocer un MATERIAL. Ubicacion Material Conocer su UBICACIÓN. • Conocer la cantidad (en su unidad) del MATERIAL disponible. • Conocer su valor monetario total en \$. • Conocer su valor monetario total en U\$S.

	Material - Manuel Iglesias	
•	Conocer su nombre.	
	Conocer sus categorías. Conocer su unidad de medida estándar.	

Interface IUbicacion	n - Walter Taño UbicacionBase
Conocer calle	IAdaptadorLocacion
Conocer esquina	
Conocer numero de puerta	
Conocer ciudad	
Conocer departamento	
Redactar la ubicación representada	
Calcular la distancia desde esta IUbicacion hasta o	tra

CRC Maker	
UbicacionBase - Ezequiel Gomez	IUbicacion
rta	
presentada	
lPersistencia - Faustino Harriagu	е
en medios persistentes	
Rubro - Lucas Giffuni	
ubro que representa.	
Habilitacion - Lucas Giffuni	
e una habilitación	
niento	
cia	
	ubro que representa.

	O/W	3 Waker	
Interface	IAdaptadorLocacion - Ez	equiel Gome	Z AdaptadorLocacion
• Calcular la distancia e	ntre dos ubicaciones dadas		
	AdaptadorLocacion - Eze	equiel Gome	IAdaptadorLocacion Z
Calcular la distancia eAdaptar la API Locatio			LocationApiClient
Interface	lEncriptador - Walt	er Taño	EncriptadorSHA256
 Generar un código er entrada 	ocriptado con una cadena de caracteres	como	
	EncriptadorSHA256 - Eze	equiel Gome:	lEncriptador Z
 Generar un código er entrada, utilizando el 	acriptado con una cadena de caracteres algoritmo SHA256	como	
	GestorSesiones - Ezeq	uiel Gomez	
	siones activas en el sistema siones utilizando una id de usuario.		IEncriptadorSesion

Sesion - Ezequiel Gomez

- Conocer su identificador único
- Conocer el identificador único del usuario al que corresponde
- Conocer su fecha de creación
- Conocer el momento de su última actividad
- Conocer una instancia de procesamiento de lenguaje natural para la sesión
- Determinar si está activa en base a su última actividad, calculando si pasaron 30 minutos desde ella

LenguajeNatural

LenguajeNatural - Walter Taño

- Actuar como adaptador de la API de Google, Dialogflow
- Conocer el nombre del proyecto de Google Cloud Services utilizado
- Conocer el código del idioma que se está utilizando para procesar lenguaje natural
- Conocer un cliente de sesiones para hacer solicitudes de procesado de lenguaje natural
- Conocer la última intención identificada
- Identificar una intención a partir de un mensaje de texto utilizando la API de Google, Dialogflow

Intencion

Intencion - Walter Taño

- Conocer el texto utilizado como entrada para identificar la intención
- Conocer el nombre de la intención identificada
- Conocer el porcentaje de confianza que el algoritmo de Google tuvo en la interpretación de la intención

Interface IEnviador - Walter Taño		TelegramBot
Enviar mensajes a una plataforma de mensajería utilizando una implementación de IRespuesta	• IRespuesta	

	TelegramBot		IEnviador
•	Conocer la información necesaria para actuar como adaptador entre la API de Telegram y el resto del programa Conocer una instancia de esta clase Conocer una serie de botones predefinidos genéricos usados con frecuencia Enviar mensajes a Telegram a partir de una instancia de una implementación de IRespuesta	IRespuestaTelegram	

Interface IMensaje - Ezequiel Gomez	AdaptadorDeTelegram
 Conocer el identificador único del chat donde fue enviado este mensaje Conocer el identificador único del usuario que envió el mensaje Conocer el texto contenido en el mensaje Conocer el identificador único del mensaje en un servicio de mensajería Definir los posibles tipos de mensaje relevantes Conocer el tipo de mensaje dentro de los tipos de mensaje relevantes definidos 	

definidos

AdaptadorDeTelegram - Ezequiel Gomez

• Conocer una instancia de mensaje o callback de Telegram y actuar como adaptador entre la API de Telegram y el resto del programa
• Conocer el identificador único en Telegram del chat donde fue enviado este mensaje
• Conocer el identificador único en Telegram del usuario que envió el mensaje
• Conocer el texto contenido en el mensaje
• Conocer el identificador único en Telegram del mensaje en un servicio de mensajería
• Definir los posibles tipos de mensaje relevantes
• Conocer el tipo de mensaje dentro de los tipos de mensaje relevantes

Interface IRespuesta - Walter Taño		Respuesta
 Conocer el texto de una respuesta Conocer la instancia de una implementación de IMensaje que ocasionó esta respuesta Conocer si debe editarse un mensaje enviado anteriormente o enviarse uno nuevo Conocer una matriz de instancias de implementaciones de IBoton 	IBotonIMensaje	

Respuesta - Walter Taño	IRespuesta
 Implementar la interfaz de IRespuesta Conocer el texto de una respuesta Conocer la instancia de una implementación de IMensaje que ocasionó esta respuesta Conocer si debe editarse un mensaje enviado anteriormente o enviarse uno nuevo 	
Conocer una matriz de instancias de implementaciones de IBoton	

Interface IBoton - Walter Taño	Boton
 Conocer el texto que contiene un botón Conocer el la respuesta enviada al bot cuando el botón es seleccionad 	0

Boton - Walter Taño	IBoton
 Implementar la interfaz IBoton Conocer el texto que contiene un botón Conocer el la respuesta enviada al bot cuando el botón es seleccionado 	