Module II 第一支Java程式

- 1. Java開發環境建立
- 2. 第一支Java程式
- 3. Java程式基本形式

Java開發環境建立 (1/5)

課程實作

- 1. 下載JDK
 - http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html
 - 選擇對應的系統平台下載對應的JDK (參考附圖)
- 2. 安裝JDK
 - 請預先在C:/ (以WINDOWS系統)下建立資料夾,如jdk1.8.0_XX (XX為版本號碼,注意資料夾名稱勿有空白)
 - 執行JDK安裝程式,並將檔案安裝在剛建立的資料夾裡
- 3. 環境變數設定 (我的電腦→右鍵→內容→進階→環境變數)
 - 下方的系統變數→新增或編輯以下三行:

- java_home 如:C:\jdk1.8.0_XX

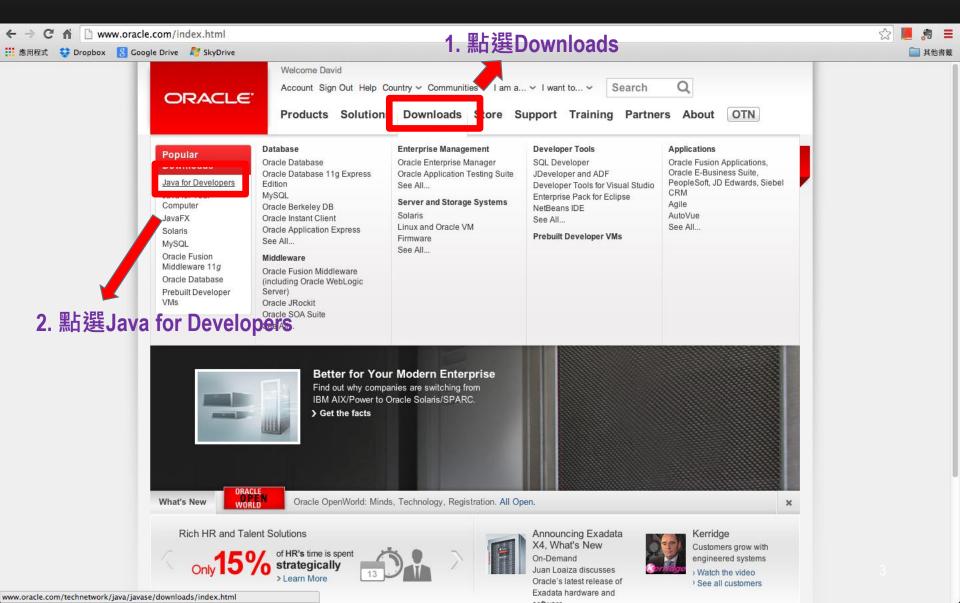
- path 如: %java_home%\bin;...;...;

- classpath 如:.;...;...;

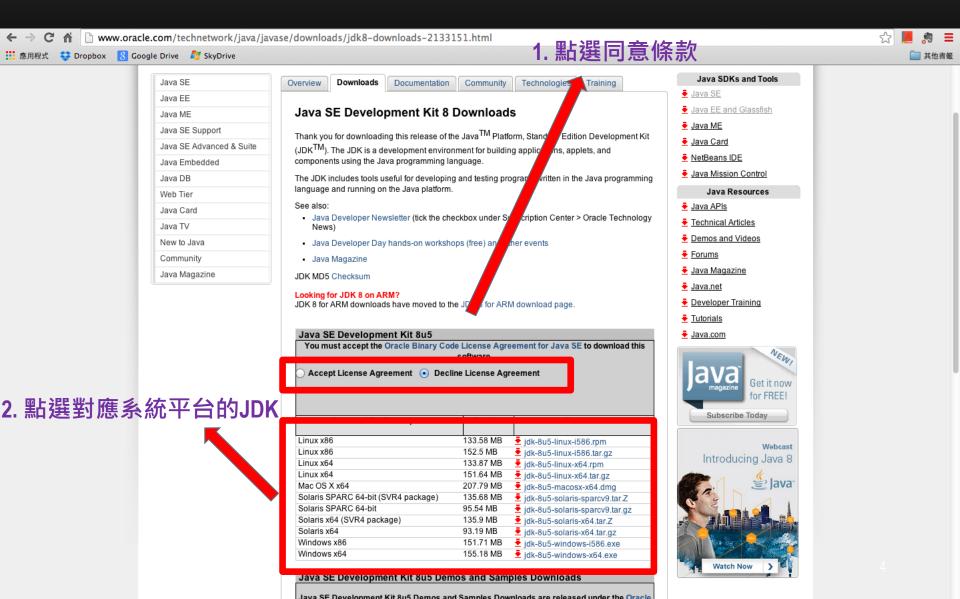
原因課程中說明

注意: JRE與JDK (Java Development Kits)的差別為何?

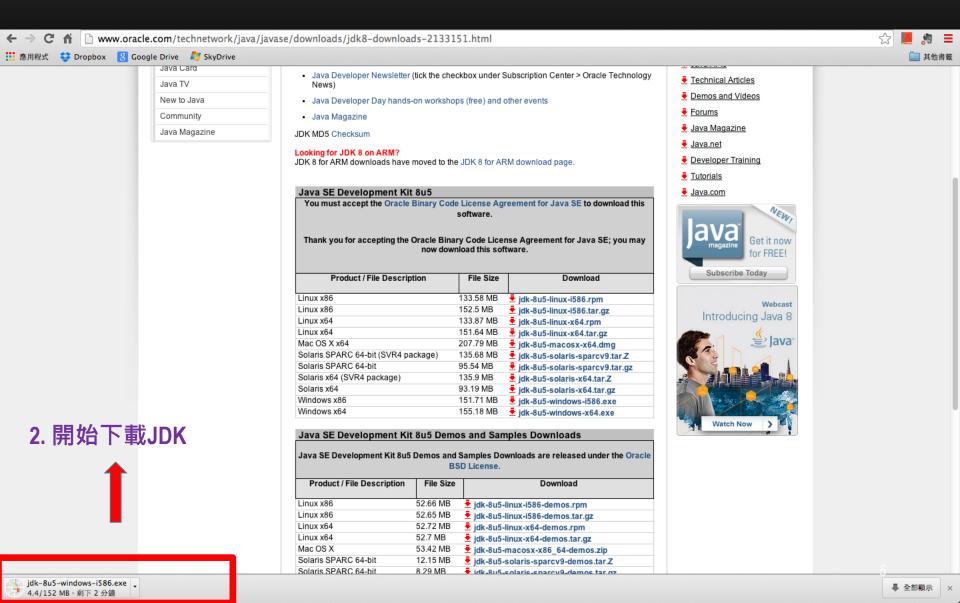
Java開發環境建立 (2/5)



Java開發環境建立 (3/5)



Java開發環境建立 (4/5)



Java開發環境建立 (5/5)

- 程式開發工具
 - 文字編輯輔助工具
 - · Notepad++ (http://notepad-plus-plus.org/zh/) 免費
 - UltraEdit (http://www.ultraedit.com/)
 - 整合開發環境 (Integrated Development Environment, IDE)
 - · NetBeans (http://www.netbeans.org/) Oracle官方建議使用IDE
 - · Eclipse (http://www.eclipse.org/) 免費並為本課程所使用

注意:

建議初學者先使用文字編輯工具,瞭解Java編譯與執行方式後,從撰寫錯誤與找bug過程中成長,再行使用IDE以增加生產力與開發效率

第一支Java程式

撰寫你的第一支Java程式: HelloWorld.java
 public class HelloWorld {
 public static void main(String[] args) {
 System.out.println("Hello World!");
 }

 Java的檔案名稱必須以class的名稱來命名,所以檔名要儲存為 HelloWorld.java

Java程式基本形式 (1/3)

· 基本的Java類別架構:

```
<modifier>* class <class name> {
        <attribute _declaration>*
        <constructor_declaration>*
        <method_declaration>*
}
```

· 一個類別(class)的成員分為變數與方法兩種成員

Java程式基本形式 (2/3)

```
類別(class)宣告:
- <modifier>* class <class_name> {...}
- 修飾存取方式 class 類別名稱 {...}
屬性變數宣告與初始化:
- 修飾存取方式 資料型態 變數名稱
                     [=初始值
方法(method)宣告:
- <modifier>* <return_type> <name> (<argument>*){...}
- 修飾存取方式 傳回值型態 方法名稱 (傳入參數 ){...}
```

Java程式基本形式 (3/3)

HelloWorld.java範例
 public class HelloWorld {
 public static void main(String[] args) {
 System.out.println("Hello World!");
 }
 }
}

- main方法遵循先前所提的語法·比較特別的地方為:
 - main方法包含兩個修飾子public與static,兩者都一定要有
 - main方法並不回傳值,因此傳回值型態為void
 - main方法其本身方法名稱為main
 - main方法可以接受0~多個字串作為參數從(String[] args)傳入,可以讓你在命令列執行時,將參數傳入程式碼中 (詳細於陣列array章節說明)

章節整理

- 熟悉如何建立一個可以使用Java進行開發的環境,並實際操作JDK的下載與安裝 步驟流程
- 注意環境變數如java_home, path與classpath的設定與瞭解其設定原因
- 選擇合適的開發工具,如Eclipse, Netbeans等IDE,並清楚如何下載與安裝
- 撰寫、編譯並執行你的第一支Java程式
- 藉由你的第一支程式,瞭解一支Java程式的基本形式:
 - 類別宣告
 - 屬性變數宣告與初始化
 - 方法宣告
 - 註解說明
- main方法特別注意事項,需要public與static兩個修飾子,且無傳回值型別,故回 傳型態為void,另可傳入0~多個字串參數與程式一起執行