

Lenguajes Formales y Automatas

Fecha de Entrega: 09/05/2018

Proyecto #2: Máquinas de Truring



Walter Vinicio Rodriguez Gabriel
2106114



Logo
Name

CONTENTS

1

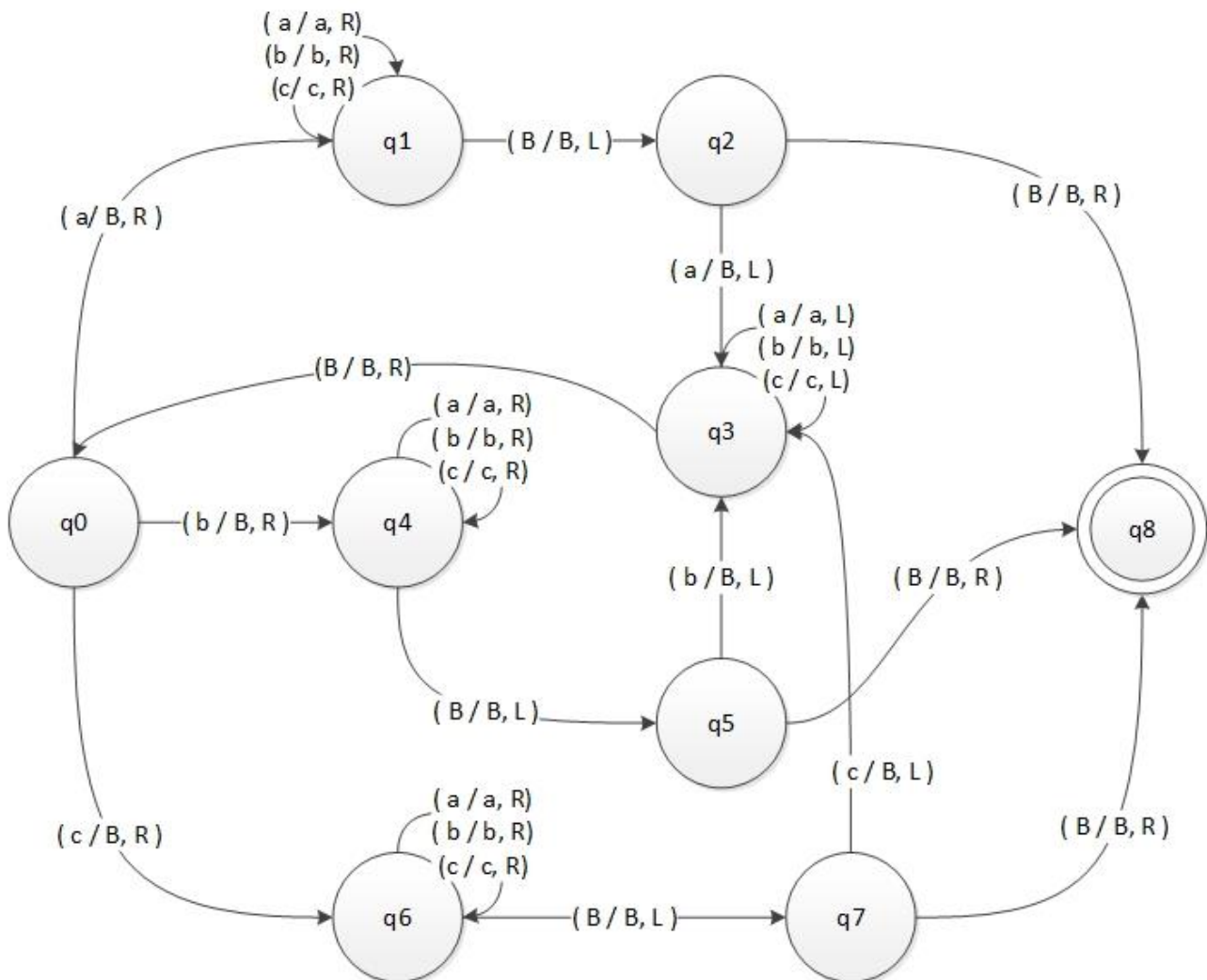
Máquinas de Turing	2
Palindromo:.....	2
Copia de Patrones:.....	4

Máquinas de Turing

Palindromo:

Definición formal:

$$M = (\{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8\}, \{a, b, c\}, \{a, b, c, B\}, \delta, q_0, B, \{q_8\})$$

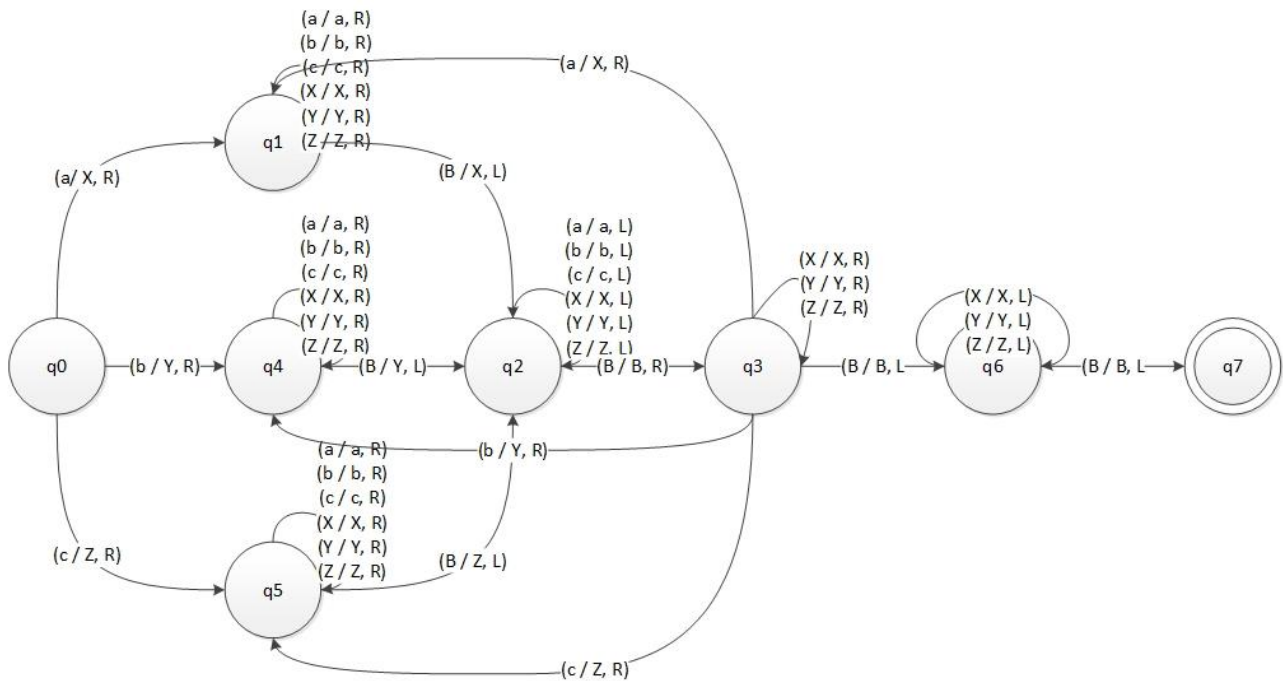


Estados	a	b	c	B
q0	(q1, B, R)	(q4, B, R)	(q6, B, R)	(q8, B, R)
q1	(q1, a, R)	(q1, b, R)	(q1, c, R)	(q2, B, L)
q2	(q3, B, L)			(q8, B, R)
q3	(q3, a, L)	(q3, b, L)	(q3, c, L)	(q0, B, R)
q4	(q4, a, R)	(q4, b, R)	(q4, c, R)	(q5, B, L)
q5		(q3, B, L)		(q8, B, R)
q6	(q6, a, R)	(q6, b, R)	(q6, c, R)	(q7, B, L)
q7			(q3, B, L)	(q8, B, R)
q8				

Copia de Patrones:

Definición formal:

$$M = (\{q0, q1, q2, q3, q4, q5, q6, q7\}, \{a, b, c\}, \{a, b, c, B, X, Y, Z\}, \delta, q0, B, \{q7\})$$



Estado	a	b	c	B	X	Y	Z
q0	(q1, X, R)	(q4, Y, R)	(q5, Z, R)				
q1	(q1, a, R)	(q1, b, R)	(q1, c, R)	(q2, X, L)	(q1, X, R)	(q1, Y, R)	(q1, Z, R)
q2	(q2, a, L)	(q2, b, L)	(q2, c, L)	(q3, B, R)	(q2, X, L)	(q2, Y, L)	(q2, Z, L)
q3	(q1, X, R)	(q4, Y, R)	(q5, Z, R)	(q6, B, L)	(q3, X, R)	(q3, Y, R)	(q3, Z, R)
q4	(q4, a, R)	(q4, b, R)	(q4, c, R)	(q2, Y, Z)	(q4, X, R)	(q4, Y, R)	(q4, Z, R)
q5	(q5, a, R)	(q5, b, R)	(q5, c, R)	(q2, Z, L)	(q5, X, R)	(q5, Y, R)	(q5, Z, R)
q6				(q7, B, R)	(q6, a, L)	(q6, b, L)	(q6, c, L)
q7							

