



unab

**UNIVERSIDAD NACIONAL
GUILLERMO BROWN**

Archivos

Algoritmos y Estructuras de Datos

- 00184 -

Dr. Diego Agustín Ambrossio

Anl. Sis. Angel Leonardo Bianco

Overview:

Archivos:

- El módulo **pathlib/path**.
 - Métodos: `cwd`, `home`, `mkdir`, `rmdir`, `glob`, `parts` .
- El módulo **os**.
- Manejo de Archivos
- Archivos de Texto y Binarios

Archivos:

- Un archivo es una estructura de datos consistente en una secuencia de elementos o componentes llamados **registros**, todos del mismo tipo, ya sea simple o estructurado (de Texto o Bínario).
- Más espacio que la memoria, **permanencia**.
- Cada archivo es referenciado por un **identificador**
 - el nombre del archivo
 - la ruta (path) al nombre del archivo

Tipos de Archivos:

- Archivos **secuenciales** o '*de Texto*'.
- Archivos **bínicos**.
- **Tipos de Acceso**
 - Acceso **secuencial**.
 - Acceso **directo** o **aleatorio**.

El módulo pathlib/Path:

- Como las **rut**as (o **path**) hacia los archivos, son *cadena*s de caracteres con un formato especial
- Necesitaremos usar el módulo Path, el cual está se encuentra dentro del módulo `pathlib`

```
from pathlib import Path
```

- Dónde "apunta" el path?

```
p=Path( '~/Desktop' )
```

- A priori, un **path** debe ser una "ruta válida"
- Si el string que pasamos como argumento no existe, tiene el formato incorrecto (o no tenemos acceso), puede ocurrir un **Message Error**.
- Si queremos saber de ante-mano si el **path** es "válido", podemos utilizar el método **exists**.

El módulo pathlib/Path:

➤ Métodos sobre *path's*:

- **cwd**: "directorio de trabajo actual", '*Current Working Directory*'.
- **home**: "el directorio de trabajo base".
- **mkdir**: crea un directorio.
- **rmdir**: borra un directorio.
- **glob**: `glob(pattern)` retornara una colección de todos los paths dado un "**parton**", un parton siempre utiliza el caracter '*'.
- **parts**: es un atributo que contiene el "path superior" (parents).

El módulo os:

➤ **Métodos:**

- **remove:** borra un archivo.
- **rename:** cambia el nombre de un archivo.

El módulo shutil:

➤ **Métodos:**

- **copy y copy2:** copia un archivo/directorio.
- **copyfile:** copia un archivo.

Manejo de Archivos:

➤ **Apertura y Cierre:**

➤ función **open**(path, options)

➤ Modo de apertura:

- 'b': modo b inario
- 'r': modo lectura (m todo read)
- 'w': modo escritura (m todo write)
- 'r+': modo lectura/escritura (lecto-escritura)
- 'a': modo a adir al final (append)

➤ **close**: siempre debemos cerrar los archivos

Manejo de Archivos:

➤ **Métodos útiles:**

- `read(cantidad)`: lee el contenido de un archivo, (opcional) cantidad de bytes a leer.
- `write(data)`: escribe data en un archivo.
- `tell()`: nos dice “dónde estamos posicionados” en el archivo.
- `readline()`: lee una línea de un archivo (de texto).

Archivos B narios:

- Los archivos binarios contienen datos ‘sin formato’, guardan los datos en la representaci n tal como es guardada en la memoria del ordenador.

Ejemplo:

Guardamos en un archivo una serie de numeros negativos, -1, -2, -3, ...

- Con formato texto → cadena de caracteres / string
- Con formato binario → lista de enteros / list[int]

Archivos B narios:

Ejemplo:

Formato Texto:

```
nros = '-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8'
with open(Path.home()/'dummy0.txt', 'w') as f:
    f.write(nros)
```

```
$xxd dummy0.txt
00000000: 2d31 202d 3220 2d33 202d 3420 2d35 202d  -1 -2 -3 -4 -5 -
00000010: 3620 2d37 202d 38                6 -7 -8
```

Contenido del
archivo

Formato B nario:

```
nros = [-1,-2,-3,-4,-5,-6,-7,-8]
with open(Path.home()/'dummy1.txt', 'wb') as g:
    for byte in nros:
        g.write(byte.to_bytes(1, byteorder='big', signed=True))
```

```
$xxd dummy1.txt
00000000: fffe fdfe fbfa f9f8                .....
```

Contenido del
archivo



