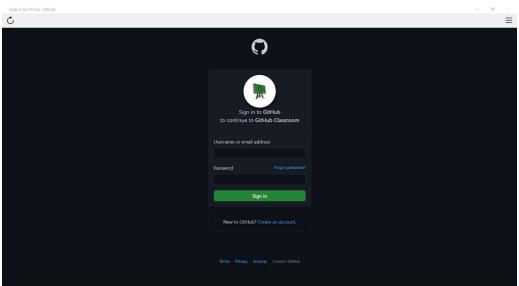
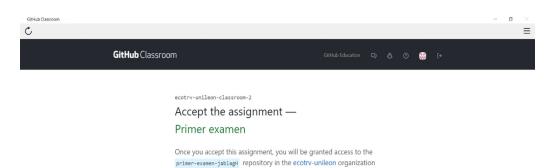
2. Manual para el alumno

Para acceder al examen el alumno abrirá Moodle y accederá al cuestionario creado por el profesor. Si este va a realizar el examen desde un ordenador que no tiene SEB tendrá que instalarlo previamente. Dentro del cuestionario encontrará un botón "Iniciar Safe Exam Browser", al presionar en él se abrirá SEB en la pestaña de inicio de sesión de GitHub.

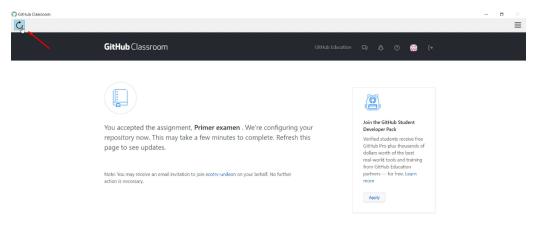
En el caso de que hayamos desarrollado un flujo de examinación con GitHub Classroom el alumno verá la ventana de inicio de sesión.



Al iniciar sesión verá la ventana para aceptar el assignment y tendrá que presionar el botón donde pone "Accept the assignment".

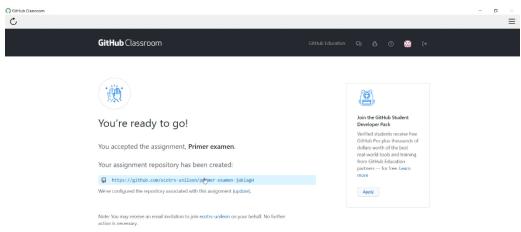


Tras presionar el botón le aparecerá la ventana de la Figura XXX y, como la propia ventana indica, tendrá que esperar un poco y refrescar la página

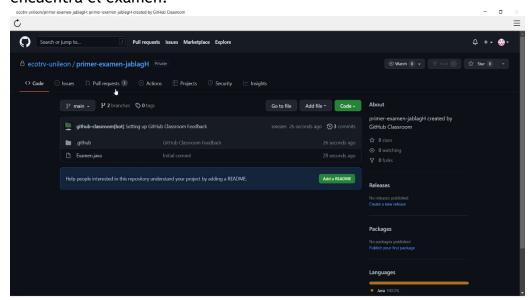


presionando el botón de la parte superior izquierda o pulsando F5.

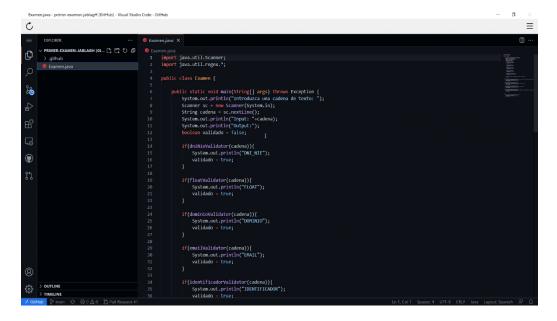
Al refrescar la página, esta se actualizará y mostrará el enlace al assignment.



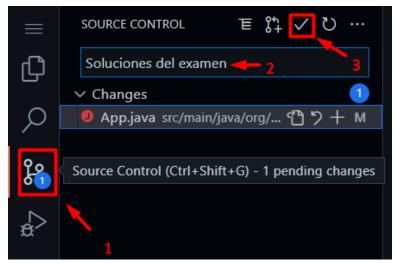
Al presionar en el enlace el alumno accederá al repositorio donde se encuentra el examen.



Una vez el alumno se encuentre en el repositorio del examen este presionará la tecla "." y acedera a github.dev donde podrá resolver el código del examen sobre un editor web.



Cuando el alumno quiera entregar las soluciones del examen este realizará un commit y push con los cambios. Para ello seguimos los pasos que se indican en la FIgura XXX, nos dirigimos al icono de "Source Control", añadimos un mensaje para el commit y pulsamos en el icono con el tick que

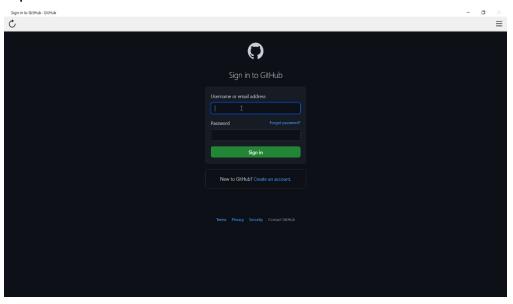


hace un commit y push a la rama creada previamente.

Al entregar la solución del examen el alumno podrá salir de SEB haciendo click en el botón que tiene en la parte inferior derecha de la barra del propio SEB.



En el caso de que no usemos GitHub Classroom y utilicemos un único repositorio el alumno verá la ventana de inicio de sesión de GitHub.



Una vez inicie sesion acederá directamente a github.dev donde podrá resolver el código del examen sobre un editor web.

Antes de realizar algún cambio en el código el alumno deberá crear una nueva rama (o también llamada branch), para ello presiona el botón de la parte inferior izquierda donde pone el nombre de la rama principal y en el desplegable que se le abrirá en la parte superior presionará el la opcion

```
Switch to Branch or Tag • jblang04/Java-Maven-Actions-Exam
       JAVA-MAVEN-ACTIONS-EXAM [GITHUB]
                                                            package + Create New Branch...
       > .github
        ∨ src/main/java/org/bennettweb/rps
                                                                      + Create New Branch from..
                                                            import & jablagH • 0 27e7a33
                                                            import org.bennettweb.rps.game.GameException;
import org.bennettweb.rps.game.ResultReporter;
                                                              mport org.bennettweb.rps.game.SysoutResultReporter;
                                                            import org.bennettweb.rps.game.TwoPlayerGame;
import org.bennettweb.rps.player.ComputerPlayer;
B
                                                                   t org.bennettweb.rps.player.CommandLineHumanPlayer;
                                                             import org.bennettweb.rps.player.Player;
public class App {
                                                                 public static void main(String[] args) throws GameException, IOException {
                                                                      System.out.println("Welcome to the Rock, Scissors, Paper game");
8
                                                                               .println("You can either player human v computer or computer v computer.");
     > OUTLINE
                                                                     TwoPlayerGame twoPlayerGame = new TwoPlayerGame();
ResultReporter reporter = new SysoutResultReporter();
```

que pone "Create new branch" como podemos ver en la Figura XXX.

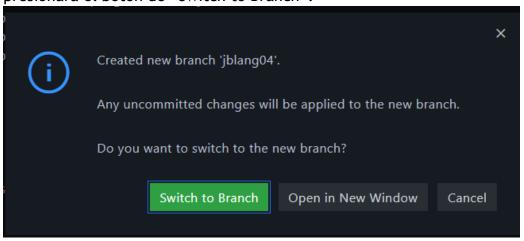
Al presionar la opción mencionada previamente se le abrirá un panel donde introduce su usuario de github como nombre de rama, con el objetivo de que cada alumno cree una rama con su nombre y sea única para el mismo.

```
Create Branch • jblang04/Java-Maven-Actions-Exam

jblang04

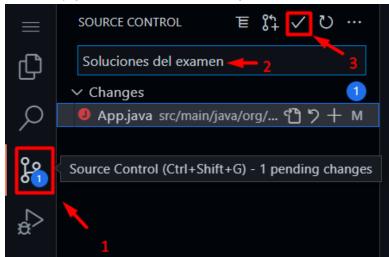
Please provide a new branch name (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)
```

Al presionar enter se le abrirá un panel como el de la Figura XXX y presionará el boton de "Switch to Branch".



Tras presionar el botón se cargará la página de nuevo y el alumno podrá proceder a realizar los cambios que considere en el código.

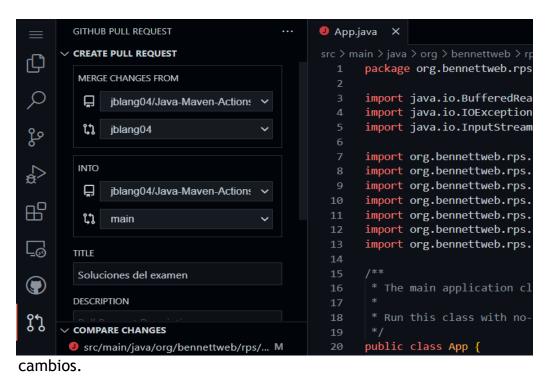
Cuando el alumno quiera entregar las soluciones del examen este realizará un commit y push a su rama con los cambios. Para ello seguimos los pasos que se indican en la Flgura XXX, nos dirigimos al icono de "Source Control", añadimos un mensaje para el commit y pulsamos en el icono con el tick que hace un commit y push a la rama creada previamente.



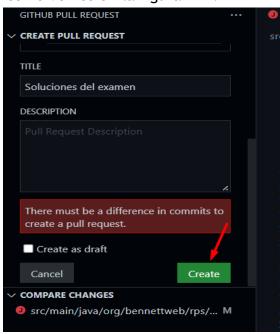


Tras realizar el commit presionamos el icono de "Create Pull request".

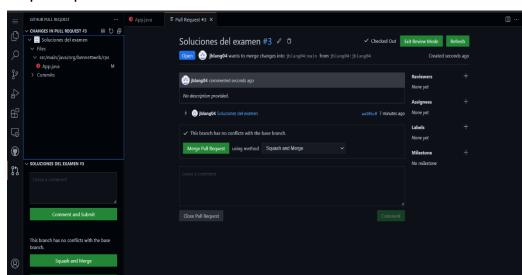
Al presionarlo se nos abrirá un apartado para realizar un pull request en el que podremos ver también los archivos en los que hemos realizado los



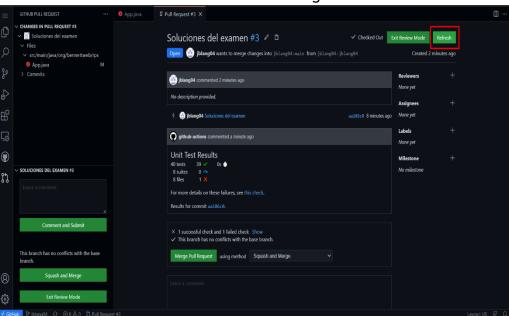
En la sección de "CREATE PULL REQUEST" deslizamos la barra de desplazamiento hasta ver el botón de "Create" el cual también presionaremos como vemos en la figura XXX.



Al presionar el botón mencionado con anterioridad el alumno verá el pull request que ha creado.



Si espera un minuto y pulsa el boton Refresh podra ver y acceder a los resultados del examen como vemos en la Figura XXX



Al entregar la solución del examen el alumno podrá salir de SEB haciendo click en el botón que tiene en la parte inferior derecha de la barra del propio SEB.

