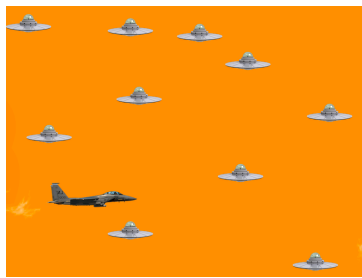


TRABALHO FINAL TF

OPÇÃO 1 - FIGHTER

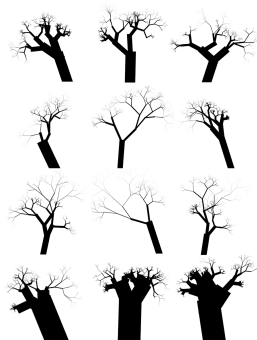
Desenvolver o jogo Fighter.

Pensar em níveis de dificuldade, Top Scores, Menu, etc.



OPÇÃO 2 - TREEGEN

Esta aplicação gera árvores. Podem ter diferentes configurações consoante a espécie de árvore. A forma como crescem poderá ser condicionada pelo vento. Poderão ter folhas ou não consoante a estação do ano, etc...



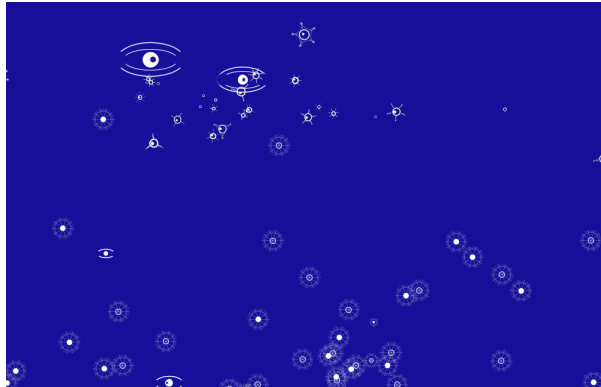
OPÇÃO 3 - WILDWORLD

3 seres habitam este espaço... Os GAFIS, os CURIS e os RAKIS.

Estas tribos têm características específicas. Poderão ser, por exemplo:

- Os RAKIS comem os GAFIS e os CURIS mas movimentam-se de forma muito lenta e vivem durante pouco tempo.
- Os CURIS não comem ninguém, são pequenos, rápidos e reproduzem-se bastante.
- Os GAFIS comem CURIS adultos e têm uma esperança de vida intermédia.

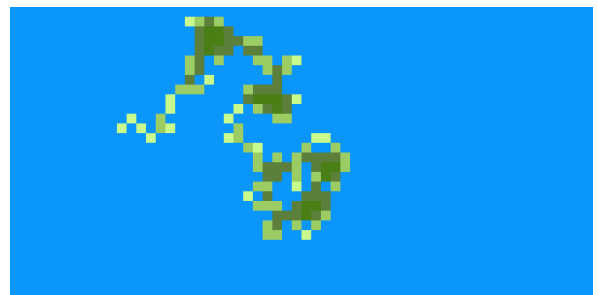
Podem alterar as regras. O objectivo é criar um ecossistema equilibrado.



OPÇÃO 4 - MAPGENERATOR

De cada vez que o programa é executado uma ilha é gerada.

O mapa deverá ser composto por água e terra. Se for terra, a sua altura poderá variar e essa variação poderá ser representada, por exemplo, através da sua cor. Pensem na topografia do terreno, na fauna, na flora, na textura da água, da ilha, etc.



Entrega a efectuar pelo portal até 19.01.2022

Deverão entregar o programa desenvolvido. O código deverá estar todo comentado com a informação relativa ao seu funcionamento.

Notas

O trabalho poderá ser desenvolvido em grupos de 2 alunos; O não acompanhamento do trabalho em contexto de sala de aula poderá implicar a anulação do mesmo; A data de entrega poderá estar sujeita a alterações por parte do docente.