

Ejercicios en Pseudocódigo empleando el software PSeInt

Por RPC

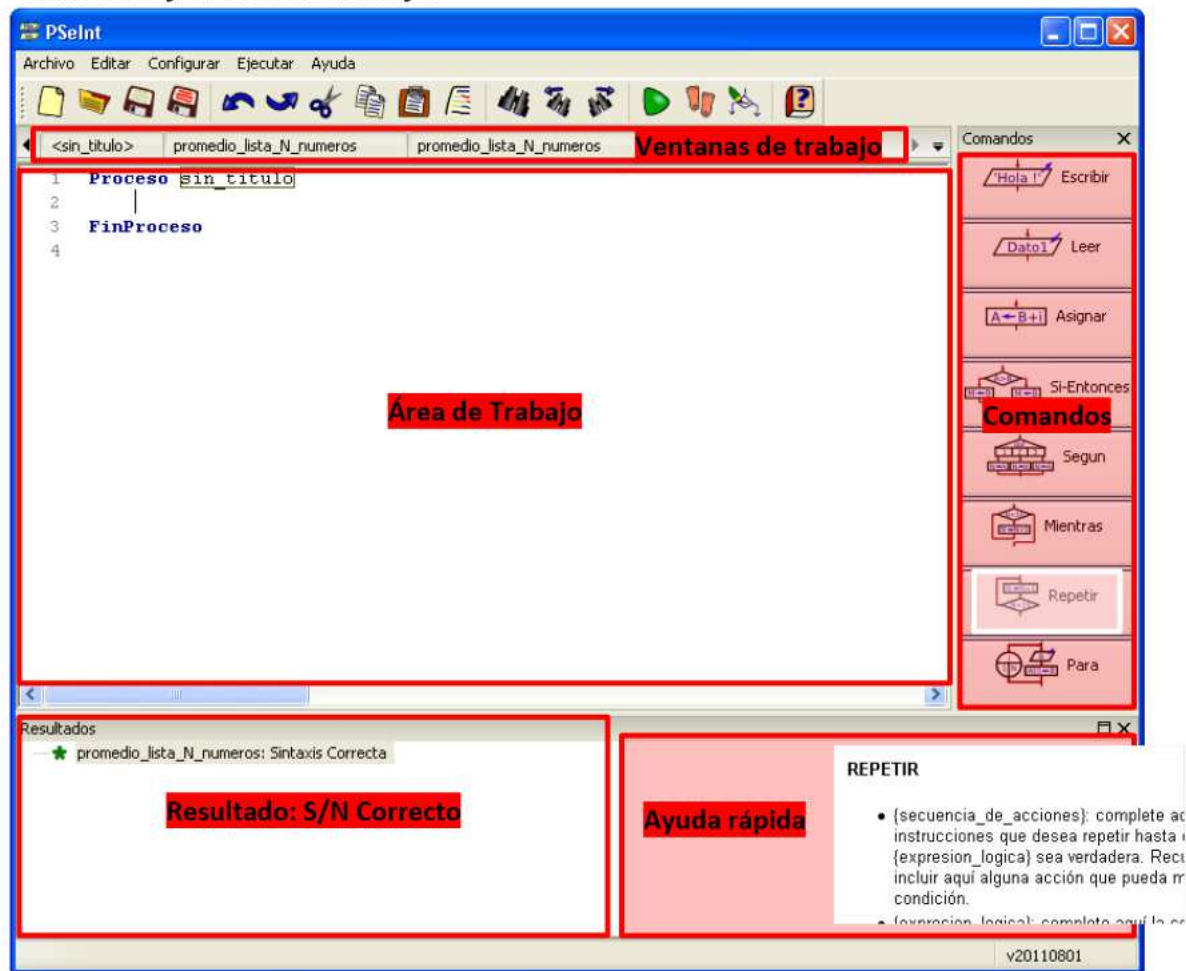
I. Introducción a manera de tutorial

PSeInt es una 'potente' aplicación para desarrollar en la práctica los conceptos de programación. Pesa 2.54 MB y puede descargarlo de manera gratuita en:

<http://pseint.sourceforge.net/>

Este pequeño tutorial está orientado para 'principiantes' en programación.

La interfaz y el área de trabajo:



Las funciones: botones





Abre un nuevo documento



Busca un fichero (archivo)



Guardar y guardar como



Deshacer y Rehacer respectivamente



Cortar



Copiar y pegar



Corregir indentado



Buscar



Ejecutar el algoritmo



Ejecutar paso a paso



Dibujar diagrama de flujo



Ayuda/contiene algunos ejemplos

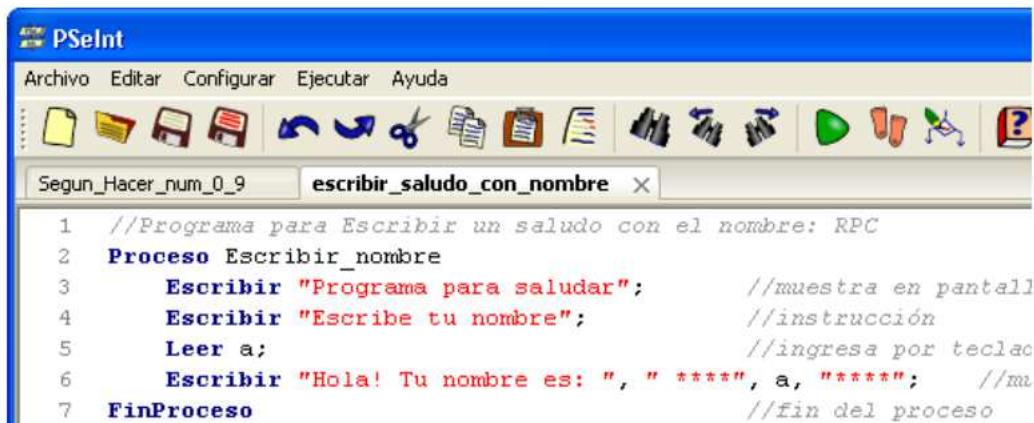
II. Ejercicios Resueltos: empezando de lo básico

1. Escribir un nombre y saludar

//Programa para Escribir un saludo con el nombre: RPC

Proceso Escribir_nombre

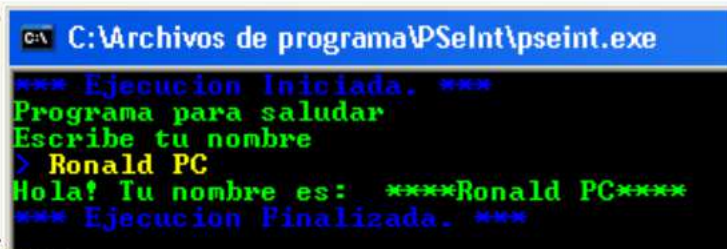
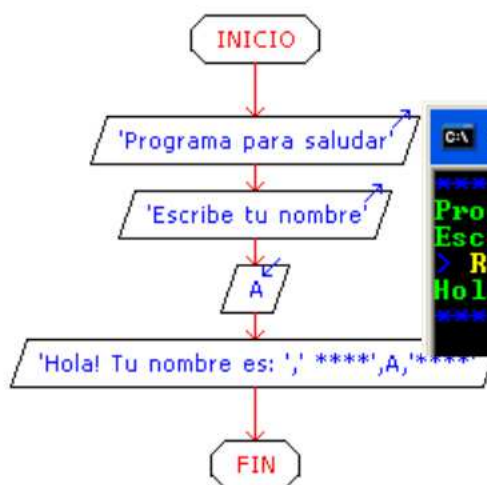
```
    Escribir "Programa para saludar";           //muestra en pantalla: "Progr...saludar"
    Escribir "Escribe tu nombre";               //instrucción
    Leer a;                                     //ingresa por teclado un texto
    Escribir "Hola! Tu nombre es: ", "****", a, "****"; //muestra un saludo con el nombre
                                                escrito
FinProceso                                   //fin del proceso
```



The screenshot shows the PSeInt IDE with a menu bar (Archivo, Editar, Configurar, Ejecutar, Ayuda) and a toolbar. The main window displays the code for the 'Escribir_nombre' process, which is numbered 1 through 7. The code is as follows:

```
1 //Programa para Escribir un saludo con el nombre: RPC
2 Proceso Escribir_nombre
3     Escribir "Programa para saludar";           //muestra en pantall
4     Escribir "Escribe tu nombre";               //instrucción
5     Leer a;                                     //ingresa por teclac
6     Escribir "Hola! Tu nombre es: ", "****", a, "****"; //ma
7 FinProceso                                   //fin del proceso
```

PROCESO ESCRIBIR_NOMBRE



The screenshot shows the execution output of the 'Escribir_nombre' process. The title bar indicates the file path 'C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe'. The output is as follows:

```
*** Ejecucion Iniciada. ***
Programa para saludar
Escribe tu nombre
> Ronald PC
Hola! Tu nombre es: ****Ronald PC****
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

2. Sumar dos números 'a' y 'b'

//Algoritmo para sumar dos números enteros 'a' y 'b' desarrollado por RPC

Proceso sumar_a_b

//Proceso: ¿qué desea hacer el 'programa'? : sumar a y b

```
    Escribir "ingrese a:" ; //escribe/muestra en pantalla
    Leer a;                 //introduce por teclado el valor de 'a'
    Escribir "ingrese b:" ;
    Leer b;                 //introduce por teclado el valor de 'b'
    Suma<-(a+b);           //operador Suma=a+b
    Escribir "La suma de a + b es:",Suma ; //escribe/muestra en pantalla + el valor Suma
FinProceso
```

```

1 //Algoritmo para sumar dos números enteros
2 Proceso sumar_a_b           //Proceso: ¿qué?
3   Escribir "ingrese a:" ; //escribe/muestra
4   Leer a;                  //introduce por teclado
5   Escribir "ingrese b:" ;
6   Leer b;                  //introduce por teclado
7   Suma<-(a+b);             //operador Suma
8   Escribir "La suma de a + b es:",Suma ;
9 FinProceso                  //Salir del proceso
10

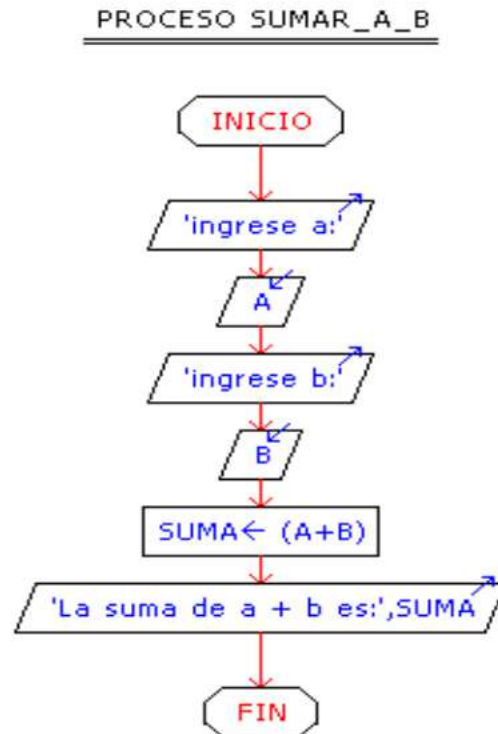
```

C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe

```

*** Ejecucion Iniciada. ***
ingrese a:
> 4
ingrese b:
> 6
La suma de a + b es:10
*** Ejecucion Finalizada. ***

```



3. Escribir un nombre 5 veces

//Programa para Escribir un nombre y repetir 5 veces: RPC

Proceso repetir_nombre

```

Escribir "Ingresa tu nombre";           //muestra en teclado: ingresa tu nombre
Leer nombre;                             //leer/ingresar por teclado el nombre
Para i<-1 Hasta 5 Con Paso 1 Hacer       //para: use la opción del menú de la derecha
    Escribir " ", nombre;                // escribe el nombre 5 veces, las comillas le dan espacio
FinPara                                  //fin del comando "Para"

```

FinProceso

//fin del proceso

```

1 //Programa para Escribir un nombre y repetir 5 veces: RPC
2 Proceso repetir_nombre
3   Escribir "Ingresa tu nombre";
4   Leer nombre;
5   Para i<-1 Hasta 5 Con Paso 1 Hacer
6       Escribir " ", nombre;
7   FinPara
8
9 FinProceso
10

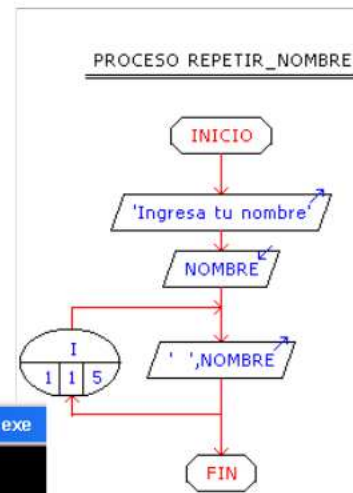
```

C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe

```

*** Ejecucion Iniciada. ***
Ingresa tu nombre
> Ronald
Ronald
Ronald
Ronald
Ronald
Ronald
*** Ejecucion Finalizada. ***

```



4. Escribir un el incremento en 1 de un n° menor a 10 hasta 10

//Escribir el incremento en 1 de un número menor a 10 hasta 10: RPC

Proceso sin_titulo

 escribir "Digita un numero";

 leer a;

 Para a<-a+1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer

 escribir " ", a;

texto debajo de la variable ingresada

 FinPara

FinProceso

//Muestra en pantalla la instrucción

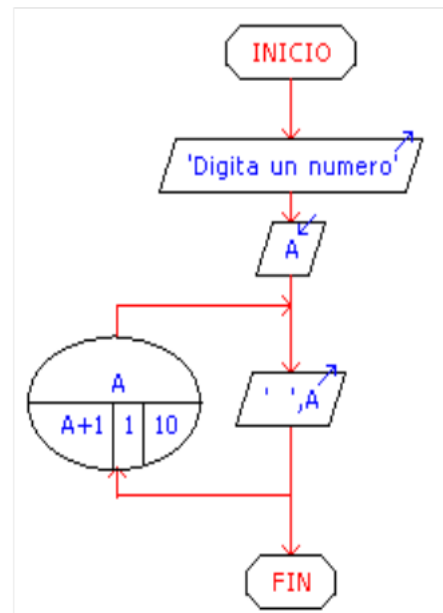
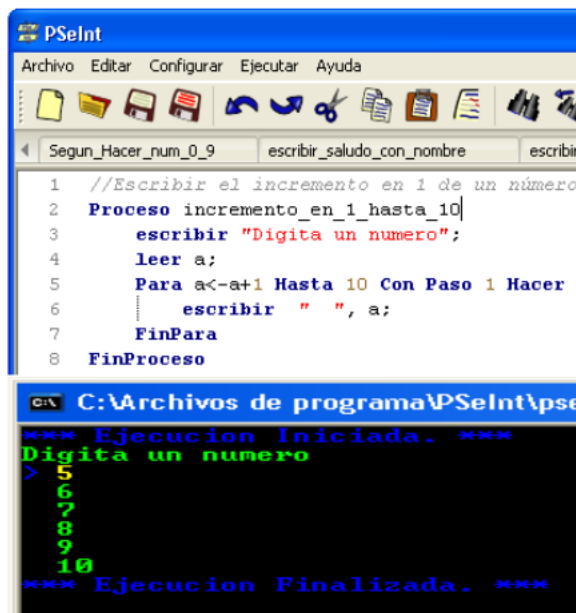
//ingresa la variable 'a' (número menor a 10)

//Comando Para: está al final derecha de este IDE

//El espacio entre comillas ("") solo ajusta el

//Fin del comando Para

//Fin del proceso



5. Sumar n números utilizando MIENTRAS

//Suma de n números : RPC

Proceso suma_n_numeros

 Escribir "Ingrese un Numero (0 para Calcular)";

 Leer a;

 tot<-0

 Mientras a<>0 Hacer

 tot<-tot+a;

 Escribir "Ingrese otro Numero (0 para Calcular)";

 Leer a;

 FinMientras

 Escribir "Total: ",tot;

FinProceso

PSInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

Saber_sumar_a_b escribir_num_menor10_incrementado_1_hasta_10 suma_n_nu

```

1 //Suma de n números : EPC
2 Proceso suma_n_numeros
3   Escribir "Ingrese un Numero (0 para Calcular)";
4   Leer a;
5   tot<-0
6   Mientras a<>0 Hacer
7     tot<-tot+a;
8     Escribir "Ingrese otro Numero (0 para Calcular)";
9     Leer a;
10  FinMientras
11  Escribir "Total: ",tot;
12 FinProceso

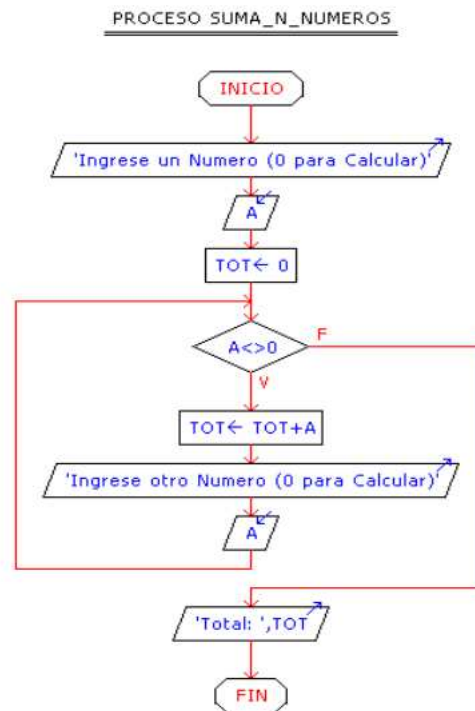
```

C:\Archivos de programa\PSInt\pseint.exe

```

=== Ejecucion iniciada. ===
Ingrese un Numero <0 para Calcular>
> 4
Ingrese otro Numero <0 para Calcular>
> 6
Ingrese otro Numero <0 para Calcular>
> 5
Ingrese otro Numero <0 para Calcular>
> 0
Total: 15
=== Ejecucion Finalizada. ===

```



6. Sumar n números utilizando REPETIR

//Sumar un número hasta que el número sea a=0

Proceso sumar_numero

Repetir

a<-a

tot<-tot

tot<-Tot+a;

Escribir "Ingrese un numero (0 para salir)";

Leer a;

Hasta Que a = 0

Escribir "Total: ",tot;

FinProceso

PSInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

escribir_num_menor10_incrementado_1_hasta_10 suma_n_numeros_MIENTRAS

```

1 //Sumar un número hasta que el número sea a=0
2 Proceso sumar_numero
3   Repetir
4     a<-a
5     tot<-tot
6     tot<-Tot+a;
7     Escribir "Ingrese un numero (0 para salir)";
8     Leer a;
9   Hasta Que a = 0
10  Escribir "Total: ",tot;
11 FinProceso

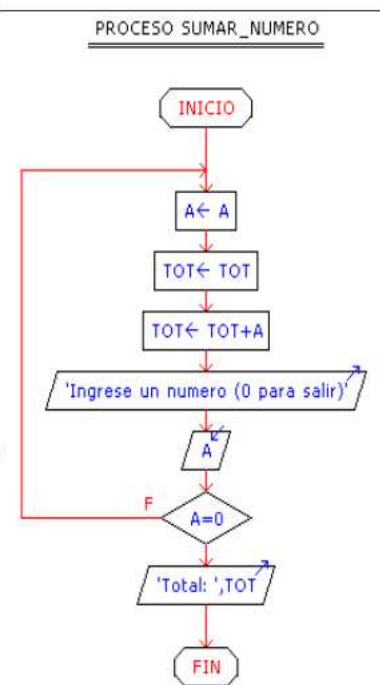
```

C:\Archivos de programa\PSInt\pseint.exe

```

=== Ejecucion iniciada. ===
Ingrese un numero <0 para salir>
> 5
Ingrese un numero <0 para salir>
> 4
Ingrese un numero <0 para salir>
> 0
Total: 9
=== Ejecucion Finalizada. ===

```



7. Conocer si un número 'n' está en el rango de 0 a 10 con mensaje de Correcto/Error utilizando SEGÚN HACER:

//Conocer si un número está en el rango de 0-10 con mensaje Correcto/Error: RPC

Proceso numero_entre_0_10

Escribir "Ingresa un numero";

Leer a;

Segun a Hacer

0,1,2,3: Escribir "Correcto!!! ", a, " esta en el rango de 0 a 10";

6,5,4: Escribir "Correcto!!! ", a, " esta en el rango de 0 a 10";

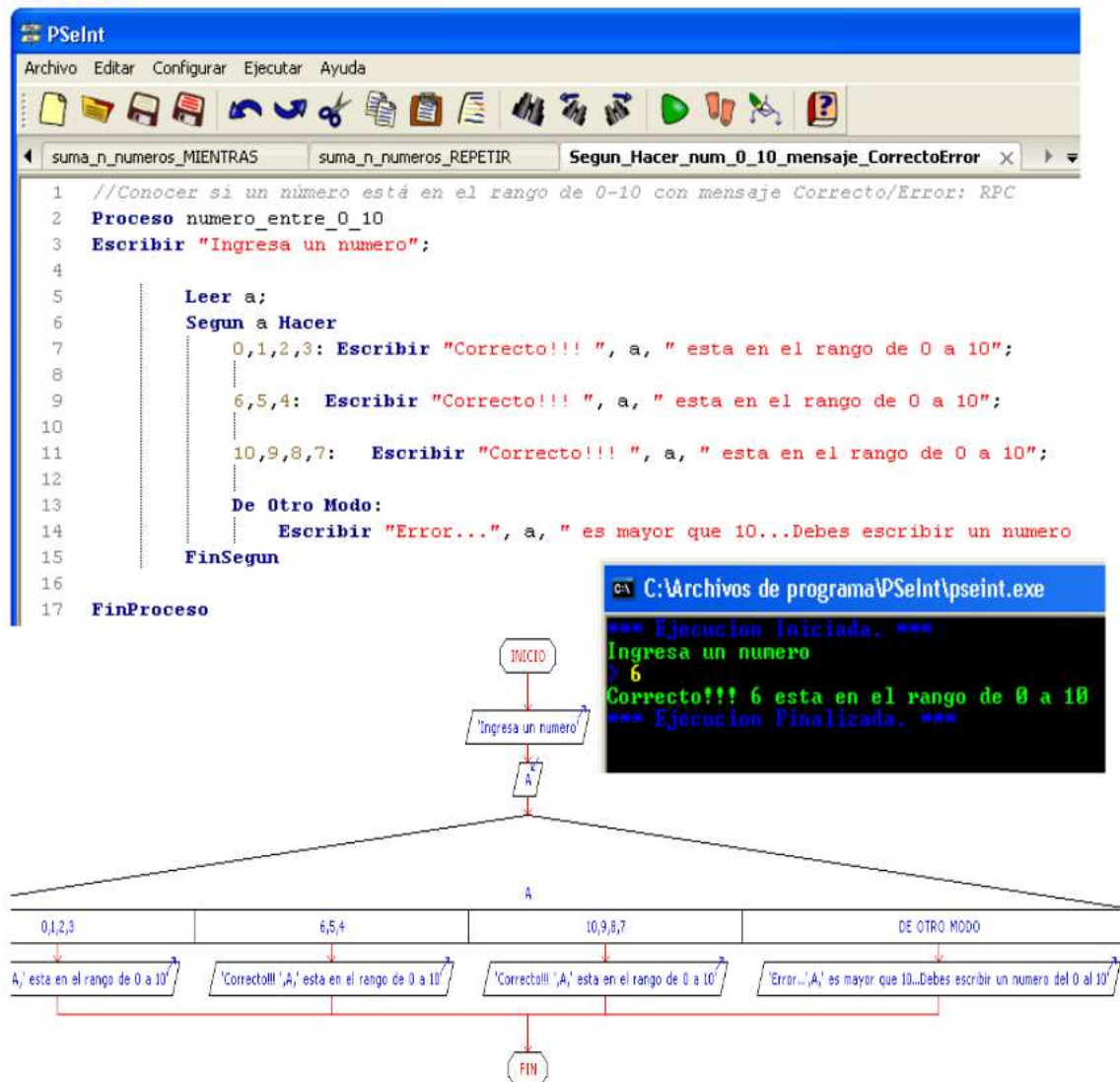
10,9,8,7: Escribir "Correcto!!! ", a, " esta en el rango de 0 a 10";

De Otro Modo:

Escribir "Error...", a, " es mayor que 10...Debes escribir un numero del 0 al 10";

FinSegun

FinProceso



8. Calculadora Suma, Resta: Multiplicación y División

//Calculadora Suma, Resta, Multiplicación y División: RPC

Proceso calculadora

 escribir "Que quieres hacer?";

 escribir "1: Sumar";

 escribir "2: Restar";

 escribir "3: Multiplicar";

 escribir "4: Dividir";

 leer a;

 Si a=1 Entonces

 escribir "digita un valor";

 leer b;

 escribir "digita un segundo valor:";

 leer c

$d \leftarrow b + c$;

 escribir " La Suma de ", b, " + ", c, " = ", d

 Sino

 Si a=2 Entonces

 escribir "digita tu valor";

 leer b;

 escribir "digita tu segundo valor:";

 leer c

$d \leftarrow b - c$;

 escribir " La Resta de ", b, " - ", c, " = ", d

 Sino

 Si a=3 Entonces

 escribir "digita tu valor";

 leer b;

 escribir "digita tu segundo valor:";

 leer c

$d \leftarrow b * c$;

 escribir " La Multiplicacion de ", b, " * ", c, " = ", d

 Sino

 Si a=4 Entonces

 escribir "digita tu valor";

 leer b;

 escribir "digita tu segundo valor:";

 leer c

$d \leftarrow b / c$;

 escribir " La Division de ", b, " / ", c, " = ", d

 Sino

 FinSi

 FinSi

 FinSi

FinSi

FinProceso

suma_n_numeros_REPETIR
Segun_Hacer_num_0_10_mensaje_CorrectoE

```

1 //Calculadora Suma, Resta, Multiplicación y D.
2 Proceso calculadora
3   escribir "Que quieres hacer?";
4   escribir "1: Sumar";
5   escribir "2: Restar";
6   escribir "3: Multiplicar";
7   escribir "4: Dividir";
8   leer a;
9   Si a=1 Entonces
10    escribir "digita un valor";
11    leer b;
12    escribir "digita un segundo valor:";
13    leer c;
14    d<-b+c;
15    escribir " La Suma de ", b, " + ", c, " = ", d
16  Sino
17    Si a=2 Entonces
18      escribir "digita tu valor";
19      leer b;
20      escribir "digita tu segundo valor:";
21      leer c;
22      d<-b-c;
23      escribir " La Resta de ", b, " - ", c, " = ", d
24    Sino
25      Si a=3 Entonces
26        escribir "digita tu valor";
27        leer b;
28        escribir "digita tu segundo valor:";
29        leer c;
30        d<-b*c;
31        escribir " La Multiplicacion de ", b, " * ", c, " = ", d
32      Sino
33        Si a=4 Entonces
34          escribir "digita tu valor";
35          leer b;
36          escribir "digita tu segundo valor:";
37          leer c;
38          d<-b/c;
39          escribir " La Division de ", b, " / ", c, " = ", d
40        Sino
41          FinSi
42        FinSi
43      FinSi
44    FinSi
45  FinProceso

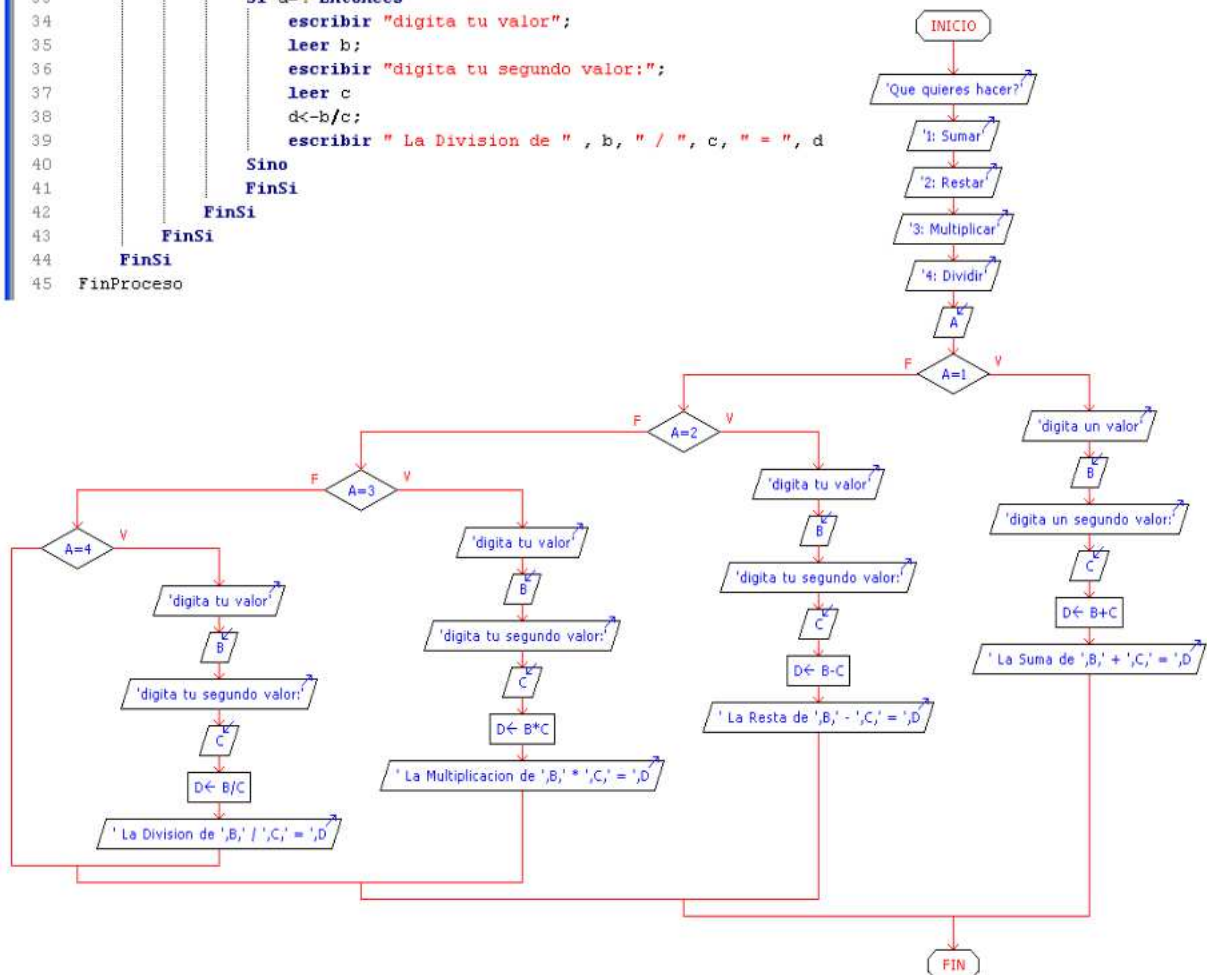
```

C:\Archivos de programa\PSelnt\pseint.exe

```

*** Ejecucion Iniciada. ***
Que quieres hacer?
1: Sumar
2: Restar
3: Multiplicar
4: Dividir
> 3
digita tu valor
> 25
digita tu segundo valor:
> 5
La Multiplicacion de 25 * 5 = 125
*** Ejecucion Finalizada. ***

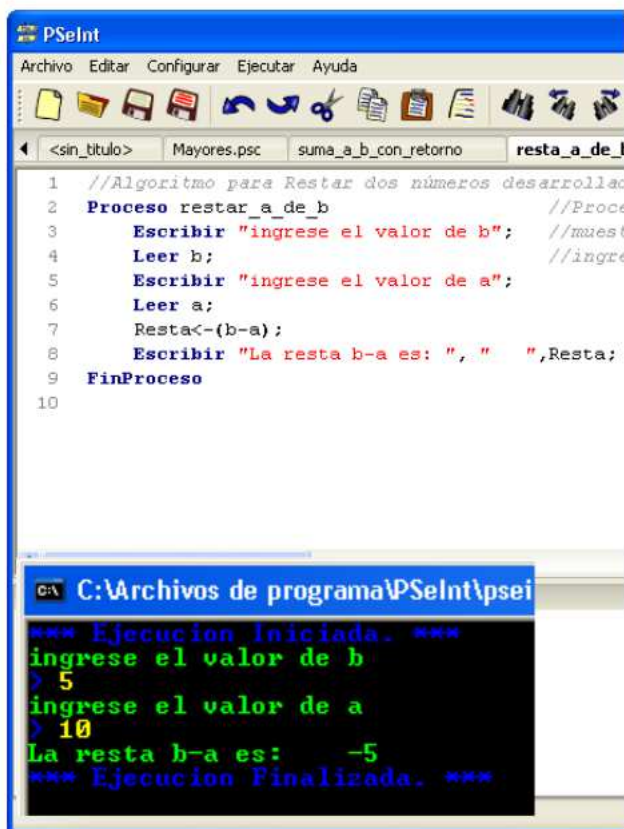
```



9. Restar a de b

//Algoritmo para Restar dos números desarrollado por RPC

```
Proceso restar_a_de_b //Proceso: Restar a de b; note que no hay
espacios: restar_a_de_b //muestra en pantalla la instrucción de ingresar el
Escribir "ingrese el valor de b"; //ingresa por teclado el valor de 'b'
valor de 'b'
Leer b;
Escribir "ingrese el valor de a";
Leer a;
Resta<-(b-a);
Escribir "La resta b-a es: ", " ",Resta; // note que existe un espacio: " ",Resta ; la
variable "Resta" es el valor de b-a
FinProceso // fin del proceso
```



10. Calcular el cociente y residuo de la división de dos números A y B

// Algoritmo para Calcular el Cociente (C) y Residuo (R) de A entre B. Desarrollado por RPC

```
Proceso Calcular_Cociente_Residuo //Proceso
Escribir "Programa para calcular el Cociente (C) y el Residuo (R) de A entre B";
Escribir "ingrese el valor de A: ";
Leer A; //ingresa por teclado el valor de A
Escribir "ingrese el valor de B: ";
Leer B; //ingresa por teclado el valor de B
Cociente<-A/B; //Cociente
Residuo<-A Mod B; //Residuo ; emplear la función Mod
Escribir "El cociente(C) de A entre B es: ", " ",Cociente;
Escribir "El residuo(R) de A entre B es: ", " ",Residuo;
```

FinProceso

```

1 // Algoritmo para Calcular el Cociente (C) y Residuo (R) de A entre B. Desarrollado por
2 Proceso Calcular_Cociente_Residuo //Proceso
3   Escribir "Programa para calcular el Cociente (C) y el Residuo (R) de A entre B";
4   Escribir "Ingrese el valor de A: ";
5   Leer A; //ingresa por teclado el valor de A
6   Escribir "Ingrese el valor de B: ";
7   Leer B; //ingresa por teclado el valor de B
8   Cociente<-A/B; //Cociente
9   Residuo<-A Mod B; //Residuo ; emplear la función Mod
10  Escribir "El cociente(C) de A entre B es:", " ",Cociente;
11  Escribir "El residuo(R) de A entre B es: ", " ",Residuo;
12
13 FinProceso
14

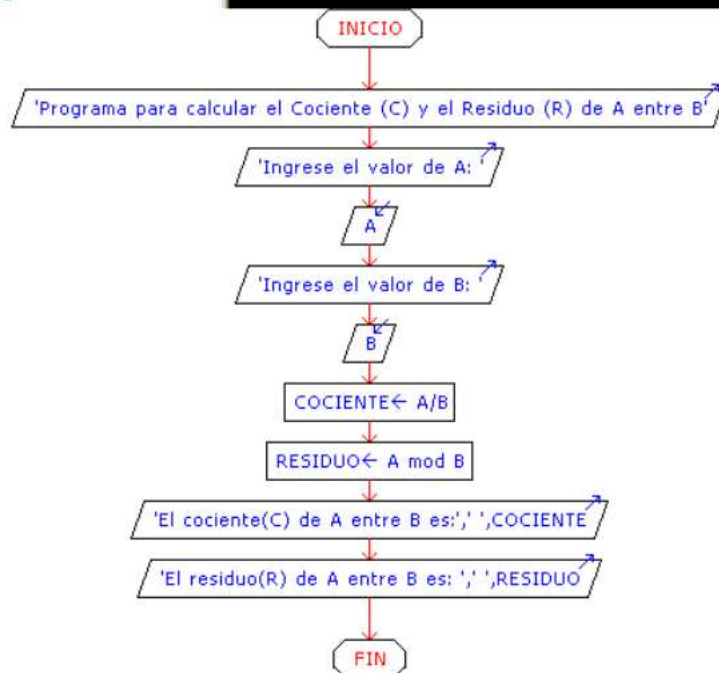
```

Results window output:

```

*** Ejecucion Iniciada. ***
Programa para calcular el Cociente (C) y el Residuo (R) de A entre B
Ingrese el valor de A:
> 10
Ingrese el valor de B:
> 5
El cociente(C) de A entre B es: 2
El residuo(R) de A entre B es: 0
*** Ejecucion Finalizada. ***

```



11. Determinar el mayor de dos números 'a' y 'b'

```

//Algoritmo que determina el mayor de dos números 'a' y 'b'. Desarrollado por RPC
Proceso mayor_que //proceso mayor_que
  Escribir "Algoritmo para calcular cual numero de a y b es mayor";
  Escribir "Introduzca el valor de a: " //muestra en pantalla la instrucción
  Leer a; //ingresa por teclado el valor de 'a'
  Escribir "Introduzca el valor de b: "
  Leer b;
  a<-a; // a=a; si escribieramos a=0, la comparación sería entre ceros (error)
  b<-b; // idem al anterior
  Si a>b Entonces //Condicional Si (If) a>b Entonces que?
    Escribir "El número a=", " ", a, "es mayor que b=", " ", b;

```



```

Sino
    Escribir "El número a=", " ", a, "es menor que b=", " ", b;
FinSi
FinProceso

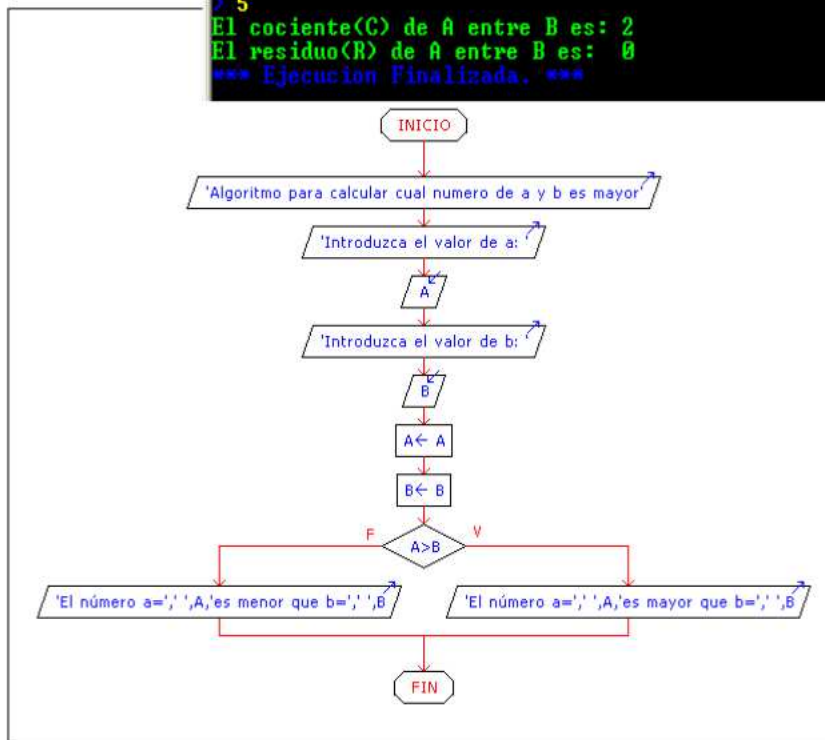
```

1 //Algoritmo que determina el mayor de dos números 'a' y 'b'. Desarrollado por RPC
2 Proceso mayor_que //proceso mayor_que
3 Escribir "Algoritmo para calcular cual numero de a y b es mayor";
4 Escribir "Introduzca el valor de a: " //muestra en pantalla la instrucción
5 Leer a; //ingresa por teclado el valor de 'a'
6 Escribir "Introduzca el valor de b: "
7 Leer b;
8 a<-a; // a=a; si escribieramos a=0, la comparación sería entre
9 b<-b; // idem al anterior
10 Si a>b Entonces //Condicional Si (If) a>b Entonces que?
11 Escribir "El número a=", " ", a, "es mayor que b=", " ", b;
12 Sino
13 Escribir "El número a=", " ", a, "es menor que b=", " ", b;
14 FinSi
15
16 FinProceso

```

C:\Archivos de programa\PSelnt\pseint.exe
*** Ejecucion Iniciada. ***
Programa para calcular el Cociente (C) y el Residuo (R) de A entre B
Ingrese el valor de A:
> 10
Ingrese el valor de B:
> 5
El cociente(C) de A entre B es: 2
El residuo(R) de A entre B es: 0
*** Ejecucion Finalizada. ***

```



12. Cálculo mental de dos números: le ganas a una máquina?"

```

//Programa que indica si el cálculo mental de dos números es correcto: RPC
Proceso cálculo_mental_sumas
    Escribir "Cálculo mental de dos números: le ganas a una máquina?";
    Escribir "Ingresar un numero A";
    Leer A;
    Escribir "Ingresar un numero B";
    Leer B;
    Escribir "Piensa: La Suma A + B = ?";
    Leer Piensa;
    //Piensa es la variable (pensada) por el usuario

    Suma <- A + B;
    // Función Suma

```

```

Si piensa = Suma Entonces
    Escribir "Correcto!!!...Eres bueno/a en sumar"
Sino
    Escribir "Error...Necesitas estudiar!!!"
FinSi

```

FinProceso

```

PSeInt
Archivo  Editar  Configurar  Ejecutar  Ayuda
Segun_Hacer_num_0_9  escribir_saludo_con_nombre  escribir_nombre_5_veces  Saber_sumar_a_b

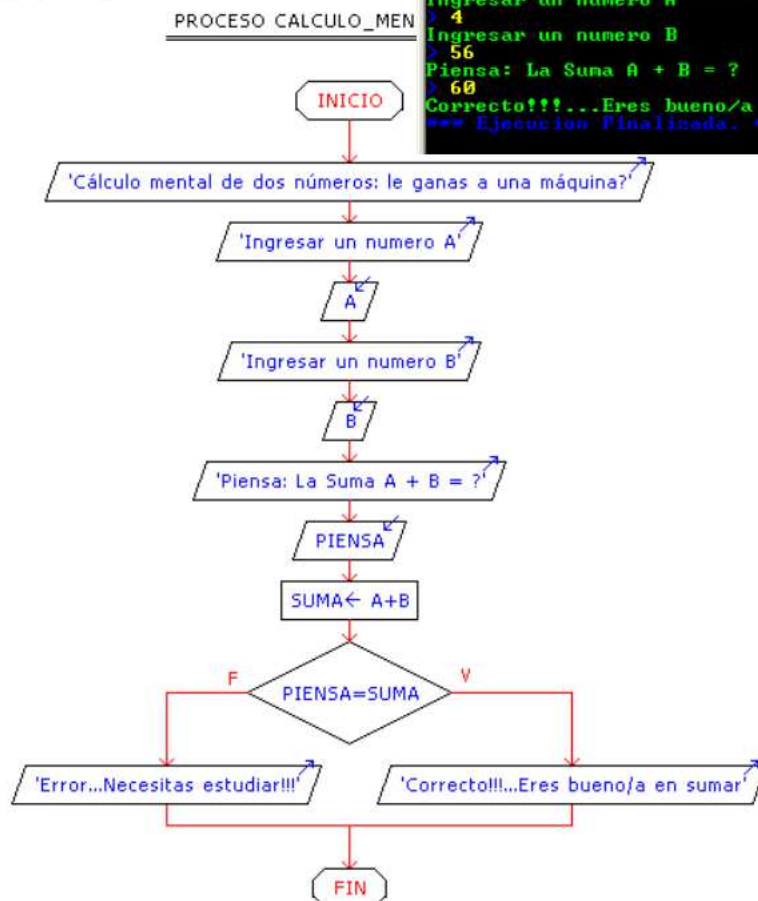
1  //Programa que indica si el calculo mental de dos números es correcto:
2  Proceso calculo_mental_sumas
3      Escribir "Cálculo mental de dos números: le ganas a una máquina?";
4      Escribir "Ingresar un numero A";
5      Leer A;
6      Escribir "Ingresar un numero B";
7      Leer B;
8      Escribir "Piensa: La Suma A + B = ?";
9      Leer Piensa;          //Piensa es la variable (pensada) por e
10
11      Suma <- A + B;          // Función Suma
12
13      Si piensa = Suma Entonces
14          Escribir "Correcto!!!...Eres bueno/a en sumar"
15      Sino
16          Escribir "Error...Necesitas estudiar!!!"
17      FinSi
18
19  FinProceso

```

```

C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe
*** Ejecucion Iniciada. ***
Cálculo mental de dos números: le ganas a una máquina?
Ingresar un numero A
> 4
Ingresar un numero B
> 56
Piensa: La Suma A + B = ?
> 60
Correcto!!!...Eres bueno/a en sumar
*** Ejecucion Finalizada. ***

```



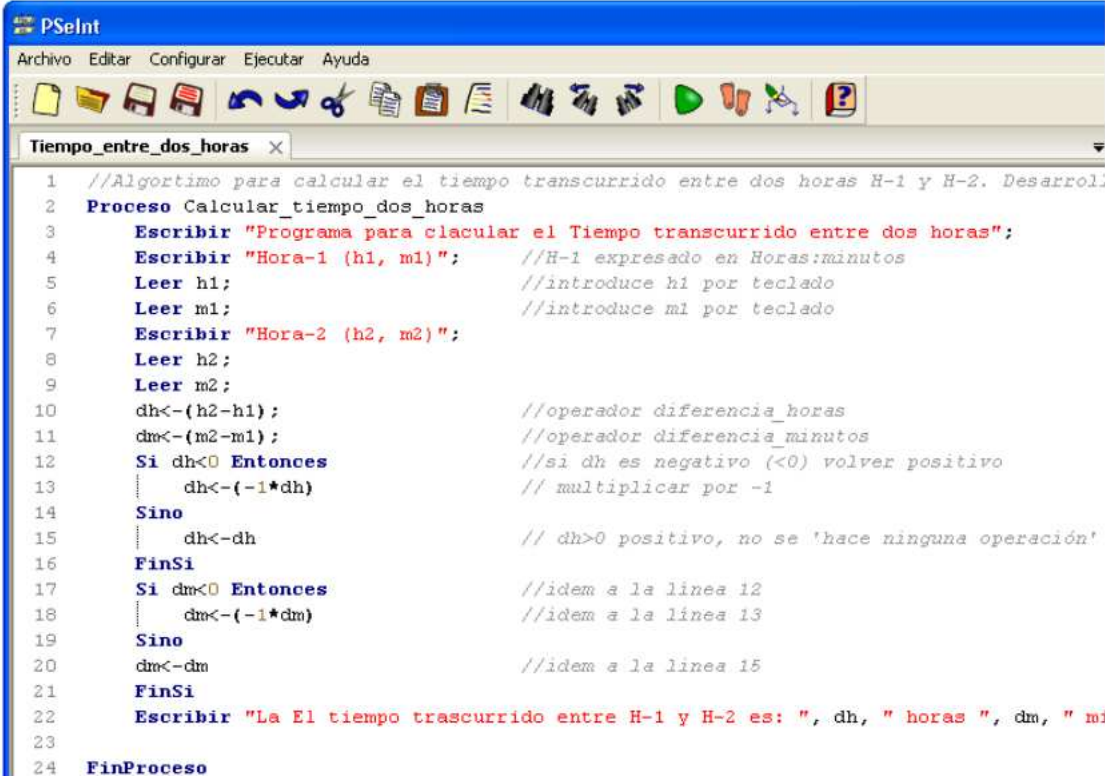
13. Determinar el tiempo transcurrido entre dos horas del día.

//Algoritmo para calcular el tiempo transcurrido entre dos horas H-1 y H-2. Desarrollado por RPC

Proceso Calcular_tiempo_dos_horas

```
Escribir "Programa para clacular el Tiempo transcurrido entre dos horas";
Escribir "Hora-1 (h1, m1)";           //H-1 expresado en Horas:minutos
Leer h1;                             //introduce h1 por teclado
Leer m1;                             //introduce m1 por teclado
Escribir "Hora-2 (h2, m2)";
Leer h2;
Leer m2;
dh<-(h2-h1);                         //operador diferencia_horas
dm<-(m2-m1);                         //operador diferencia_minutos
Si dh<0 Entonces                     //si dh es negativo (<0) volver positivo
    dh<-(-1*dh)                     // multiplicar por -1
Sino
    dh<-dh                          // dh>0 positivo, no se 'hace ninguna operación'
FinSi
Si dm<0 Entonces                     //idem a la linea 12
    dm<-(-1*dm)                     //idem a la linea 13
Sino
    dm<-dm                          //idem a la linea 15
FinSi
Escribir "La El tiempo trascurrido entre H-1 y H-2 es: ", dh, " horas ", dm, " minutos ";
```

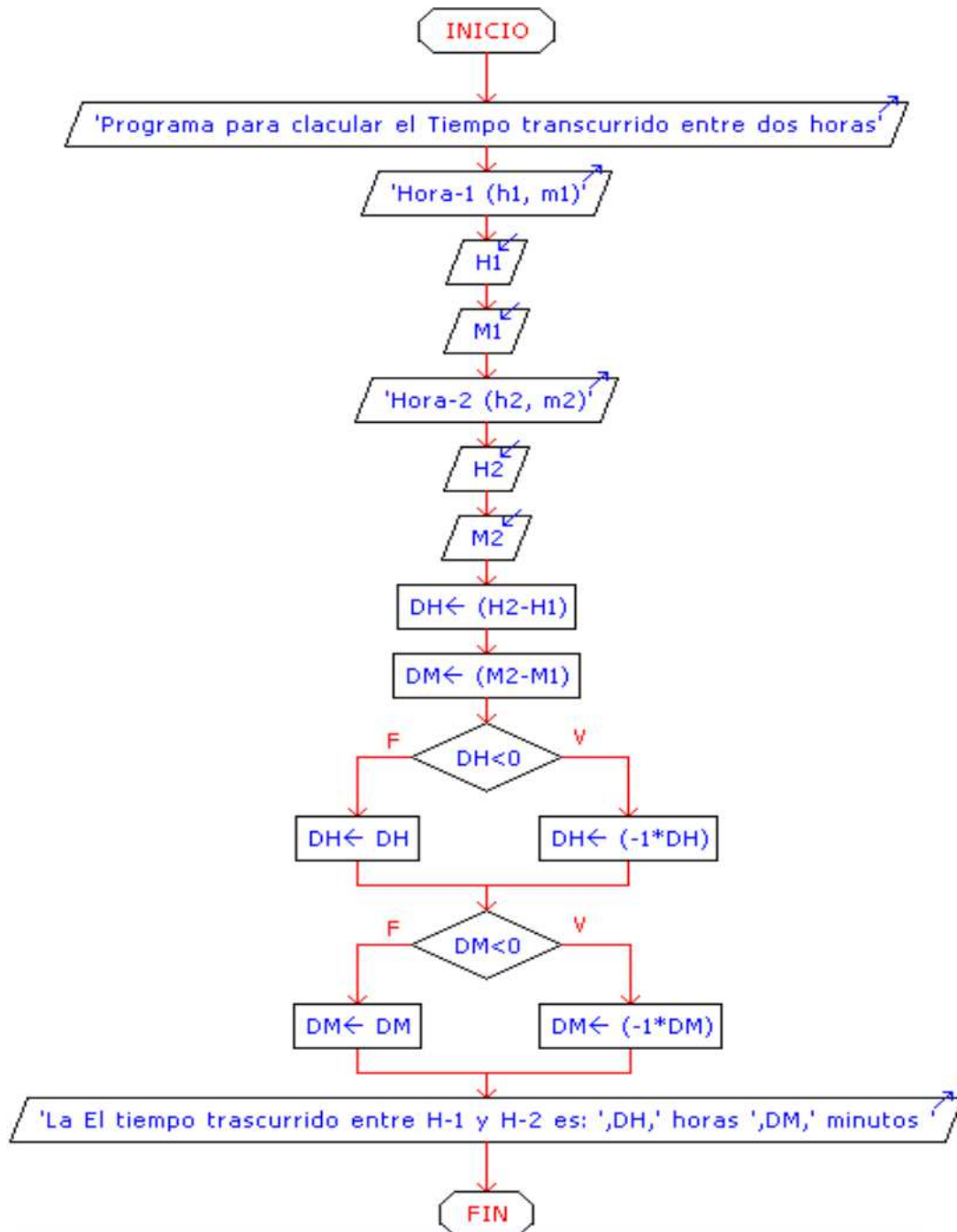
FinProceso



The screenshot shows the PSeInt IDE with a menu bar (Archivo, Editar, Configurar, Ejecutar, Ayuda) and a toolbar. The main window displays the code for the 'Proceso Calcular_tiempo_dos_horas' algorithm. The code is as follows:

```
1 //Algoritmo para calcular el tiempo transcurrido entre dos horas H-1 y H-2. Desarrollado por RPC
2 Proceso Calcular_tiempo_dos_horas
3     Escribir "Programa para clacular el Tiempo transcurrido entre dos horas";
4     Escribir "Hora-1 (h1, m1)";           //H-1 expresado en Horas:minutos
5     Leer h1;                             //introduce h1 por teclado
6     Leer m1;                             //introduce m1 por teclado
7     Escribir "Hora-2 (h2, m2)";
8     Leer h2;
9     Leer m2;
10    dh<-(h2-h1);                         //operador diferencia_horas
11    dm<-(m2-m1);                         //operador diferencia_minutos
12    Si dh<0 Entonces                     //si dh es negativo (<0) volver positivo
13        dh<-(-1*dh)                     // multiplicar por -1
14    Sino
15        dh<-dh                          // dh>0 positivo, no se 'hace ninguna operación'
16    FinSi
17    Si dm<0 Entonces                     //idem a la linea 12
18        dm<-(-1*dm)                     //idem a la linea 13
19    Sino
20        dm<-dm                          //idem a la linea 15
21    FinSi
22    Escribir "La El tiempo trascurrido entre H-1 y H-2 es: ", dh, " horas ", dm, " minutos ";
23
24 FinProceso
```

PROCESO CALCULAR_TIEMPO_DOS_HORAS



```
C:\Archivos de programa\PSelnt\pseint.exe
*** Ejecucion Iniciada. ***
Programa para clacular el Tiempo transcurrido entre dos horas
Hora-1 (h1, m1)
> 24
> 15
Hora-2 (h2, m2)
> 17
> 22
La El tiempo trascurrido entre H-1 y H-2 es: 7 horas 7 minutos
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

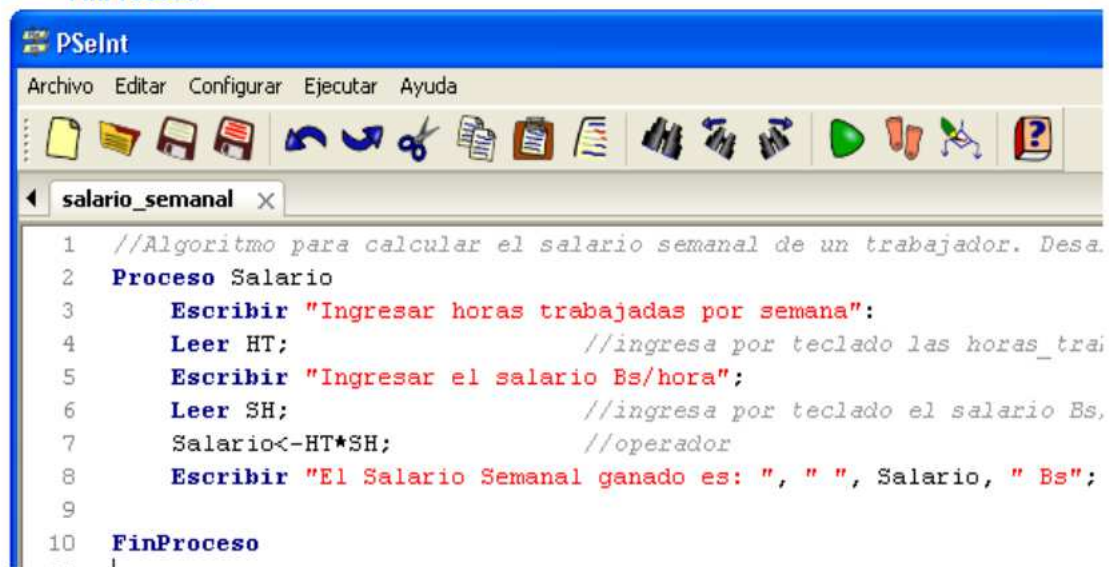
14. Calcular el salario semanal de un empleado

//Algoritmo para calcular el salario semanal de un trabajador. Desarrollado por RPC

Proceso Salario

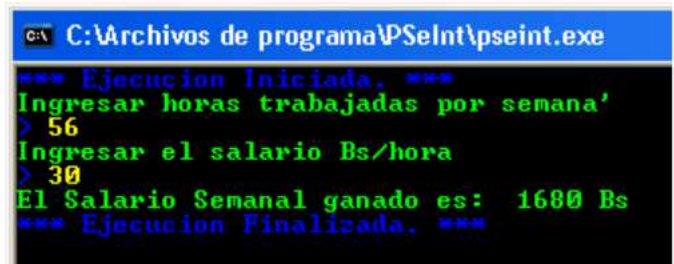
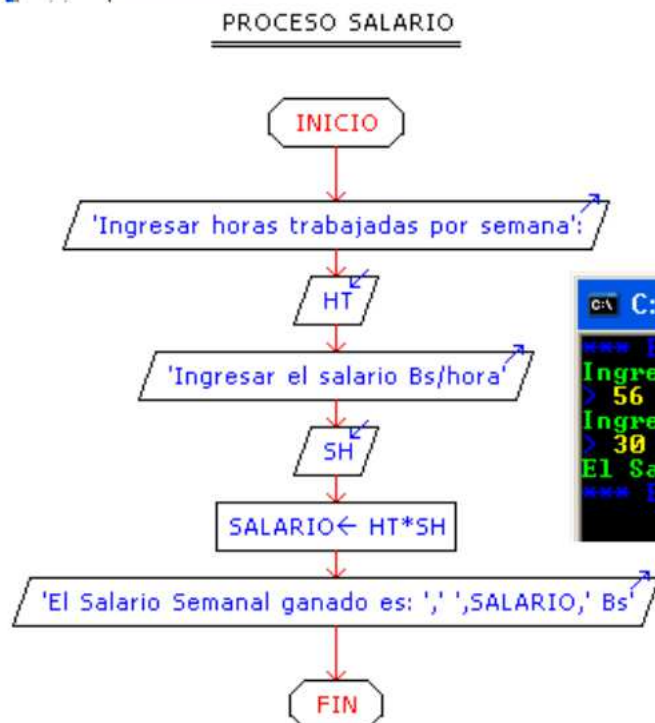
```
    Escribir "Ingresar horas trabajadas por semana":  
    Leer HT;           //ingresa por teclado las horas_trabajadas_semana  
    Escribir "Ingresar el salario Bs/hora";  
    Leer SH;           //ingresa por teclado el salario Bs/hora  
    Salario<-HT*SH;     //operador  
    Escribir "El Salario Semanal ganado es: ", " ", Salario, " Bs";
```

FinProceso



The screenshot shows the PSeInt application window. The title bar says 'PSeInt'. The menu bar includes 'Archivo', 'Editar', 'Configurar', 'Ejecutar', and 'Ayuda'. The toolbar contains various icons for file operations and execution. The main text area shows the following code:

```
1 //Algoritmo para calcular el salario semanal de un trabajador. Desa.  
2 Proceso Salario  
3     Escribir "Ingresar horas trabajadas por semana":  
4     Leer HT;           //ingresa por teclado las horas_tra  
5     Escribir "Ingresar el salario Bs/hora";  
6     Leer SH;           //ingresa por teclado el salario Bs,  
7     Salario<-HT*SH;     //operador  
8     Escribir "El Salario Semanal ganado es: ", " ", Salario, " Bs";  
9  
10 FinProceso
```



The screenshot shows a command prompt window with the title 'C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe'. The output of the program execution is as follows:

```
*** Ejecucion Iniciada. ***  
Ingresar horas trabajadas por semana'  
> 56  
Ingresar el salario Bs/hora  
> 30  
El Salario Semanal ganado es: 1680 Bs  
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

15. Cálculo del promedio de N números

//Cálculo del promedio de una lista de 'N' números

Proceso Promedio

Escribir "Ingrese la cantidad de datos";

Leer N;

acum<-0;

Para i<-1 Hasta N Hacer

Escribir "Ingrese el dato ",i,":";

Leer dato;

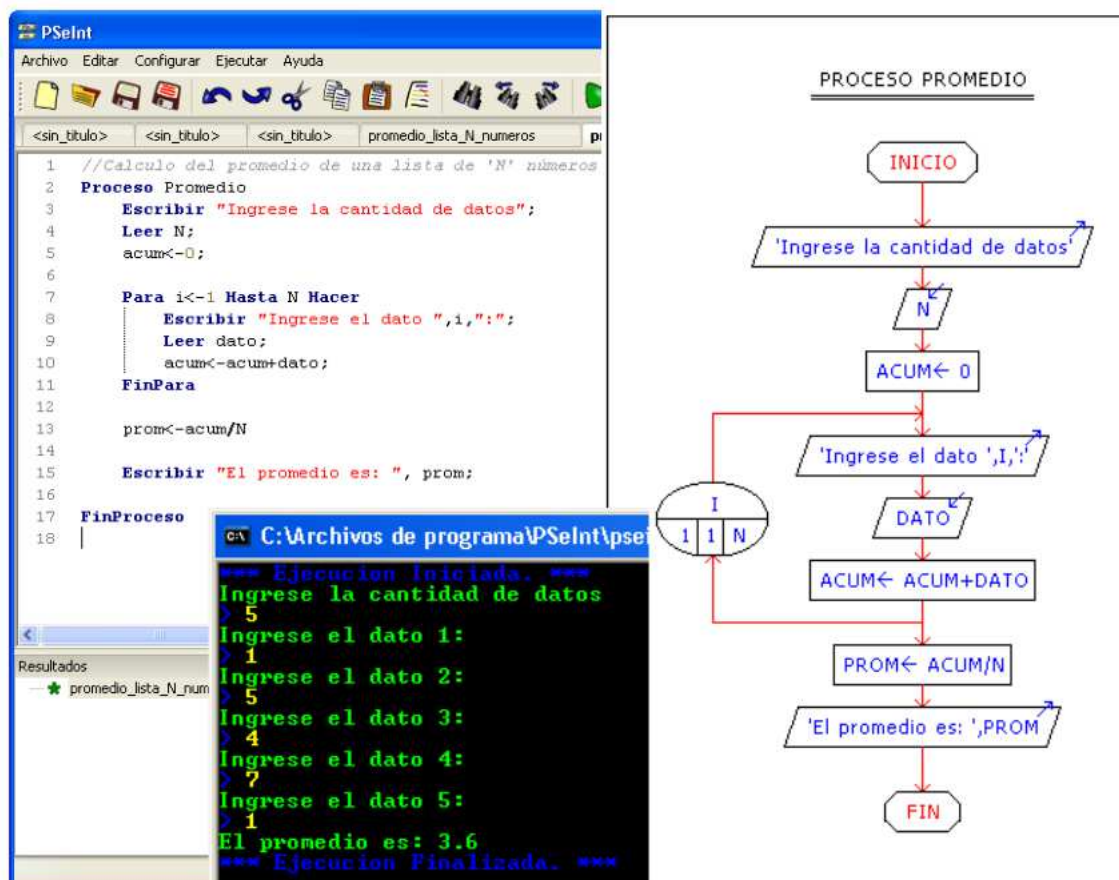
acum<-acum+dato;

FinPara

prom<-acum/N

Escribir "El promedio es: ", prom;

FinProceso



Sugerencia: pruebe a ejecutar 'paso a paso' ver cómo funciona su algoritmo!!!

Finalmente, le 'damos' la instrucción de dibujar el diagrama:

III. Ejercicios Resueltos: Según_Hacer

1. Escribir un algoritmo que ingrese un número del 0 al 9 e indique si el n1 ingresado está bien!. Use Según hacer.

//Algoritmo que pide ingresar un nº del 0-9 empleando Según-Hacer: RPC

Proceso escribir_num_0_9

 Escribir "Ingresar un Número; N = ? ";

 leer n;

 Segun n Hacer

 0,1,2,3: Escribir "Está bien";

 6,5,4: Escribir "Está bien";

 9,8,7: Escribir " Está bien";

 De Otro Modo:

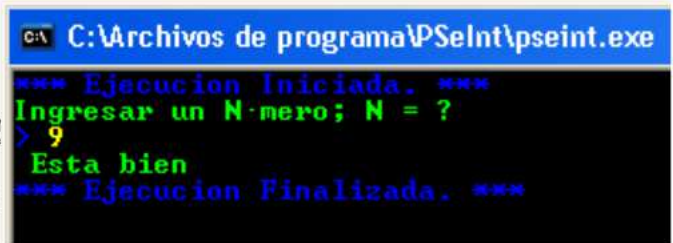
 Escribir " Error: debes escribir del 0 al 9"

FinSegun

FinProceso



```
1 //Algoritmo que pide ingresar un nº del 0-9 empleando Seg
2 Proceso escribir_num_0_9
3     Escribir "Ingresar un Número; N = ? ";
4     leer n;
5     Segun n Hacer
6         0,1,2,3: Escribir "Está bien";
7         6,5,4: Escribir "Está bien";
8         9,8,7: Escribir " Está bien";
9     De Otro Modo:
10        Escribir " Error: debes escribir del 0 al 9"
11 FinSegun
12
13 FinProceso
14
```



```
C:\Archivos de programa\PSeInt\pseint.exe
*** Ejecucion Iniciada. ***
Ingresar un N-mero; N = ?
> 9
Está bien
*** Ejecucion Finalizada. ***
```

