



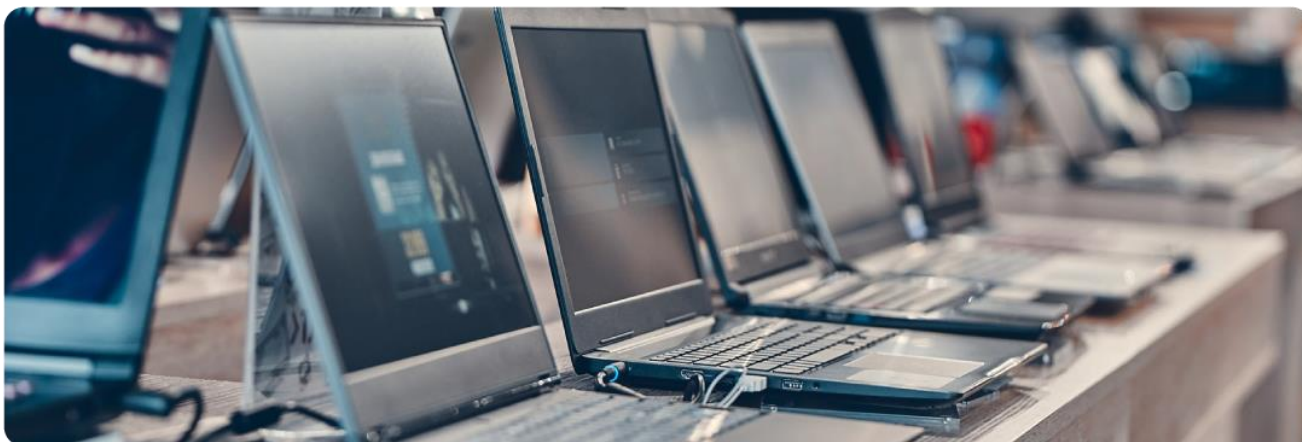
Ciclo 1

Semana 1

Introducción a la programación de computadores

Lectura 1 - ¿Qué es un computador?

¿Qué es un computador?



Un computador es una máquina o dispositivo, conformada por componentes electrónicos y mecánicos, que hoy en día nos permite realizar muchísimas actividades como por ejemplo: divertirnos, consultar cualquier tema de interés, comunicarnos a nivel local, regional y/o mundial, estudiar, elaborar hojas electrónicas, ingresar, consultar y analizar grandes volúmenes de datos, escoger y comprar bienes y servicios, controlar otros dispositivos como automóviles, aviones, semáforos, robots, etc., viajes espaciales, investigaciones y muchas otras más.

A pesar de todas las actividades que podemos hacer con el computador, se debe tener muy presente que es una máquina carente de sentimientos, de iniciativa y de creatividad. Lo que lo hace tan importante es su capacidad y velocidad de procesamiento de datos, para convertirlos en información útil.

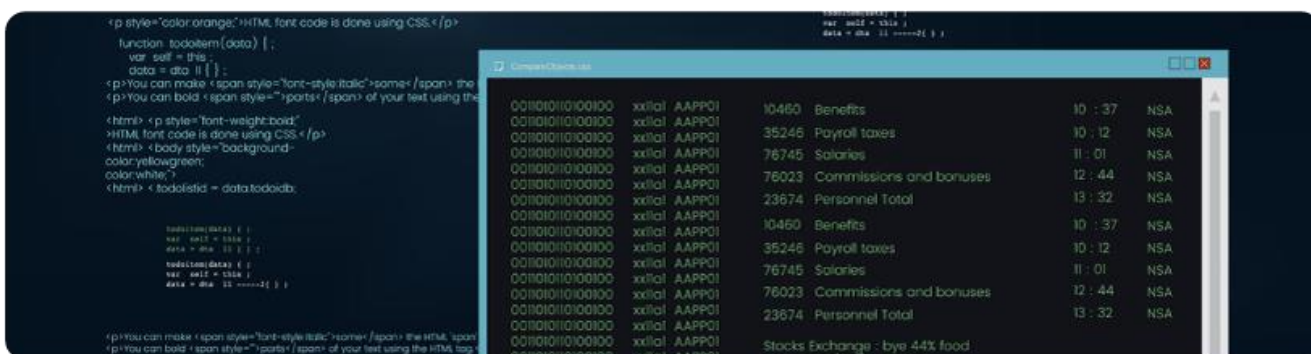


Hardware o soporte físico



Todos los componentes electrónicos y mecánicos que podemos percibir de forma tangible, como la carcasa, la memoria, el procesador, el mouse, el teclado, la pantalla, el disco duro, la unidad de CD o DVD, entre otros.

Software o soporte lógico



Todos los componentes lógicos, programas que intervienen directamente sobre el hardware como el sistema operativo, o sobre otros programas como las diferentes aplicaciones de propósito general o específico.



Semana I | Introducción a la programación de computadores

Ni el hardware ni el software, por sí solos son de utilidad, cuando se combinan en el computador es que lo convierten en una herramienta muy poderosa, por eso es necesario comprender que ambos son total y absolutamente imprescindibles y que se requiere que los dos funcionen de forma armónica y coordinada para que todo salga bien.