



## ARDUINO 下手工安装 ESP32 开发环境

鉴于有些同学在配置 ESP32 开发环境时因网络问题会遇到安装不上的问题，本节讲如何在 ARDUINO IDE 下手动安装 ESP32 开发环境：

1、首先下载 ESP32 开发环境包(QQ 群: 932148 有提供安信可官方版本供下载 )。

进入 <https://github.com/espressif/arduino-esp32> 打包下载所有文件。

2、在 X:\Arduino\hardware 下新建一空白文件夹\espressif ,再在\espressif 下新建空白文件夹\esp32, 将下载的文件解压到\ARDUINO\hardware\espressif\esp32 文件夹

;(C:) > Program Files (x86) > Arduino > hardware

名称	修改日期	类型	大小
arduino	2020/3/17 11:36	文件夹	
espressif	2020/10/9 10:38	文件夹	
tools	2020/3/17 11:36	文件夹	
package_index_bundled.json	2020/2/13 17:32	JSON 文件	10 KB
platform.keys.rewrite.txt	2020/2/13 17:32	文本文档	8 KB

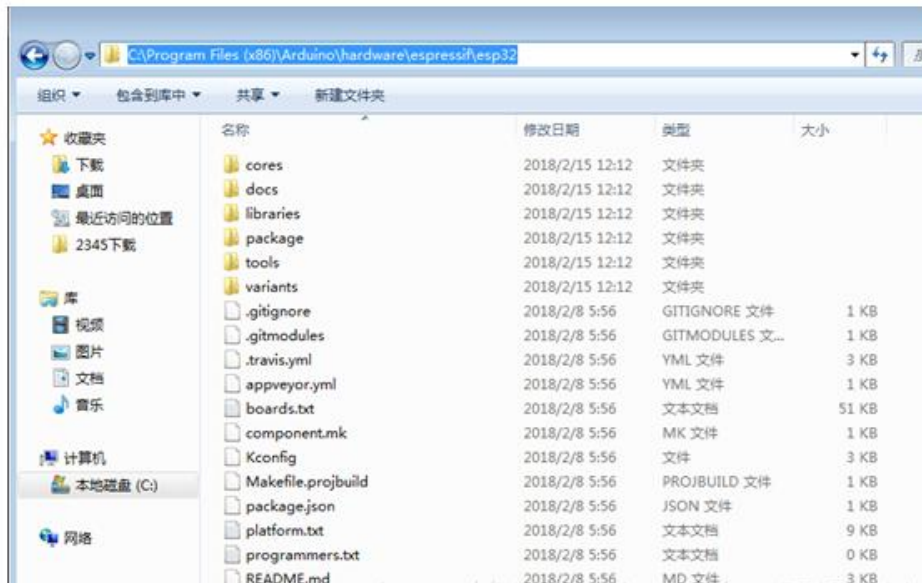
再 在

\espressif 下新建空白文件夹\esp32,

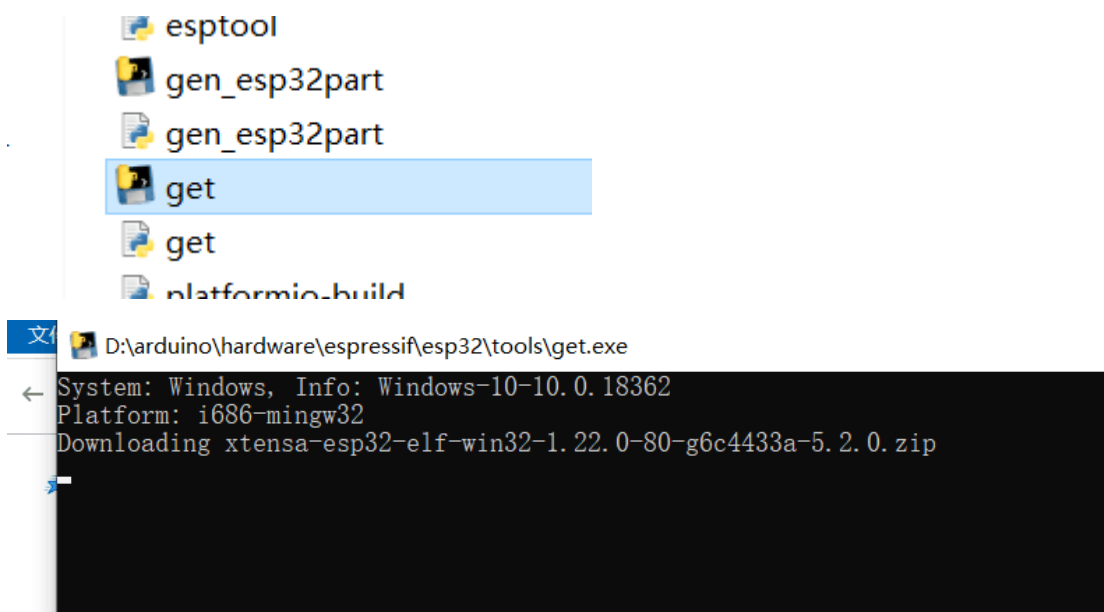
> Program Files (x86) > Arduino > hardware > espressif

名称	修改日期	类型
esp32	2020/10/9 10:39	文件夹

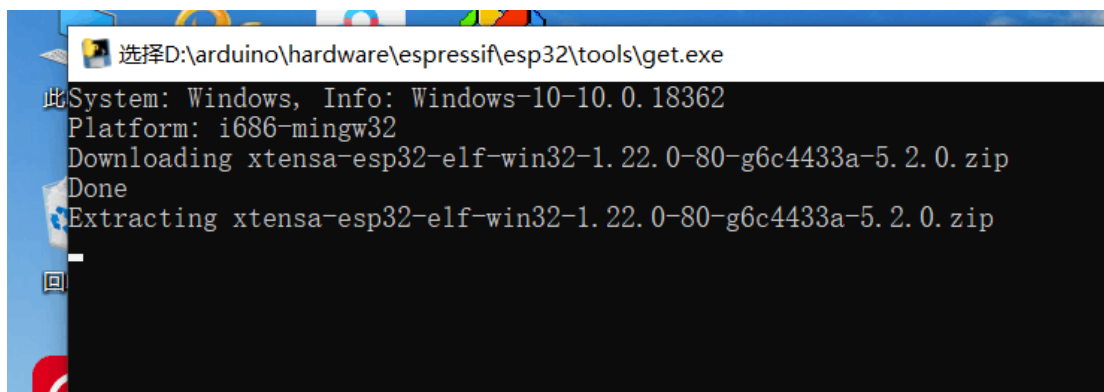
将下载的文件解压到\ARDUINO\hardware\espressif\esp32 文件夹



3、然后打开进入 `arduino\hardware\espressif\esp32\tools\` 文件夹，双击打开 `get.exe`



程序会自动下载所需配置包并解压，我们只需等待它执行完成。（如果长时间没有提示完成，我们可以关闭程序重新执行即可）



再打开 Arduino IDE,在工具-> 开发板下就会出现 ESP32 开发板选项。

ESP32-WoofDog

1  
2 #include  
3  
4  
5 #include  
6 #include  
7 #include  
8 #include  
9  
10 #include  
11 Adafruit  
12 /\*  
13 #define  
14 #define  
15 #define U  
16 #define U  
17  
18 #include  
19 //MPU6050  
20 MPU6050 m  
21  
22 unsigned  
23 float dt;  
24 int coun  
25 int16\_t ax, ay, az, gx, gy, gz; //加速度计陀螺仪原始数据  
26 float aax = 0, aay = 0, aaz = 0, agx = 0, agy = 0, agz = 0; //角度变量  
27 long axo = 0, ayo = 0, azo = 0; //加速度计偏移量  
28 long gx0 = 0, gy0 = 0, gz0 = 0; //陀螺仪偏移量  
29 int agxx = 0, agyy = 0;  
30 float Acceratio = 16384.0; //加速度计比例系数  
31 float GyroRatio = 131.0; //陀螺仪比例系数  
32  
33 uint8\_t n\_sample = 8; //加速度计滤波算法采样个数  
34 float aaxs[8] = {0}, aays[8] = {0}, aazs[8] = {0}; //x,y轴采样队列  
35 long aax\_sum, aay\_sum, aaz\_sum; //x,y轴采样和  
36  
37 float a\_x[10] = {0}, a\_y[10] = {0}, a\_z[10] = {0}, g\_x[10] = {0}, g\_y[10] = {0}, g\_z  
38 float Px = 1, Rx, Kx, Sx, Vx, Qx; //x轴卡尔曼变量  
39 float Py = 1, Ry, Ky, Sy, Vy, Qy; //y轴卡尔曼变量  
40 float Pz = 1, Rz, Kz, Sz, Vz, Qz; //z轴卡尔曼变量  
41  
42  
43  
44 #include "BluetoothSerial.h" //蓝牙模块  
45 BluetoothSerial SerialBT;  
46  
47 void bth() { //蓝牙

自动格式化 Ctrl+T

项目存档

修正编码并重新加载

管理库... Ctrl+Shift+I

串口监视器 Ctrl+Shift+M

串口绘图器 Ctrl+Shift+L

WiFi101 / Wi-FiNINA Firmware Updater

开发板: "ESP32 Dev Module"

Upload Speed: "921600"

CPU Frequency: "240MHz (WiFi/BT)"

Flash Frequency: "80MHz"

Flash Mode: "QIO"

Flash Size: "4MB (32Mb)"

Partition Scheme: "Minimal SPIFFS (1.9MB APP with OTA/190KB SPIFFS)"

Core Debug Level: "无"

PSRAM: "Disabled"

端口

取得开发板信息

编程器: "Arduino as ISP"

烧录引导程序

开发板管理器...

Arduino AVR 开发板

Arduino Yún

Arduino Uno

Arduino Duemilanove or Diecimila

Arduino Nano

Arduino Mega or Mega 2560

Arduino Mega ADK

Arduino Leonardo

Arduino Leonardo ETH

Arduino Micro

Arduino Esplora

Arduino Mini

Arduino Ethernet

Arduino Fio

Arduino BT

LilyPad Arduino USB

LilyPad Arduino

Arduino Pro or Pro Mini

Arduino NG or older

Arduino Robot Control

Arduino Robot Motor

Arduino Gemma

Adafruit Circuit Playground

Arduino Yún Mini

Arduino Industrial 101

Linino One

Arduino Uno WiFi

ESP32 Arduino

● ESP32 Dev Module

ESP32 Wrover Module

ESP32 Pico Kit