



Instituto Tecnológico Superior de Loreto

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia

Metodología de Desarrollo de Software

Grupo

8vo. A

Tema 3

Metodología de Scrum

Evidencia

Proyecto

Alumno(a): 18060218-Walther Jhovany Alonso Contreras.

Docente: MTI. Víctor Rodríguez Chávez

Fecha de Entrega: 25/05/2022.



1. Nombre del proyecto

APP MULTIUSOS MART





2. Objetivos

(Redacte los objetivos del proyecto contestando a las preguntas que se va a hacer y para qué y siempre hablando en tercera persona)

a. General

b. Específico

¿Cuáles son las características que te importante al instalar la app?

Su funcionamiento y que no tenga errores.

¿Por qué considera importante que se tenga la app multiusuarios mart? Así se podrá acceder remotamente y podremos visualizar consultas o datos.

indique su grado de preferencia según las características que se tienen en cuenta al momento de instalar una app multiusuarios

Funcionamiento

Costos

Preferencias

Comodidad

Seguridad

Práctica.

¿Qué es lo que espera de la aplicación y su funcionamiento?

Que las personas tengan la confianza y seguridad para checar sus consultas desde la app para así tener su información y que sea eficaz y práctico.



3. Justificación

(Redactar el por qué se realizaría el proyecto, hablando en tercera persona)

El proyecto tiene como finalidad la creación de una aplicación a la cual se pueda acceder remotamente.

Esto ayudará a que puedan checar sus resultados o enviar archivos, modificar notas o en su caso ahorrarse más tiempo al tener el registro de sus datos de personal y alumnos. El usuario tendrá la satisfacción de obtener sus datos y consultas de manera rápida

esto ayudará a docentes y alumnos además de otras personas ajenas a institución subir archivos, consultar datos, hacer comentarios y checar calificaciones o en caso de los administradores editar perfiles de alumnos o personal.

Esto al principio tendrá un costo para su creación, pero ya después generará ganancias con sus descargas o visualizaciones.

específicamente facilitarán la Información docentes, jefaturas división, subdirección académica, dirección académica, desarrollo académico.

4. Requisitos funcionales

Tendrá administrador para los docentes y solo ellos podrán modificar datos

facilitarán la Información (Docentes, Jefaturas División, Subdirección Académica, Dirección Académica, Desarrollo Académico)

Acceso a Internet, Acceso a Servidor Local, Acceso a Servidor de Owncloud, Renta de Hosting.

“El sistema permitirá capturar y modificar las calificaciones por parte del docente en modo administrador.

Y de usuarios de alumnos solo consultar sus datos o calificaciones. ayudará al usuario a hacer más eficaz el visualizar sus datos. La app contará con soporte.



5. Roles

(tabla de personas del equipo de trabajo y competencias técnicas. Como la práctica 2)

Rol	Nombre	Cargo
Patrocinador/ Plataforma	Walther Jhovany Alonso Contreras	Plataforma de PlayStore, el cargo es realizar el convenio para viralizar o poner en lista de éxitos la aplicación que se realizara
Líder funcional	Walther Alonso	ella se encargará de analizar las fallas y realizar las correcciones que se vayan dando en el proyecto de la app
Usuarios Finales	Victor Rodriguez Chavez	Aquí serán los clientes los cuales se encargarán de probar y dar el veredicto final de funcionalidad de la



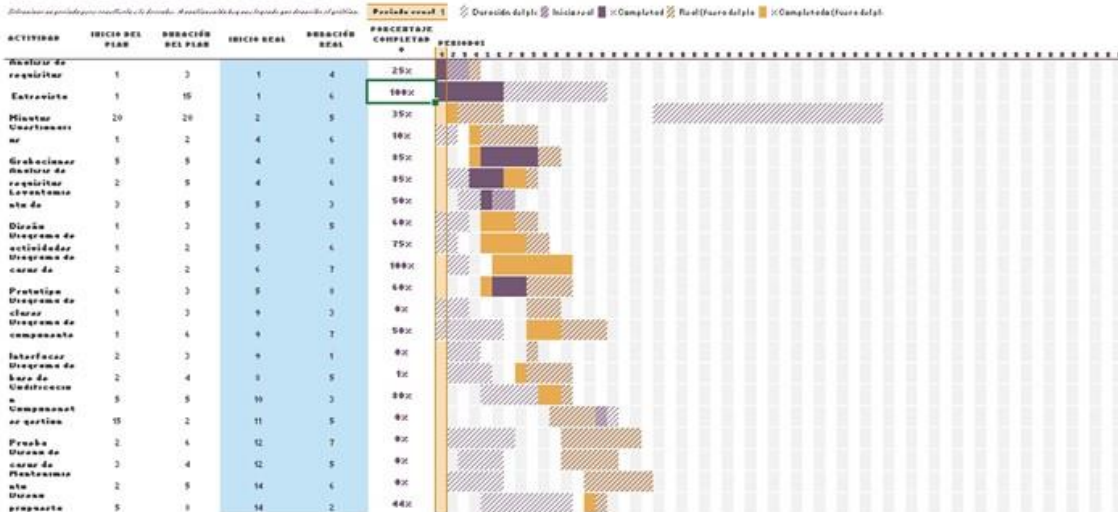
		aplicación
Coordinador o director del proyecto	Juan Jose Camarillo	<p>checara los avances, descargas y ganancias que se obtienen con la aplicación, también</p>

6. Plan de proyecto

(actividades con fechas estimada de inicio y fin)

APP MULTIUSOS MATY

Elaboración en periodo de desarrollo de la aplicación. Al presentarse los datos se logran que desear el público.





7. Estimación de costo del proyecto

(tabla con horas necesarias por actividad y horas dedicadas por cada rol)

Rol	Cargo	Pago
Líder Funcional	Se encarga de analizar el procedimiento de la plataforma	20\$ X descarga
Director del proyecto	Se encarga de realizar el convenio	50\$ X descarga
Patrocinador/ Plataforma	Es donde se subirá la aplicación	25\$ dólares



8. Tecnologías

(Listado de herramientas necesarias para el desarrollo e implementación del proyecto, por ejemplo, en que lenguaje se programaría, en que ide o que base de datos entre otros)

Recursos	Descripción	Proveedor
Equipo del proyecto	<p>Dependiendo la fase de desarrollo existirán los diferentes roles:</p> <p>Administrador del Proyecto.</p> <p>Arquitecto de Sistema de Información.</p> <p>Analista.</p> <p>Diseñador.</p> <p>Equipo de testeo.</p> <p>Líder de Proyecto.</p> <p>Equipo de desarrollo.</p> <p>Cliente*.</p> <p>*Involucrando los diferentes departamentos que facilitarán la Información (Docentes, Jefaturas División, Subdirección Académica, Dirección Académica, Desarrollo Académico)</p>	Instituto Tecnológico Superior de Loreto



Equipamiento, Hardware	Red local. Switch. Equipo de cómputo. Modem. Impresora. Discos duros (Repositorio). Acondicionamiento del “Centro de Desarrollo de Software de la Institución” con mismo equipamiento que se tiene.	Instituto Tecnológico Superior de Loreto
Software	1.Sistema Operativo: Windows 10, Linux Ubuntu 18, IOS Maverick. 2.Software de desarrollo: Eclipse, Spring, Hibernate, Maven MVN, ServerFaces, Java 8, JDK. 3.Base de datos: MySQL. 4.Repositorio: Process Dashboard, Tortoise, Pencil, StarUML.	Instituto Tecnológico Superior de Loreto



Formación	Capacitación en ISO29110 (utilizar procesos durante el ciclo de vida del Sistema de Información).	Instituto Tecnológico Superior de Loreto
Otros	Acceso a Internet, Acceso a Servidor Local, Acceso a Servidor de Owncloud, Renta de Hosting.	Instituto Tecnológico Superior de Loreto