

```

{
    Console.WriteLine("Escolha um modo de batalha:");
    Console.WriteLine("1 - 1 vs Computador");
    Console.WriteLine("2 - 1 vs 1");
    Console.WriteLine("3 - Sair do jogo");
    int opcao = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    switch (opcao)
    {
        case 1:
            Console.WriteLine("Você escolheu 1 vs Computador!");
            Console.Write("Informe seu nome: ");
            string nomeJogador = Console.ReadLine();
            int pontosJogador = 10;
            int pontosComputador = 10;
            string[] naipes = { "copas", "ouros", "espadas" };
            Random random = new Random();
            string[] nomes = { nomeJogador, "Computador" };
            int jogadorAtual = random.Next(2);
            Console.WriteLine("Você começa" + nomes[jogadorAtual]);
            while (pontosJogador > 0 && pontosComputador > 0)
            {
                Console.WriteLine();
                Console.WriteLine($"pontos de {nomes[jogadorAtual]}: {pontosJogador}");
                Console.WriteLine($"pontos do computador: {pontosComputador}");
                Console.WriteLine();
                Console.WriteLine($"{nomes[jogadorAtual]}, pressione uma tecla para sortear as cartas");
                Console.ReadKey();
                string[] cartas = new string[3];
                for (int i = 0; i < 3; i++)
                {
                    int indexCarta = random.Next(naipes.Length);
                    cartas[i] = naipes[indexCarta];
                }
                Console.WriteLine($"As cartas que o {nomes[jogadorAtual]} tirou foram:{cartas[0]}, {cartas[1]} e {cartas[2]}");
                if (cartas[0] == cartas[1] && cartas[1] == cartas[2])
                {
                    Console.WriteLine($"O jogador {nomes[jogadorAtual]} tirou cartas iguais e não perde pontos.");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine($"O jogador {nomes[jogadorAtual]} tirou cartas diferentes e perdeu 1 de pontos.");
                    if (jogadorAtual == 0)
                    {
                        pontosJogador--;
                    }
                    else
                    {
                        pontosComputador--;
                    }
                }
                jogadorAtual = (jogadorAtual + 1) % 2;
            }
            if (pontosJogador == 0)

```

```

{
    Console.WriteLine($"{nomeJogador} perdeu todas os pontos. Computador venceu!");
}
else
{
    Console.WriteLine($"O computador perdeu todas as pontoss. Parabéns{nomeJogador}, você venceu!");
}
break;
case 2:
    Console.WriteLine("Você escolheu jogar contra outro jogador!");
    Console.Write("Digite o nome do jogador 1: ");
    string nomeplayer1 = Console.ReadLine();
    Console.Write("Digite o nome do jogador 2: ");
    string nomeplayer2 = Console.ReadLine();
    int pontosplayer1 = 10;
    int pontosplayer2 = 10;
    string[] naipesC = { "copas", "ouros", "espadas" };
    Random randomR = new Random();
    string[] nomesN = { nomeplayer1, nomeplayer2 };
    int jogadorAtualUm = randomR.Next(2);
    Console.WriteLine("O jogador que vai começar é: " +
        nomesN[jogadorAtualUm]);
    while (pontosplayer1 > 0 && pontosplayer2 > 0)
    {
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine($"pontos de {nomeplayer1}: {pontosplayer1}");
        Console.WriteLine($"pontos de {nomeplayer2}: {pontosplayer2}");
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine($"{nomesN[jogadorAtualUm]} pressione uma tecla para sortear as cartas...");
        Console.ReadKey();
        string[] cartas = new string[3];
        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            int indexCarta = randomR.Next(naipesC.Length);
            cartas[i] = naipesC[indexCarta];
        }
        Console.WriteLine($"As cartas que o {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou foram: {cartas[0]},
            {cartas[1]} e {cartas[2]}");
        if (cartas[0] == cartas[1] && cartas[1] == cartas[2])
        {
            Console.WriteLine($"O jogador {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou cartas iguais e não perde pontos.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"O jogador {nomesN[jogadorAtualUm]} tirou cartas diferentes e perdeu 1 de pontos.");
            if (jogadorAtualUm == 0)
            {
                pontosplayer1--;
            }
            else
            {
                pontosplayer2--;
            }
        }
    }
}

```

```
}  
}  
jogadorAtualUm = (jogadorAtualUm + 1) % 2;  
}  
if (pontosplayer1 == 0)  
{  
    Console.WriteLine($"O jogador {nomeplayer1} perdeu todas as pontoss.");  
    Console.WriteLine($"O jogador {nomeplayer2} venceu!");  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine($"O jogador {nomeplayer2} perdeu todas as pontoss.");  
    Console.WriteLine($"O jogador {nomeplayer1} é o campeão!");  
}  
break;  
case 3:  
    Console.WriteLine("Obrigado por jogar! Até a próxima.");  
    break;  
default:  
    break;  
}  
Console.ReadLine();  
}
```