

---

# MANUAL DE USUARIO

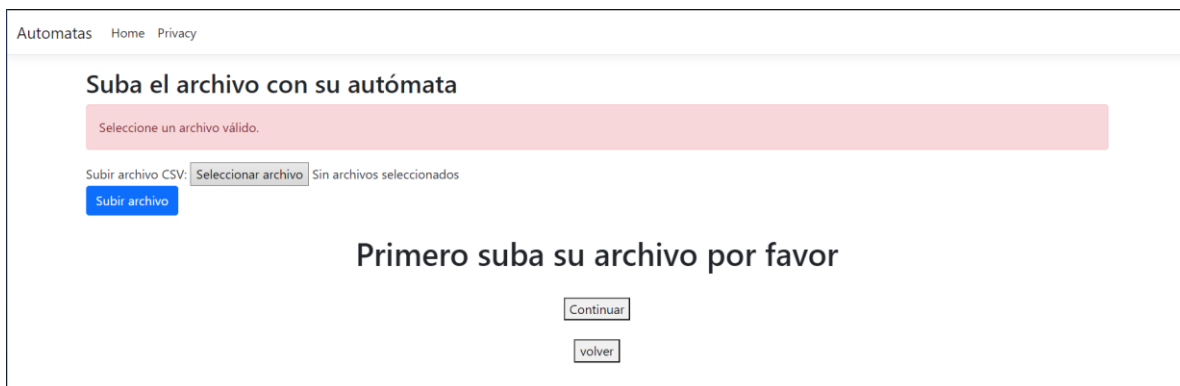
---

Ian Zea	1168522
Mario Izaguirre	1170522
Walter Martínez	1145222

Al ingresar tendremos este menu donde explicara brevemente como funciona, le daremos al botón “Iniciar” para evaluar el autómata.



Nos enviara a la siguiente pantalla donde tendremos que subir un archivo txt donde este descrito el autómata.



Le daremos a “Seleccionar archivo” y buscaremos el archivo en nuestra computadora con el autómata que queramos evaluar, des pues de subir el archivo le daremos al botón azul de “Subir archivo” para que la pagina pueda leerlo, ya por último le daremos a CONTINUAR.

Automatas Home Privacy

## Error

Archivo subido erróneo, verifique el archivo subido y vuelva a intentar

Recuerde que la entrada es un txt con el siguiente formato:

- 1) cantidad de estados
- 2) Estado inicial (naturalmente solo puede ser un estado inicial)
- 3) Lista de estados finales (separados por coma)
- 4-en adelante) lista con las transiciones con el formato "estado" + "," + "caracter con el que se hace la transicion" + "," + "Estado"

Volver

Si el archivo es erróneo verifique que sea el indicado y si no verifique su archivo con las condiciones que el muestra en la pantalla.

Ya cuando tenga subido el archivo podrá colocar la cadena que quiera evaluar si es aceptable en el autómata.

Automatas Home Privacy

## Autómata creado

Resultado:

Volver

Si la cadena es aceptada o no se le mostrara en la pantalla.

## Autómata creado

Resultado: aceptado

Volver

## Autómata creado

Resultado: no aceptado

Volver

Si la cadena es correcta mostrara el recorrido que dará por los estados para comprobar si la cadena es aceptada por el autómata.

[Automatas](#) [Home](#) [Privacy](#)

## Autómata creado

Resultado: aceptado

Recorrido: 1->1->1->2->2->2->2->3->3->3

Podrá volver por si desea subir otro autómata y evaluar más cadenas para ese autómata.

### **Explicación código:**

En el código que se implemento para leer un autómata finito de primero lo que se hizo fue que desde el archivo txt lo va a leer y tomara en cuenta cuantos estados tiene cual es el inicial, final y cuales son sus transiciones, después al momento de escribir la cadena que se quiera evaluar este se la enviara y la evaluara si terminar en el estado final y cumple con toda la cadena enviara un mensaje que es aceptable de lo contrario si no cumple con un estado final o no completa la cadena enviara un mensaje que no es aceptable.