# **Tournament Log**

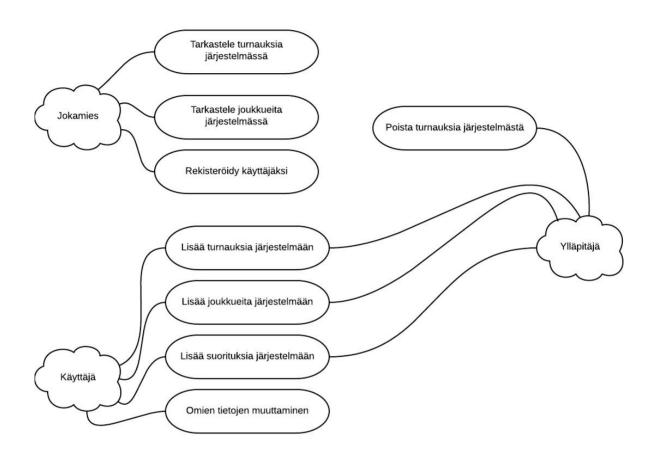
### **Johdanto**

Tournament log on Hearthstone pelaajille tarkoitettu työkalu turnausmenestyksen seurantaan. Järjestelmän avulla käyttäjä voi tallentaa henkilökohtaisia turnaussuorituksiaan ja tarkastella omia ja muiden menneitä suorituksia. Käyttäjiä on mahdollista lisätä myös joukkueisiin ja joukkueiden sivuilta voi seurata joukkueen jäsenten suorituksia ja aktiivisuutta. järjestelmää voi laajentaa antamalla käyttäjälle mahdollisuuden tallentaa turnauksen yksittäisiä otteluita, ottaa yksittäisistä otteluista statistiikkaa pelattujen hahmoluokkien ja pakka-arkkityyppien voittoprosenteista jne.

Järjestelmä on toteutettu Ruby on Railsilla. Työ on kehitetty ubuntu virtuaalikoneessa ja se on hostattu herokun alla osoitteessa: <a href="http://tournamentlog.herokuapp.com/">http://tournamentlog.herokuapp.com/</a> Tietokantana on käytössä herokun rajoituksista johtuen PostgreSQL3.

## Käyttötapaukset

Käyttötapauskaavio (alustava)



## Käyttäjäryhmät

#### **Jokamies**

Jokamiehellä tarkoitetaan ketä tahansa internertinkäyttäjää joka tulee lukemaan tournament log sivua. Kaikki muut käyttäjäryhmät kuuluvat myös tähän ryhmään

#### Käyttäjä

Käyttäjällä tarkoitetaan rekisteröitynyttä käyttäjää joka on luonut oman käyttäjätunnuksen ja profiilin tournament log sivustolle

#### Ylläpitäjä

Ylläpitäjällä tarkoitetaan käyttäjiä joille on annettu oikeus tarkastaa ja korjata käyttäjien lisäämiä tietoja

### Käyttötapauskuvaukset

Jokamiehen käyttötapaukset

#### Turnaustietojen lukeminen:

Kuka tahansa voi käydä lukemassa listaa järjestelmään lisätyistä turnauksista ja niihin liittyvistä tuloksista

#### Joukkutietojen lukeminen:

Kuka tahansa voi käydä lukemassa listaa järjestelmään lisätyistä joukkueista ja tarkestella niihin liitettyjen käyttäjien nimiä ja perustietoja

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen

Rekisteröityneen käyttäjän käyttötapaukset

#### Turnauksen lisääminen:

Rekisteröitynyt käyttäjä voi lisätä uuden turnauksen järjestelmään. Turnaukseen liitetään linkki turnaukseen, lyhyt kuvaus, palkintosumma sekä turnauksessa käytetty kilpailuformaatti

#### Suorituksen lisääminen:

Käyttäjä voi lisätä henkilökohtaisen suorituksen turnauksessa. Suoritukseen valitaan turnaus jossa käyttäjä on kilpaillut, käyttäjän sijoitus, sekä käyttäjän tulokset ja vastustajan nimi turnauksen jokaiselta kierrokselta.

#### Joukkueen lisääminen:

Käyttäjä voi lisätä järjestelmään joukkueen. Joukkueeseen lisätään lyhyt kuvaus, linkki joukkueen kotisivuun.

#### Joukkueeseen liittyminen:

Käyttäjä voi liittyä valmiiseen joukkueeseen.

Muut käyttötapaukset: Jokamiehen käyttötapaukset, omien tietojen muokkaus

Ylläpitäjän käyttötapaukset

#### Turnauksen poistaminen:

Ylläpitäjä voi poistaa järjestelmässä olevan turnauksen mikäli katsoo ettei se täytä sivuston vaatimuksia.

Muut käyttötapaukset: Rekisteröityneen käyttäjän käyttötapaukset.

## Järjestelmän tietosisältö (alustava)

# **TOURNAMENT LOG TIETOSISÄLTÖ**

