



# Java RMI

**thangld@uit.edu.vn**  
**Khoa Mạng máy tính và Truyền thông**  
**Đại học Công nghệ Thông tin**



# Nội dung

- Tổng quan
- Kỹ thuật gọi hàm từ xa
- Giới thiệu RMI
- Cài đặt ứng dụng
- Truyền tham số trong RMI
- Load RMI Stubs từ xa
- Dynamic Class Loading



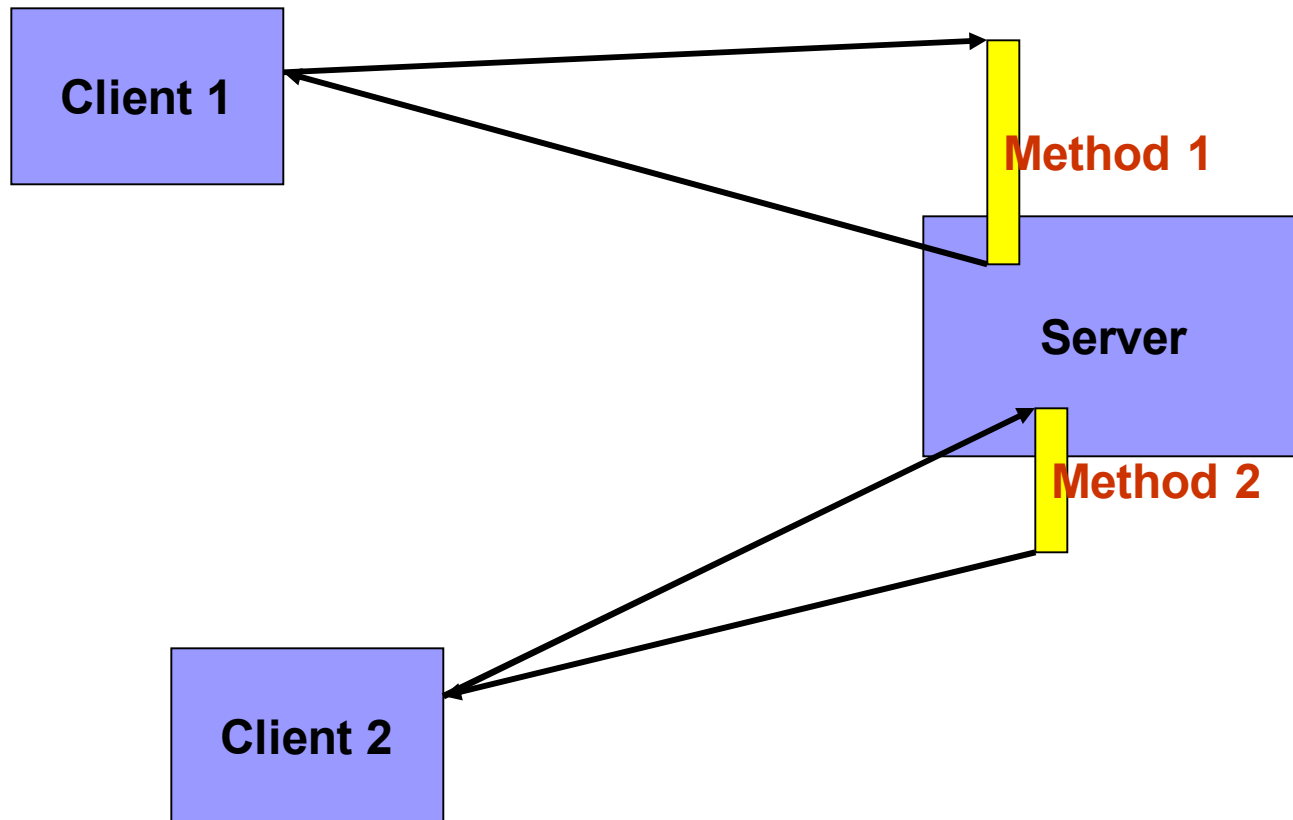
# Tổng quan [1]

- Tri u g i ph ng th c/hàm c c b
  - Thông th ng, trong ng d ng, sau khi kh i t o i t ng, chúng ta có th tri u g i các ph ng th c trên i t ng ó
  - Các i t ng trong ng d ng t n t i trên cùng m t không gian b nh và th c thi trên cùng m t máy tính

# Tổng quan [2]

- Tri u g i ph ã ng th c/hàm t xa
  - M t ã ng d ã ng th c thi trên máy A g i th c hi ã n các ph ã ng th c c a các i t ã ng ã ng th c thi trên máy B ho c các máy tính khác
  - Ph ã ng th c c tri u g i t xa, ch y trên máy tính xa; do ó, s d ã ng các tài nguyên c a máy tính xa
  - ã ng d ã ng trên máy A có th ph i ch ph ã ng th c th c hi ã n xong và nh ã n k t qu tr v t ph ã ng th c ó

# Triệu gọi hàm từ xa





# Kỹ thuật gọi hàm từ xa

- Remote Procedure Calls (RPC)
- Common Object Request Broker Architecture (CORBA)
- Remote Method Invocation (RMI)



# RPC

- Kỹ thuật triển khai hàm/thư viện trên các máy tính xa
- Cho phép triển khai trên các hệ thống máy tính khác nhau
- Có thể cài đặt ngôn ngữ lập trình khác nhau
- Hỗ trợ thực



# CORBA

- Cho phép truy cập tới các tài nguyên trên các máy tính xa
- Sử dụng ngôn ngữ chung để định nghĩa giao tiếp theo kiểu định nghĩa (Interface Definition Languages)
- Cho phép viết ứng dụng máy tính và ngôn ngữ lập trình
- Hỗ trợ định nghĩa





# RMI [1]

- Kỹ thuật triu g i ph ng th c thu c các i t ng trên các máy tính xa
- N n t ng tính toán phân tán trên Java
- H ng i t ng
- RMI tích h p mô hình phân tán i t ng vào ngôn ng l p trình Java



# RMI [2]

- RMI cho phép một chương trình ném gi  
tham chi u n m t i t ng trên m t h  
th ng xa ng th i cho phép tri u g i  
các ph ng th c c a i t ng ó
- Các RMI client giao ti p v i các i t ng  
xa thông qua *published interface* c a i  
t ng
- RMI cung c p d ch v nh v i t ng t  
*non-persistent*



# RMI [3]

## ■ Kiến trúc Client-Server

- Server nhận gọi từ ứng dụng phía client
- Client nhận gọi từ RMI Stub dùng để truy cập đến ứng dụng phía Server



# RMI Stubs

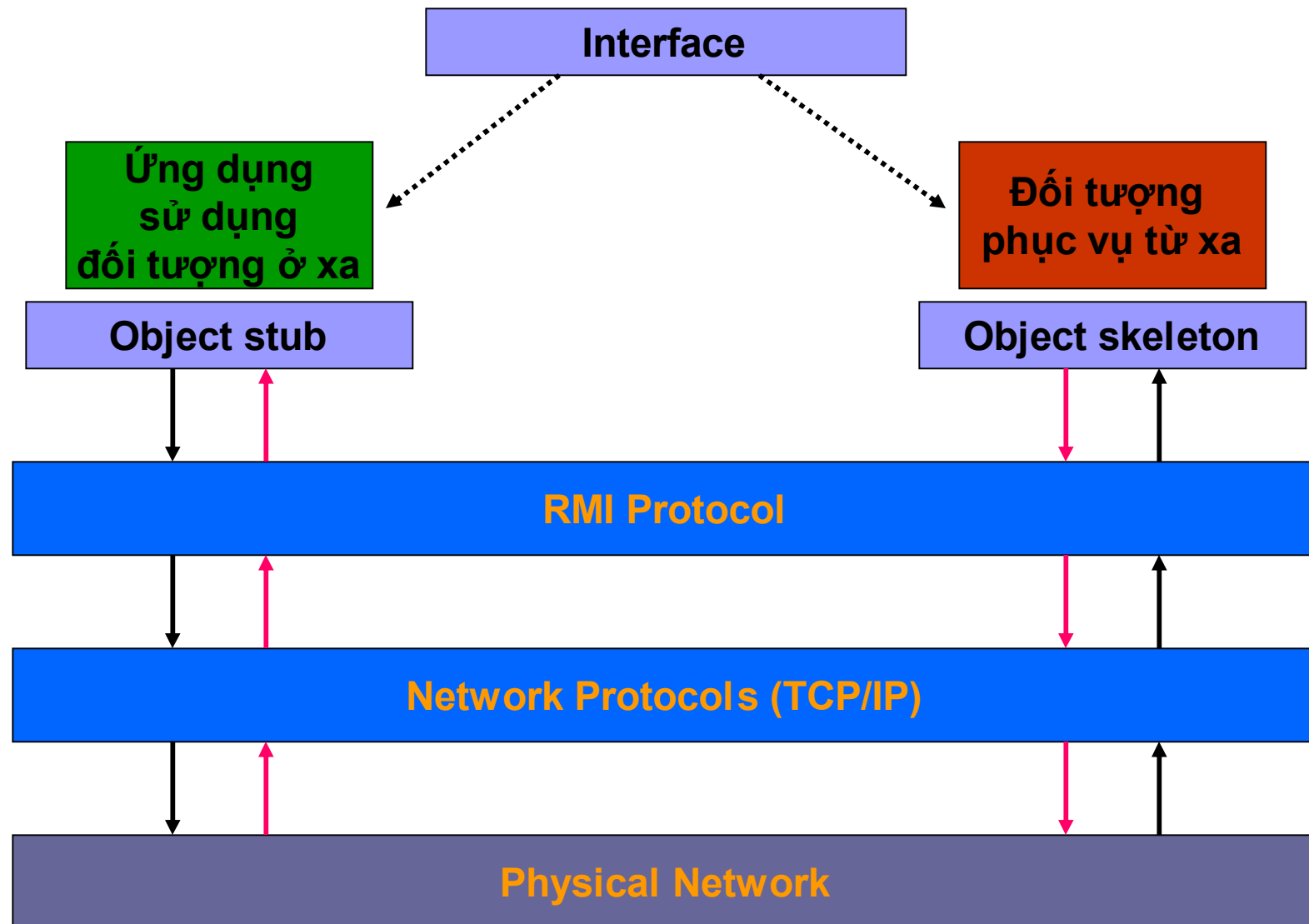
- Đóng vai trò là một proxy của đối tượng xa trên hệ thống client
- Cung cấp cách thức đóng gói các liên kết phương thức từ xa và gửi về hệ thống server



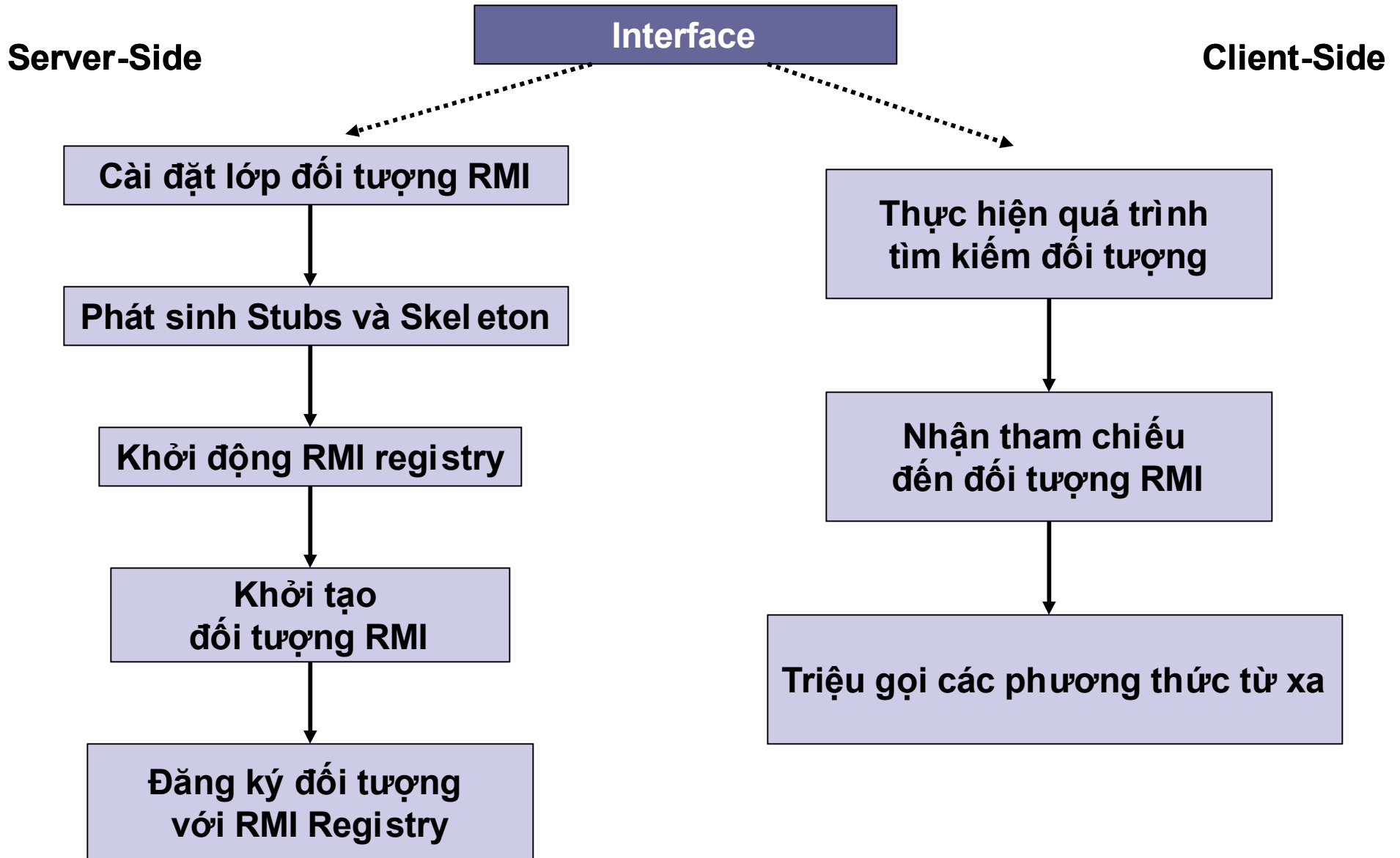
# RMI Skeletons

- Tạo các tác tr c ti p v i các RMI Stubs trên h th ng client
- Nhận các l i tri u g i ph ng th c t xa, trích xu t d li u và th c hi n tri u g i i t ng ph c v

# Kiến trúc RMI



# Quy trình RMI



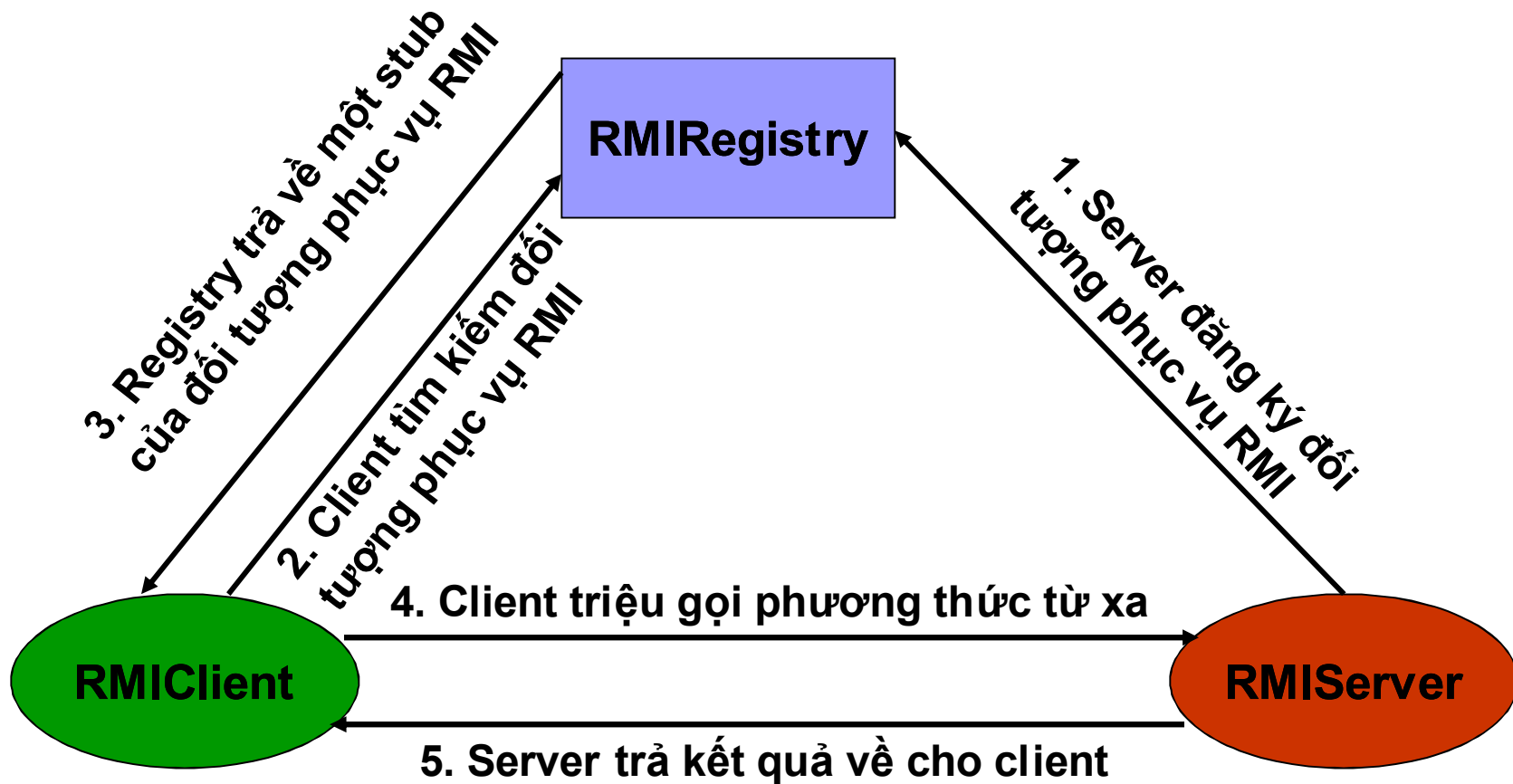


# Ứng dụng RMI

- Cài đặt môi trường để thực hiện các phép toán cơ bản (cộng, trừ, nhân, chia) từ xa
- Các thành phần:
  - ☐ Môi trường RMI
  - ☐ Chương trình Server
  - ☐ Chương trình Client



# Mô hình ứng dụng RMI





# Đối tượng RMI

- Interface

- *Khai báo tất cả các phương thức cần “export” để phục vụ từ xa*

- Implementation

- Một class cài đặt interface trên phía server

- RMI Stub

- RMI Skeleton



# Interface

- Phạm vi truy xuất: *public*
- Định xuất từ interface Remote
- Khai báo các phương thức có thể vượt xa.  
Tất cả các phương thức này phải khai báo *throws RemoteException*



# Ví dụ

```
import java.rmi.*;

public interface iCalculator extends Remote {
    long Add(int x, int y) throws RemoteException;
    long Sub(int x, int y) throws RemoteException;
    long Div(int x, int y) throws RemoteException;
    long Mul(int x, int y) throws RemoteException;
}
```



# Implementation

- Class phải thực thi các phép truy cập từ xa:
  - Thi công interface đã có trên (Remote)
  - Thực hiện các thao tác giao tiếp RMI (UnicastRemoteObject)
- Thực hiện các thao tác gửi và nhận dữ liệu từ xa
- Cài đặt các phương thức RMI
- Tất cả các phương thức đều phải khai báo *throws RemoteException*



# Ví dụ

```
import java.rmi.*;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;

public class CalculatorImpl
    extends UnicastRemoteObject
        implements iCalculator {
    public CalculatorImpl() throws RemoteException {
    }
    public long Add(int x, int y)
        throws RemoteException {
        return x + y;
    }
    ...
}
```



# Stub & Skeleton

- c t o r a t ch ng trình ti n ích rmic
  - *rmic <tên\_class\_implemetation>*
- JDK1.5+, v i RMI v1.2
  - *rmic* ch t o ra Stub



# Server

- Cần có RMI Registry trước khi thực thi chương trình Server
  - ☐ Thực thi chương trình *rmiregistry.exe*
  - ☐ Khởi tạo RMI Registry cục bộ trong chương trình Server
- Khởi tạo cổng RMI
- Export đối tượng cần xuất
- Đăng ký đối tượng với RMI Registry và chấp nhận các yêu cầu RMI





# Ví dụ [1]

```
import java.io.*;
import java.rmi.*;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;

public class CalculatorServer {
    public static void main(String arg[])
        throws Exception {
        Registry reg =
            LocateRegistry.createRegistry(1099);
        CalculatorImpl cal = new CalculatorImpl();
        iCalculator calRef = (iCalculator)
            UnicastRemoteObject.exportObject(cal);
        reg.bind("Calculator", calRef);
        System.out.println("RMI Object ready...");
    }
}
```



## Ví dụ [2]

```
BufferedReader rdr = new BufferedReader(  
    new InputStreamReader(  
        System.in));  
  
while(true) {  
    System.out.println("Type EXIT: shutdown");  
    if ("EXIT".compareToIgnoreCase(  
        rdr.readLine()) == 0)  
        break;  
}  
reg.unbind("Calculator");  
UnicastRemoteObject.unexportObject(cal);  
}  
}
```



# Bind/Unbind

## ■ Bind và unbind i t ng RMI

#1

```
Naming.bind("rmi://localhost:1099/RC", obj);  
Naming.unbind("rmi://localhost:1099/RC");
```

#2

```
[Registry].bind("RC", obj);  
[Registry].unbind("RC");
```



# Client

- Truy vấn RMI Registry tìm kiếm i  
t ng RMI
- Tri u g i ph ng th c t xa
- Nh n và x lý k t qu tr v (n u có)



# Ví dụ

```
import java.rmi.*;

public class CalculatorClient {
    public static void main(String arg[])
        throws Exception {
        iCalculator objRef = (iCalculator)
            Naming.lookup("rmi:///Calculator");
        long s = objRef.Add(5, 7);
        System.out.println("Result = " + s);
    }
}
```



# Lookup

## ■ Lookup using RMI

#1

```
Naming.lookup("rmi://localhost:1099/RC");
```

#2

```
Registry reg = getRegistry("localhost", 1099);  
reg.lookup("RC");
```



# Truyền tham số trên JVM

- Kiểu dữ liệu cơ sở : truyền tham trị (giá trị của tham số sao chép)
- Các đối tượng được phát trên vùng nhớ Heap.
- Đối tượng: truyền bằng tham chiếu.



# Tham trị trong RMI

- Kiểu dữ liệu cơ sở : giá trị của tham số được sao chép từ client-JVM sang server-JVM và ngược lại.
- Điều kiện
  - JVMs không chia sẻ vùng nhớ Heap
  - Thi công interface Serializable
  - Toàn bộ nội dung/giá trị của đối tượng được sao chép và serialize trước khi truyền đi



# Tham chiếu trong RMI [1]

- Áp dụng cho i t ng
- Tham chi u n i t ng c truy v n qua RMI Registry
- Tham chi u n i t ng c truy n vào trong ph ng th c d i d ng tham s
- Tham chi u n i t ng c tr v d i d ng k t qu c a ph ng th c

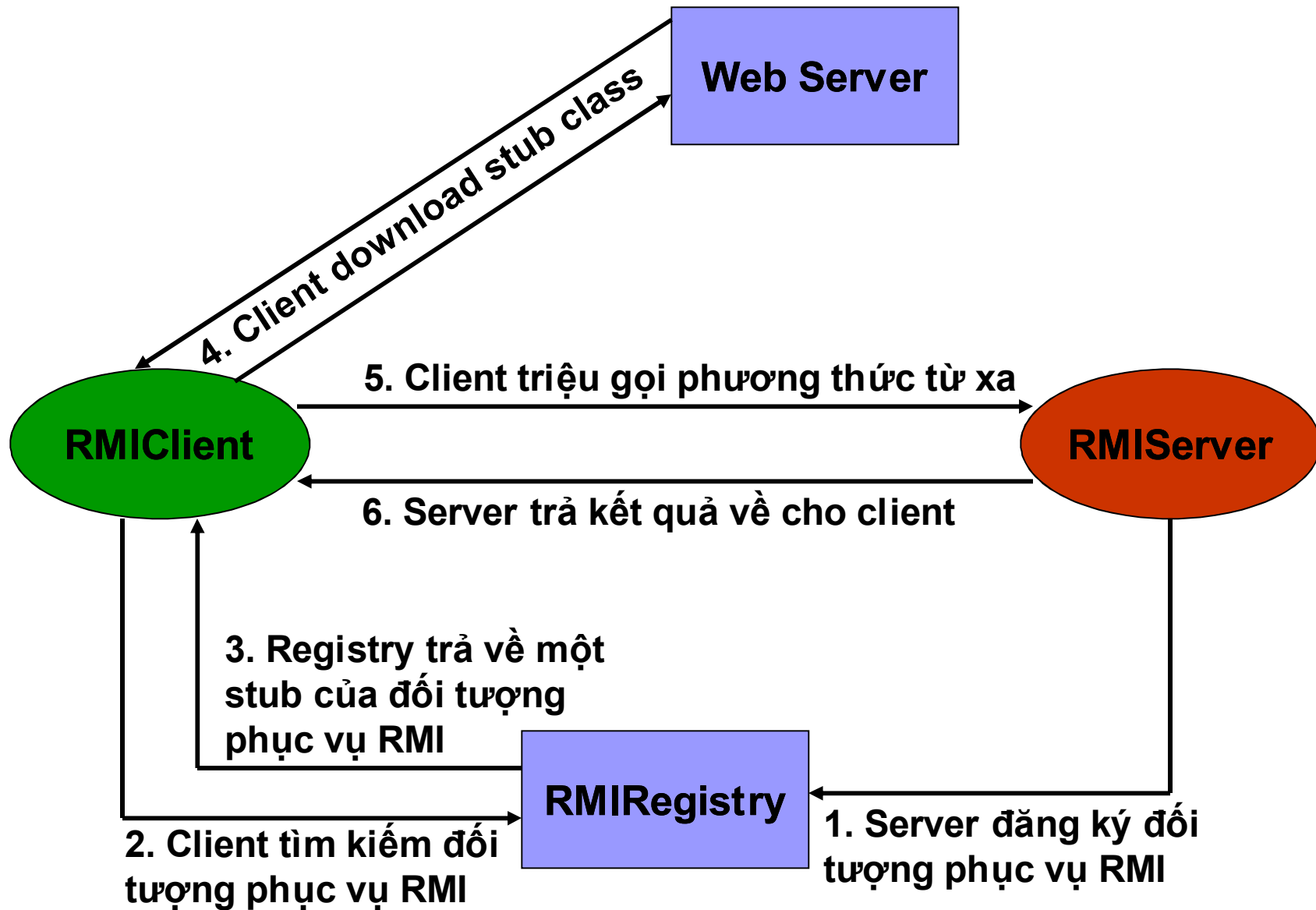


# Tham chiếu trong RMI [2]

- **Định nghĩa**

- ☐ Thi công interface Remote
- ☐ Các export trừ khi truy cập
- ☐ Phải biên dịch Stub và Skeleton cho định nghĩa

# Loading Stub từ xa [1]





# Loading Stub từ xa [2]

## ■ Thi t l p security

```
System.setSecurityManager(  
    new RMISecurityManager());
```

## ■ Java command line parameter

- -Djava.rmi.server.codebase=  
http://web.rmi.com/export/
- -Djava.rmi.server.codebase=  
"http:// web1.rmi.com/mylib1.jar  
http://web2.rmi.com/mylib2.jar"



# Loading Stub từ xa [3]

- Java command line parameter

- `-Djava.security.policy=java.policy`

- File `java.policy`

```
grant {  
    permission java.security.AllPermission;  
};
```



# Dynamic Class Loading

## ■ Load class

```
Class loadedClass = null;
/*1*/ loadedClass = RMIClassLoader.loadClass (
    "<URL>", "<Class_Name>");
/*2*/ loadedClass = Class.forName("<Class_Name>");
/*3*/ loadedClass = ClassLoader
    .getSystemClassLoader()
    .loadClass("<Class_Name>");
loadedClass.newInstance();
```

<URL>:

file:///D:/Classes/export/

http://web.rmi.com/...



**Q&A**