

# ĐỒ ÁN MÔN HỌC

ThS. Trần Bá Nhiệm

Website:

[sites.google.com/site/tranbanhiem](https://sites.google.com/site/tranbanhiem)

Email: [tranbanhiem@gmail.com](mailto:tranbanhiem@gmail.com)

# Đồ án môn học

1. Viết chương trình truyền nhận file văn bản đơn giản (text) giữa 2 máy tính trong mạng LAN dùng cơ chế đa tiểu trình (multi-threading).
2. Viết chương trình điều khiển máy tính dùng công nghệ Bluetooth
3. Remote Shell: điều khiển máy tính từ xa -  
- command line

# Đồ án môn học

4. Chương trình gửi/nhận mail dùng IMAP
5. Mô phỏng giao tiếp Web browser - DNS Server - Web server
6. Chương trình Web browser
7. Image slider: trình chiếu ảnh qua mạng
8. Xây dựng chương trình CafeNet
9. Xây dựng chương trình theo dõi màn hình của Client

# Đồ án môn học

- 10. Chương trình FTP Client
- 11. Chương trình Email Client
- 12. Sử dụng giao thức HTTP để viết chương trình thi trắc nghiệm qua mạng LAN
- 13. Viết chương trình hỗ trợ thi (như đầu trường 100) qua mạng LAN
- 14. Chương trình mô phỏng DHCP
- 15. Chương trình mô phỏng Proxy Server

# Đồ án môn học

- 16. Cài đặt các bài toán tính toán cơ bản sử dụng kỹ thuật Remoting
- 17. Tính giai thừa bằng cơ chế đa tiểu trình (multi-threading).
- 18. Chương trình truyền nhận tập tin có dung lượng lớn qua mạng
- 19. Chương trình Chat có hỗ trợ gửi file

# Đồ án môn học

- 20. Chương trình Chat có hỗ trợ video
- 21. Cải tiến chương trình chat đã minh họa trong chương 3, sao cho các người dùng được phép chat riêng tư với nhau thông qua "trạm trung chuyển" là Server.
- 22. Viết ứng dụng chơi cò Caro qua mạng. (Sử dụng giao thức UDP). Gợi ý: mỗi khi người dùng đi thì sẽ gửi vị trí của ô vừa đi cho ứng dụng kia (đối phương).

# Đồ án môn học

23. Xây dựng phần mềm giả lập hệ thống  
Load Balancing.

24. Ứng dụng lập trình phân tán để xây dựng  
hệ thống đặt vé tàu trực tuyến