

Một số câu hỏi dạng trắc nghiệm

1. Thông tin nào có thể được xác định khi nhận một DatagramPacket. Liệt kê các phương thức (Java) tương ứng để nhận các thông tin đó.
2. Hãy trình bày các thức truyền và nhận dữ liệu qua (TCP) Socket trong Java
3. Một socket được xác định bởi:
 - a. Địa chỉ IP + cổng giao tiếp (port)
 - b. Tên máy tính + cổng giao tiếp
 - c. Địa chỉ IP + tên máy tính + cổng giao tiếp
 - d. Địa chỉ MAC + cổng giao tiếp
 - e. Địa chỉ MAC + địa chỉ IP + cổng giao tiếp
 - f. Tất cả các câu trên đều đúng
4. Với một TCP socket đang hoạt động, các thông tin liên quan sau đây luôn được xác định cụ thể
 - a. Địa chỉ IP của máy tính cục bộ
 - b. Địa chỉ IP của máy tính ở xa (đang giao tiếp)
 - c. Port của máy tính cục bộ
 - d. Port của máy tính ở xa (đang giao tiếp)
 - e. Địa chỉ MAC của máy tính cục bộ
 - f. Địa chỉ MAC của máy tính ở xa (đang giao tiếp)
5. Phương thức **ServerSocket(int port, int backlog)** được sử dụng để tạo ra một socket thực thi quá trình kết nối ở phía server. Tham số *backlog* có ý nghĩa:
 - a. Số kết nối đồng thời chương trình server có thể phục vụ
 - b. Số client hiện đang kết nối đến chương trình server
 - c. Số kết nối đến server chưa hoàn tất
 - d. Tất cả các câu trên đều đúng
 - e. Tất cả các câu trên đều sai
6. Phương thức `InetAddress.getByName(String host)` được sử dụng để tạo ra đối tượng `InetAddress` biểu diễn cho một máy tính. Tham số *host* có thể là:
 - a. Địa chỉ IP của một máy tính
 - b. Tên miền của một máy tính
 - c. Địa chỉ Net-ID của một mạng
 - d. Địa chỉ của một nhóm multicast
 - e. Địa chỉ MAC của một máy tính
 - f. Tất cả các câu trên đều đúng
7. Phương thức nào sau đây thuộc lớp *InetAddress* được sử dụng để xác định địa chỉ IP của máy tính đang thực thi ứng dụng
 - a. `getLocalHost()`
 - b. `getLocalAddress()`
 - c. `getLocalHostByName()`
 - d. `getLocalHostByAddress()`
 - e. `getInetAddress()`
8. Giao thức nào sau đây là stateless
 - a. HTTP

- b. FTP
 - c. POP3
 - d. TCP
 - e. UDP
9. Giao thức nào sau đây là stateful
- a. HTTP
 - b. FTP
 - c. POP3
 - d. TCP
 - e. UDP
10. Các giao thức phi kết nối được hiện thực, sử dụng dịch vụ được cung cấp bởi
- a. UDP
 - b. TCP
 - c. IP
 - d. ICMP
 - e. Tất cả đều sai
11. Chọn phát biểu đúng
- a. RPC, RMI, CORBA là các kỹ thuật triệu gọi hàm/thủ tục từ xa
 - b. RMI độc lập với hệ thống máy tính và ngôn ngữ lập trình
 - c. RPC cho phép phân tán ứng dụng trên các hệ thống máy tính khác nhau
 - d. RPC và RMI hỗ trợ mô hình đối tượng trong gọi hàm/thủ tục từ xa
 - e. CORBA không hỗ trợ mô hình đối tượng trong gọi hàm/thủ tục từ xa
12. Chọn phát biểu sai
- a. Trong Java, hai class Socket và ServerSocket được sử dụng để tạo ra các socket hỗ trợ TCP trong ứng dụng mạng
 - b. TCP socket hỗ trợ truyền thông multicast và broadcast
 - c. TCP là giao thức truyền thông hướng kết nối và tin cậy
 - d. TCP là giao thức truyền thông có trạng thái (stateful)
 - e. Trong Java, class DatagramSocket được sử dụng để tạo ra các socket hỗ trợ UDP trong ứng dụng mạng
 - f. UDP socket hỗ trợ truyền thông multicasts và broadcast
 - g. UDP là giao thức truyền thông phi kết nối và không tin cậy
 - h. UDP là giao thức truyền thông phi trạng thái (stateless)
 - i. Dịch vụ DNS sử dụng dịch vụ TCP ở tầng vận chuyển (transport)
 - j. Dịch vụ DNS sử dụng dịch vụ UDP ở tầng vận chuyển (transport)