



**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  
**KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**

# **BÀI TẬP HÀM**

---

**IT001 – NHẬP MÔN LẬP TRÌNH**  
**IT001.N18**



# BÀI TẬP 1

- a. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và đếm số lượng chữ số.
- b. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và tính tổng các chữ số.
- c. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và tính tổng các chữ số lẻ.
- d. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và tính tổng các chữ số chẵn.
- e. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và tìm số đảo.
- f. Viết hàm nhận vào số nguyên dương  $n$  và tính tổng các số nguyên tố nhỏ hơn  $n$ .



## BÀI TẬP 2

---

- a. Viết hàm nhận vào một ký tự, nếu đó là ký tự hoa thì chuyển sang ký tự thường.
- b. Viết hàm nhận vào 2 số nguyên và hoán vị 2 số đó.
- c. Viết hàm tính tổng của các số nguyên truyền vào hàm (có truyền thêm số lượng).



## BÀI TẬP 3

---

- a. Viết hàm nhận vào 4 số nguyên và tính tổng 4 số đó.
- b. Viết hàm nhận vào 4 số nguyên và trả về giá trị nhỏ nhất trong 4 số đó.
- c. Viết hàm nhận vào 4 số nguyên và sắp xếp 4 số đó theo thứ tự tăng dần.



## BÀI TẬP 4

---

- a. Viết hàm tính tổng tất cả các ước nguyên tố chung của 2 số nguyên dương  $m$  và  $n$ , nếu không có ước nguyên tố chung nào thì trả về  $-1$ .
- b. Viết hàm nhận vào 2 số nguyên và in ra ước chung lớn nhất của 2 số đó.
- c. Viết hàm nhận vào 2 số nguyên và in ra bội chung nhỏ nhất của 2 số đó.



# BÀI TẬP 5

---

- a. Viết hàm nhận vào hệ số của phương trình bậc nhất một ẩn và xuất ra kết quả giải phương trình.
- b. Viết hàm nhận vào hệ số của phương trình bậc hai một ẩn và xuất ra kết quả giải phương trình.
- c. Viết hàm nhận vào hệ số của phương trình trùng phương và xuất ra kết quả giải phương trình.



# BÀI TẬP 6

Với mỗi biểu thức sau, viết hàm nhận vào số nguyên  $n$  và in ra giá trị của biểu thức:

a.  $S = 1 + 2 + \dots + n$

b.  $S = 1^2 + 2^2 + \dots + n^2$

c.  $S = 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n}$

d.  $S = 1 \times 2 \times \dots \times n$

e.  $S = 1! + 2! + \dots + n!$



# BÀI TẬP 7

---

Viết chương trình xác định tính chất của 1 tam giác (thường, cân, vuông, đều) dựa trên tọa độ của 3 đỉnh, trong đó xây dựng hàm xác định khoảng cách giữa 2 điểm trong mặt phẳng.





**TRƯỜNG ĐẠI HỌC  
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  
Khoa Khoa học Máy tính

**CHÚC CÁC BẠN HỌC TỐT !**