

Công ty quản lý ca sỹ XYZ cần quản lý các thông tin để tính lương cho các ca sỹ thuộc công ty. Giả sử công ty XYZ chia các ca sỹ thành 2 nhóm: **ca sỹ “chưa” nổi tiếng và ca sỹ nổi tiếng**. Thông tin chung của cả 2 nhóm bao gồm:

- Họ tên ca sỹ.
- Số năm làm việc cho công ty.
- Số đĩa đã bán được.
- Số buổi trình diễn đã tham gia.

Ngoài ra, ca sỹ nổi tiếng được mời tham gia nhiều Gameshow nên còn có thêm thông tin: số gameshow tham gia.

Công ty quy định cách tính và trả lương cho ca sỹ như sau:

- Với ca sỹ “chưa” nổi tiếng:

$$\text{Lương} = 3.000.000 + 500.000 * \text{số năm làm việc} + 1.000 * \text{số đĩa bán được} + 200.000 * \text{số buổi trình diễn.}$$

- Với ca sỹ nổi tiếng:

$$\text{Lương} = 5.000.000 + 500.000 * \text{số năm làm việc} + 1.200 * \text{số đĩa bán được} + 500.000 * \text{số buổi trình diễn} + 500.000 * \text{số Gameshow.}$$

Bạn hãy đề xuất thiết kế các lớp đối tượng cần thiết (**vẽ sơ đồ lớp chi tiết**) để quản lý danh sách các ca sỹ của Công ty và hỗ trợ tính lương cho ca sỹ theo quy định như trên (*3 điểm*).

Hãy viết chương trình bằng C++ cho phép thực hiện các yêu cầu sau:

1. Nhập danh sách ca sỹ (lưu trữ trong một mảng duy nhất) (*1 điểm*).
2. Tìm ca sỹ có lương cao nhất trong công ty. Nếu có nhiều ca sỹ có cùng mức lương cao nhất, chỉ cần trả về 1 ca sỹ trong số đó (*1 điểm*).

Lưu ý:

- Sử dụng tính chất **kế thừa** và **đa hình**
- Sử dụng string để lưu chuỗi.
- Vẽ sơ đồ lớp: mô tả các lớp, các thuộc tính, các hàm và mối liên hệ các lớp (*1.5 điểm*).
- Khai báo và định nghĩa chi tiết các lớp (*1.5 điểm*).