THỰC HÀNH NHẬP MÔN MẠCH SỐ - LỚP: PH002.N14.2

BÀI THỰC HÀNH 2: THIẾT KẾ MẠCH SỐ THEO HÀM LUẬN LÝ

Giảng viên hướng dẫn	Đỗ Trí Nhựt		ÐIỂM
Sinh viên thực hiện	Lại Quan Thiên	22521385	

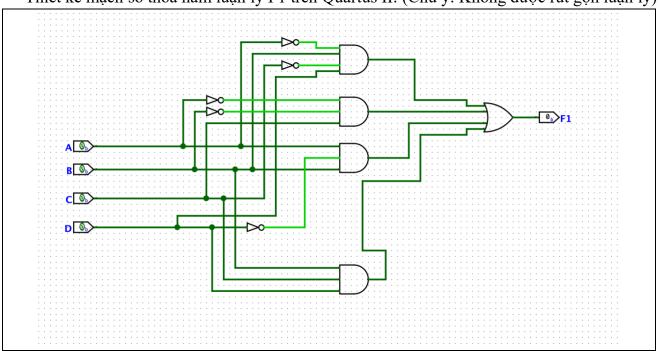
1. Mục tiêu

- Hiểu được cách thức hoạt động của một Mạch số.
- Kết nối các cổng luận lý thành một Mạch số có chức năng mong muốn.

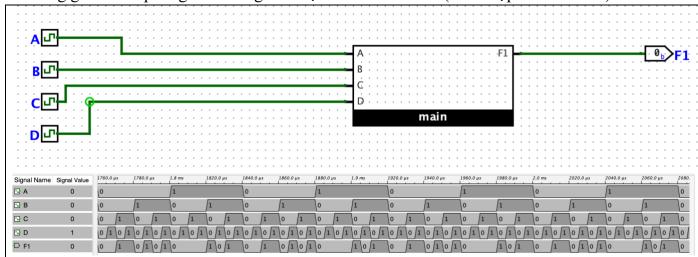
2. Nội dung b. Vận dụng ở nhà (làm cá nhân)

Câu 1: Thiết kế mạch số theo hàm luận lý: F1(A, B, C, D) = ABD' + A'B'C + BCD + A'BC'D

- Thiết kế mạch số thỏa hàm luận lý F1 trên Quartus II: (Chú ý: Không được rút gọn luận lý)



- Đóng gói và mô phỏng chức năng của mạch số vừa thiết kế (16 tổ hợp cần kiểm tra):



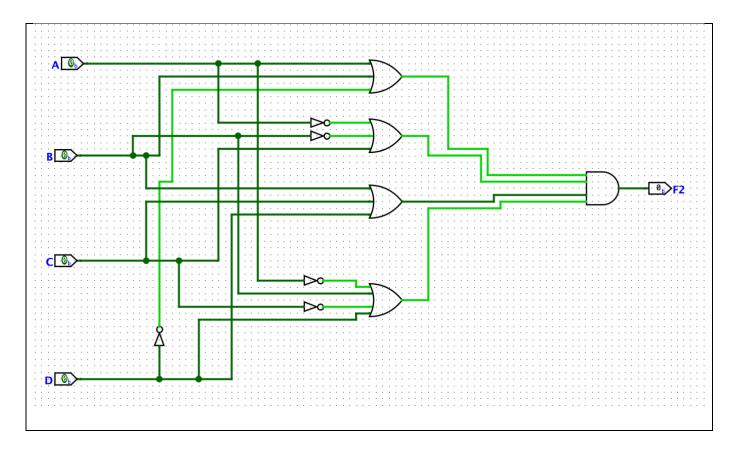
- Điền kết quả mô phỏng vào bảng bên dưới:

A	В	C	D	F1
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

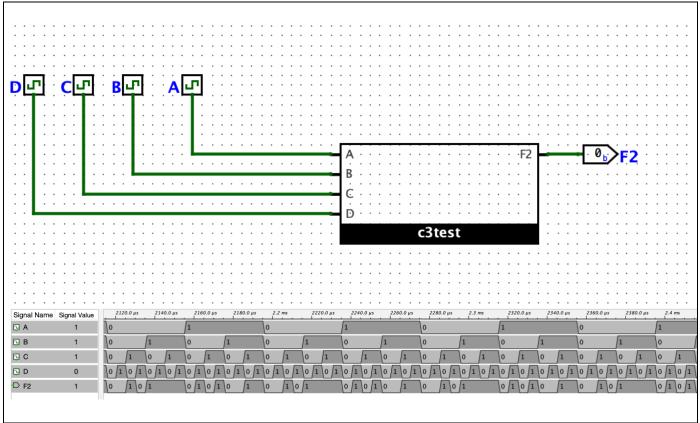
Câu 3: Thiết kế mạch số theo hàm luận lý:

$$F2(A, B, C, D) = (A + B + D')(A' + B' + C)(B + C + D)(A' + B + C' + D)$$

- Thiết kế mạch số thỏa hàm luận lý F2 trên Quartus II: (Chú ý: Không được rút gọn luận lý)



- Đóng gói và mô phỏng chức năng của mạch số vừa thiết kế (16 tổ hợp cần kiểm tra):



- Điền kết quả mô phỏng vào bảng bên dưới:

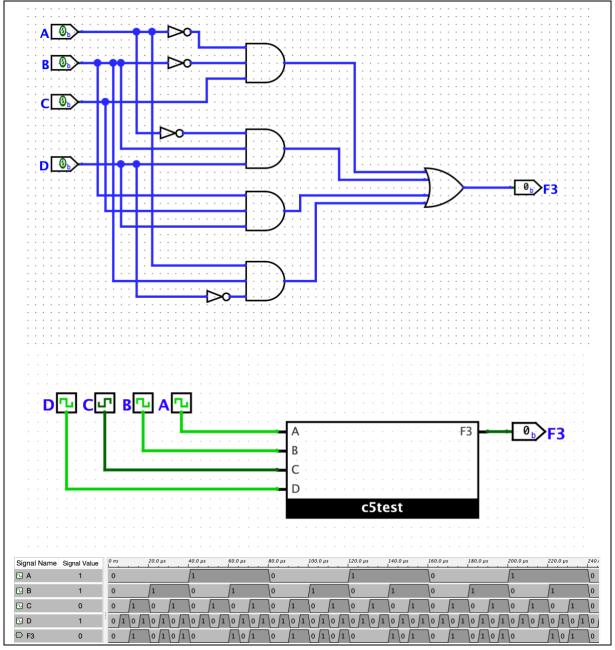
A	В	C	D	F2
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	1
1	0	1	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

Câu 4: Rút gọn hàm luận lý: F3(A, B, C, D) (chính là hàm F1 ở câu 2):

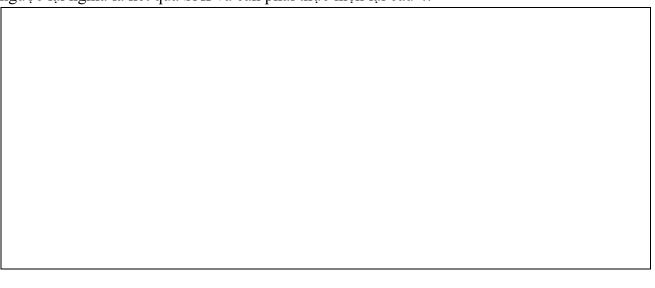
F3(A, B, C, D) = ABD' + A'B'C + BCD + A'BC'D = A'B'C + A'BD + BCD + ABD' Hoặc: A'B'C + A'BD + ABD' + ABC

Câu 5: Thực hiện các bước sau:

- Vẽ và đóng gói mạch ở câu 4
- Trong đường dẫn tải về có một thư mục là cmp_1bit, sao chép các tệp tin trong thư mục vào project vừa thực hiện. Khi đó sẽ có một symbol là cmp_1bit trong thư viện, đây là mạch số có chức năng so sánh 2 bits có bằng nhau hay không, nếu bằng nhau thì kết quả là 1.
- Nối module đóng gói mạch ở câu 2, module đóng gói mạch ở câu 4, và cmp_1bit:



- Mô phỏng với 16 tổ hợp ở câu 2. Nếu đầu ra của cmp_1bit là 1 nghĩa là kết quả rút gọn ĐÚNG, ngược lại nghĩa là kết quả SAI và cần phải thực hiện lại câu 4:



Câu 6 [Tùy chọn, điểm cộng thêm]: Lặp lại câu 4 và câu 5 cho hàm F2 ở câu 3.

