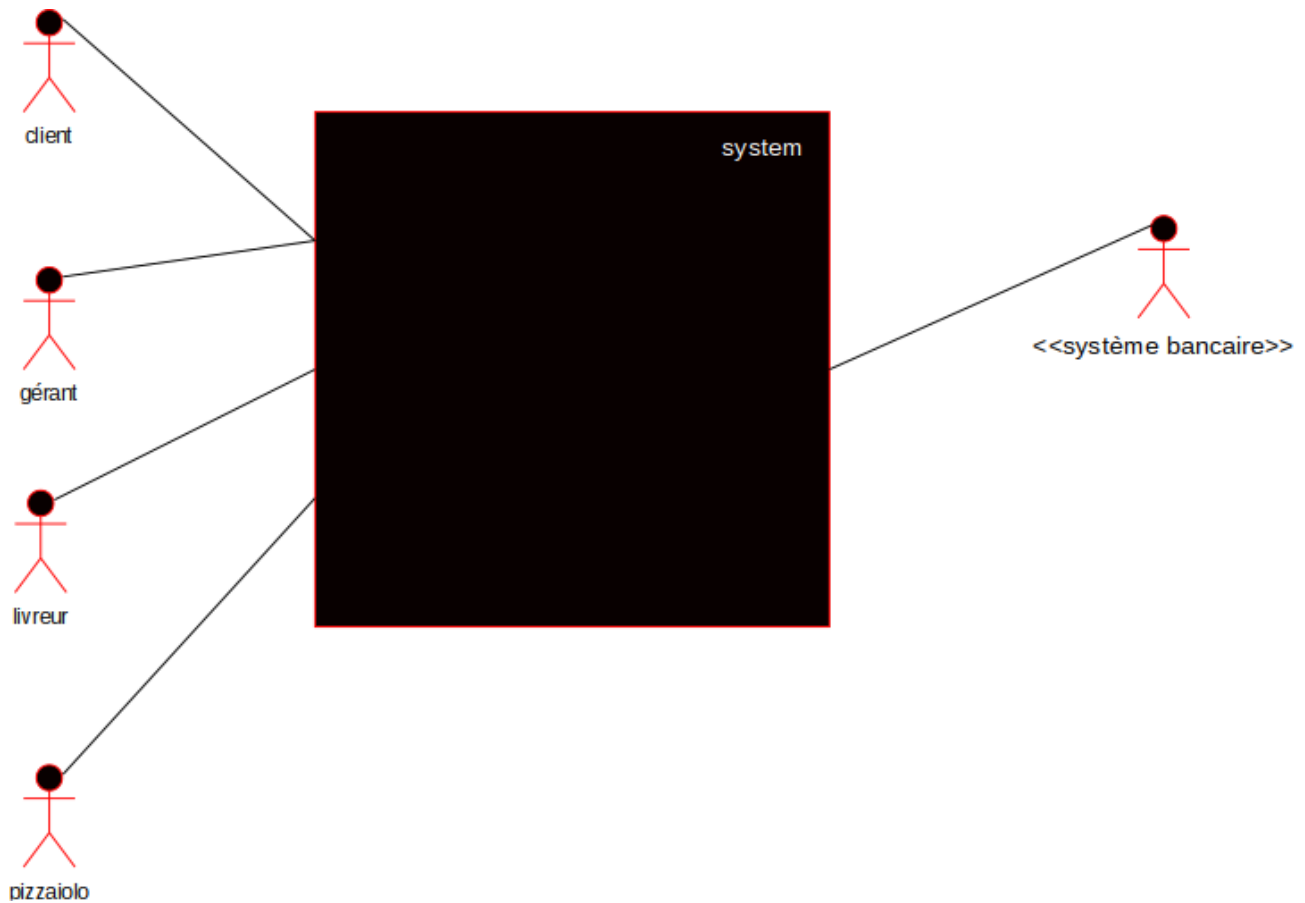


Spécification fonctionnelles du groupe OC PIZZA :

OC pizza est un jeune groupe possédant 5 piezzeria voulant étendre son entreprise.

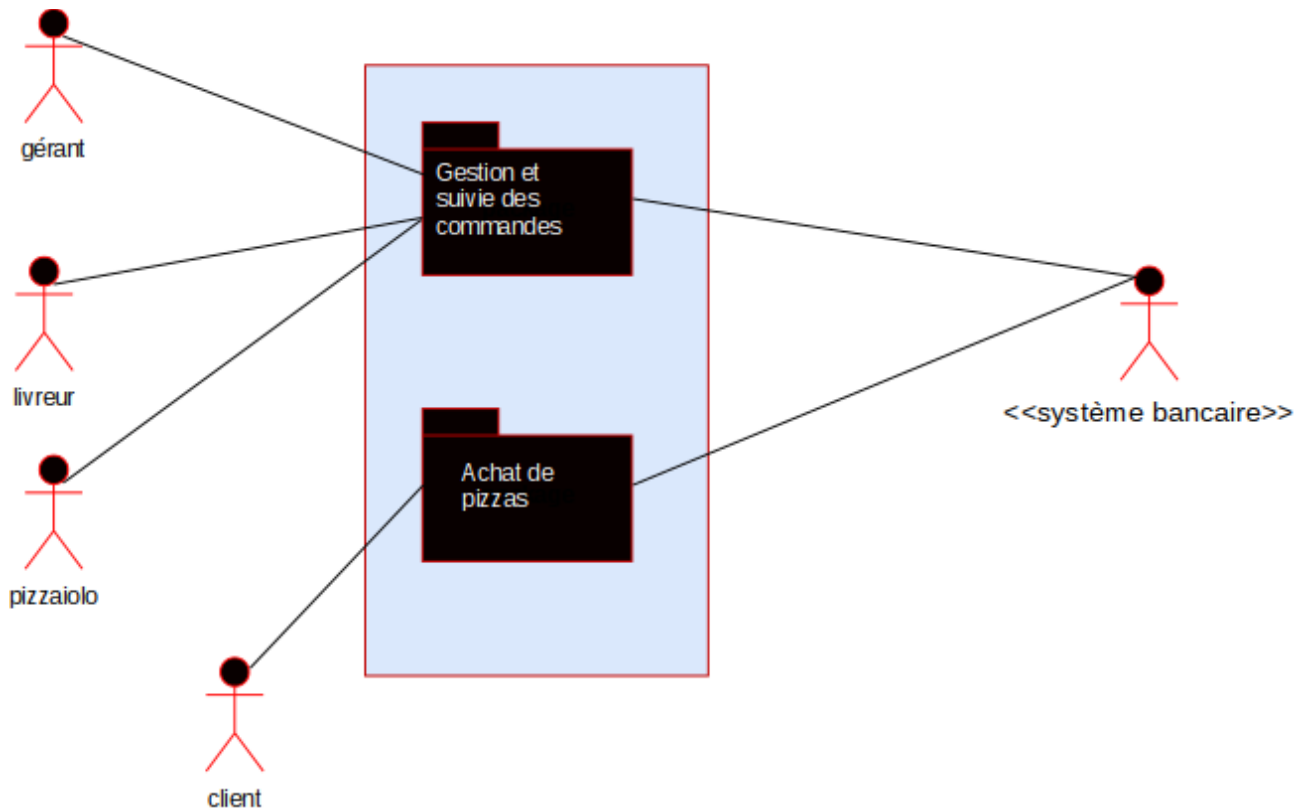
Le groupe souhaite développer un logiciel permettant d'être plus efficace sur la gestion des commandes et permettre à leurs client de commander en ligne.

On retrouve donc 5 intervenants illustrés dans le diagramme ci-dessous :



Les fonctionnalités du logiciel en ligne :

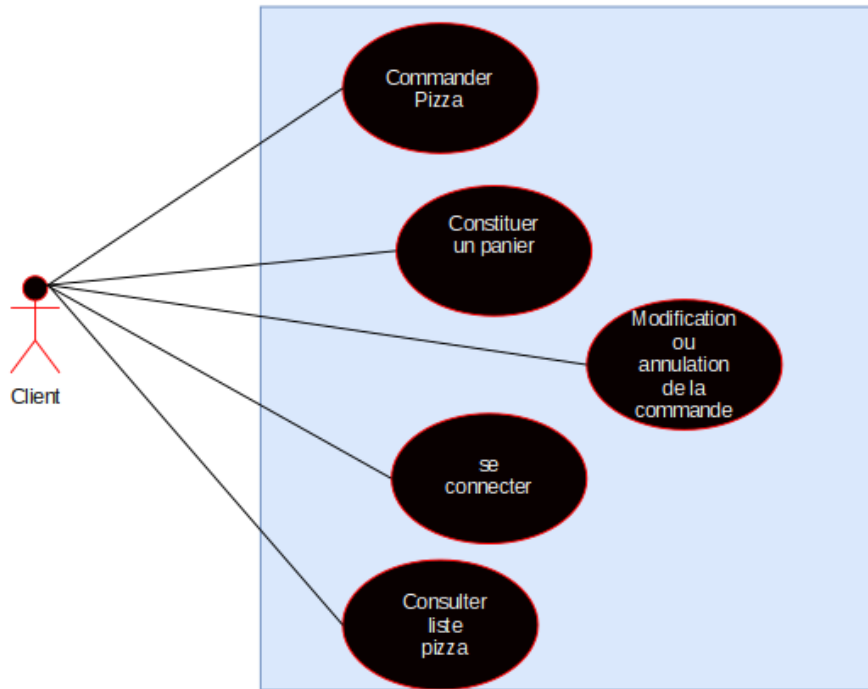
OC PIZZA veut donc un logiciel en ligne proposant une interface client ainsi qu'une interface pour ces employés, on retrouve donc 2 grand packages de fonctionnalités. Le système bancaire quant à lui s'occupe de la transaction, il est donc présent dans ces 2 packages :



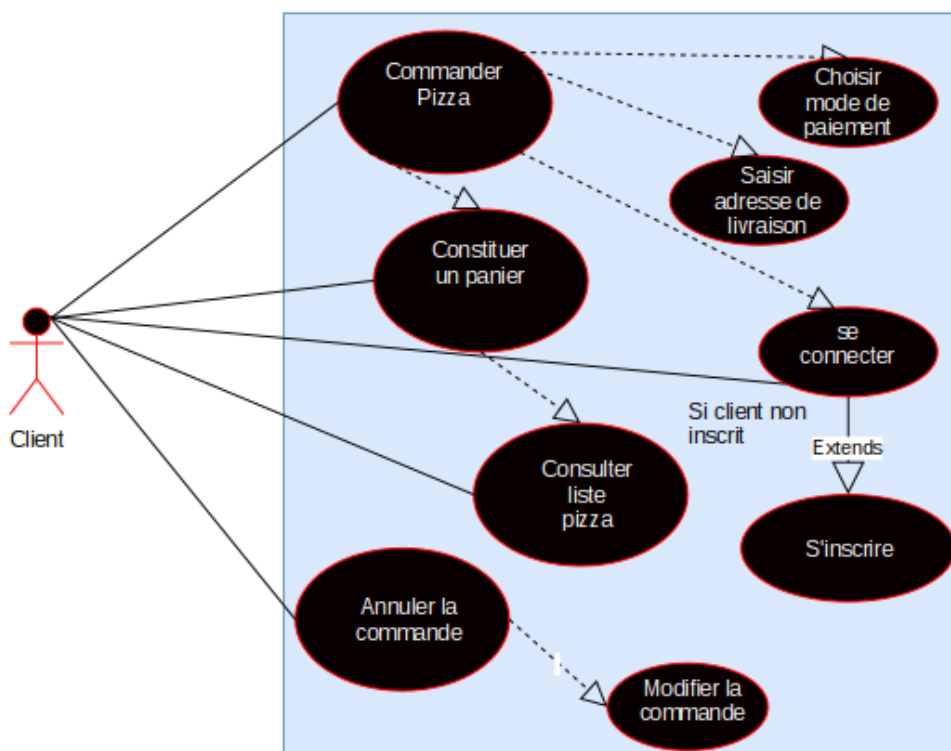
Comment l'utilisateur client va t'il utiliser le logiciel en ligne ?

Le client doit pouvoir être entièrement maître de sa commande, il doit pouvoir la modifier, la supprimer et même refuser la préparation si le temps indiqué lui semble trop long. Ci dessous son interaction avec le logiciel

### Cas d'utilisation : Interface utilisateur



### Cas d'utilisation : Interface utilisateur

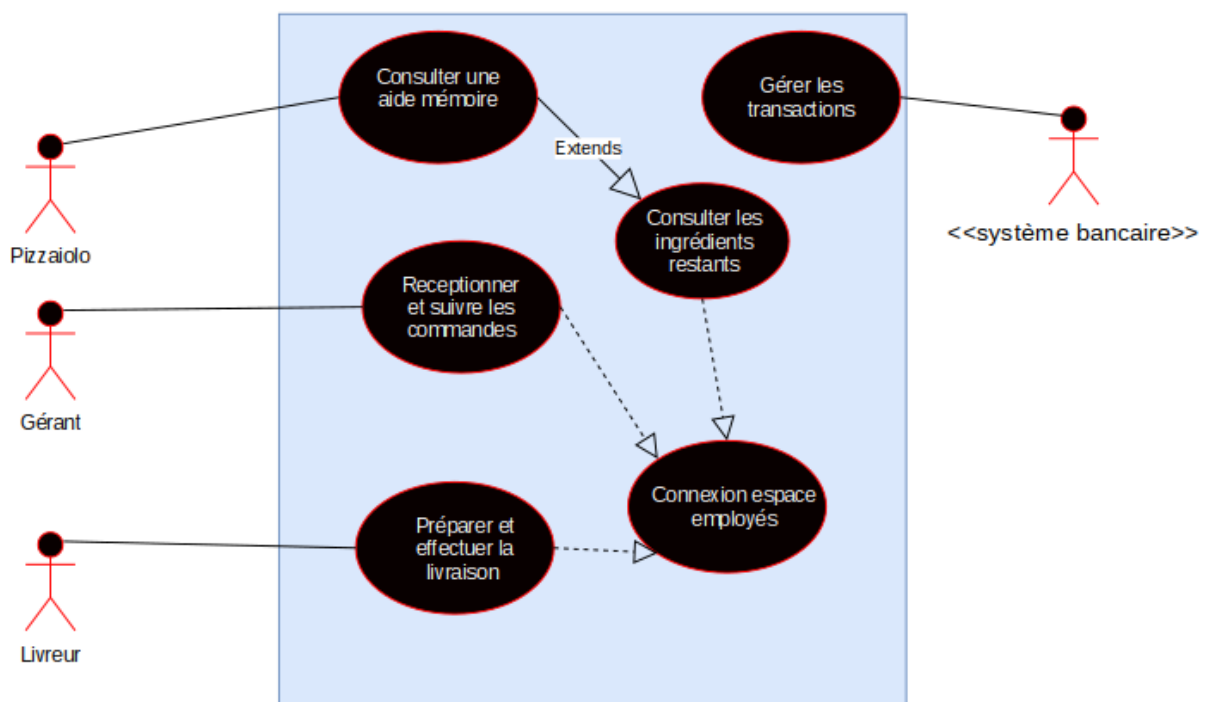
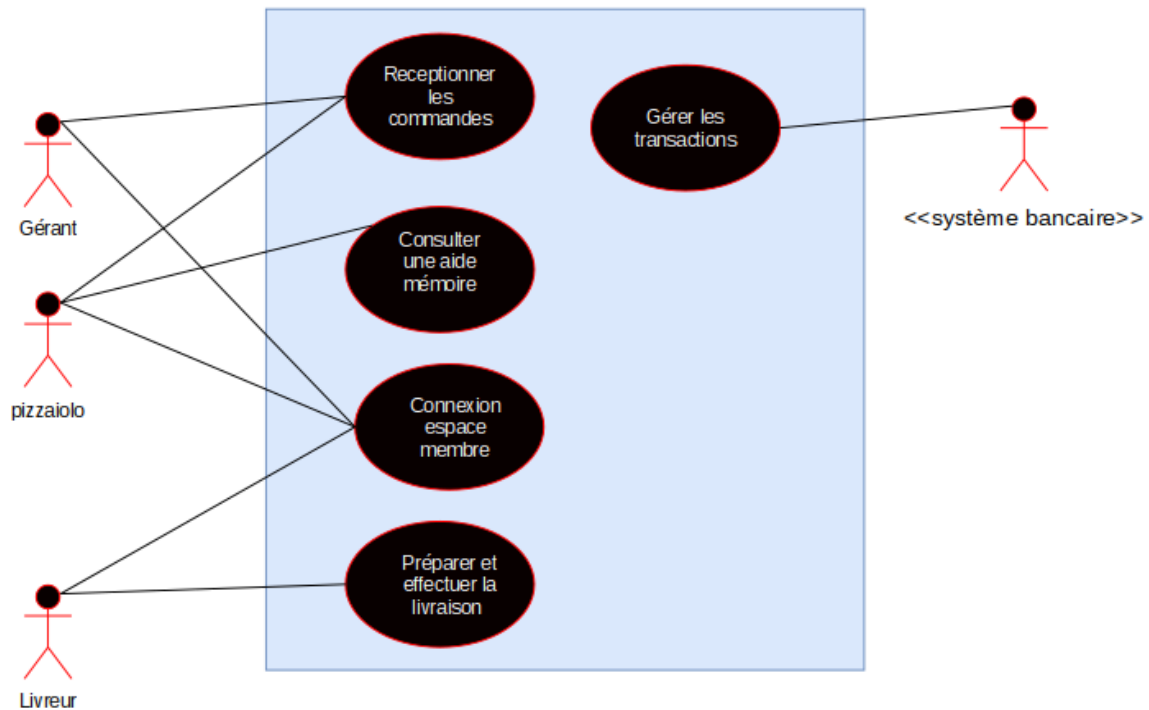


Comment les employés et le gérant vont utiliser leur logiciel en ligne?

Les employés doivent pouvoir accéder à de nombreuses fonctionnalités, notamment :

Le pizzaiolo doit pouvoir accéder à un aide mémoire par pizza, le livreur doit pouvoir consulter les pizzas prêtes , le gérant doit pouvoir en :

détaillé ci de sous les cas d'utilisations pour chaque employés :

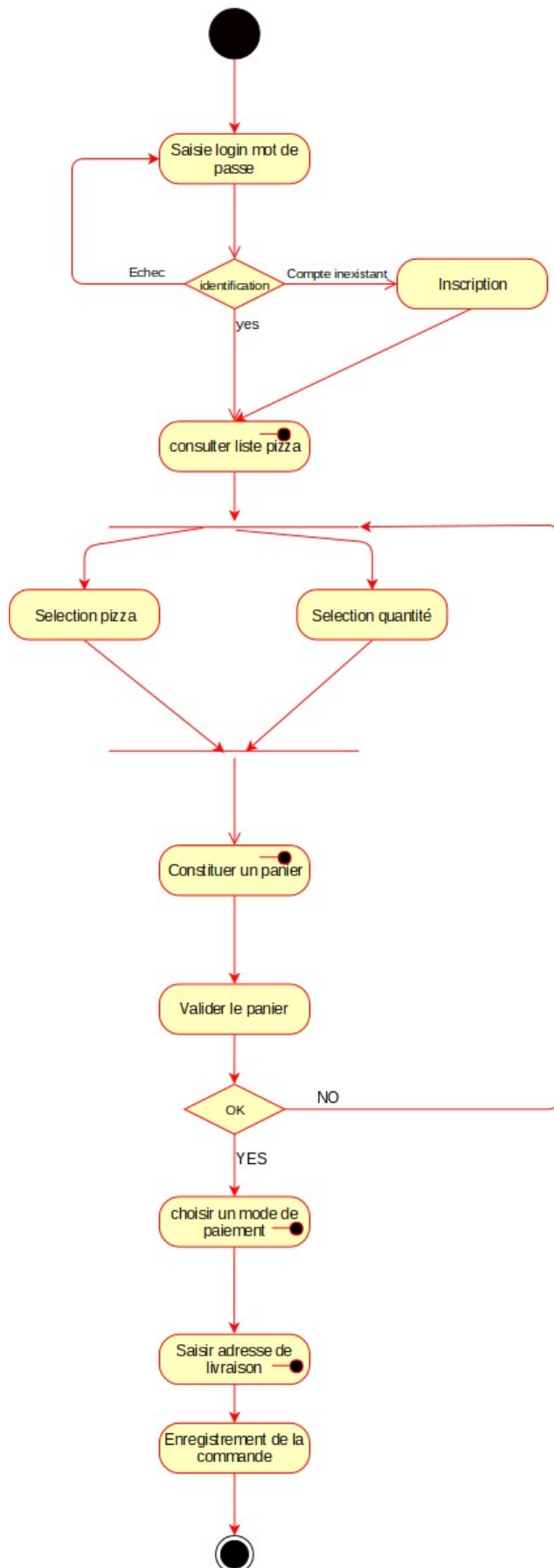


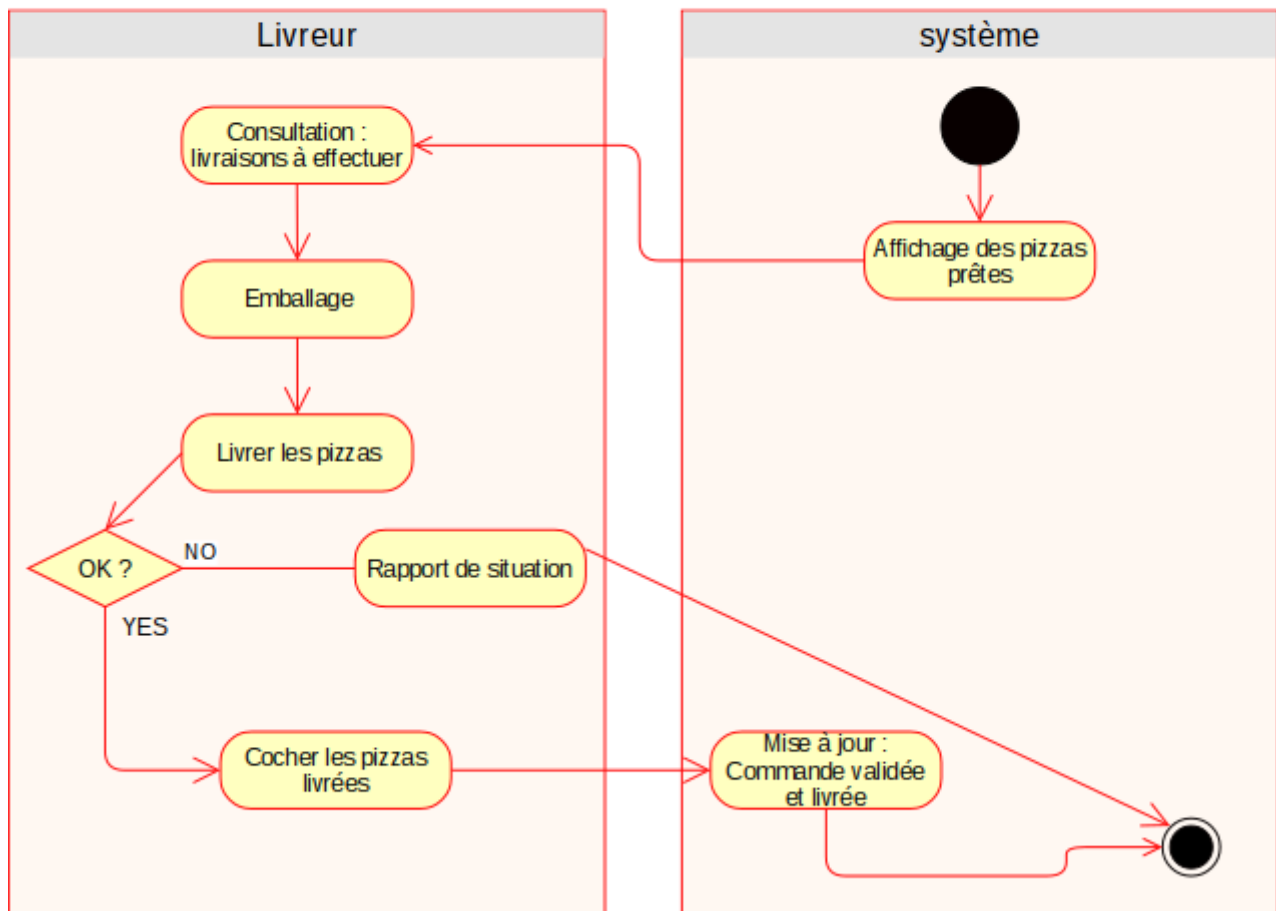
Le cycle des activités en détails :

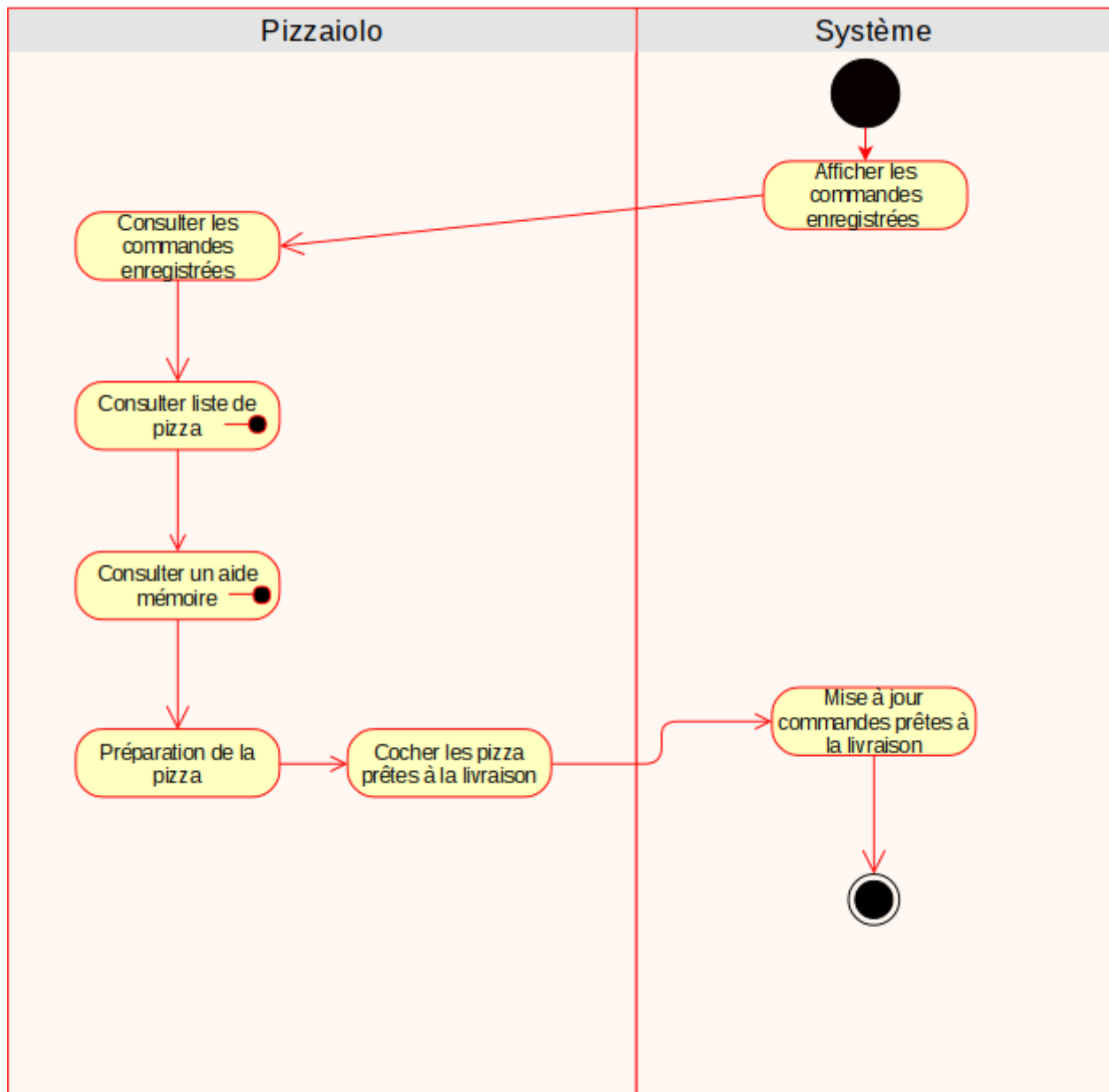
Ici on retrouve en détails trois activités principales que sont : la commande d'une pizza, la préparation de celle-ci ainsi que sa livraison.

on peut notamment voir l'interaction précise entre l'utilisateur et le système :

Déroulement d'une commande







## Cas d'utilisation N°2

**Nom :** Suivre commande (package : gestion et suivre des commandes)

**Acteur :** Gérant, livreur, pizzaiolo

**Description :** Les membres de l'équipe peuvent suivre en temps réel les commandes et leurs déroulement.

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** être connecté en tant qu'employés (cas d'utilisation : connexion en tant qu'employé ; package : « Gestion et suivre des commandes »)

**Démarrage :** Les employés demandent la page « Commandes »

## Le scénario nominal

**1 Le système affiche les commandes**

**2 Le système** affiche les commandes terminées, les commandes en cours et les commandes annulés

3 L'utilisateur sélectionne une commande en cours

**4 Le système** affiche toutes les informations relative à la commande

## Les scénarios Alternatifs/Exceptions

3.a l'utilisateur quitte la page « commande »

4.b le site affiche de nouveau la page d'accueil réservée aux membres.

**Fin :** Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur aux étapes 2,3,4 ou 7

## Post condition :

- Scénario nominal : Un rapport téléchargeable est présenté à l'utilisateur.

## Ergonomie :

Les commandes peuvent être filtrés par critères (en cours, finalisé...)

## Performance attendue

-Après avoir sélectionné une commande, le système affiche le détail en moins de 3 secondes

## Problèmes non résolus ou non évoqués :

L'utilisateur peut-il envoyer un mail directement en partant de la commande au client ?



## Cas d'utilisation N°2

**Nom :** Consulter un aide mémoire (package : interface client)

**Acteur :** Pizzaiolo

**Description :** Le pizzaiolo se connecte sur le site et peut profiter d'un aide mémoire pour ses préparations.

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** être connecté en tant qu'employés (cas d'utilisation : connexion en tant qu'employé ; package : « Gestion et suivie des commandes »)

**Démarrage :** Le pizzaiolo demande la page « préparation pizza »

## Le scénario nominal

**1 Le système** affiche la liste des pizzas

2 Le pizzaiolo clique sur la pizza dont il souhaite obtenir des conseils de préparation

**3 Le système** affiche un aide mémoire

## Les scénarios Alternatifs/Exceptions

Aucun

**Fin :** Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur aux étapes 2,3,4 ou 7

### Post condition :

- Scénario nominal : Le système affiche l'aide mémoire et propose un pdf imprimable de ce dernier.

### Ergonomie :

-Le système peut être filtré en proposant les pizzas réalisables en fonctions des stock disponibles.

-Le pizzaiolo peut filtrer les pizza par catégories (végétarienne ou autre)

### Performance attendue

-Le système affiche très rapidement la préparation (moins de 2 secondes) notamment en exculants les images (ici inutiles )

### Problèmes non résolues ou non évoqués :

Le pizzaiolo peut il enregistrer une autre version de cette pizza afin de la soumettre plus tard à l'équipe ?

### Cas d'utilisation N°3

**Nom :** Préparer la livraison (package : interface client)

**Acteur :** Livreur

**Description :** Le livreur doit pouvoir voir sur le site quelle pizza est prête et à quel client est elle destinée ?

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** être connecté en tant qu'employés (cas d'utilisation : connexion en tant qu'employé ; package : « Gestion et suivie des commandes »)

**Démarrage :** Le livreur demande la page « A livrer »

### Le scénario nominal

**1 Le système** affiche les pizzas prêtes à la livraison

*2 le livreur* effectue son tour et livre les pizzas aux clients

*3 le livreur* coche et valide les pizzas livrées

**4 Le système** se met à jour : les commandes terminées sortent de la page « à livrer »

### Les scénarios Alternatifs/Exceptions

3b. lors d'un problème lors de la livraison, le livreur peut écrire un rapport décrivant celui-ci.

### Fin : Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur aux étapes 2,3,4 ou 7

#### Post condition :

- Scénario nominal : Le client peut donner son avis sur le site, un récapitulatif journalier est généré avec les pizzas livrées ce jour.
- Scénario d'exception : Le rapport est enregistré, un pdf se génère afin d'être consultable par le client ainsi que les employés

### Ergonomie :

Des messages d'informations (concernant la validation de la commande) seront affichés sous forme de popup

### Performance attendue

-Les commandes dont la livraison est terminée et validées sont rapidement filtrées et sortent de la page « A livrer »

### Problèmes non résolus ou non évoqués :

Le livreur pourrait-il cocher ses commandes effectuées depuis un smartphone ?

## Cas d'utilisation N°

**Nom :** Consulter liste pizza (package : interface client)

**Acteur :** Client

**Description :** Le client doit pouvoir consulter la liste de pizza en étant connecté ou non.

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** Le client doit être sur le site OC PIZZA

**Démarrage :** L'utilisateur a demandé la page « notre catalogue »

## Le scénario nominal

**1 Le système** affiche des catégories de pizza

2 *l'utilisateur* sélectionne une catégorie de pizza (végétarienne ou autre)

3 *l'utilisateur* consulte le catalogue personnalisé et sélectionne une pizza

**4 Le système** affiche le détail de la pizza et les quantités restantes

5 *L'utilisateur* quitte la description de son produit

6 *L'utilisateur* retourne à l'étape 4

## Les scénarios alternatifs

2.a L'utilisateur peut sortir du catalogue

3.a L'utilisateur peut sortir d'une catégorie

3.b L'utilisateur peut sortir du catalogue

5.a L'utilisateur peut sortir du catalogue

**Fin :** Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur à l'étape 2,3 ou 5

**Post condition :** AUCUN

## Ergonomie :

### Performance attendue

-Le site devra être correctement optimisé (qualité image optimal) afin d'afficher rapidement les pizzas. (2 secondes maximum entre modèle pour une connexion moyenne)

### Problèmes non résolues ou non évoqués :

Le client peut-il affiner sa recherche selon d'autres critères ?

## Cas d'utilisation N°

**Nom :** Modifier ou annuler une commande (package : interface client)

**Acteur :** Client

**Description :** Le client doit pouvoir s'il le souhaite modifier sa commande (quantités, articles) ou bien annuler cette dernière

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** Le client doit avoir constitué un panier (cas d'utilisation : constitué panier ; package : interface client)

**Démarrage :** L'utilisateur se rend sur la page « Mon panier »

## Le scénario nominal

**1 Le système** affiche les articles dans le panier du client

2 *l'utilisateur* modifie sa quantité de pizza

3 *l'utilisateur* valide de nouveau sa commande

**4 Le système** calcule le temps nécessaire pour préparer la commande.

**5 Le système** demande au client s'il est d'accord pour le délai proposé

6 *l'utilisateur* valide la commande avec le temps indiqué.

## Les scénarios d'exceptions

2.a L'utilisateur annule sa commande

3.a L'utilisateur clique sur « modifier ma pizza »

3.b L'utilisateur consulte le catalogue de pizza

3.c l'utilisateur sélectionne les pizzas qu'il désire.

## Fin : Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur à l'étape 2

### Post condition :

- Scénario nominal : Le panier est actualisé et enregistré avec un message de confirmation.
- Scénario d'exception : Le client reçoit un message d'au revoir et la commande n'est pas enregistrée.

## Ergonomie :

Des messages d'informations (concernant la validation de la commande) seront affichés sous forme de popup

## Performance attendue

-Après avoir sélectionné sa pizza, le système affiche en moins de 5 secondes la page suivante pour valider la commande

-Le système indique en moins de 30 secondes (maximum) le temps nécessaire pour préparer la commande.

**Problèmes non résolues ou non évoqués :**

Le client doit-il pouvoir personnaliser sa pizza ?

Le client pourrait t'il constituer un panier de pizza avant de s'être connecté.

## Cas d'utilisation N°

**Nom : Modifie ou annuler une commande** (package : interface client)

**Acteur** : Client

**Description** : Le client doit pouvoir s'il le souhaite modifier sa commande (quantités, articles) ou bien annuler cette dernière

**Auteur** : Thomas

**Date** : 13 juillet 2018

**Pré-conditions** : Le client doit avoir constitué un panier

**Démarrage** : L'utilisateur se rend sur la page « Mon panier »

## Le scénario nominal

**1 Le système** affiche les articles dans le panier du client

2 *l'utilisateur* veut modifier sa commande

3 *l'utilisateur* modifie sa quantité de pizza

4 *l'utilisateur* valide de nouveau sa commande

**5 Le système** calcule le temps nécessaire pour préparer la commande.

**6 Le système** demande au client s'il est d'accord pour le délai proposé

7 *l'utilisateur* valide la commande avec le temps indiqué.

## Les scénarios d'exceptions

2.a L'utilisateur annule sa commande

3.a L'utilisateur clique sur « modifier ma pizza »

3.b L'utilisateur consulte le catalogue de pizza

3.c L'utilisateur sélectionne les pizzas qu'il désire.

## Fin : Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur à l'étape 2

### Post condition :

- Scénario nominal : Le panier est actualisé et enregistré avec un message de confirmation.
- Scénario d'exception : 2.a Le client reçoit un message d'au revoir et la commande n'est pas enregistrée.
- 3.c Le panier est actualisé et enregistré avec un message de confirmation.

## Ergonomie :

Des messages d'informations (concernant la validation de la commande) seront affichés sous forme de popup

## Performance attendue

-Après avoir sélectionné sa pizza, le système affiche en moins de 5 secondes la page suivante pour valider la commande

-Le système indique en moins de 30 secondes (maximum) le temps nécessaire

pour préparer la commande.

**Problèmes non résolues ou non évoqués :**

Le client doit-il pouvoir personnaliser sa pizza ?

Le client pourrait-t-il constituer un panier de pizza avant de s'être connecté.

**Cas d'utilisation N°**

**Nom : Modifie ou annuler une commande** (package : interface client)

**Acteur :** Client

**Description :** Le client doit pouvoir s'il le souhaite modifier sa commande (quantités, articles) ou bien annuler cette dernière

**Auteur :** Thomas

**Date :** 13 juillet 2018

**Pré-conditions :** Le client doit avoir constitué un panier

**Démarrage :** L'utilisateur se rend sur la page « Mon panier »

**Le scénario nominal**

**1 Le système** affiche les articles dans le panier du client

2 *l'utilisateur* veut modifier sa commande

3 *l'utilisateur* modifie sa quantité de pizza

4 *l'utilisateur* valide de nouveau sa commande

**5 Le système** calcule le temps nécessaire pour préparer la commande.

**6 Le système** demande au client s'il est d'accord pour le délai proposé

7 *l'utilisateur* valide la commande avec le temps indiqué.

**Les scénarios d'exceptions**

2.a L'utilisateur annule sa commande

3.a L'utilisateur clique sur « modifier ma pizza »

3.b L'utilisateur consulte le catalogue de pizza

3.c l'utilisateur sélectionne les pizzas qu'il désire.

**Fin : Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur à l'étape 2**

**Post condition :**

- Scénario nominal : Le panier est actualisé et enregistré avec un message de confirmation.
- Scénario d'exception : Le client reçoit un message d'au revoir et la commande n'est pas enregistrée.

**Ergonomie :**

Des messages d'informations (concernant la validation de la commande) seront affichés sous forme de popup

**Performance attendue**

- Après avoir sélectionné sa pizza, le système affiche en moins de 5 secondes la page suivante pour valider la commande
- Le système indique en moins de 30 secondes (maximum) le temps nécessaire pour préparer la commande.

**Problèmes non résolues ou non évoqués :**

Le client doit-il pouvoir personnaliser sa pizza ?

Le client pourrait t'il constituer un panier de pizza avant de s'être connecté.



## Cas d'utilisation N°1

**Nom : Connexion** (package : interface client ; et gestion des commandes)

**Acteur** : Clients, employés

**Description** : Le client ou bien les employés doivent pouvoir se connecter sur un système qui reconnaît l'utilisateur et adapte l'interface en fonction de ce dernier. (autorisation...)

**Auteur** : Thomas

**Date** : 13 juillet 2018

**Pré-conditions** : Se rendre sur le site « OC PIZZA »

**Démarrage** : L'utilisateur demande la page « CONNEXION »

## Le scénario nominal

**1 Le système affiche les formulaires de connexions.**

2 L'utilisateur entre ses identifiants et mot de passes.

**3 Le système** connecte l'utilisateur et présente une interface dédiée.

4 L'utilisateur peut accéder aux fonctionnalités

## Les scénarios d'exceptions

2.a Le système indique de mauvais identifiants

**Fin : Scénario nominal, sur décision de l'utilisateur aux étapes 2,3,4 ou 7**

### Post condition :

- Scénario nominal : Le système affiche un message de bienvenue, exemple : Bonjour Marc et bienvenue sur OC PIZZA
- 

### Ergonomie :

le formulaire de mail sera contourné de rouge en rouge tant que l'utilisateur n'aura pas saisi une adresse correcte.

### Performance attendue

-La connexion se fera instantanément.

-Le mail pour récupérer le mot de passe devra être envoyé en 2 minutes au maximum

### Problèmes non résolus ou non évoqués :

Le client doit-il pouvoir personnaliser sa pizza ?

Le client pourrait-il constituer un panier de pizza avant de s'être connecté.

## *Spécification technique du projet :*

- ◆ réalisation front-end du site : Ici pour réaliser le front du site, on peut utiliser le **HTML/CSS**, mais éventuellement aussi du **Javascript** pour l'interactivité des pages (effet de zoom, transition etc..) de plus javascript nous permettra comme indiqué précédemment de gérer les popups du site.
- ◆ Réalisation Back-end du site : Le site devant contenir une base de données importante, on peut imaginer utiliser python et son framework Django pour le développement.