

Lowatem – Phase I

Cahier des charges

- > Forme de jeu-vidéo à coder dont les règles sont imposées
- > Écrire des algorithmes en fonction de la règle en question
- > Difficulté croissante en fonction de notre progression (14 étapes)

Livrables finaux

Sur les 14 étapes données, un programme fonctionnel ayant atteint l'étape 12, ayant des tests pour chaque étape passée

Outils



Méthodes utilisées

Programmation
itérative

Test Driven
Development

Compétences acquises

- ✓ Importance des fonctions « métiers »
- ✓ Familiarisation avec le Test Driven Development
- ✓ Réflexion algorithmique et gestion d'un projet personnel
Communication et entraide pour résoudre un problème