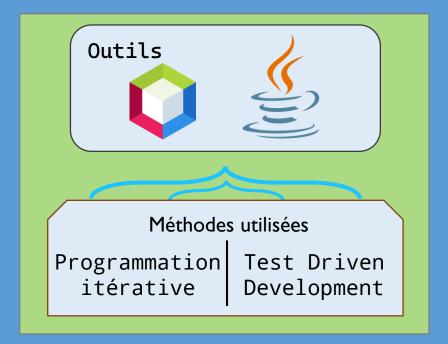
Lowatem - Phase I

Cahier des charges

- > Forme de jeu-vidéo à coder dont les règles sont imposées
- > Écrire des algorithmes en fonction de la règle en question
- > Difficulté croissante en fonction de notre progression (14 étapes)



Livrables finaux

Sur les 14 étapes données, un programme fonctionnel ayant atteint l'étape 12, ayant des tests pour chaque étape passée

Compétences acquises

- Importance des fonctions « métiers »
- Familiarisation avec le Test Driven Development
- Réflexion algorithmique et gestion d'un projet personnel Communication et entraide pour résoudre un problème