

Lowatem – Phase II

Cahier des charges

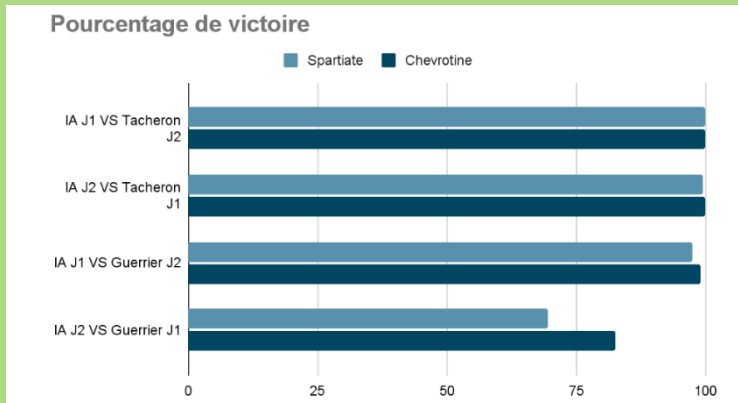
- > Réaliser une intelligence artificielle de décision
- > Travail en binôme (réalisé avec Mr Loïc LEVEQUE)
- > Bibliothèques Java utilisables limitées

Outils



Méthodes utilisées
Programmation
itérative

Livrables finaux



Deux IA fonctionnelles, dont l'une a remporté le tournoi opposant les IA de tous les groupes de la promotion

Compétences acquises

- ✓ Conversion de nos stratégies en programmes itératifs
- ✓ Réflexion en binôme & confrontation d'idées
- ✓ Comparaison de performances à l'aide de tests manuels et de graphiques (sur le taux de victoire)