

สอบย่อยครั้งที่ห้า ปีการศึกษา 2560 ภาคการศึกษาปลาย

วันที่ 9 พฤษภาคม 2561 เวลา 90 นาที

ปัญหา ตารางหมากรุก [ChessMatrix]

จงเขียนโปรแกรมที่รับค่าเมทริกซ์ขนาด $M \times N$ (M แถว N คอลัมน์) แล้วค่าสมาชิกในเมทริกซ์แต่ละตัวเข้าจากผู้เข้า จากนั้นรับค่า K เป็นเลขจำนวนเต็มเข้ามา โปรแกรมจะเปลี่ยนค่าสมาชิกของเมทริกซ์ในตำแหน่งสี่ตัวของตารางหมากรุก โดยนำค่าสมาชิกเดิมบวกกับค่า K แล้วพิมพ์ค่าในเมทริกซ์ทุกตัวออกมา

ตัวอย่างตำแหน่งตารางหมากรุกขนาด 4×7

0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6

ตัวอย่างตัวอย่างตำแหน่งตารางหมากรุกขนาด 3×3

	0,1	
1,0		1,2
	2,1	

ข้อมูลเข้า

- บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มบวก M และ N โดย M และ N คือขนาดของเมทริกซ์ โดยเลขที่ทั้งสองถูกคั่นด้วยช่องว่าง โดย M และ N มีค่ามากกว่า 2
- บรรทัดที่สองถึง $M+1$ เป็นค่าของเมทริกซ์ในแต่ละแถว ข้อมูลแต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง
- บรรทัดที่สุดท้าย ระบุค่า K เป็นจำนวนเต็ม โดย $0 < K < 1000$

ผลลัพธ์

แสดงเมทริกซ์ M แถว N คอลัมน์ที่เพิ่มค่า K ตามตำแหน่งที่เป็นตารางหมากรุก

หมายเหตุ กำหนดให้ค่าผลลัพธ์แต่ละตัวในแถวเดียวกันถูกคั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง

ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่ 1		ตัวอย่างที่ 2	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
3 3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 5	0 5 0 5 0 5 0 5 0	5 4 1 2	1 3 1 3 3 1 3 1 1 3 1 3 3 1 3 1 1 3 1 3

ตัวอย่างที่ 3		ตัวอย่างที่ 4	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
5 4	1 3 1 3	3 3	9 9 9
1 1 1 1	4 2 4 2	9 0 9	9 9 9
2 2 2 2	3 5 3 5	0 9 0	9 9 9
3 3 3 3	6 4 6 4	9 0 9	
4 4 4 4	5 7 5 7	9	
5 5 5 5			
2			

คำแนะนำ: เขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าใส่ในอาเรย์และแสดงผลที่บวกค่า K ในทุกตำแหน่งให้ได้ก่อน
จากนั้นค่อยสร้างเงื่อนไขว่าเมื่อใดจะบวกค่า K ในตำแหน่งที่ต้องการ