

# **MANUAL DE USUARIO**

**DATAFALL**

001

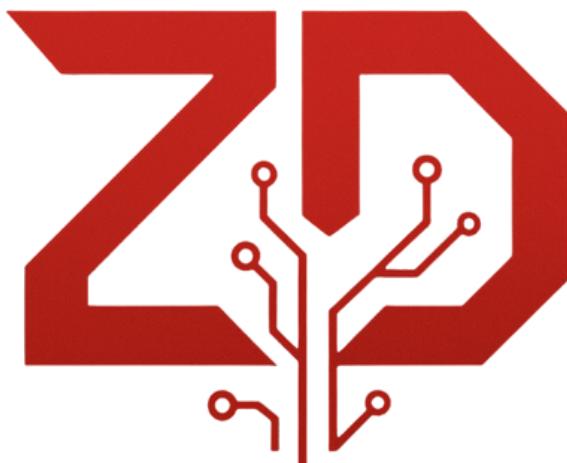
ZERO-DAY

**LOGOTIPO  
Y  
OBJETIVO**

# LOGOTIPO Y OBJETIVO

Zero-Day es un videojuego educativo enfocado en representar un incidente realista de ciberseguridad dentro de un entorno empresarial. El diseño del logotipo refleja la idea central del proyecto: la presencia constante de amenazas digitales y la importancia de tomar decisiones informadas para proteger los sistemas.

La identidad visual del juego busca transmitir un ambiente tecnológico, una situación de alerta y la sensación de estar frente a un ataque de día cero, donde cada elección del jugador tiene impacto en la estabilidad de la empresa simulada.



El objetivo principal de **Zero-Day** es fortalecer la alfabetización digital y la conciencia en ciberseguridad mediante una experiencia interactiva. El jugador asume el rol de un analista que debe investigar un ataque de malware, identificar amenazas, analizar artefactos sospechosos y resolver rompecabezas inspirados en problemas reales de seguridad informática.

**El propósito pedagógico es que el usuario:**

- Comprenda conceptos básicos como phishing, malware, patrones sospechosos o ingeniería social.
- Aprenda a tomar decisiones basadas en evidencia.
- Reconozca errores comunes que facilitan ciberataques.
- Experimente, de manera segura, un incidente digital simulado.

ZERO-DAY

100

ZERO-DAY

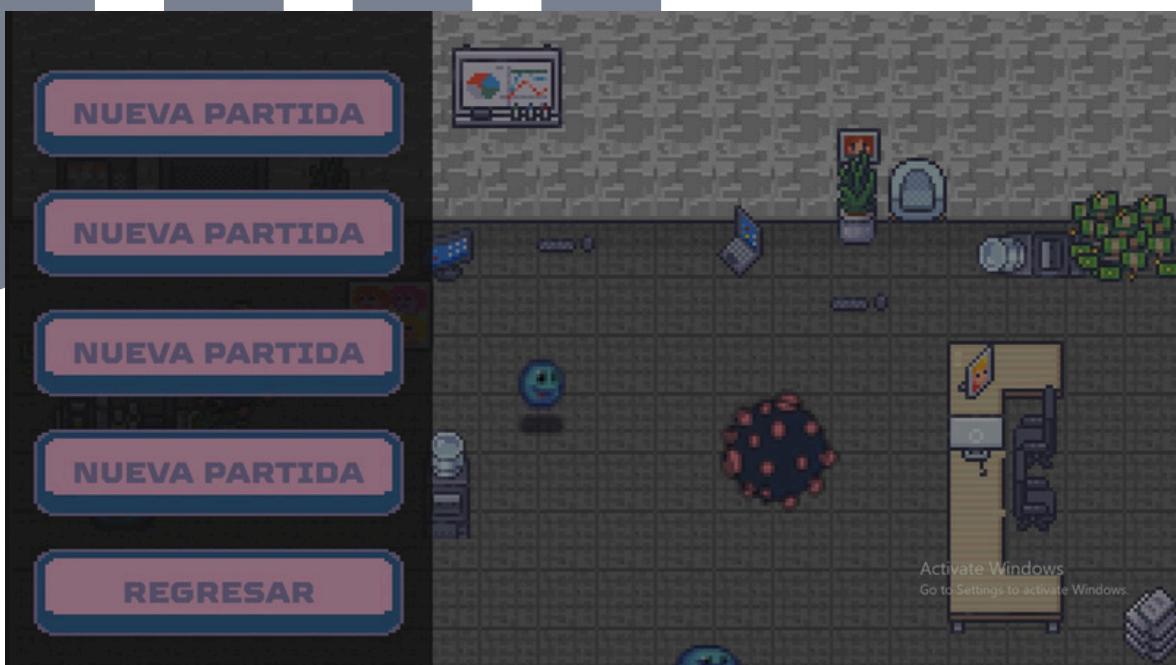
**PESTANAS  
DEL JUEGO**

# MENÚ DE INICIO

ZERO-DAY



# MENÚ DE OPCIONES



# PESTAÑA DE DIALOGO



ZERO-DAY

# PESTAÑA DE JUEGO



# PESTAÑA DE MINIJUEGO



ZERO-DAY

# PESTAÑA DE CONTROLES



100

ZERO-DAY

# FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

# ¿EN QUÉ CONSISTE?

Zero-Day es un videojuego serio que busca enseñar ciberseguridad a través de interacción y narrativa.

El jugador investiga un ataque de día cero dentro de una empresa ficticia, explorando escenarios estáticos y dinámicos, hablando con NPCs, revisando archivos y resolviendo puzzles inspirados en amenazas reales.

El juego combina:

- Exploración
- Investigación digital
- Lectura de pistas
- Análisis de evidencia
- Solución de rompecabezas
- Decisiones con impacto narrativo



Todo orientado a reforzar buenas prácticas de seguridad digital.

## ¿CÓMO JUGARLO?

Para jugar Zero-Day debes:

1. Explorar el entorno: caminar por el escenario, revisar escritorios, dispositivos o documentos.
2. Analizar objetos: cada artefacto puede contener pistas, evidencia o malware.
3. Dialogar con NPCs: obtendrás advertencias, instrucciones o contexto del ataque.
4. Resolver puzzles educativos: estos representan tareas reales de un analista.
5. Tomar decisiones: algunas afectan el progreso y las rutas posibles.
6. Evitar enemigos: ciertas entidades detectan tu presencia y pueden bloquear tu avance.

El progreso avanza dependiendo de qué acciones completes.

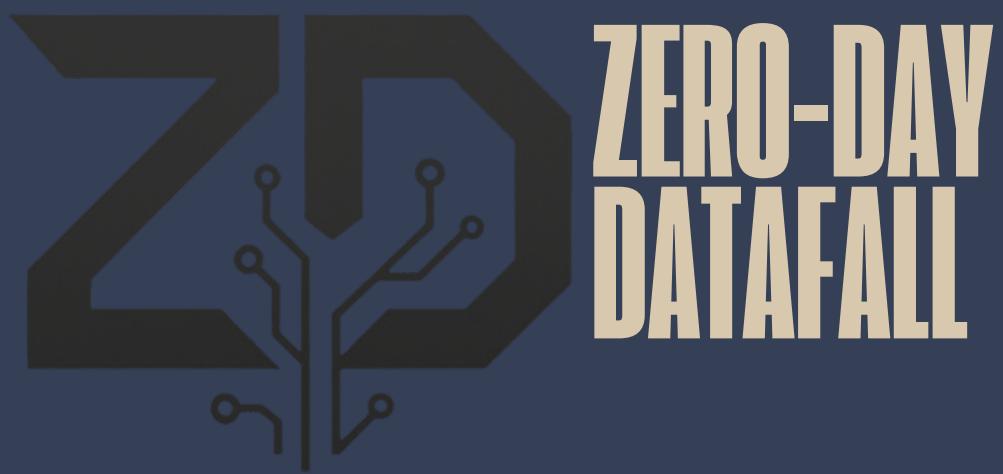
## ¿CÓMO GANAR?

Para completar el capítulo y "ganar":

- Debes resolver todos los rompecabezas necesarios.
- Tomar decisiones correctas frente a amenazas.
- Analizar adecuadamente la evidencia digital.
- Identificar correctamente el malware o la brecha causada.
- Obtener la conclusión del incidente sin errores críticos.

Un mal análisis puede llevar a un final alternativo o forzar al jugador a revisar pasos previos.





**ZERO-DAY  
DATAFALL**