



E.T.S. en Ingeniería Informática
Grado en Informática
Dpto. Ingeniería Informática y Sistemas
Prof. Luis Garca Forte

INFORMATICA BASICA 16-17

Problemas del tema: Ficheros

1. Leer el contenido de un archivo de texto y escribirlo en un segundo fichero carácter a carácter.
2. Escribir un programa que cuente el número de blancos y el de no-blancos en un fichero de texto.
3. Crear un archivo de números enteros en el rango de 1 a 1000 y posteriormente leerlo y visualizarlo en pantalla.
4. Crear un archivo de números enteros y a continuación visualizar por pantalla los números pares.
5. Crear un archivo de números enteros y a continuación visualizar por pantalla los números que están en posiciones pares.
6. Comprobar la existencia de un archivo cuyo nombre introduce el usuario.
7. Escribir un programa que lea la lista de números del archivo anterior, calcule su suma y visualice la suma en pantalla.
8. Escribir un programa que busque en un archivo de números enteros y encuentre los 3 enteros más grandes y los 3 enteros más pequeños.
9. Escribir un programa que busque en un archivo de números enteros un número que se le introduzca por teclado y lo muestre si lo encuentra. En caso contrario mostrar un mensaje informando de que no se ha encontrado.
10. Escribir una función para concatenar dos archivos del mismo tipo.
11. Se quieren intercalar dos ficheros de números enteros. Ambos están ordenados. No se considera un error si aparece el mismo número varias veces en un fichero. El fichero resultante de la intercalación también deberá estar ordenado. Supongamos el siguiente ejemplo:
primer fichero:
1, 3, 10, 12, 18
segundo fichero:
2, 6, 7, 11, 15
el fichero intercalado resultará
1, 2, 3, 6, 7, 10, 11, 12, 15, 18.