



E.T.S. en Ingeniería Informática
Grado en Informática
Dpto. Estadística, I.O. y Computación
Prof. Luis García Forte

INFORMATICA BASICA 16-17

Problemas del tema: Sentencias de Control: Primera Parte

1. Escribir un programa que indique si un número es par o impar.
2. Escribir un programa que pida un número e indique si dicho número es mayor que 10.
3. Escribir un programa que pida una edad de una persona y si dicha edad esta entre 0 y 14 años visualice es un niño por pantalla.
4. Escribir un programa que pida una edad de una persona y si dicha edad esta entre 0 y 14 años visualice es un niño, si no visualice que es un adulto por pantalla.
5. Escribir un programa que pida una edad de una persona y si dicha edad esta entre 0 y 14 años visualice es un niño, si dicha edad esta entre 15 y 65 años es un adulto y si es mayor de 65 años es un anciano.
6. Escribir un programa que pida un número correspondiente a un mes del año y visualice por pantalla su correspondiente en letras. Por ejemplo, si se pulsa un “1” deberá visualizar “enero”.
7. Escribir un programa que pida un número correspondiente al sexo de una persona, si pulsa un 0 deberá visualizar “hombre”, si pulsa un 1 deberá visualizar “mujer”, en otro caso deberá visualizar “desconocido”.
8. Escribir un programa que pida 2 números para realizar la operación aritmética de la división. Comprobar que no se puede dividir por 0. Es decir, si el divisor es un 0, enviar un mensaje indicando que la división no se puede realizar.
9. Escribir un programa que dado 2 números, indicar si la suma de ambos será par o impar sin tener que realizar dicha suma. Para ello, se sabe que si los dos números son pares su suma es par, si los dos números son impares su suma es par, en cualquier otro caso su suma será impar.