



E.T.S. en Ingeniería Informática
Grado en Informática
Dpto. Estadística, I.O. y Computación
Prof. Luis García Forte

INFORMATICA BASICA 16-17

Problemas del tema: Sentencias de Control: Segunda Parte

1. Escribir un programa que pida 5 números enteros por teclado y visualice sus valores por pantalla.
2. Escribir un programa que pida 5 números decimales por teclado y visualice sus valores por pantalla.
3. Escribir un programa que pida una cadena de 5 caracteres y visualice por pantalla cada caracter por línea.
4. Escribir un programa que pida 5 pares de números enteros por teclado y visualice la suma de cada par de números de enteros. Para ello, cree dos vectores de 5 elementos de enteros y realice la suma de cada par.
5. Escribir un programa que pida 5 pares de números enteros por teclado y visualice la suma de cada par de números de enteros. Para ello, cree un sólo vector usando estructuras.
6. Escribir un programa que nos pida lo siguiente, el nombre de 3 alumnos junto con 3 notas para cada uno de ellos. Una vez que nos pida dicha información, visualizará su nombre con las notas de cada uno de ellos junto con su media.
7. Escribir un programa que nos pida un número mayor que 0, en caso contrario, vuelva a pedir dicho número, así hasta que el número introducido sea el correcto.
8. Escribir un programa que nos pida un número que sea mayor que 0 y menor que 15, en caso contrario, vuelva a pedir dicho número, así hasta que el número introducido sea el correcto.