Máquina de Turing

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

10 de maio de 2016





Plano de Aula

- Pensamento
- 2 Revisão
- Máquina de Turing
 - MT Multifita





Informações Importantes

Testes

- Teste $1 \Rightarrow 20\%$ da pontuação total (16 de maio) (17 de maio);
- Teste 2 ⇒ 20% da pontuação total (13 de junho) (14 de junho);
- Teste 3 ⇒ 20% da pontuação total (28 de junho);
- Teste 4 ⇒ 20% da pontuação total (08 de agosto) (02 de agosto).

Avaliação

 Prova ⇒ 20% da pontuação total (16 e 30 de agosto) (15 e 29 de agosto).

Exercícios [Bônus]

Somatório dos exercícios.



Sorteio do Bônus (0,5 pt)

Desafio

- Problema 3.9 (a):
 Mostre que 2-APs são mais poderosos que 1-APs.
- Candidaturas até amanhã (10 de maio, 09h30);
- Apresentação e resposta por escrito \rightarrow segunda (16 de maio, 11h30);
- 20 minutos de apresentação.

Candidato escolhido

???





Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
- 3 Máquina de Turing
 - MT Multifita





Pensamento







Pensamento



Frase

Ter a meta como alvo, mas viver pelo bom senso.

Quem?

Desconhecido





Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
- 3 Máquina de Turing
 - MT Multifita





Definições

Definição

Chame uma linguagem de **Turing-reconhecível**, se alguma máquina de Turing a reconhece.

Definição

Chame uma linguagem de **Turing-decidível**, se alguma máquina de Turing a decide.

Corolário

Toda linguagem Turing-decidível é Turing-reconhecível.





Uma máquina de Turing M_2 que decide $A = \{0^{2^n} \mid n \ge 0\}$:

 M_2 = "Sobre a cadeia de entrada w:

- Faça uma varredura da esquerda para a direita na fita, marcando um 0 não e outro sim.
- 2. Se no estágio 1, a fita continha um único 0, aceite.
- 3. Se no estágio 1, a fita continha mais que um único 0 e o número de 0s era ímpar, *rejeite*.
- 4. Retorne a cabeça para a extremidade esquerda da fita.
- 5. Vá para o estágio 1."





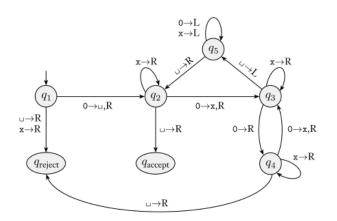
Descrição Formal de M_2

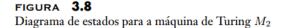
$$M_2 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_1 q_{aceita}, q_{rejeita})$$
:

- $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_{aceita}, q_{rejeita}\};$
- $\Sigma = \{0\},\$
- $\Gamma = \{0, x, \sqcup\},\$
- ullet Descrevemos δ no próximo slide; e
- q₁, q_{aceita} e q_{rejeita} são o estado inicial, de aceitação e de rejeição, respectivamente.











$L(M_1)$

Uma máquina de Turing M_1 que decide $B = \{\omega \# \omega \mid \omega \in \{0,1\}^*\}$

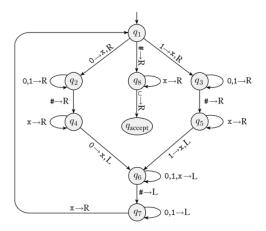
Descrição Formal de M_1

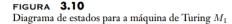
 $M_3 = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_1 q_{aceita}, q_{rejeita})$:

- $Q = \{q_1, \ldots, q_{14}, q_{aceita}, q_{rejeita}\};$
- $\Sigma = \{0, 1, \#\},\$
- $\Gamma = \{0, 1, \#, x, \sqcup\},\$
- ullet Descrevemos δ no próximo slide; e
- q₁, q_{aceita} e q_{rejeita} são o estado inicial, de aceitação e de rejeição, respectivamente.













Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
- Máquina de Turing
 - MT Multifita





$L(M_3)$

Uma máquina de Turing M_3 que decide

$$C = \{a^i b^j c^k \mid i \times j = k \text{ e } i, j, k \ge 1\}$$





 M_3 = "Sobre a cadeia de entrada w:

- Faça uma varredura na entrada da esquerda para a direita para determinar se ela é um membro de a*b*c* e rejeite se ela não o é.
- 2. Retorne a cabeça para a extremidade esquerda da fita.
- 3. Marque um a e faça uma varredura para a direita até que um b ocorra. Vá e volte entre os b's e os c's, marcando um de cada até que todos os b's tenham terminado. Se todos os c's tiverem sido marcados e alguns b's permanecem, rejeite.
- 4. Restaure os b's marcados e repita o estágio 3 se existe um outro a para marcar. Se todos os a's tiverem sido marcados, determine se todos os c's também foram marcados. Se sim, aceite; caso contrário, rejeite."





$L(M_4)$

Uma máquina de Turing M_3 que reconhece $E=\{\#x_1\#x_2\#\ldots\#x_l\mid \mathsf{cada}\ x_i\in\{0,1\}^*\ \mathsf{e}\ x_i\neq x_j\ \mathsf{para}\ \mathsf{cada}\ i\neq j\}$





M_4 = "Sobre a entrada w:

- Coloque uma marca em cima do símbolo de fita mais à esquerda. Se esse símbolo era um branco, aceite. Se esse símbolo era um #, continue com o próximo estágio. Caso contrário, rejeite.
- Faça uma varredura procurando o próximo # e coloque uma segunda marca em cima dele. Se nenhum # for encontrado antes de um símbolo em branco, somente x1 estava presente, portanto aceite.





- Fazendo um zigue-zague, compare as duas cadeias à direita dos #s marcados. Se elas forem iguais, rejeite.
- 4. Mova a marca mais à direita das duas para o próximo símbolo # à direita. Se nenhum símbolo # for encontrado antes de um símbolo em branco, mova a marca mais à esquerda para o próximo # à sua direita e a marca mais à direita para o # depois desse. Dessa vez, se nenum # estiver disponível para a marca mais à direita, todas as cadeias foram comparadas, portanto aceite.
- 5. Vá para o estágio 3."





Definição

Uma **máquina de Turing multifita** é como uma máquina de Turing comum com várias fitas:





Definição

Uma **máquina de Turing multifita** é como uma máquina de Turing comum com várias fitas:

cada fita tem sua própria cabeça de leitura e escrita;





Definição

Uma **máquina de Turing multifita** é como uma máquina de Turing comum com várias fitas:

- cada fita tem sua própria cabeça de leitura e escrita;
- a configuração inicial consiste da cadeia de entrada aparecer sobre a fita 1, e as outras iniciar em branco;





Definição

Uma **máquina de Turing multifita** é como uma máquina de Turing comum com várias fitas:

- cada fita tem sua própria cabeça de leitura e escrita;
- a configuração inicial consiste da cadeia de entrada aparecer sobre a fita 1, e as outras iniciar em branco;
- a função de transição permite ler, escrever e mover as cabeças em algumas ou em todas as fitas simultaneamente

$$\delta: Q \times \Gamma^k \to Q \times \Gamma^k \times \{E, D, P\}^k$$

em que k é o número de fitas.





Definição

Uma **máquina de Turing multifita** é como uma máquina de Turing comum com várias fitas:

- cada fita tem sua própria cabeça de leitura e escrita;
- a configuração inicial consiste da cadeia de entrada aparecer sobre a fita 1, e as outras iniciar em branco;
- a função de transição permite ler, escrever e mover as cabeças em algumas ou em todas as fitas simultaneamente

$$\delta: Q \times \Gamma^k \to Q \times \Gamma^k \times \{E, D, P\}^k$$

em que k é o número de fitas.

Exemplo

$$\delta(q_i, a_1, \ldots, a_k) = (q_j, b_1, \ldots, b_k, P, D, \ldots, E)$$





Teorema

Toda máquina de Turing multifita tem uma máquina de Turing de uma única fita que lhe é equivalente.





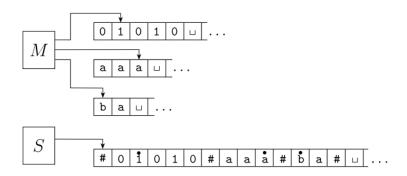


FIGURA 3.14

Representando três fitas com apenas uma





$$S =$$
 "Sobre a entrada $w = w_1 \cdot \cdot \cdot \cdot w_n$:

 Primeiro S ponha sua fita no formato que representa todas as k fitas de M. A fita formatada contém

$$\#w_1 w_2 \cdots w_n \# \sqcup \# \sqcup \# \cdots \#$$

2. Para simular um único movimento, S faz uma varredura na sua fita desde o primeiro #, que marca a extremidade esquerda, até o (k+1)-ésimo #, que marca a extremidade direita, de modo a determinar os símbolos sob as cabeças virtuais. Então S faz uma segunda passagem para atualizar as fitas conforme a maneira pela qual a função de transição de M estabelece.





3. Se em algum ponto S move uma das cabeças virtuais sobre um #, essa ação significa que M moveu a cabeça correspondente para a parte previamente não-lida em branco daquela fita. Portanto, S escreve um símbolo em branco nessa célula da fita e desloca o conteúdo da fita, a partir dessa célula até o # mais à direita, uma posição para a direita. Então ela continua a simulação tal qual anteriormente."





Teorema

Toda máquina de Turing multifita tem uma máquina de Turing de uma única fita que lhe é equivalente.

Corolário

Uma linguagem é Turing-reconhecível se e somente se alguma máquina de Turing multifita a reconhece.





PROVA Uma linguagem Turing-reconhecível é reconhecida por uma máquina de Turing comum (com uma única fita), o que é um caso especial de uma máquina de Turing multifita. Isso prova uma direção desse corolário. A outra direção segue do Teorema 3.13.





Máquina de Turing

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

10 de maio de 2016



