# Terminologia de Descrição de MTs e Revisão

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

07 de dezembro de 2017





## Plano de Aula

- Revisão
  - Problemas Insolúveis em MT
  - Terminologia para descrever MTs

2 Instrução pelos Colegas





## Sumário

- Revisão
  - Problemas Insolúveis em MT
  - Terminologia para descrever MTs

2 Instrução pelos Colegas





# Definição de Algoritmo

### Problema análogo

 $D_1 = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio sobre } x \text{ com uma raiz inteira}\}$ 

## $\mathsf{MT}\ M_1$ que reconhece $D_1$

 $M_1$  = "A entrada é um polinômio p sobre a variável x.

• Calcule o valor de p com x substituída sucessivamente pelos valores  $0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots$ 

Se em algum ponto o valor do polinômio resulta em 0, aceite.

#### Considerações

 $M_1$  reconhece  $D_1$ , mas não a decide.





# Definição de Algoritmo

#### Resultado obtido por Matijasevich

É possível construir um decisor para  $D_1$ . Mas não para D.

#### Justificativa

É possível obter um limitante para polinômios de uma única variável. Porém, Matijasevich provou ser impossível calcular tais limitantes para polinômios multivariáveis.

#### Limitante para polinômios de uma única variável

$$\pm k \frac{c_{max}}{c_1}$$

#### em que

- k é o número de termos do polinômio,
- c<sub>max</sub> é o coeficiente com maior valor absoluto, e
- c<sub>1</sub> é o coeficiente do termo de mais alta ordem.



## Terminologia para descrever MTs

### Níveis de descrição

- Descrição formal: esmiúça todos os elementos da 7-upla, conforme definição;
- Descrição de implementação: descreve a forma pela qual a MT move a sua cabeça e a forma como ela armazena os dados na fita;
- Descrição de alto nível: neste nível não precisamos mencionar como a máquina administra a sua fita ou sua cabeça de leitura-escrita.





## Sumário

- Revisão
  - Problemas Insolúveis em MT
  - Terminologia para descrever MTs

2 Instrução pelos Colegas





Em relação à máquina de Turing, é incorreto afirmar que...

- (A) Uma máquina de Turing pode tanto escrever sobre a fita quanto ler a partir dela.
- (B) A cabeça de leitura-escrita pode mover-se tanto para a esquerda quanto para a direita.
- (C) A fita é infinita.
- (D) Os estados especiais para rejeitar e aceitar fazem efeito apenas após a leitura de toda a cadeia.





O valor de retorno da função de transição  $\delta$  de uma máquina de Turing é...

- (A) uma tripla contendo o estado de destino, o símbolo a ser escrito na fita e o movimento da cabeça.
- (B) uma dupla contendo o símbolo a ser escrito na fita e o movimento da cabeca.
- (C) uma tripla contendo o estado de origem, o símbolo a ser lido na fita e o movimento da cabeça.
- (D) uma dupla contendo o símbolo a ser lido na fita e o movimento da cabeça.





Sobre o alfabeto da fita  $\Gamma$  e o alfabeto da linguagem  $\Sigma$  é **incorreto** afirmar que...

- (A)  $\sqcup \in \Gamma$
- (B)  $\Gamma \subseteq \Sigma$
- (C)  $\Sigma \subseteq \Gamma$
- (D)  $\Sigma \subset \Gamma$





Quantos estados, no mínimo, uma máquina de Turing pode ter?

- (A) um
- (B) dois
- (C) três
- (D) nenhum





Para se provar que a classe de linguagens decidíveis é fechada sob a operação de união, é necessário...

- (A) construir uma máquina de Turing que reconhece  $A \cup B$ , sendo  $A \in B$  duas linguagens decidíveis quaisquer.
- (B) construir a linguagem A e a linguagem B, a partir de um decisor para  $A \cup B$  qualquer.
- (C) construir um decisor para  $A \cup B$ , sendo  $A \in B$  duas linguagens decidíveis quaisquer.
- (D) construir uma máquina de Turing que reconhece  $A \cup B$ , sendo  $A \in B$  duas linguagens quaisquer.





A classe de linguagens Turing-reconhecíveis **não** é fechada sob a operação de complemento. Isto deve-se ao fato de...

- (A) uma máquina de Turing qualquer admitir a possibilidade de entrar em *loop* infinito.
- (B) não termos conhecimento prévio sobre qual será a cadeia de entrada que será fornecida para a máquina.
- (C) qualquer máquina de Turing ter uma fita infinita, não permitindo saber se a cadeia será aceita ou não pela máquina.
- (D) termos que utilizar uma máquina de Turing de uma única fita (ao invés de uma multifita).





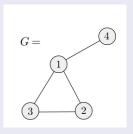
O russo Yuri Matijasevic mostrou que era impossível conceber um algoritmo que testasse se um polinômio qualquer tem ou não raiz inteira. Em outros termos, ele provou que...

- (A) a linguagem associada a este problema não é Turing-reconhecível.
- (B) não existe uma máquina de Turing que reconheça a linguagem associada a este problema.
- (C) não existe uma linguagem associada a este problema.
- (D) não existe uma máquina de Turing que decida a linguagem associada a este problema.





A maioria das estruturas de dados podem ser representadas por uma cadeia. Qual das alternativas **não** é uma representação válida do grafo apresentado na figura ao lado?



- (A) (1,2,3,4)((1,2),(2,3),(3,1),(1,4))
- (B) (1#2, 2#3, 3#1, 1#4)
- (C) 12, 23, 31, 14 / 1-3-4
- (D) 12 23 31 14





# Terminologia de Descrição de MTs e Revisão

Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

07 de dezembro de 2017



