

# PRIMEIRO TESTE

Universidade Federal de Goiás (UFG) - Regional Jataí  
Bacharelado em Ciência da Computação  
Teoria da Computação  
Esdras Lins Bispo Jr.

16 de novembro de 2017

## ORIENTAÇÕES PARA A RESOLUÇÃO

- A avaliação é individual, sem consulta;
- A pontuação máxima desta avaliação é 10,0 (dez) pontos, sendo uma das 06 (seis) componentes que formarão a média final da disciplina: quatro testes, uma prova e exercícios;
- A média final ( $MF$ ) será calculada assim como se segue

$$MF = MIN(10, S)$$
$$S = \left( \sum_{i=1}^4 0,2.T_i \right) + 0,2.P + EB$$

em que

- $S$  é o somatório da pontuação de todas as avaliações,
  - $T_i$  é a pontuação obtida no teste  $i$ ,
  - $P$  é a pontuação obtida na prova, e
  - $EB$  é a pontuação total dos exercícios-bônus.
- O conteúdo exigido desta avaliação compreende o seguinte ponto apresentado no Plano de Ensino da disciplina: (1) Teoria da Computação e (2) Modelos de Computação.

Nome:
-------

## Primeiro Teste

1. (5,0 pt) **[Sipser 3.9 (a)]** Seja um  $k$ -AP um autômato com pilha que tem  $k$  pilhas. Portanto, um 0-AP é um AFN e um 1-AP é um AP convencional. Você já sabe que 1-APs são mais poderosos (reconhecem uma classe maior de linguagens) que 0-APs. Agora, mostre que 2-APs são mais poderosos que 1-APs.

**Prova:** Iremos realizar esta demonstração em dois passos:

- (a) 2-APs são pelo menos tão poderosos que 1-APs; e
- (b) É possível construir um 2-AP que reconhece  $A = \{0^n 1^n 2^n \mid n \geq 0\}$

Prova do passo (a): Ora é possível simular qualquer 1-AP em um 2-AP. Para isto, basta reproduzir todo o mecanismo do 1-AP em um 2-AP desconsiderando uma das pilhas. Desta forma, 2-APs são pelo menos tão poderosos que 1-APs. ■

Prova do passo (b): O 2-AP  $M$ , descrito em alto nível abaixo, reconhece a linguagem  $A$ .

$M$  = “Sobre a entrada  $\omega$ , faça:

- (a) Se  $\omega = \epsilon$ , aceite.
- (b) Se o primeiro símbolo for 0, leia e empilhe todos os 0s consecutivos na pilha 1. Caso contrário, rejeite (enviando a execução da máquina para um estado de fuga).
- (c) Se o próximo símbolo for 1, leia e empilhe todos os 1s consecutivos na pilha 2. Caso contrário, rejeite.
- (d) Se o próximo símbolo for 2, leia cada símbolo 2, desempilhando simultaneamente um símbolo da pilha 1 e um símbolo da pilha 2. Caso contrário, rejeite.
  - i. Se, neste passo, não for possível desempilhar uma das pilhas a cada leitura do símbolo 2, rejeite;
  - ii. Se, neste passo, encerrou a leitura de símbolos 2 e uma das pilhas tiver elementos, rejeite;
- (e) Se ainda houver símbolos a serem lidos, rejeite;
- (f) Aceite.

Como a linguagem  $A$  não é livre-de-contexto, nenhum 1-AP a reconhece. Como foi possível construir  $M$  (passo (b)), e sabendo do passo (a), podemos afirmar que 2-APs são mais poderosos que 1-APs. ■

2. (5,0 pt) A operação binária ou-exclusivo, representada pelo símbolo  $\otimes$ , é definida da seguinte forma:

$$X \otimes Y = (\overline{X} \cap Y) \cup (X \cap \overline{Y})$$

em que  $X$  e  $Y$  são dois conjuntos quaisquer.

Mostre que a classe de linguagens decidíveis é fechada sob a operação de ou-exclusivo.

**Prova:** Sejam  $A$  e  $B$  duas linguagens decidíveis. É possível construir duas máquinas de Turing (MTs)  $M_A$  e  $M_B$  que decidem as linguagens  $A$  e  $B$ , respectivamente (pois se uma linguagem é decidível, então uma MT a decide). Iremos construir a MT  $M_{aux}$ , a partir de  $M_A$  e  $M_B$ , que decide  $A \otimes B$ . A descrição de  $M_{aux}$  é dada a seguir:

$M_{aux}$  = “Sobre a entrada  $\omega$ , faça:

- (a) Rode  $M_A$  sobre  $\omega$ ;
- (b) Rode  $M_B$  sobre  $\omega$ ;
- (c) Se  $M_A$  rejeita e  $M_B$  aceita, *aceite*;
- (d) Se  $M_A$  aceita e  $M_B$  rejeita, *aceite*;
- (e) *Rejeite*.”.

Como foi possível construir  $M_{aux}$ , então  $A \otimes B$  é decidível. Ora, se  $A \otimes B$  é decidível, então a classe de linguagens decidíveis é fechada sob a operação de ou-exclusivo ■