

Apresentação da disciplina

Esdras Lins Bispo Jr.
bispojr@ufg.br

Teoria da Computação
Bacharelado em Ciência da Computação

27 de março de 2018

Plano de Aula

1 Sobre a Disciplina

- Professor
- Informações Importantes
- Instrumentos de Avaliação

Professor



Formação

Bacharel em Sistemas de Informação
Mestre em Representação
Conhecimento (IA)

Quem?

Esdras Lins Bispo Junior
Recife, Pernambuco.

Informações Importantes

Professor

- Esdras Lins Bispo Jr.
- bispojr@ufg.br
- Sala 18, 1º Andar (Bloco Novo dos Professores)

Informações Importantes

Disciplina

- Teoria da Computação
- 09h30-11h10 (Segunda, [CA2, Sala 05])
13h30-15h10 (Quinta, [CA2, Sala 11])
- Dúvidas: 07h30 - 09h00 (Segunda)
[é necessário confirmação comigo]
- Grupo: facebook.com/groups/teocomp.ufj.2018.1/
- Repositório: github.com/bispojr/teoria-computacao

Informações Importantes

Metodologia

- Aulas expositivas utilizando quadro negro (ou branco) e DataShow;
- Atendimento individual ou em grupos;
- Aplicação de listas de exercícios;
- Tempo de Aula: 50 minutos.

Instrumentos de Avaliação

Lista de Exercícios

- Encontros de 30 minutos para a apresentação das respostas;
- Para cada questão, 40% corresponde à resposta escrita e 60% à apresentação individual para o professor;
- O somatório da pontuação obtida por todas as questões compreende a pontuação total da lista de exercícios;
- É possível refazer o exercício a qualquer momento com o propósito de melhorar a pontuação referente àquele exercício.

Informações Importantes

Conteúdo do Curso

- 1 Introdução à Teoria da Computação;
- 2 Modelos de Computação;
- 3 Problemas decidíveis;
- 4 Problemas indecidíveis;
- 5 Complexidade de tempo;
- 6 NP-Compleitude;
- 7 Tópicos Avançados.

Apresentação da disciplina

Esdras Lins Bispo Jr.
bispojr@ufg.br

Teoria da Computação
Bacharelado em Ciência da Computação

27 de março de 2018