Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

24 de maio de 2016





Plano de Aula

- Pensamento
- 2 Revisão
 - Máquina de Turing Multifita
 - Definição de algoritmo
- Operation de algoritmo
 - Terminologia para descrever MTs





Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
 - Máquina de Turing Multifita
 - Definição de algoritmo
- Definição de algoritmo
 - Terminologia para descrever MTs





Pensamento







Pensamento



Frase

Nada é mais difícil e, portanto, tão precioso, do que ser capaz de decidir.

Quem?

Napoleão Bonaparte (1769-1821) Imperador francês.





Bônus (0,5 pt)

Desafio

- Problema 4.7: Seja $T = \{(i, j, k) | i, j, k \in \mathbb{N}\}$. Mostre que T é contável.
- Candidaturas até o fim da aula (24 de maio, 11h00);
- Apresentação e resposta por escrito → Segunda (07 de junho, 11h30);
- 20 minutos de apresentação.

Candidato

???





Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
 - Máquina de Turing Multifita
 - Definição de algoritmo
- Definição de algoritmo
 - Terminologia para descrever MTs





MT Multifita

Teorema

Toda máquina de Turing multifita tem uma máquina de Turing de uma única fita que lhe é equivalente.

Corolário

Uma linguagem é Turing-reconhecível se e somente se alguma máquina de Turing multifita a reconhece.





MT Multifita

PROVA Uma linguagem Turing-reconhecível é reconhecida por uma máquina de Turing comum (com uma única fita), o que é um caso especial de uma máquina de Turing multifita. Isso prova uma direção desse corolário. A outra direção segue do Teorema 3.13.







Contribuição

Apresentou uma noção do que seria um algoritmo no Congresso Internacional de Matemáticos em Paris, no ano de 1900.

Quem?

David Hilbert (1862-1943)

Matemático alemão





Polinômio

Definições

Um **polinômio** é uma soma de termos. Um **termo** é um produto de variáveis e uma constante chamada de **coeficiente**.

Exemplo: Termo

$$6 \cdot x \cdot x \cdot y \cdot z \cdot z \cdot z = 6x^2yz^3$$

Exemplo: Polinômio

$$6x^2yz^3 + 3xy^2 - 10$$





Polinômio

Definições

Uma raiz de um polinômio é uma atribuição de valores às suas variáveis de modo que o valor do mesmo seja 0. Chamamos de raiz inteira aquela em todos os valores atribuídos são valores inteiros.

Exemplo: Raiz

O polinômio $6x^3yz^2 + 3xy^2 - x^3 - 10$ tem uma raiz em x = 5, y = 3 e z = 0.

Exemplo: Raiz Inteira

A raiz do exemplo acima é uma raiz inteira.





Polinômio¹

Problema apresentado por Hilbert

É possível conceber um algoritmo que teste se um polinômio tem uma raiz inteira ou não?

Expressão utilizada por Hilbert

"Um processo com o qual ela possa ser determinada por um número finito de operações".

Curioso

Não existe algoritmo que execute esta tarefa.





Sumário

- Pensamento
- 2 Revisão
 - Máquina de Turing Multifita
 - Definição de algoritmo
- O Definição de algoritmo
 - Terminologia para descrever MTs







Contribuição

Mostrou, em 1970, que não existe algoritmo para se testar se um polinômio tem raízes inteiras.

Quem?

Yuri Matijasevich (1947-) Cientista da computação e matemático russo.





Noção intuitiva de algoritmos	é igual a	algoritmos de máquina de Turing
----------------------------------	-----------	------------------------------------

FIGURA **3.22**

A Tese de Church-Turing





Noção intuitiva de algoritmos de igual a algoritmos de máquina de Turing

FIGURA 3.22

A Tese de Church-Turing

Conclusão

Existem problemas que são algoritmicamente insolúveis.





Contexto

 $D = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio com uma raiz inteira}\}$





Contexto

 $D = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio com uma raiz inteira}\}$

Problema

O conjunto D é decidível?





Contexto

 $D = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio com uma raiz inteira}\}$

Problema

O conjunto D é decidível?

Resposta

Não é decidível. Mas é Turing-reconhecível.





Problema análogo

 $D_1 = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio sobre } x \text{ com uma raiz inteira}\}$





Problema análogo

 $D_1 = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio sobre } x \text{ com uma raiz inteira}\}$

$\mathsf{MT}\ M_1$ que reconhece D_1

 M_1 = "A entrada é um polinômio p sobre a variável x.

• Calcule o valor de p com x substituída sucessivamente pelos valores $0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots$

Se em algum ponto o valor do polinômio resulta em 0, aceite.





Problema análogo

 $D_1 = \{p \mid p \text{ \'e um polinômio sobre } x \text{ com uma raiz inteira}\}$

$\mathsf{MT}\ M_1$ que reconhece D_1

 M_1 = "A entrada é um polinômio p sobre a variável x.

• Calcule o valor de p com x substituída sucessivamente pelos valores $0, 1, -1, 2, -2, 3, -3, \dots$

Se em algum ponto o valor do polinômio resulta em 0, aceite.

Considerações

 M_1 reconhece D_1 , mas não a decide.





Resultado obtido por Matijasevich

É possíve \mid construir um decisor para D_1 . Mas não para D .





Resultado obtido por Matijasevich

É possíve \parallel construir um decisor para D_1 . Mas não para D .

Justificativa

É possível obter um limitante para polinômios de uma única variável. Porém, Matijasevich provou ser impossível calcular tais limitantes para polinômios multivariáveis.





Resultado obtido por Matijasevich

É possíve \mid construir um decisor para D_1 . Mas não para D .

Justificativa

É possível obter um limitante para polinômios de uma única variável. Porém, Matijasevich provou ser impossível calcular tais limitantes para polinômios multivariáveis.

Limitante para polinômios de uma única variável

$$\pm k \frac{c_{max}}{c_1}$$

em que

- k é o número de termos do polinômio,
- c_{max} é o coeficiente com maior valor absoluto, e
- c₁ é o coeficiente do termo de mais alta ordem.





Níveis de descrição

 Descrição formal: esmiúça todos os elementos da 7-upla, conforme definição;





Níveis de descrição

 Descrição de implementação: descreve a forma pela qual a MT move a sua cabeça e a forma como ela armazena os dados na fita;





Níveis de descrição

 Descrição de alto nível: neste nível não precisamos mencionar como a máquina administra a sua fita ou sua cabeça de leitura-escrita.





Níveis de descrição

- Descrição formal: esmiúça todos os elementos da 7-upla, conforme definição;
- Descrição de implementação: descreve a forma pela qual a MT move a sua cabeça e a forma como ela armazena os dados na fita:
- Descrição de alto nível: neste nível não precisamos mencionar como a máquina administra a sua fita ou sua cabeça de leitura-escrita.





Exemplo

Seja A a linguagem consistindo em todas as cadeias representando grafos não-direcionados que são conexos. Logo:

$$A = \{\langle G \rangle | G \text{ \'e um grafo n\~ao-direcionado conexo}\}$$





Exemplo

Seja A a linguagem consistindo em todas as cadeias representando grafos não-direcionados que são conexos. Logo:

 $A = \{\langle G \rangle | G \text{ \'e um grafo n\~ao-direcionado conexo}\}$

Descrição de alto nível

 $M = \text{``Sobre a entrada } \langle G \rangle$, a codificação de um grafo G:

- 1 Selecione o primeiro nó de G e marque-o.
- Repita o seguinte estágio até que nenhum novo nó seja marcado:
 - Para cada nó em G, marque-o se ele está ligado por uma aresta a um nó que já está marcado.
- Faça uma varredura em todos os nós de G para determinar se eles estão todos marcados. Se eles estão, aceite; caso contrário, rejeite".





Exemplo

Pergunta

Como seria a descrição de M no nível de implementação?





Esdras Lins Bispo Jr. bispojr@ufg.br

Teoria da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

24 de maio de 2016



