

TicTacToe

Esercizio

TicTacToe è un gioco dove 2 giocatori devono completare a turni una griglia di 3×3 con x e o . Uno dei due giocatori (x o o) vince se riesce a mettere 3 segni in linea (verticale, orizzontale o diagonale). Se nessuno vince, il gioco è finito in pareggio. Scrivere un programma che legge da standard input una matrice 3×3 contenente ' x ', ' o ' e '-' (se non c'è nessun segno) e stampa il vincitore tra x e o , o 'pareggio' se nessuno ha vinto.

Usare aritmetica dei puntatori per gestire la matrice.

Esempio

Input

```
x o x
x o o
x - -
```

Output

Vince x

Input

```
x o x
x o o
o x -
```

Output

Pareggio

Input

```
o x x
- o x
- - o
```

Output

Vince o