

Pila

Esercizio

Le liste concatenate permettono di creare facilmente altre strutture dati, come ad esempio le *pile*. Partendo dalla definizione

```
struct elemento{
    int info;
    struct elemento * next;
} ;
typedef struct elemento ElementoDiLista;
typedef ElementoDiLista* ListaDiElementi;
```

scegliere se realizzare una procedura o una funzione che :

1. data la testa della lista (passata opportunamente alla procedura o funzione) e un intero v aggiunga in testa alla lista un nuovo nodo contenente il valore v ;
2. data la testa della lista (passata opportunamente alla procedura o funzione) rimuova il nodo in cima alla lista, se la lista non è vuota, altrimenti non deve fare nulla;
3. data la testa della lista stampi il contenuto attuale della lista.

Il programma dovrà acquisire da tastiera una lista di numeri interi. L'operazione da eseguire dipende dal valore acquisito:

- se il valore è *strettamente maggiore di 0*, inserisce il valore in lista usando la procedura o funzione del punto 1;
- se il valore è pari a 0, rimuove il nodo usando la procedura o funzione del punto 2;
- se il valore è *strettamente minore di 0* termina stampando il contenuto corrente della lista usando la procedura del punto 3.

Esempio

Input

4
1
0
10
8
0
0
2
-1

Output

2
4