

# Relazione Progetto Java PR 2

**Venturi** Ludovico  
Docente: [Francesca Levi](#)

UNIFI, Novembre 2019

## Indice

<b>1</b>	<b>Scelte progettuali</b>	<b>1</b>
1.1	Data . . . . .	1
1.1.1	Ipotesi . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Eseguire il codice</b>	<b>2</b>
2.1	Test ed esempi . . . . .	2



# 1 Scelte progettuali

Nella relazione verranno spiegate le scelte di implementazione e progettuali che sono state prese.

## 1.1 Data

OVERVIEW: *Data rappresenta un dato sottoforma di un insieme di 3 attributi e alcune operazioni. È una struttura astratta immutabile, di dimensione finita e fissa.*

*Data* viene implementata come classe astratta. Tale scelta deriva dalla volontà di attribuire a tutte le classi che discendono da *Data* delle caratteristiche comuni, ovvero dei metodi già implementati e una struttura implementativa di base:

```
private String dataName;  
private String content;  
private String category;
```

Come da specifica la classe *Data* riporta anche il metodo astratto `display` che verrà implementato dalle sottoclassi.

```
public abstract void display();
```

*Data* ridefinisce anche `equals()` per permettere la deep equality e mette a disposizione dei getter per accedere ai dati privati in lettura.

### 1.1.1 Ipotesi

Non ci sono setter poichè si è ipotizzato che *Data* fosse una struttura *immutable*.

## **2 Eseguire il codice**

### **2.1 Test ed esempi**