Plano de Fluxo de Trabalho Desenvolvido e Ciclo de Vida do Bug

1 - Planejamento e Design:

- Definição de Requisitos: Compreensão completa dos requisitos do sistema, incluindo user stories, casos de uso, etc.
- Planejamento de Testes: Identificação de funcionalidades a serem testadas e elaboração de estratégias de teste.

2 - Desenvolvimento:

- o Implementação: Desenvolvimento das funcionalidades de acordo com os requisitos.
- Testes Unitários: Desenvolvimento de testes unitários para garantir que cada componente individual funcione corretamente.

3 - Testes de Sistema:

- Testes Funcionais: Realização de testes funcionais para verificar se as funcionalidades atendem aos requisitos.
- Testes de Integração: Verificação da integração entre diferentes componentes do sistema.
- Testes de Desempenho: Avaliação do desempenho do sistema sob diferentes cargas de trabalho.

4 - Testes de Aceitação:

- Validação do Usuário: Testes realizados pelos usuários finais para garantir que o sistema atenda às suas necessidades e expectativas.
- Feedback: Coleta de feedback dos usuários finais para identificar áreas de melhoria.

5 - Gerenciamento de Bugs:

- Relato de Bugs: Registro de bugs identificados durante os testes.
- Priorização: Avaliação da gravidade e impacto dos bugs para priorização.
- o Atribuição: Atribuição de bugs aos desenvolvedores responsáveis pela correção.
- o Correção: Desenvolvimento de correções para os bugs identificados.
- Reteste: Verificação das correções para garantir que os bugs foram resolvidos.
- o **Fechamento:** Encerramento dos bugs após verificação de que foram corrigidos.

6 - Documentação:

- Documentação de Testes: Registro de todos os testes realizados e resultados obtidos.
- Registro de Bugs: Manutenção de um registro de todos os bugs relatados, corrigidos e fechados.
- Relatórios de Teste: Preparação de relatórios de teste para documentar o progresso e os resultados dos testes.

Users Stories

User Story 1:

Como um usuário do sistema de compras online, quero ser capaz de adicionar itens ao meu carrinho de compras e fazer o checkout para concluir uma compra, para que eu possa receber os produtos que desejo.

Critérios de Aceitação:

- 1 Como usuário, devo ser capaz de adicionar itens ao meu carrinho de compras.
- 2 Como usuário, devo poder visualizar os itens no meu carrinho de compras.
- 3 Como usuário, devo ser capaz de prosseguir para o checkout a partir do meu carrinho de compras.

User Story 2:

Como um administrador do sistema de gerenciamento de usuários, quero ser capaz de criar uma conta de usuário, para que os novos usuários possam acessar o sistema.

Critérios de Aceitação:

- 1- Como administrador, devo ser capaz de acessar a página de criação de conta de usuário.
- 2 Como administrador, devo poder preencher os detalhes do novo usuário.
- 3 Como administrador, devo ser capaz de salvar e confirmar a criação da nova conta de usuário.

Casos de Teste usando a técnica step-by-step para User Story 1:

1 - Caso de Teste 1: Adicionar Item ao Carrinho:

- 1.1. Abrir o site de compras online.
- 1.2. Navegar até a página do produto desejado.
- 1.3. Clicar no botão "Adicionar ao Carrinho".
- 1.4. Verificar se o item foi adicionado com sucesso ao carrinho.

2 - Caso de Teste 2: Realizar Checkout:

- 2.1. Abrir o carrinho de compras.
- 2.2. Clicar no botão "Finalizar Compra".
- 2.3. Preencher as informações de pagamento e entrega.
- 2.4. Verificar se a compra foi concluída com sucesso.

Casos de Teste usando BDD para User Story 1:

Escrita em gherkin

1 - Caso de Teste BDD 1: Adicionar Item ao Carrinho:

Dado que estou na página do produto desejado

Quando clico no botão "Adicionar ao Carrinho"

Então o item deve ser adicionado ao meu carrinho de compras

2 - Caso de Teste BDD 2: Realizar Checkout:

Dado que tenho itens no meu carrinho de compras

Quando prossigo para o checkout

Então devo ser capaz de preencher as informações de pagamento e entrega e concluir a compra com sucesso

Mind Map para User Story 1:

