

最近突然想到，其实即使我们把Google那整套Recurrence Rules都给搞定还是会面临很多问题：

1. 比如随便给个时间段，请问这段收件内有哪些活动。如果只是记录Recurrence Rules的话，这个计算好像会消耗很多时间。
2. 另外，如果用户想要只修改一个大循环事件中的一个小时的信息该怎么办，比如微积分课有一周要从周二挪到周四，或者换个地点什么的。

因此循环确实还是一个很麻烦的问题！我想要不我们先明确一下需求吧，其实我们只要把按周重复的时间，并且一般都是重复8、16周的时间给做好，同学们应该就满足了。

而我现在有一个想法，那就是利用类继承的思路，将重复事件做成一个简单的单层继承结构，小事件继承大事件的属性，但是可以Override大事件的属性，这样小事件就可以在不修改大时间的大部分信息（比如名字、小时、分钟）的情况下，修改小部分的内容，比如天（以实现按周重复），地点什么的。

by Wander：我估计Google在解决第一个问题时是有索引的。继承的话，又会产生那天我们讨论过的问题问题：你怎么恢复用户设置的“重复”逻辑？就是说，用户在我们的系统上编辑一个事件，在GUI里要显示出它是怎样设置重复的。继承搞不定这事吧