

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Quiz Seminário - Introdução a CC Professora: Luana Batista da Cruz

Participantes: Helen C. T. e Silva, Wanderson F. Patricio, Pedro H. B. Simeão, Davi S. Alexandrino, André L. Gondim, Carlos K. M. de Freitas, Leonardo P. Silva, Francisco A. M. Cruz, Francisco G. C. Alcantara, Karla M. P. de Almeida, Raissa K. da S. Rodrigues, Riquelme J. R. S. Bezerra

1	Qual o principal advento que marcou a chegada da 4 <sup>a</sup> geração dos								
	computadores?								
. ,	Transistor								
	) Circuitos Integrados								
	$\underline{\text{Microprocessador}}$								
(d)	) Válvulas Termiônicas								
2	Quem Foi o criador do GUI (Interface gráfica)?								
(a)	Vannevar Bush								
(b)	Frederico Faggin								
(c)	Andrew Grove								
(d)	$\underline{\textbf{Douglas Engelbart}}$								
3	No que é baseado o processamento dos computadores quânticos?								
(a)	bits								
(b)	qubits								
(c)	kbits								
(d)	nanobites								
4	Qual foi o primeiro celular touch screen a ser lançado?								
(a)	IBM Simon Personal Communicator								
(b)	Motorola DynaTAC								
(c)	Ipod Touch								
(d)	Nokia 7710								
5	São exemplos de linguagens de programação de $4^a$ geração:								
(a)	python, pascal, C								
(b)	java script, python, PHP								
(c)	assembly, java, kotlin								
(d)	C, PHP, Fortran								
6	Qual a principal utilização para os computadores quânticos atualmente?								
(a)	Análise de interação entre proteínas								

- (b) Cálculo de números fatoriais
- (c) Análise e gestão de informações públicas
- (d) Cálculos Físicos e astronômicos em empresas de aeronáutica

7	Qual d	os	Sistemas	Operacionais	abaixo	é	monousuário	$\mathbf{e}$	monota-
	refa?								

- (a) **MS-DOS**
- (b) OS/2 IBM
- (c) AppleMacOs
- (d) Microsoft Windows

## 8 Qual desses não é um príncipio do UX Design?

- (a) Qualidade
- (b) Equidade
- (c) Escalabilidade
- (d) Utilidade

## 9 A principal inovação na comunicação trazida pelo 2G para os celulares foi:

- (a) Viabilizou as ligações entre celulares
- (b) Acessar serviços de streaming
- (c) Capacidade de conectar à internet
- (d) Capacidade de mandar mensagens SMS