
	<p style="text-align: center;">MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Disciplina: Introdução à Ciência da Computação Professora: Luana Batista da Cruz</p>	
---	---	---

1º ATIVIDADE

1. Pense em situações em que um programa de computador pode ajudar um ser humano a realizar uma tarefa cotidiana (faça **dois** exemplos).
 - a) O que o programa vai armazenar?
 - b) Identifique: dados, informações e conhecimento.