## ESPECIALIDADE DE HISTÓRIA EM QUADRINHOS

NOME:
UNIDADE:
CLUBE:
INSTRUTOR:
1. ESCREVER UM RELATÓRIO SOBRE HISTÓRIA EM QUADRINHOS, CONTENDO SEUS
PRINCIPAIS FATOS HISTÓRICOS, CARACTERÍSTICAS E PERSONAGENS
EXPLICANDO PORQUE ELA É CONSIDERADA A NONA ARTE.
HISTÓRIA DA HQ

POR QUE A HQ É CONSIDERADA A NONA ARTE?
2. O QUE É UMA TIRINHA/TIRA?

EX:
3. DESCREVER COMO ELABORAR UM ROTEIRO DE UMA HISTÓRIA PARA HQ, CITANDO E EXPLICANDO QUAIS SEUS PRINCIPAIS PASSOS E TÉCNICAS.
TIPOS DE ROTEIRO
DÊ UM EXEMPLO DE CADA TIPO:
4. MONTAR UM BANCO DE IMAGENS MOSTRANDO, NO MÍNIMO, 5 DIFERENTES ESTUDOS E/OU TRAÇOS DE ANATOMIA DAS PERSONAGENS. ESCOLHER UM DELES PARA APRESENTAR UMA SÉRIE DE DIFERENTES POSIÇÕES DESENHADAS POR VOCÊ MESMO, UTILIZANDO PERSONAGENS MASCULINOS E FEMININOS.
TRAÇOS DE PERSONAGENS

			ı
	TRAÇO ESCOLHIDO:		
ĺ	TVYÃO FOOFUIDO:		

	5. EXPLICAR E DAR EXEMPLOS DESENHADO ITENS:  a. PRÉ-PRODUÇÃO, PRODUÇÃO E PÓS-	
PF	PRÉ PRODUÇÃO	
PF	PRODUÇÃO	

Γ

PÓS PRODUÇÃO			1			
			1			
b. COMPOSIÇÃO: NARRATIVA.	DESIGN	DE	PÁGINA,	QUADRO,	CENA,	ADEQUAÇÃO
DESIGN DE PÁGINA						

QUADRO	
QUADRO	
OFNIA	
CENA	
ADEQUAÇÃO NARRATIVA	

c. ELEMENTOS GRÁFICOS DE TEXTO: RECORDATÓRIOS, BALÕES, ONOMATOPEIAS, "LETREIRAMENTO", TIPOLOGIA. **RECORDATÓRIO BALÕES ONOMATOPÉIAS LETREIRAMENTO TIPOLOGIA** 

d. ARTE-FINAL: TRADICIONAL. TRA	ATAMENTOS ESPECIAIS, TÉCNICAS MISTAS.
,,,,,,,,,,	
TRADICIONAL	
EX:	
TRATAMENTOS ESPECIAIS	
EX:	

TÉCNICAS MISTAS
EX:
6. CRIAR UMA PERSONAGEM QUE SERÁ UM DOS 12 DISCÍPULOS E ESCREVER UMA HISTÓRIA DE, PELO MENOS, 30 QUADROS SOBRE SUA VIAGEM MISSIONÁRIA.
PERSONAGEM ESCOLHIDO:
ANEXAR ROTEIRO
FOTO DA CAPA DA HQ
ANEXAR HISTÓRIA
7. MONTAR UMA HQ CONTANDO A HISTÓRIA DA TURMA DO NOSSO AMIGUINHO, CONTENDO AUTOR, PERSONAGENS E OUTRAS INFORMAÇÕES PERTINENTES.
NOME DA HISTÓRIA:

ANEXAR ROTEIRO
FOTO DA CAPA DA HQ
ANEXAR HQ
8. DESENHAR UMA TIRINHA SOBRE UM FATO ENGRAÇADO OCORRIDO NO SEU CLUBE OU UNIDADE.
FOTO DA TIRINHA
9. CRIAR UMA CAPA COLORIDA EM TAMANHO A3 NA LINGUAGEM HQ PARA O LIVRO MISSIONÁRIO DO ANO.
FOTO DA CAPA