



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará – IFCE
Campus Tianguá
Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Introdução à Programação Turma: S1
Professor: Anderson Passos de Aragão

Exercícios de Estrutura Condicional

1. Construa um programa que determine (imprima) se um dado número inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
2. Escreva um programa para determinar se um dado número inteiro (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.
3. Escreva um programa que receba um número inteiro e imprima uma das mensagens: “é múltiplo de 3” ou “não é múltiplo de 3”.
4. Escreva um programa para determinar se um número A é divisível por um outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.
5. Construa um programa que imprima qual o menor e qual o maior valor de dois números A e B, lidos através do teclado.
6. Escreva um programa que leia um número e informe se ele é divisível por 2 e por 9.
7. Construa um programa que dado três números inteiros, A, B e C, imprima o maior valor.
8. Construa um programa que dado três números inteiros, A, B e C, imprima o maior valor e o menor valor.
9. Dados três números inteiro A, B e C, construa um programa, que imprima os valores de forma ascendente (do menor para o maior).
10. Construa um programa que indique se um número digitado está compreendido entre 0 e 100 ou não (considere que o 0 e 100 estão na faixa de valores).
11. Escreva um programa que dada a idade de uma pessoa, determine sua classificação segundo a seguinte padronização:
 - maior de idade;
 - menor de idade;
 - pessoa idosa (idade superior ou igual a 65 anos).
12. Construir um programa para calcular as raízes de uma equação do 2º grau, sendo que os valores dos coeficientes A, B, e C devem ser fornecidos pelo usuário através do teclado.