SLIDES PENSAMENTO COMPUTACIONAL SÁBADO LETIVO



O que é Pensamento Computacional?

- O Pensamento Computacional não está necessariamente ligado à programação de computador.
- Pensamento computacional é uma estratégia para modelar soluções e resolver problemas de forma eficiente e, assim, encontrar soluções genéricas para classes inteiras de problemas.



O que é Pensamento Computacional?

 O Pensamento Computacional pode ser organizado em quatro etapas:

00

- Decomposição: Dividir a questão em problemas menores e, portanto, mais fáceis;
- Reconhecimento de Padrões:
 Identificar o padrão ou os padrões que geram o problema;
- Abstração: Ignorar os detalhes de uma solução de modo que ela possa ser válida para diversos problemas;
- Algoritmo: Estipular ordem ou sequência de passos para resolver o problema.



LISTA DE QUESTÕES - SÁBADO LETIVO

1. Janela quebrada

Dificuldade: Kits: A Intermediates:

Castors: A Seniors: Juniors: Elite:

Cinco crianças brincavam no pátio.



Uma delas jogou uma bola e quebrou a janela do vizinho.

O vizinho só viu as costas da criança fugindo. A criança tinha uma camisa vermelha e cabelo escuro curto.

Pergunta: Quem quebrou a janela?

- A) Jane
- B) Eve
- C) John
- D) Anne
- E) Dan

Resposta: item C

Explicação:

Apenas três das crianças vestem uma camisa vermelha: Jane, John e Dan. Mas Jane tem longos cabelos loiros e o cabelo de Dan é violeta. Então tinha que ser John.

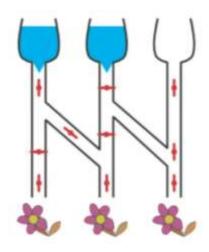
2. Rega

Dificuldade: Kits: A Intermediates:

Castors: A Seniors: Juniors: A Elite:

O diagrama mostra um sistema de irrigação que consiste de tubos e válvulas. As válvulas abertas e fechadas são mostradas no diagrama pela direção da chave. A água flui apenas através de válvulas abertas.

Pergunta: Quantas flores receberão água quando as válvulas estiverem na posição mostrada abaixo?

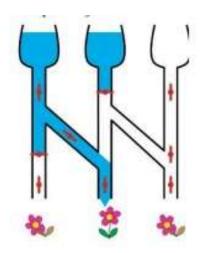


- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

Resposta: Item B, apenas a segunda flor.

Explicação: O fluxo de água seguirá como

mostrado na figura ao lado.



3. Garrafas

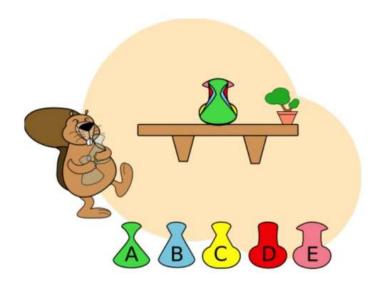
Dificuldade: Kits: C Intermediates:

Castors: B Seniors: Juniors: A Elite:

Um castor coloca cinco garrafas em uma mesa.

Ele os coloca de modo que cada garrafa tenha um pouco à mostra.

Ele coloca a primeira garrafa na parte de trás da mesa e coloca cada nova garrafa na frente das já colocadas.



Pergunta: Em que ordem as garrafas são colocadas quando aparecem como mostrado na imagem acima?

- A) EDCBA
- B) DBCAE
- C) ECDAB
- D) DCEBA

Resposta: A

Explicação:

Você pode tentar resolver isso de diferentes maneiras. A garrafa fina deve estar na frente, caso contrário ela desaparecerá atrás de uma das outras garrafas. Logo, você já sabe que A deve estar na frente. Você pode tentar esse procedimento com cada garrafa por vez até resolver a questão.

4. Labirintos

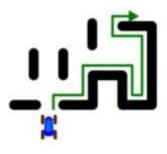
Dificuldade: Kits: Intermediates:

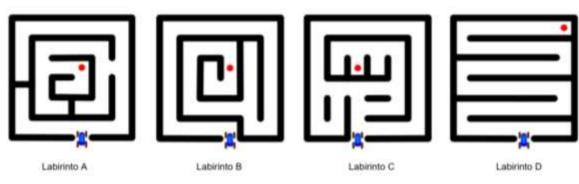
Castors: Seniors: Juniors: A Elite:

Um carro robótico usa uma regra simples para dirigir por um labirinto: Ande rente à parede do labirinto à direita.

A imagem ao lado dá um exemplo de como o robô passaria por um labirinto.

Pergunta: Em qual dos labirintos a seguir o carro NÃO alcançará o ponto vermelho, ao usar esta regra?

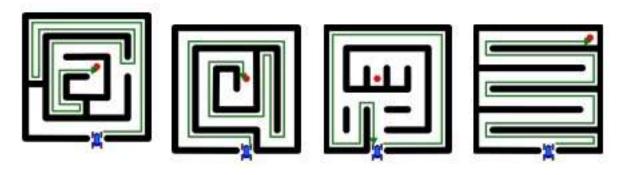




Resposta: Opção C

Explicação:

Nas imagens abaixo, a seta verde indica o caminho percorrido pelo carro. No Labirinto C, toda a parte central do labirinto não é visitada e o ponto vermelho não é alcançado. Em todos os outros casos, o ponto vermelho é atingido.



5. Ábaco

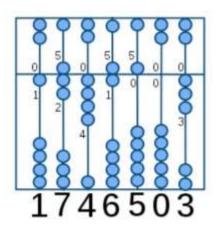
Dificuldade:

Kits: Intermediates: A

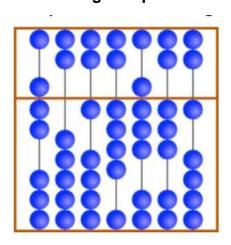
Castors: B Seniors: Juniors: B Elite:

Um número é representado em um ábaco chinês pela posição de suas contas.

O valor de uma conta na parte superior é 5; o valor de uma conta na parte inferior é 1. O ábaco é zerado empurrando as contas para longe do centro. Para representar o número 1 746 503, as contas apropriadas são movidas para o centro do ábaco:

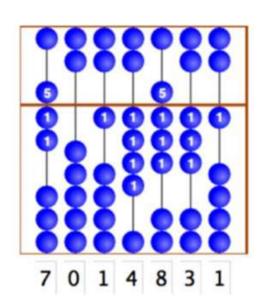


Pergunta: Qual número o ábaco a seguir representa?



Resposta: 7014831

Explicação:



6. Receita secreta

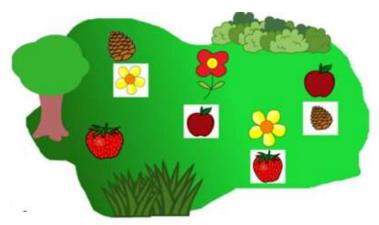
Dificuldade: Kits: Intermediates:

Castors: C Seniors: Juniors: B Elite:

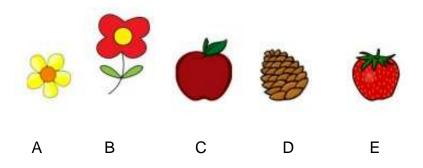
Estela pediu a Ivan para cozinhar uma receita especial feita com cinco ingredientes.

Ela colocou rótulos ao lado dos ingredientes no jardim. Os rótulos dizem a Ivan em que ordem os ingredientes devem ser adicionados. Um dos ingredientes não tem rótulo.

O jardim está assim:



Pergunta: Qual ingrediente dever ser adicionado primeiro para que a receita tenha todos os cinco ingredientes?



Resposta: item B

Explicação:

Se Ivan começar com a flor, ele pode adicionar todos os cinco ingredientes na ordem certa. O primeiro ingrediente adicionado deve ser aquele sem rótulo de referência. Escolhendo o morango, ele não poderia ter continuado para o próximo, pois não há rótulo com ele. A maçã não está correta porque se ele tivesse começado com a maçã, teria pulado a flor vermelha. A pinha não está correta porque se ele tivesse começado com a pinha, teria pulado a flor vermelha e a maçã.

7. Faixa de festa

Dificuldade: Kits: Intermediates: A

Castors: C Seniors: Juniors: B Elite:

Bert tem uma longa tira de papel colorido para uma festa.

A tira tem três cores diferentes (amarelo, vermelho, azul) em um padrão que se repete regularmente.

O amigo de Bert, James, cortou uma parte do papel, como mostra o diagrama abaixo.



James diz que devolverá o pedaço de papel perdido se Bert puder adivinhar corretamente o tamanho do pedaço cortado.

Pergunta: Quantos quadrados coloridos tem o pedaço de papel que falta?

- A) 31
- B) 32
- C) 33
- D) 34

Resposta: item A

Explicação:

Sabemos que o pedaço inicial terminou com YRR, o que significa que o James cortou pelo menos um B. Depois disso, ele corta algumas sequências de 4 (ou seja, YRRB). Depois disso, o lado direito de seu pedaço de papel deve ter YR, já que o segundo pedaço começa com RB. Assim, o comprimento de sua pedaço de papel é 1 (para B) + 4*X (onde X é o número de padrões repetidos YRRB) + 2 (para o YR). Então, o comprimento do papel dela é 4X+3. Observando as possíveis respostas, vemos que 31/4 tem resto 3: ou seja, 31 = 4*7 + 3. Assim, nossa equação é resolvida quando X=7. Nenhuma das outras respostas pode ser escrita como 4X+3.

8. Labirinto do espaço

Dificuldade: Kits: Intermediates:

Castors: Seniors: A Juniors: Elite: A

Alguns exploradores espaciais pousaram em um planeta vazio. De sua nave, eles podiam ver um labirinto com um objeto dourado desconhecido. Os exploradores colocaram seu robô no labirinto esperando que ele pudesse dar uma olhada mais de perto no objeto desconhecido. Infelizmente, o robô quebrou durante a queda e agora só pode enviar e receber instruções distorcidas sobre para onde ir.



O robô sugere quatro direções possíveis que ele pode seguir. Mesmo que as palavras nas instruções estejam distorcidas, ainda existem apenas quatro

palavras diferentes, cada uma indicando norte, oeste, leste ou sul. Ao seguir as instruções, o robô se moverá para um quadrado adjacente.

Pergunta: Quais instruções os exploradores devem enviar ao robô para que ele alcance o objeto dourado?

- A) Ha' poS poS Ha' Ha' nIH
- B) Ha' poS poS Ha' nIH Ha'
- c) Ha' Ha' poS Ha'
- D) Ha' poS nIH vl'ogh Ha' poS

Resposta: item A

Explicação:

Ha' é norte, vl'ogh é sul, poS é oeste (para esquerda) e nIH é leste (para a direita).

A sequência C é muito curta: é impossível alcançar o artefato em menos de seis passos.

A sequência B deve estar errada. Se Ha' significa Oeste, então poS deve ser Sul – e o robô esbarra na parede no terceiro movimento; além disso, iria na direção errada de qualquer maneira. Se Ha' é leste, então poS deve ser norte, mas o robô se afasta no quarto movimento.

Os primeiros quatro passos da sequência D movem o robô em cada direção uma vez (em ordem desconhecida), assim após os primeiros quatro comandos o robô volta ao ponto de partida. Não pode alcançar o artefato nas duas etapas restantes.

9. Castores em fuga

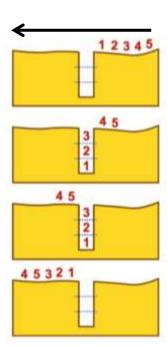
Dificuldade: Kits: Intermediates: C

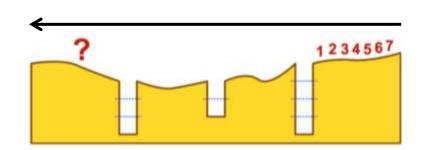
Castors: Seniors: B Juniors: Elite: A

Uma colônia de castores está viajando por uma floresta escura. O caminho é estreito, então eles viajam em fila sem passar um pelo outro. Às vezes, há um buraco no caminho, que é atravessado segundo a figura ao lado:

- Primeiro, os castores pulam no buraco tantos quanto couberem.
- A colônia inteira passará pelo buraco.
- Os castores que pularam no buraco irão, então, sair.

Uma colônia de 7 castores passou pela floresta. Eles passam por 3 buracos. No primeiro buraco cabem 4 castores, no segundo cabem 2 e no último buraco cabem 3 castores.





Pergunta: Em que ordem os castores se encontram depois de passarem pelo terceiro buraco?

- **A)** 4756123
- **B)** 6574321
- **c**) 2165347
- **D)** 5761432

Resposta: item C

Explicação:

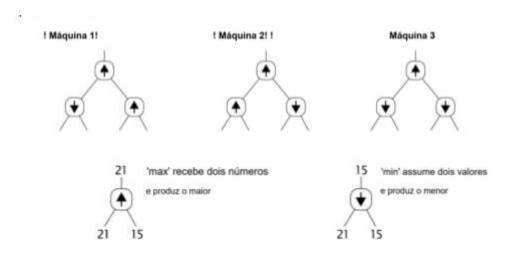
- Inicialmente a linha é 1 2 3 4 5 6 7
- Então, após o primeiro buraco de profundidade 4, temos: 5 6 7 4 3 2 1
- Após o segundo furo (profundidade 2) temos: 7 4 3 2 1 6 5
- Após o terceiro buraco (profundidade 3) obtemos: 2 1 6 5 3 4 7

10. Máquinas quebradas

Dificuldade: Kits: Intermediates:

Castors: Seniors: B Juniors: Elite: B

Hans construiu três máquinas, que deveriam produzir o segundo maior valor de uma lista de quatro números. As máquinas podem usar dois componentes diferentes, chamados 'max' e 'min', conforme a figura abaixo.



Em outras palavras, se os números representados por a, b, c e d forem inseridos em uma máquina nesta ordem, os resultados seriam conforme a figura ao lado.

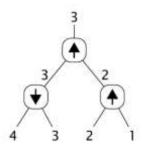
Máquina 1: saídas max(min(a,b), max(c,d))

Máquina 2: saídas max(max(a,b), min(c,d))

Máguina 3: saídas max(min(a,b), min(c,d))

Por exemplo, se Hilda inserir os números 4, 3, 2, 1 na Máquina 1, a saída que ela obterá será 3, que é de fato o segundo maior valor.

No entanto, como ela continuou trabalhando com os dispositivos, ela rapidamente percebeu que nenhuma das máquinas realmente funcionava. Na verdade, ela só precisava testar duas combinações de números para descobrir isso.



Pergunta: Qual das seguintes combinações ela usou para provar que nenhuma das máquinas funciona?

- **A)** (1, 2, 4, 3) e (2, 3, 4, 1)
- **B)** (2, 1, 3, 4) e (2, 3, 4, 1)
- **C)** (1, 4, 2, 3) e (2, 3, 4, 1)
- **D)** (1, 4, 2, 3) e (4, 1, 2, 3)

Resposta: item C

Explicação:

Da tabela, podemos ver que basta experimentar as combinações (1, 4, 2, 3) e (2, 3, 4, 1), pois mostram que nenhum dos dispositivos funciona.

RANKING - TOP 40



RANKING - TOP 40 (cont.)

