Wandrys Ferrand, 20242038, viernes vespertino

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
Entero: 25
int number = 25;
float smallDecimal = 3.14f;
                                                Flotante: 3.14
double largeDecimal = 9.87654321;
                                                Doble: 9.87654321
char letter = 'W';
                                                Caracter: W
string greeting = "Hola!";
                                                Cadena: Hola!
bool isTrue = true;
                                                Booleano: True
Console.WriteLine("Entero: " + number);
Console.WriteLine("Flotante: " + smallDecimal);
Console.WriteLine("Doble: " + largeDecimal);
Console.WriteLine("Caracter: " + letter);
Console.WriteLine("Cadena: " + greeting);
Console.WriteLine("Booleano: " + isTrue);
Console.ReadKey();
```

Buscar cómo se declara una constante en C#
 e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



```
const int myAge = 20;

myAge = 25;

Console.WriteLine("Edad: " + myAge);

Console.ReadKey();

There were build errors. Would you like to continue and run the last successful build?

Yes No

Do not show this dialog again
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
int number = 2;
                                                         Numero: 2
                                                         Incrementado: 3
Console.WriteLine("Numero: " + number);
                                                         Decrementado: 2
                                                         Suma: 7
Console.WriteLine("Incrementado: " + number);
                                                         Resta: 1
                                                         Multiplicación: 8
                                                         División: 1
Console.WriteLine("Decrementado: " + number);
int addition = number + 5;
int subtraction = number -1;
int multiplication = number * 4;
int division = number / 2;
Console.WriteLine("Suma: " + addition);
Console.WriteLine("Resta: " + subtraction);
Console.WriteLine("Multiplicación: " + multiplication);
Console.WriteLine("División: " + division);
Console.ReadKey();
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
float numberFloat = 10152466.25f;
byte result = (byte)(5 + numberFloat);
Console.WriteLine("Float: " + numberFloat);
Console.WriteLine("Byte: " + result);
Console.ReadKey();
Console.ReadKey();
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
/*float numberFloat = 10152466.25f;
byte result = (byte)(5 + numberFloat);
Console.WriteLine("Float: " + numberFloat);
Console.WriteLine("Byte: " + result);*/

//Fecha y hora del sistema
DateTime dateAndTime = DateTime.Now;
Console.WriteLine("Fecha y Hora: " + dateAndTime);
Console.ReadKey();
Console.ReadKey();
```