

PROGRAMACION I

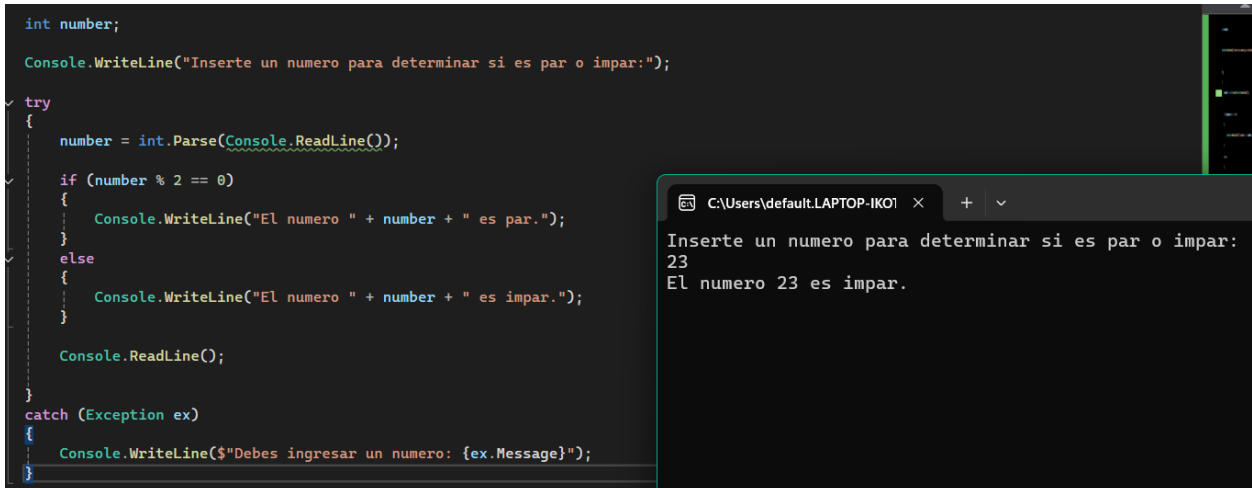
Nombre: Wandrys Ferrand

Matricula: 20242038

Sección: Viernes

TAREA 2 - CREE UN PROGRAMA SENCILLO.

Usando los conocimientos adquiridos, usted debe desarrollar un programa que le solicite al usuario un número y el programa indique si es par o impar.



```
int number;

Console.WriteLine("Inserte un numero para determinar si es par o impar:");

try
{
    number = int.Parse(Console.ReadLine());

    if (number % 2 == 0)
    {
        Console.WriteLine("El numero " + number + " es par.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("El numero " + number + " es impar.");
    }

    Console.ReadLine();
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Debes ingresar un numero: {ex.Message}");
}
```

C:\Users\default.LAPTOP-IK01 \ x + v

Inserte un numero para determinar si es par o impar:
23
El numero 23 es impar.