# 【第02-01章】【NIO入门】

## 传统的BIO 编程

网络编程的基本模型是Client/Server 模型，也就是两个进程之间进行相互通信，其中服务端提供位置信息（绑定的IP 地址和监听端口），客户端通过连接操作向服务端监听的地址发起连接请求，通过三次握手建立连接，如果连接建在成功，双方就可以通过网络套接字（ Socket ）进行通信。

在基于传统同步阻塞模型开发中， ServerSocket 负责绑定IP 地址，启动监听端口；Socket负责发起连接操作。连接成功之后，双方通过输入和输出流进行同步阻塞式通信。

## BIO 通信模型图