# 【第04章-传输】

流经网络的数据总是具有相同的类型：字节。这些字节是如何流动的主要取决于我们所说的网络传输—一个帮助我们抽象底层数据传输机制的概念。用户并不关心这些细节；他们只想确保他们的字节被可靠地发送和接收。

Netty 为它所有的传输实现提供了一个通用API，这使得这种转换比你直接使用JDK所能够达到的简单得多。所产生的代码不会被实现的细节所污染，而你也不需要在你的整个代码库上进行广泛的重构。

## 4.1 案例研究：传输迁移

我们将从一个应用程序开始我们对传输的学习，这个应用程序只简单地接受连接，向客户端写“Hi!”，然后关闭连接。

### 4.1.1 不通过Netty 使用OIO 和NIO

我们将介绍仅使用了JDK API 的应用程序的阻塞（OIO）版本和异步（NIO）版本。代码清单4-1 展示了其阻塞版本的实现。

|  |
| --- |
|  |