

# js面向对象 + promise

## part I. Promise规范及应用

### 一、前端之殇 – 同步vs异步

#### 1.1 为何会出现同步&异步问题？

#### 1.2 浏览器处理机制，如何解决异步问题 – callback

#### 1.3 面试题中的异步

Promise – 在回调的漩涡中挣扎出来的救生圈

### 二、Promise简介

#### 1.4 Promise是什么

1. 什么是promise？ 意如其名 – 承诺
2. 作用与场景 – 使用promise场景
3. Promise状态与状态的流转 – 类状态机

#### 1.5 Promise/A+规范简介

4. 包含概念与术语
5. 规则
6. 常见规范面试题

#### 1.6 Promise常用方法

1. Promise.all
2. Promise.race

## 1.7 手写简单Promise

1. 基础框架 + 基础功能实现
2. 丰富功能体系
3. 边缘检测以及面试中常见追问

## 2. ESNext时代的新解法

### 2.1 Generator的步进

1. 步进的实现
2. 自动化步进的解决方案

### 2.2 Async / Await拯救割裂的代码

5. 玩法实现
6. 本质

## part II. javascript的面向对象

### 一、对象是什么？为什么要面向他？

#### 2.3 如何抽象对象？

#### 2.4 好处：简化对于逻辑上，行为岔路的预备

#### 2.5 特点：逻辑迁移更加灵活、代码复用性更高

### 二、对于对象的理解

#### 2.6 对象是对于单个物体的简单抽象

#### 2.7 对象是一个容器，封装了属性河方法

## 三、生成对象

1. 需要一个模版 - 构造函数
2. 类即模版
3. js本质上其实并不是直接基于类，而是基于构造函数

## 四、原型对象 - prototype

2.8 构造函数 constructor - 用来初始化创建对象的函数

2.9 实例对象 instance - 根据圆形对象创建出来的实例

2.10 原型对象 prototype - 类原型机式的方法属性传递

## 五、漫长而有趣的原型链

## 六、继承

2.11 Js是如何实现继承的？

2.12 几大继承方式：

共享继承、构造函数继承、组合继承、组合寄生继承、多重继承