

Lab 2: 项目计划与原型设计

### 实验目标

- 根据项目需求建立用户故事清单,使用敏捷开发方法为用户故事建模 卡片,规划优先级,估计工作量,构思迭代计划;
- 练习使用PingCode或其他自选的Scrum项目管理工具为项目建立 Scrum迭代计划;
- 练习使用MockPlus或其他自选的原型设计工具为每个用户故事设计 原型。

■ 本次实验以Project分组为单位。

## 实验步骤

- 针对小组拟完成的Project,完成以下任务:
  - 根据讨论纪要, 提取形成用户故事清单;
  - 为每个用户故事形成卡片;
  - 分析用户故事的优先级;
  - 组内成员采用表决和投票的方式,估算各用户故事的工作量;
  - 根据以上结果,设计项目的迭代开发计划;
  - 使用PingCode或其他自选的Scrum项目管理工具建立和管理迭代计划;
  - 使用MockPlus或其他自选的原型设计工具对关键的用户故事进行原型设计 (GUI); ——注:此处应至少包含5个用户故事的原型设计,且均为优先级最高的用户故事,不能包含登录、用户管理等普遍性的故事。

## 注意事项

- 在设计本方的迭代计划时,请使用2轮迭代:
  - 迭代1:包含了本组第11-14周内开发的用户故事,并详细标识这些用户故事的实际分工和实际开发进度;同时,也应包含本组第15-17周拟开发的用户故事及其分工、开发进度计划(第15-17周是对第11-14周工作结果的优化和完善)。
  - 迭代2: 包含了本组第15-17周的计划。

### 实验报告

#### ■ 遵循模板撰写:

- 项目概述;
- 用户故事清单及各自的卡片(正、反);
- 用户故事的优先级列表、工作量估算、人员分工;
- 用户故事之间的导航关系。

#### ■ PingCode其他Scrum项目管理工具:

- Product Planning: 遵照上一步的user story及其信息,加入backlog;
- Sprint/Interation Planning:编制2轮sprint的计划,将backlog加入到sprint;
- 各类图表(storyboard、burndown)。

#### ■ MockPlus或其他自选的原型设计工具:

- 原型(UI)设计图形

# 在PingCode中建立敏捷开发的项目计划

■ <u>https://pingcode.com/</u> 运行"免费使用"



通过手机短信或者微信扫描注册



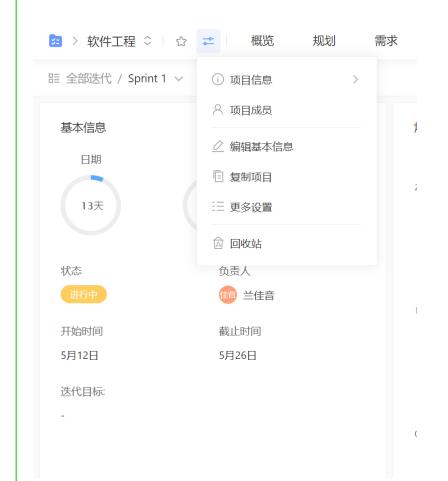
# 在PingCode中建立敏捷开发的项目计划

- □ 创建一个新项目: 「项目管理」→ 「新建项目」
- □ 注: 可通过平台提供的"敏捷示例项目"进行使用的学习



### 项目设置

□ 点击项目详情页的「设置」 按钮,进入项目设置页面



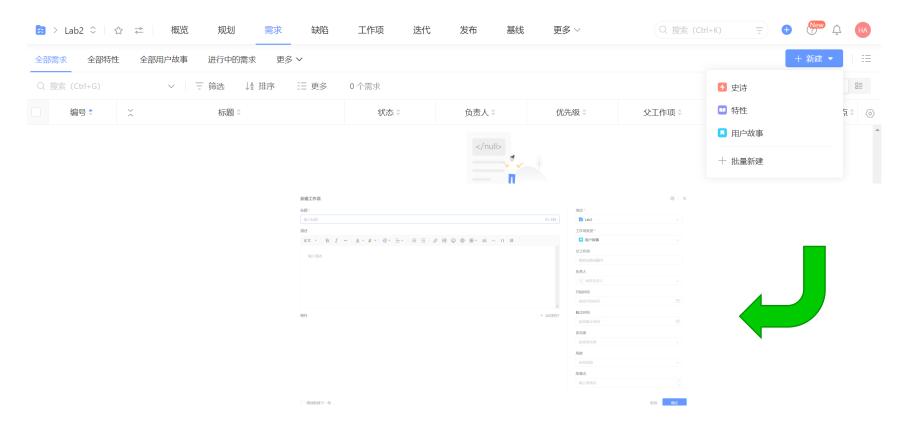
□ 「项目设置」→ 「项目成员」, 可对项目成员进行管理,包括: 添加成员、移除成员、设置成员 角色



在此处邀请或添加项目成员,构成项目团队

### 用户故事

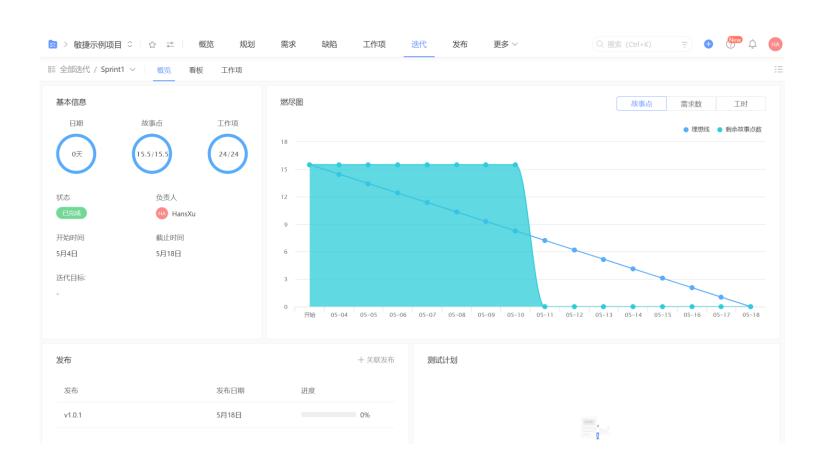
- □ Product Backlog: 每个user story作为一个backlog加入project; Product Backlog代表了项目开发任务的全集; 每个user story具有不同的优先级、工作量估算、来源、当前进度情况等。
- □ 操作: 「需求」→「新建」 定义用户故事



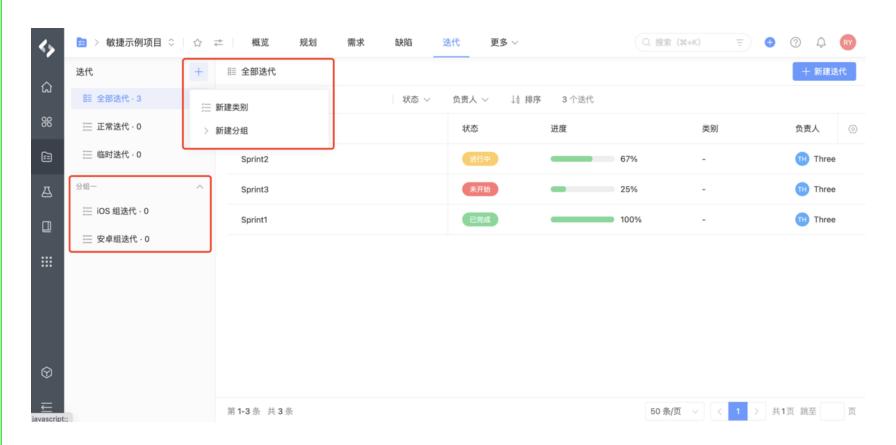
□「项目管理」→「迭代」→「新建迭代」



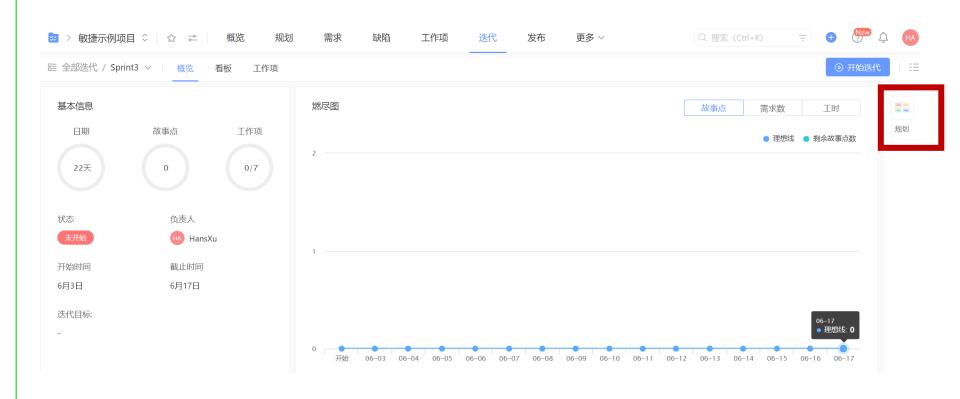
□ 迭代信息查看: 「迭代」 → 「概览」



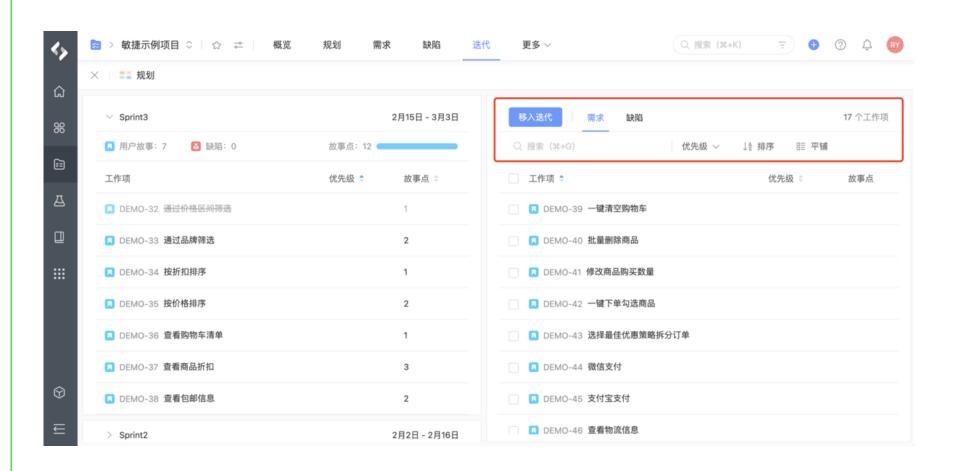
□ 左侧支持创建分组与类别,方便对迭代进行分组,更加快捷的进行访问



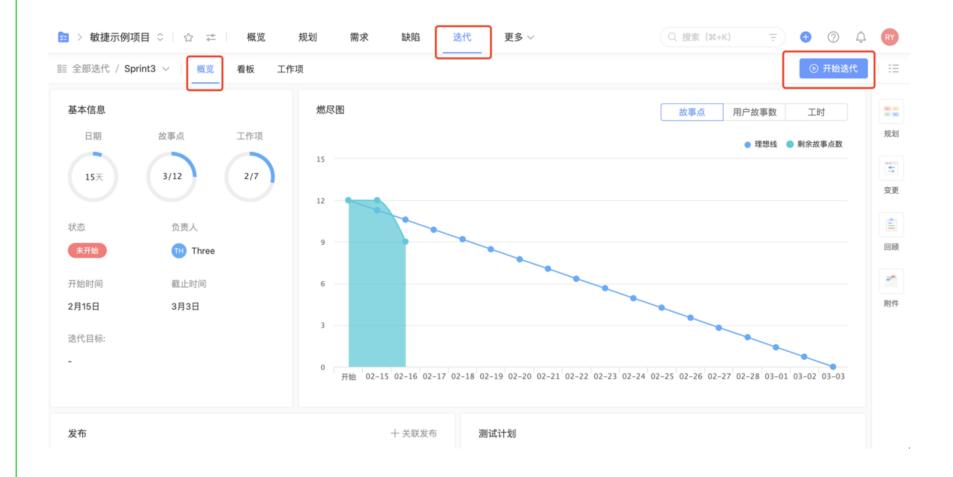
□ 进入敏捷项目,点击「迭代」→「概览」→「规划」按钮,进入迭代规划页面



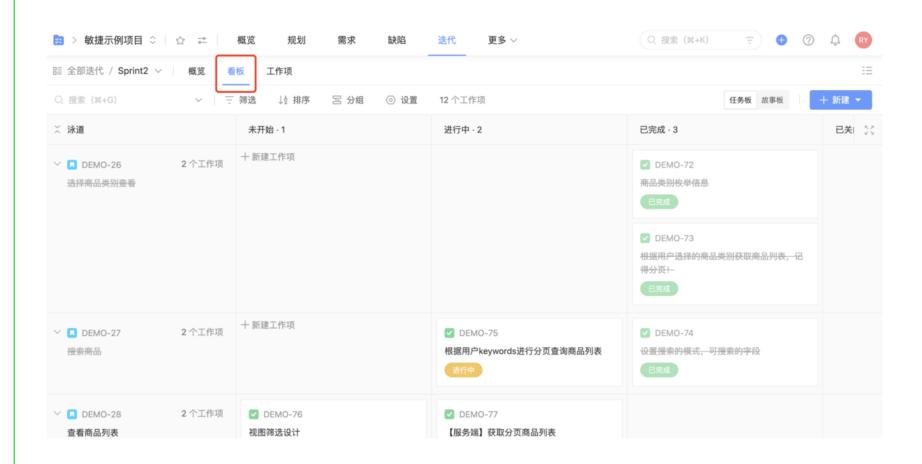
□ 在迭代规划页面,可以将右侧未规划的用户故事选中后移入迭代



□ 进入迭代的「概览」页面,点击「开始迭代」按钮开启迭代工作,开启后迭代 状态由「未开始」变为「进行中」

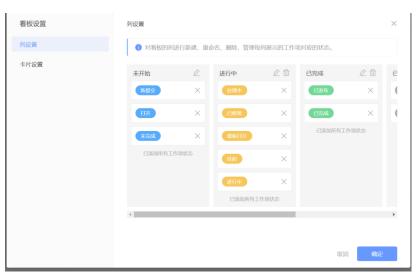


□ 在迭代详情中,点击「看板」视图,支持以看板的形式查看迭代中的工作项

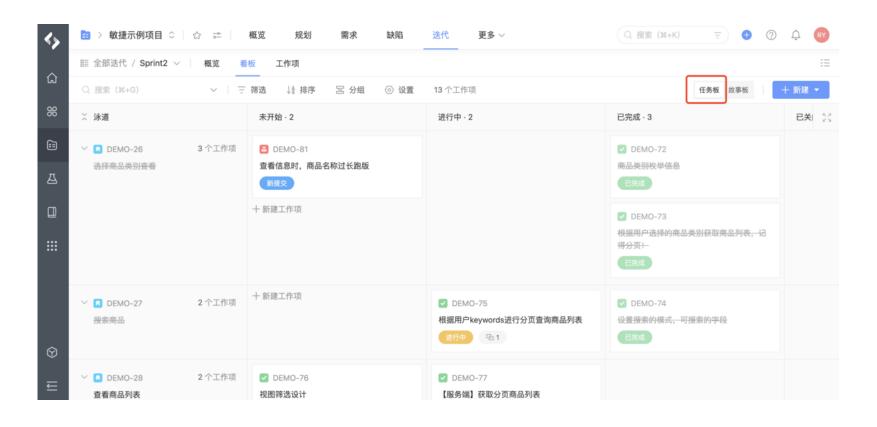


□ 通过「看板」 → 「设置」界面可对看板的样式进行自定义





- □ 迭代中支持规划「用户故事」和「缺陷」类型的工作项,用户可以将「用户故事」进一步拆分为「任务」和相关的缺陷。
- □ 任务板以「用户故事」或「负责人」进行泳道分组,展示具体的「任务」或「 缺陷」,适用于迭代过程中对开发工作进行跟踪



#### MockPlus

https://www.mockplus.cn/

#### 我的设计利器, 团队的协作平台



#### 快速原型设计

海量组件图标,丰富交互动效 用摹客,快速实现创意落地



#### 专业UI设计

矢量编辑、协同设计、资源复用 用摹客,轻松搞定设计创作



#### 高效协同工作

从产品、设计到开发,全流程协作 用摹客,提升团队协作效能



#### 设计规范管理

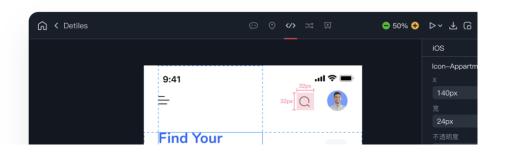
轻松定制规范,高效管理资源 用摹客,发挥设计资源价值

云端协作,效率倍增

#### 摹客协作,团队的工作平台

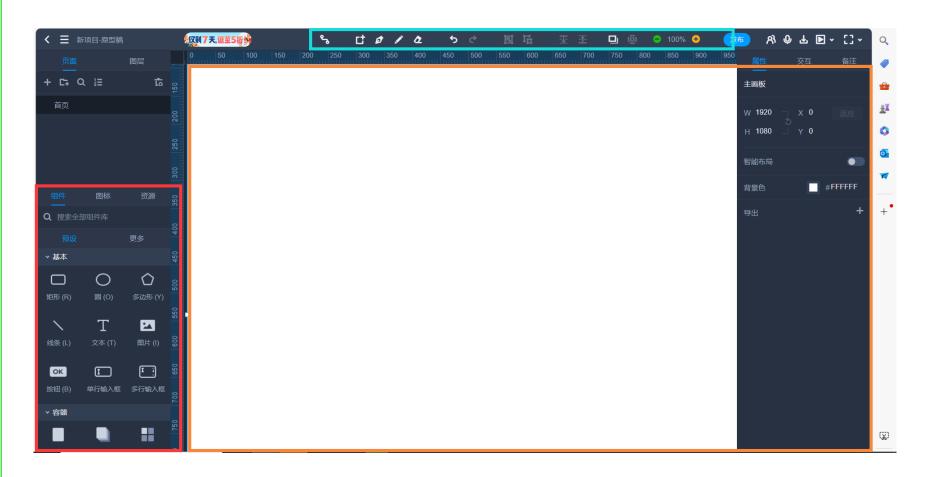
#### 产品经理

上传和编辑产品文档 | 制作交互原型 | 清晰梳理产品逻辑 | 设计任务管理



### MockPlus

https://www.mockplus.cn/



### 评判标准

- 对用户故事进行定义和描述的完整性;
- 对用户故事的优先级和工作量估算的准确性;
- 所编制的迭代计划的合理性;
- 原型设计与需求的一致性;
- 对工具PingCode和MockPlus(或自选工具)的掌握程度;
- 对敏捷开发中的需求管理与项目管理的理解。

## 提交与检查方式

- 提交日期: 第14周周日晚(6月9日 23:55)
- 提交实验报告到头歌平台:
  - 实验报告: 命名规则"学号-lab2-report.doc"
- 同组内的三人均要提交,文件命名不同。
- 检查方式:
  - 第14周提交实验报告后,教师和TA对实验报告进行打分。



# 结束