

变形

旋转变形

- 将transform属性的值设置为rotate(), 即可实现旋转变形

transform: rotate(45deg);

旋转角度



- 若角度为正, 则顺时针方向旋转, 否则逆时针方向旋转

transform-origin属性

- 可以使用transform-origin属性设置自己的自定义变换原点

缩放变形

缩放变形

- 将transform属性的值设置为scale(), 即可实现缩放变形

transform: scale(3);

缩放倍数



- 当数值小于1时, 表示缩小元素; 大于1表示放大元素

斜切变形

斜切变形

- 将transform属性的值设置为skew(), 即可实现斜切变形

transform: skew(10deg, 20deg);

x斜切角度

y斜切角度



位移变形

位移变形

- 将transform属性的值设置为translate(), 即可实现位移变形

transform: translate(100px, 200px);

向右移动

向下移动

- 和相对定位非常像, 位移变形也会“老家留坑”, “形影分离”

谢谢!