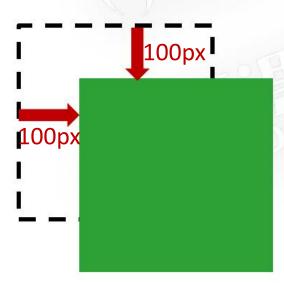
相对定位

相对定位

◆ 相对定位: 盒子可以相对自己原来的位置进行位置调整, 称 为相对定位

```
position: relative;
top: 100px;
left: 100px;
```



位置描述词

- ◆ left 向右移动; right向左移动; top向下移动; bottom向上移动
- ◆ 值可以为负数,即往规定方向相反移动

相对定位的性质

◆ 相对定位的元素,会在"老家留坑",本质上仍然是在原来的位置,只不过渲染在新的地方而已,渲染的图形可以比喻成"影子",不会对页面其他元素产生任何影响

相对定位的用途

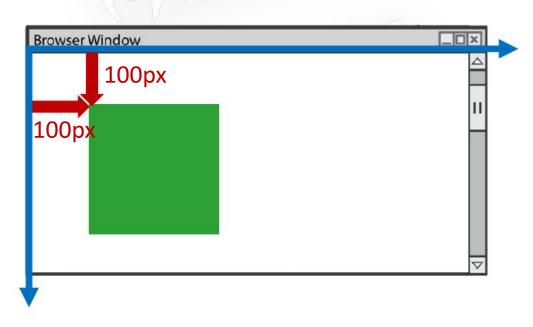
- ◆ 相对定位用来微调元素位置
- ◆ 相对定位的元素,可以当做绝对定位的参考盒子

绝对定位

绝对定位

◆ 绝对定位: 盒子可以在浏览器中以坐标进行位置精准描述, 拥有自己的绝对位置

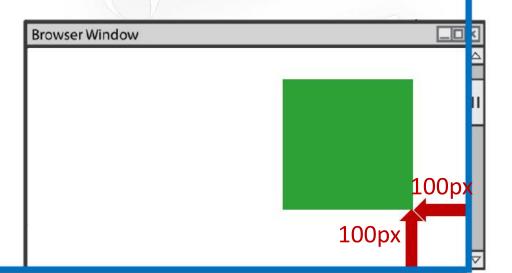
position: absolute;
top: 100px;
left: 100px;



位置描述词

◆ left 到左边的距离; right到右边的距离; top到上边的距离; bottom到下边的距离

position: absolute; bottom: 100px; right: 100px;



绝对定位脱离标准文档流

◆ 绝对定位的元素脱离标准文档流,将释放自己的位置,对其 他元素不会产生任何干扰,而是对它们进行压盖

◆ 脱离标准文档流的方法: 浮动、绝对定位、固定定位

绝对定位的参考盒子

- ◆ 绝对定位的盒子并不是永远以浏览器作为基准点
- ◆ 绝对定位的盒子会以自己祖先元素中,离自己最近的**拥有定位属性**的盒子,当做基准点。这个盒子通常是相对定位的, 所以这个性质也叫作"子绝父相"

绝对定位的盒子垂直居中

◆ 绝对定位的盒子垂直居中是一个非常实用的技术

position: absolute;

top: 50%;

margin-top: -自己高度一半;

堆叠顺序z-index属性

◆ z-index属性是一个没有单位的正整数,数值大的能够压住数值小的

绝对定位的用途

- ◆ 绝对定位用来制作"压盖"、"遮罩"效果
- ◆ 绝对定位用来结合CSS精灵使用
- ◆ 绝对定位可以结合JS实现动画

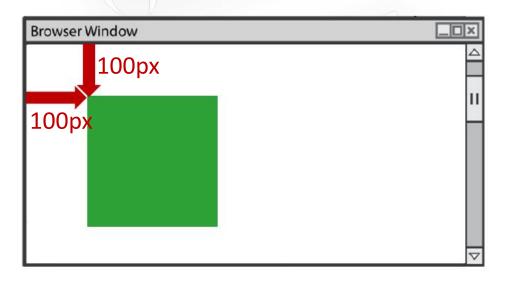
固定定位

固定定位

◆ 固定定位:不管页面如何卷动,它永远固定在那里

position: fixed;

top: 100px;
left: 100px;



固定定位注意事项

- ◆ 固定定位只能以页面为参考点, <mark>没有</mark>子固父相这个性质
- ◆ 固定定位脱离标准文档流

固定定位的用途

◆ 固定定位的用途: "返回顶部"、"楼层导航"

小慕医生项目开发

