1、webpack是什么？

本质上, webpack是一个现代javaScript应用程序的静态模块打包器。当webpack处理应用程序时,它会递归地构建一个依赖关系图,其中包含应用程序需要的每个模块,然后将所有这些模块打包成一个或多个bundle.

1.1、几个基本概念：

entry : 入口起点指示webpack应该使用哪个模块,来作为构建其内部依赖图的开始.进入入口起点后,webpack会找出有哪些模块和库是入口起点(直接或间接)依赖的.

output : output属性告诉webpack在哪里输出它所创建的bundles,以及如何命名这些文件,默认值为./dist.基本上,整个应用程序结构,都会被编译到你指定的输出路径的文件夹中.你可以通过在配置中指定一个 output字段,来配置这些处理过程.

loader : loader让webpack能够去处理那些非javaScript文件(webpack自身只理解javaScript). loader可以将所有类型的文件转换为webpack能够处理的有效模块.本质上, webpack loader将所有的类型的文件,转换为应用程序的依赖图(和最终的bundle)可以直接引用的模块.(webpack配置中定义loader时,要定义在module.rules中,而不是rules.)

plugins : loader被用于转换某些类型的模块, 而插件则可用于执行范围更广的任务. 插件的范围包括,从打包优化和压缩,一直到重新定义环境中的变量.插件接口功能极其强大,可以用来处理各种各样的任务.

想要使用一个插件,你只需要require()它,然后把它添加到plugins数组中.多数插件可以通过选项(option)自定义.也可以在一个配置文件中因为不同目的而多次使用同一个插件,这时需要new操作符来创建它的一个实例.(要用到的插件首先必须安装)

mode : 提供mode配置选项,告知webpack使用相应模式的内置优化.有两个选择(production/development).

modules : 在模块化编程中,开发者 将程序分解成离散功能块(discrete chunks of functionality),并称之为\_模块.

2、webpack到底怎么用？

2.1、安装

(1) node.js

官网下载node.js的windows版，因为现在只在本地在用,之后在Linux上用时再补充.

<https://nodejs.org/en/download/> (下载zip版,解压缩,配置环境变量即可).

(2) cnpm

cnpm为淘宝的镜像,之后下载包会更快.

npm install -g cnpm --registry=https://registry.npm.taobao.org

以下都是在项目下(即新建一个文件夹为你的项目名)安装的

(3) webpack

cnpm install –g webpack (这个是全局安装)

(4) webpack-cli

cnpm install webpack-cli --save-dev

2.2、初始化项目

在项目文件夹下创建src文件夹

npm init 一路回车

集成webpack npm install --save-dev webpack

创建app.js

开始使用webpack : <https://www.zhihu.com/question/39290543>

需要安装的插件:

cnpm install html-webpack-plugin --save-dev

cnpm install --save-dev css-loader style-loader

cnpm install sass-loader node-sass --save-dev

cnpm install --save-dev extract-text-webpack-plugin (4.0以上还需安装下一个插件)

cnpm install extract-text-webpack-plugin@next