**React全家桶(技术栈)**

尚硅谷前端研究院

# 第0章：箭头函数

箭头函数是匿名函数，不能作为构造函数，不能使用new

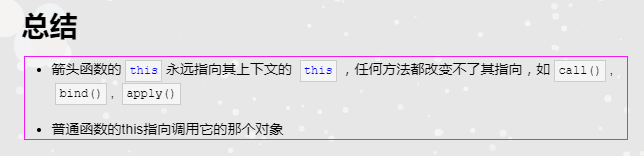
箭头函数不绑定arguments，取而代之用rest参数...解决

箭头函数不绑定this，会捕获其所在的上下文的this值，作为自己的this值

箭头函数通过 call() 或 apply() 方法调用一个函数时，只传入了一个参数，对 this 并没有影响

箭头函数没有原型属性

箭头函数不能当做Generator函数,不能使用yield关键字



# 第1章：React入门

## React的基本认识（可以跨平台）

### 官网

1. 英文官网:<https://reactjs.org/>
2. 中文官网: <https://doc.react-china.org/>

### 介绍描述

1. 用于构建用户界面的 JavaScript 库(只关注于View)
2. 由Facebook开源

### React的特点

1. Declarative(声明式编码)
2. Component-Based(组件化编码)
3. Learn Once, Write Anywhere(支持客户端与服务器渲染)
4. 高效
5. 单向数据流

### React高效的原因（面试会问）（更新页面的效率高不高）

1. 虚拟(virtual)DOM, 不总是直接操作DOM
2. DOM Diff算法, 最小化页面重绘

## React的基本使用

注意: 此时只是测试语法使用, 并不是真实项目开发使用

### 效果



### 相关js库（从BootCDN里面找的）

1. react.js: React的核心库
2. react-dom.js: 提供操作DOM的react扩展库
3. babel.min.js: 解析JSX语法代码转为纯JS语法代码的库

### 在页面中导入js

|  |
| --- |
| <**script type="text/javascript" src="../js/react.development.js"**></**script**> <**script type="text/javascript" src="../js/react-dom.development.js"**></**script**> <**script type="text/javascript" src="../js/babel.min.js"**></**script**> |

### 编码

|  |
| --- |
| <**script type="text/babel"**> *//必须声明babel  // 创建虚拟DOM元素* **const *vDom*** = <**h1**>Hello React</**h1**> *// 千万不要加引号*  *// 渲染虚拟DOM到页面真实DOM容器中* **ReactDOM**.render(***vDom***, **document**.getElementById(**'test'**)) </**script**> |

### 使用React开发者工具调试



## React JSX

### 效果



### 代码



### 虚拟DOM

1. React提供了一些API来创建一种 `特别` 的一般js对象
   1. var element = React.createElement('h1', {id:'myTitle'},'hello')
   2. 上面创建的就是一个简单的虚拟DOM对象
2. 虚拟DOM对象最终都会被React转换为真实的DOM
3. 我们编码时基本只需要操作react的虚拟DOM相关数据, react会转换为真实DOM变化而更新界面

### JSX

1. 全称: JavaScript XML
2. react定义的一种类似于XML的JS扩展语法: XML+JS
3. 作用: 用来创建react虚拟DOM(元素)对象
   1. var ele = <h1>Hello JSX!</h1>
   2. 注意1: 它不是字符串, 也不是HTML/XML标签
   3. 注意2: 它最终产生的就是一个JS对象
4. 标签名任意: HTML标签或其它标签
5. 标签属性任意: HTML标签属性或其它
6. 基本语法规则
   1. 遇到 <开头的代码, 以标签的语法解析: html同名标签转换为html同名元素, 其它标签需要特别解析
   2. 遇到以 { 开头的代码，以JS语法解析: 标签中的js代码必须用{ }包含
7. babel.js的作用
   1. 浏览器不能直接解析JSX代码, 需要babel转译为纯JS的代码才能运行
   2. 只要用了JSX，都要加上type="text/babel", 声明需要babel来处理

### 渲染虚拟DOM(元素)

1. 语法: ReactDOM.render(virtualDOM, containerDOM)
2. 作用: 将虚拟DOM元素渲染到页面中的真实容器DOM中显示
3. 参数说明
   1. 参数一: 纯js或jsx创建的虚拟dom对象
   2. 参数二: 用来包含虚拟DOM元素的真实dom元素对象(一般是一个div)

### 建虚拟DOM的2种方式

1. 纯JS(一般不用)

*React.createElement('h1', {id:'myTitle'}, title)*

1. JSX:

*<h1 id='myTitle'>{title}</h1>*

### （04 ）JSX练习

需求: 动态展示列表数据



## （05）模块与组件和模块化与组件化的理解

### 模块

1. 理解: 向外提供特定功能的js程序, 一般就是一个js文件
2. 为什么: js代码更多更复杂
3. 作用: 复用js, 简化js的编写, 提高js运行效率

### 组件

1. 理解: 用来实现特定(局部)功能效果的代码集合(html/css/js)
2. 为什么: 一个界面的功能更复杂
3. 作用: 复用编码, 简化项目编码, 提高运行效率

### 模块化

当应用的js都以模块来编写的, 这个应用就是一个模块化的应用

### 组件化

当应用是以多组件的方式实现, 这个应用就是一个组件化的应用



# 第2章：（06）React面向组件编程

高度：面向对象---》面向模块---》面向组件

## 2.1. 基本理解和使用

### 2.1.1. 效果



### 2.1.2. 自定义组件(Component) :

1. 定义组件(2种方式)（只要这个组件有状态就不能用工厂模式（判断什么时候使用简单，什么时候用困难））

|  |
| --- |
| **/\*方式1: 工厂函数组件(简单组件)\*/**  **function** *MyComponent* () {  **return** <**h2**>工厂函数组件(简单组件)</**h2**> }  **/\*方式2: ES6类组件(复杂组件)\*///调用流程是先创建一个对象，然后调用render方法，然会一个虚拟dom**  **class** MyComponent2 **extends React**.*Component* {  render () {  **console**.log(**this**) *// MyComponent2的实例对象* **return** <**h2**>ES6类组件(复杂组件)</**h2**>  } } |

1. 渲染组件标签

|  |
| --- |
| **ReactDOM**.render(<**MyComponent** />, **document**.getElementById(**'example1'**)) |

### 2.1.3. 注意

1. 组件名必须首字母大写
2. 虚拟DOM元素只能有一个根元素
3. 虚拟DOM元素必须有结束标签

### 2.1.4. render()渲染组件标签的基本流程

1. React内部会创建组件实例对象
2. 得到包含的虚拟DOM并解析为真实DOM
3. 插入到指定的页面元素内部

## 2.2. （07）组件三大属性1: state（决定用简单组件还是复杂组件）

### 2.2.1. 效果



### 2.2.2. 理解

1. state是组件对象最重要的属性, 值是对象(可以包含多个数据)
2. 组件被称为"状态机", 通过更新组件的state来更新对应的页面显示(重新渲染组件)

### 2.2.3. 编码操作

1. 初始化状态:

*constructor (props) {*

*super(props)*

*this.state = {*

*stateProp1 : value1,*

*stateProp2 : value2*

*}*

*}*

1. 读取某个状态值

*this.state.statePropertyName*

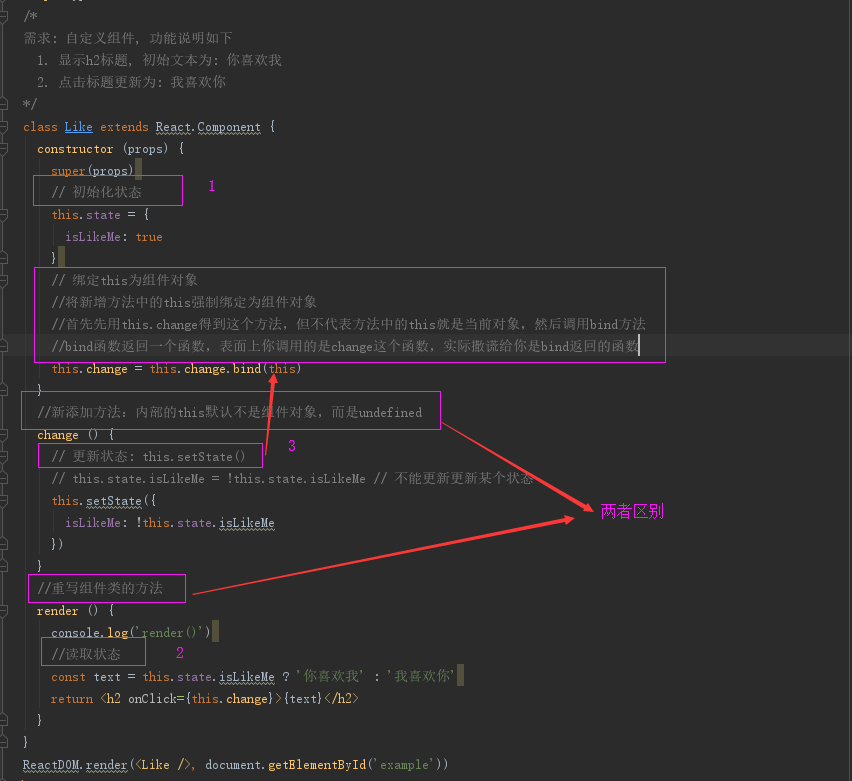
1. 更新状态---->组件界面更新

*this.setState({*

*stateProp1 : value1,*

*stateProp2 : value2*

*})*



## 2.3. （08）组件三大属性2: props

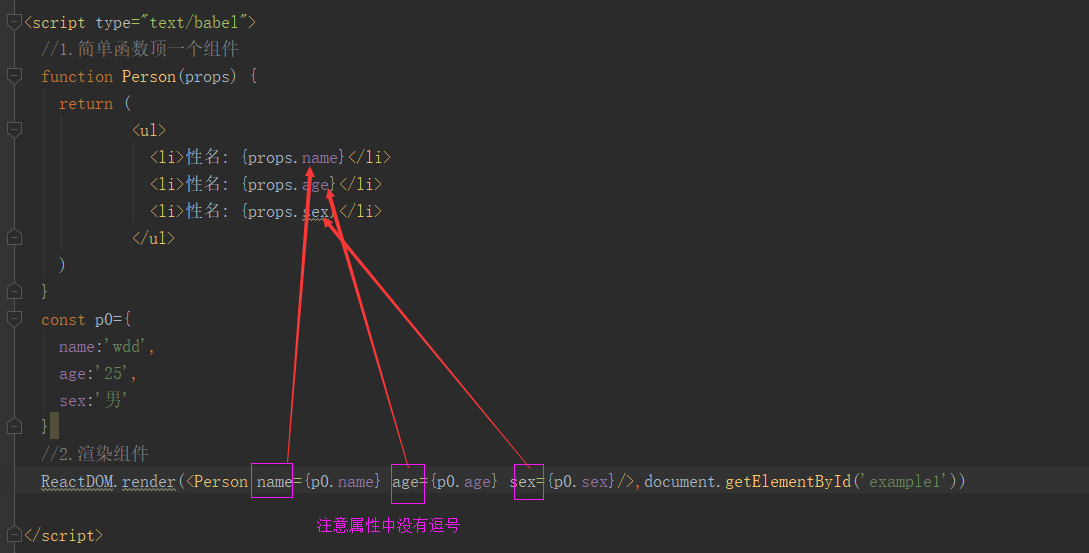
### 2.3.1. 效果

*需求: 自定义用来显示一个人员信息的组件  
 1). 姓名必须指定  
 2). 如果性别没有指定, 默认为男*

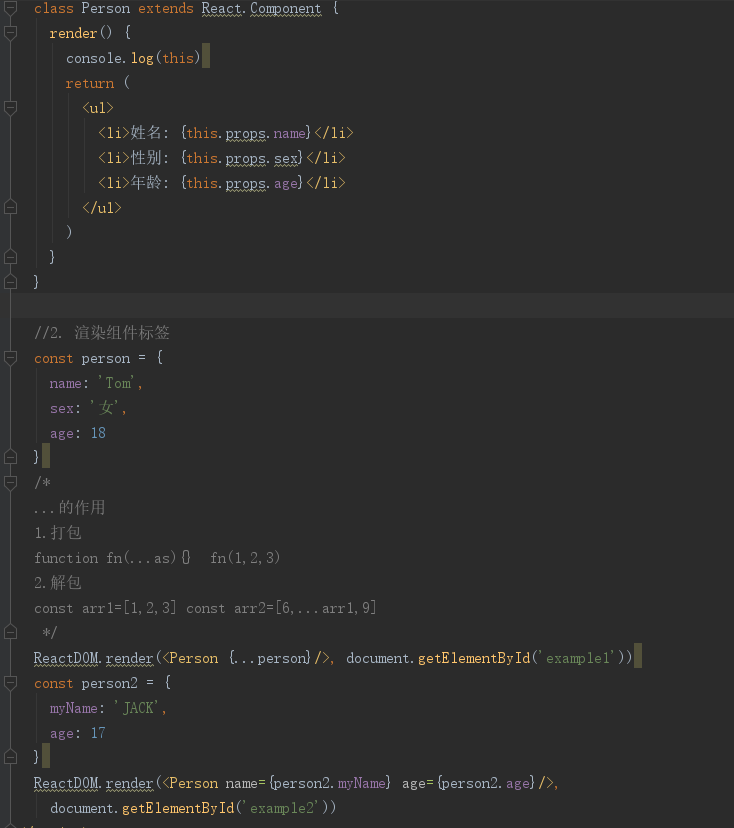
*3). 如果年龄没有指定, 默认为18*



### 方案一使用简单函数



### 方案二使用复杂函数



### 2.3.2. 理解

1. 每个组件对象都会有props(properties的简写)属性
2. 组件标签的所有属性都保存在props中

### 2.3.3. 作用

1. 通过标签属性从组件外向组件内传递变化的数据
2. 注意: 组件内部不要修改props数据

### 2.3.4. 编码操作

1. 内部读取某个属性值

*this.props.propertyName*

1. 对props中的属性值进行类型限制和必要性限制

*Person.propTypes = {*

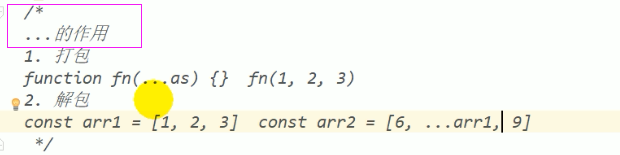
*name: React.PropTypes.string.isRequired,*

*age: React.PropTypes.number.isRequired*

*}*

1. 扩展属性: 将对象的所有属性通过props传递

*<Person {...person}/>（有一个自动传递的效果）*



1. 默认属性值

*Person.defaultProps = {*

*name: 'Mary'*

*}*

1. 组件类的构造函数

*constructor (props) {*

*super(props)*

*console.log(props) // 查看所有属性*

*}*

### 2.3.5. 面试题

问题: 请区别一下组件的props和state属性

1. state: 组件自身内部可变化的数据
2. props: 从组件外部向组件内部传递数据, 组件内部只读不修改

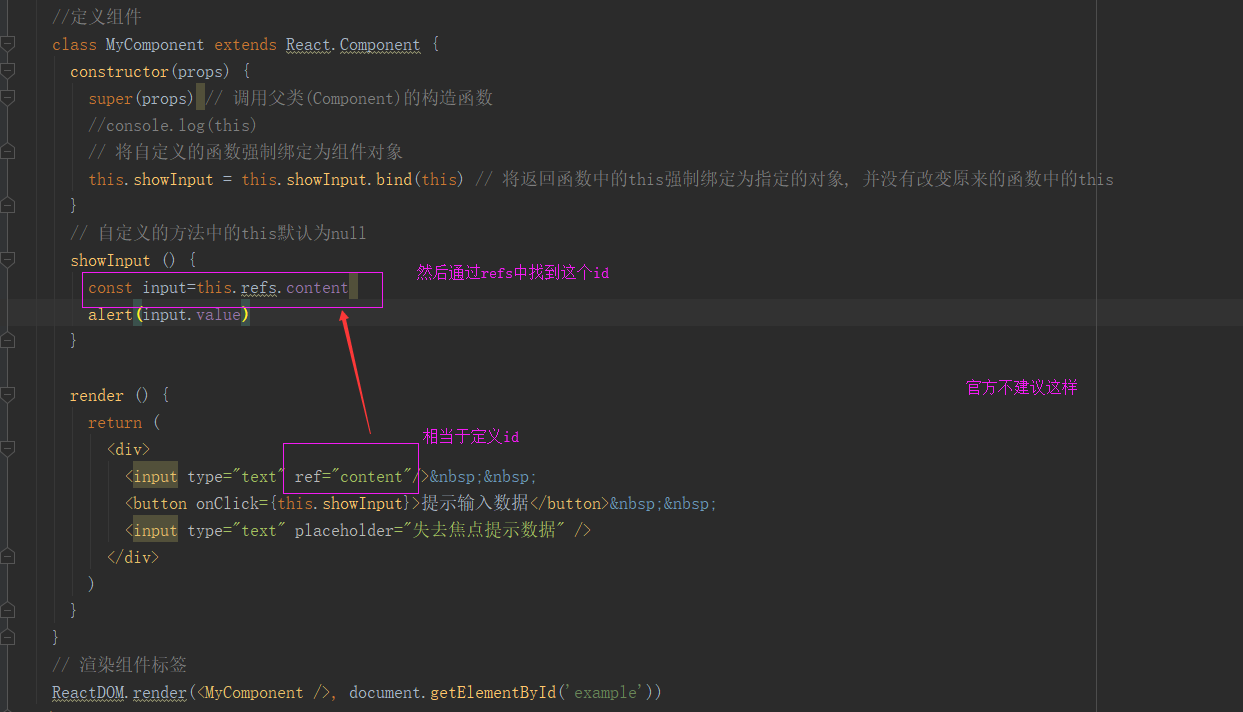
## 2.4. （09）组件三大属性3: refs与事件处理

### 2.4.1. 效果

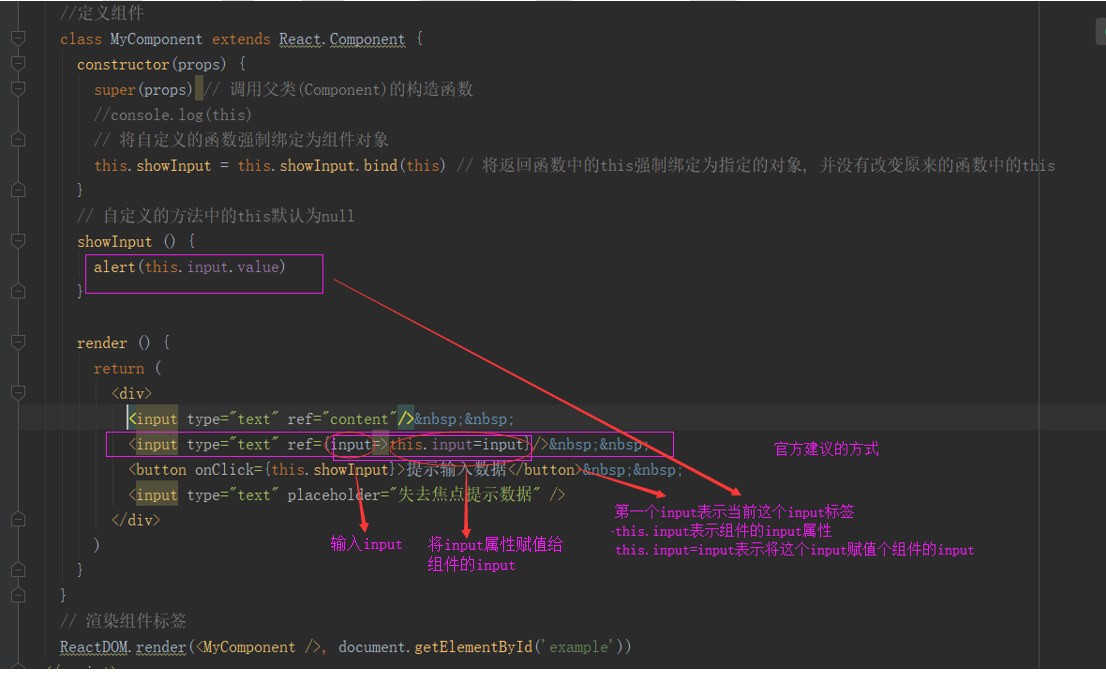
*需求: 自定义组件, 功能说明如下:  
 2. 点击按钮, 提示第一个输入框中的值  
 3. 当第2个输入框失去焦点时, 提示这个输入框中的值*



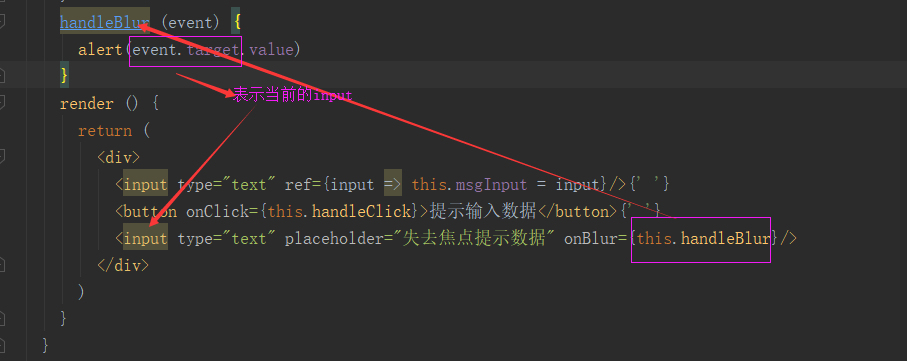
### 官方不建议的方式



### 官方建议的方式



### 自动校验



### 2.4.2. 组件的3大属性之二: refs属性

1. 组件内的标签都可以定义ref属性来标识自己
   1. <input type="text" ref={input => this.msgInput = input}/>
   2. 回调函数在组件初始化渲染完或卸载时自动调用
2. 在组件中可以通过this.msgInput来得到对应的真实DOM元素
3. 作用: 通过ref获取组件内容特定标签对象, 进行读取其相关数据

### 2.4.3. 事件处理

1. 通过onXxx属性指定组件的事件处理函数(注意大小写)
   1. React使用的是自定义(合成)事件, 而不是使用的原生DOM事件
   2. React中的事件是通过事件委托方式处理的(委托给组件最外层的元素)
2. 通过event.target得到发生事件的DOM元素对象

*<input onFocus={this.handleClick}/>*

*handleFocus(event) {*

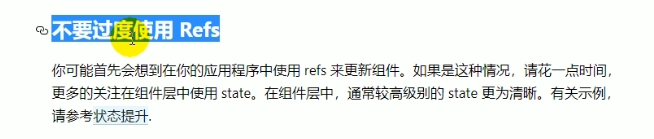
*event.target //返回input对象*

*}*

### 2.4.4. 强烈注意

1. 组件内置的方法中的this为组件对象//<input type="text" ref={input => this.msgInput = input}/>
2. 在组件类中自定义的方法中this为null
   1. 强制绑定this: 通过函数对象的bind()
   2. 箭头函数(ES6模块化编码时才能使用)

### 2.4.5推荐



## 2.5. 组件的组合

### 2.5.1. 效果

功能: 组件化实现此功能

1. 显示所有todo列表  
 2. 输入文本, 点击按钮显示到列表的首位, 并清除输入的文本



### 2.5.2. \*\*\*\*\*功能界面的组件化编码流程(无比重要)

1. 拆分组件: 拆分界面,抽取组件



1. 实现静态组件: 使用组件实现静态页面效果
2. 实现动态组件（数据保存在那个组件内）
   1. 动态显示初始化数据
   2. 交互功能(从绑定事件监听开始)
3. 问题：数据保存在那个组件内？  
    看数据是某个组件需要（给它），还是某些组件需要（给共同的父组件）

### 面临的问题

问题1：数据保存在那个组件内？

看数据是某个组件需要（给它），还是某些组件需要（给共同的父组件）

问题2；子组件不能直接改变父组件的状态

状态在那个组件，更新状态的行为就应该定义在那个组件

解决：父组件定义函数，传递给子组件

### 代码

const {dispatch} = this.props;

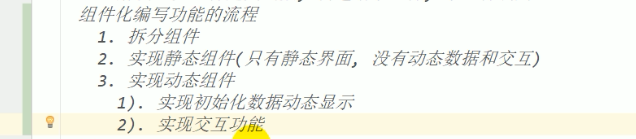
这段代码你可以认为是这样：

const dispatch = this.props.dispatch;

那样写是 ES6 的简写形式。

### 写代码的思路

首先先写静态页面，没在一个组件中添加一个方法，都要取绑定到当前组件，父控件中传过来的参数，要在子空间中定义。



#### 1搭建静态页面

class App extends React.Component{

constructor(props){

super(props)

}

render(){

return (

<div>

<h2>这是第二次手写</h2>

<Add></Add>

<List></List>

</div>

)

}

}

class Add extends React.Component{

constructor(props){

super(props)

}

render(){

return(

<div>

<input type="text"></input>

<button>Add #3</button>

</div>

)

}

}

class List extends React.Component{

constructor(props){

super(props)

}

render(){

return(

<div>

<ul>

<li>吃饭</li>

<li>睡觉</li>

<li>拉屎</li>

</ul>

</div>

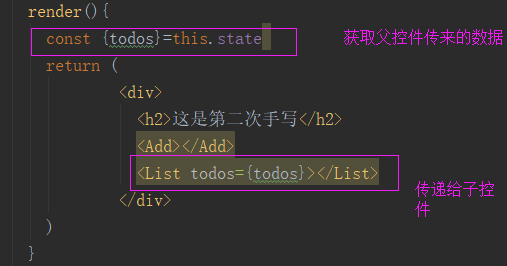
)

}

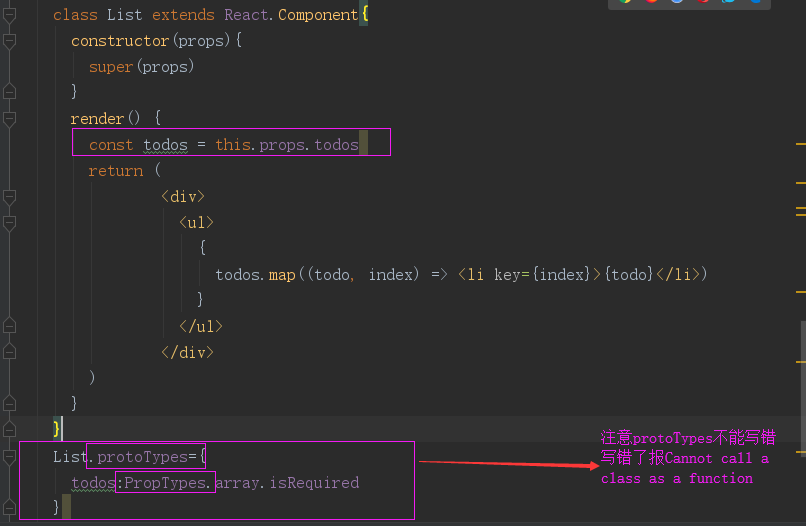
}

ReactDOM.render(<App/>,document.getElementById("example"))

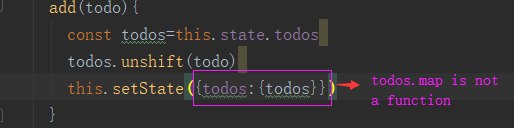
#### 2list的数据既要显示也要添加，我们放到父组件的state中

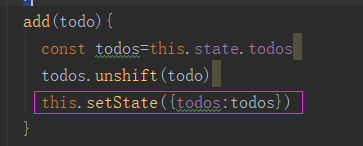


报这个Cannot call a class as a function错，想到哪里错了



3添加动态数据（注意这种写法会报错）



ok了

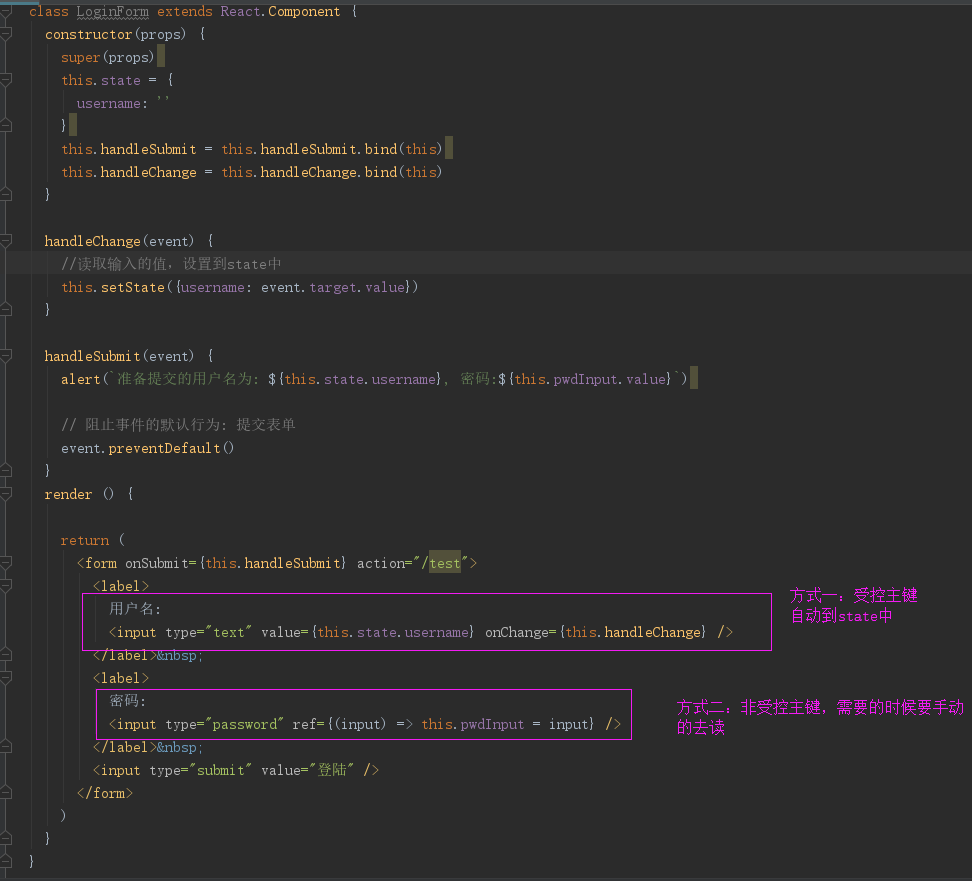
## 2.6. （13）收集表单数据

### 2.6.1. 效果

需求: 自定义包含表单的组件  
 1. 输入用户名密码后, 点击登陆提示输入信息  
 3. 不提交表单



### 代码



### 2.6.2. 理解

1. 问题: 在react应用中, 如何收集表单输入数据
2. 包含表单的组件分类
   1. 受控组件: 表单项输入数据能自动收集成状态（）
   2. 非受控组件: 需要时才手动读取表单输入框中的数据（这个简单）

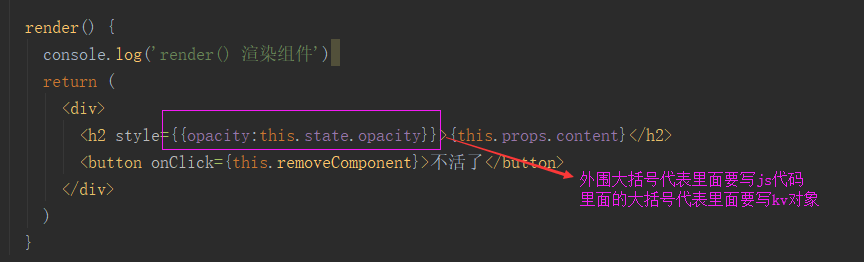
## 2.7. (14,15)组件生命周期

### 2.7.1. 效果

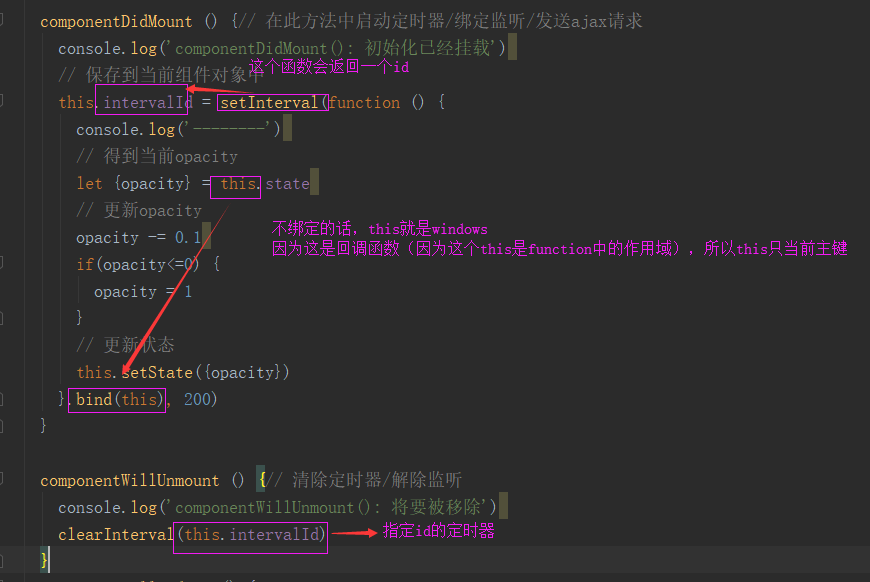
需求: 自定义组件  
 1. 让指定的文本做显示/隐藏的渐变动画  
 2. 切换持续时间为2S  
 3. 点击按钮从界面中移除组件界面



### 代码



设置 div 元素的不透明级别：（opacity）



### 2.7.2. 理解

1. 组件对象从创建到死亡它会经历特定的生命周期阶段
2. React组件对象包含一系列的勾子函数(生命周期回调函数), 在生命周期特定时刻回调
3. 我们在定义组件时, 可以重写特定的生命周期回调函数, 做特定的工作

### 2.7.3. 生命周期流程图



### 2.7.4. 生命周期详述

1. 组件的三个生命周期状态:

\* Mount：插入真实 DOM

\* Update：被重新渲染

\* Unmount：被移出真实 DOM

1. React 为每个状态都提供了勾子(hook)函数

\* componentWillMount()

\* componentDidMount()

\* componentWillUpdate()

\* componentDidUpdate()

\* componentWillUnmount()

1. 生命周期流程:
   1. 第一次初始化渲染显示: ReactDOM.render()

\* constructor(): 创建对象初始化state

\* componentWillMount() : 将要插入回调

\* render() : 用于插入虚拟DOM回调

\* componentDidMount() : 已经插入回调

* 1. 每次更新state: this.setSate()

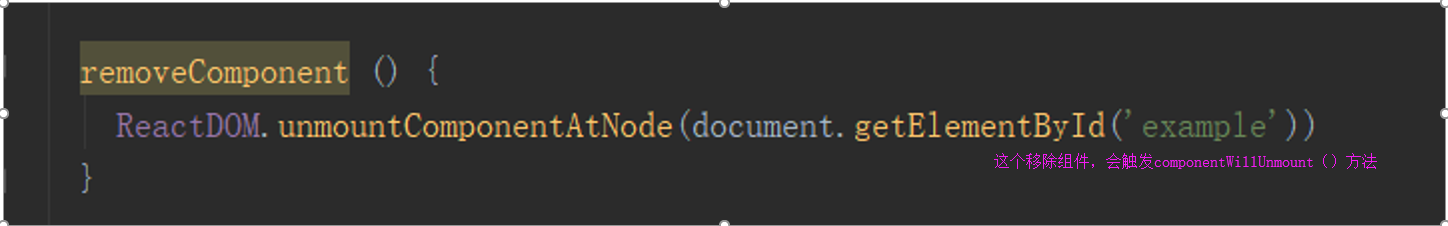
\* componentWillUpdate() : 将要更新回调

\* render() : 更新(重新渲染)

\* componentDidUpdate() : 已经更新回调

* 1. 移除组件: ReactDOM.unmountComponentAtNode(containerDom)(这个用法注意)

\* componentWillUnmount() : 组件将要被移除回调



### 2.7.5. 重要的勾子

1. render(): 初始化渲染或更新渲染调用
2. componentDidMount(): 开启监听, 发送ajax请求
3. componentWillUnmount(): 做一些收尾工作, 如: 清理定时器
4. componentWillReceiveProps(): 后面需要时讲

## 2.8. （16）虚拟DOM与DOM Diff算法

### 2.8.1. 效果



|  |
| --- |
| **class** HelloWorld **extends React**.*Component* {  **constructor**(props) {  **super**(props)  **this**.**state** = {  **date**: **new** Date()  }  }   componentDidMount () {  setInterval(() => {  **this**.setState({  **date**: **new** Date()  })  }, 1000)//1000是1秒  }   render () {  **console**.log(**'render()'**)  **return** (  <**p**>  Hello, <**input type="text" placeholder="Your name here"**/>!**&nbsp;** It is {**this**.**state**.**date**.toTimeString()}  </**p**>  )  } }  **ReactDOM**.render(  <**HelloWorld**/>,  **document**.getElementById(**'example'**) ) |

### 2.8.2. 基本原理图



# 第3章：（17,18,19）react应用(基于react脚手架)

## 3.1. 使用create-react-app创建react应用



single page application(单页应用，SAP)

### 3.1.1. react脚手架

1. xxx脚手架: 用来帮助程序员快速创建一个基于xxx库的模板项目
   1. 包含了所有需要的配置
   2. 指定好了所有的依赖
   3. 可以直接安装/编译/运行一个简单效果
2. react提供了一个用于创建react项目的脚手架库: create-react-app
3. 项目的整体技术架构为: react + webpack + es6 + eslint(代码规范工具)
4. 使用脚手架开发的项目的特点: 模块化, 组件化, 工程化（输入命令打包编译）

### 3.1.2. 创建项目并启动

npm install -g create-react-app

create-react-app hello-react

cd hello-react

npm start

#补充

查看全局下载目录在哪里

npm root -g

### 3.1.3. react脚手架项目结构

ReactNews

|--node\_modules---第三方依赖模块文件夹

|--public

*|--* *index.html-----------------主页面*

|--scripts

*|--* *build.js-------------------build打包引用配置*

*|--* *start.js-------------------start运行引用配置*

|--src------------源码文件夹

*|--components-----------------react组件*

*|--index.js-------------------应用入口js*

|--.gitignore------git版本管制忽略的配置

|--package.json----应用包配置文件

|--README.md-------应用描述说明的readme文件

## 3.2. (\*\*\*\*\*20)demo: 评论管理

### 3.2.0准备

安装npm install --save prop-types

### 3.2.1. 效果



### 3.2.2. 拆分组件



应用组件: App

\* state: comments/array

添加评论组件: CommentAdd

\* state: username/string, content/string

\* props: add/func

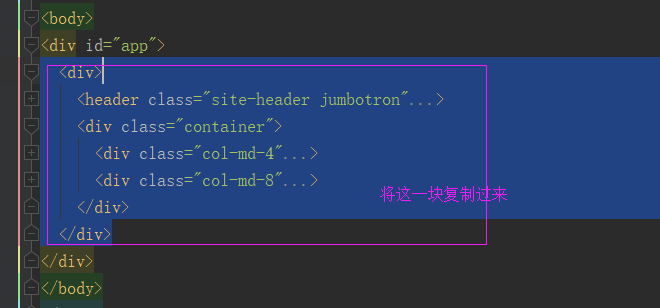
评论列表组件: CommentList

\* props: comment/object, delete/func, index/number

评论项组件: CommentItem

\* props: comments/array, delete/func

### 3.2.3. 实现静态组件



然后修改3个地方：1.每隔标签都有结束标签，2.将class改成classname,3.修改style的格式



### 3.2.4. （21，22，23）实现动态组件

21动态展示初始化数据

\* 初始化状态数据

\* 传递属性数据

22响应用户操作, 更新组件界面

\* 绑定事件监听, 并处理

\* 更新state

23删除操作

# 第4章：(24,25)react ajax

## 4.1. 理解

### 4.1.1. 前置说明

1. React本身只关注于界面, 并不包含发送ajax请求的代码
2. 前端应用需要通过ajax请求与后台进行交互(json数据)
3. react应用中需要集成第三方ajax库(或自己封装)

### 4.1.2. 常用的ajax请求库

1. jQuery: 比较重, 如果需要另外引入不建议使用
2. axios: 轻量级, 建议使用
   1. 封装XmlHttpRequest对象的ajax
   2. promise风格（出现then（）就是promise风格）
   3. 可以用在浏览器端和node服务器端
3. fetch: 原生函数, 但老版本浏览器不支持
   1. 不再使用XmlHttpRequest对象提交ajax请求
   2. 为了兼容低版本的浏览器, 可以引入兼容库fetch.js

### 4.1.3. 效果

需求:  
 1. 界面效果如下  
 2. 根据指定的关键字在github上搜索匹配的最受关注的库  
 3. 显示库名, 点击链接查看库

4. 测试接口: https://api.github.com/search/repositories?q=r&sort=stars

**

## 4.2. axios

### 4.2.1. 文档

<https://github.com/axios/axios>

### 4.2.2. 相关API

0)下载axios的请求：npm install --save axios

1. GET请求

|  |
| --- |
| axios.get('/user?ID=12345')  .then(function (response) {  console.log(response);  })  .catch(function (error) {  console.log(error);  });  axios.get('/user', {  params: {  ID: 12345  }  })  .then(function (response) {  console.log(response);  })  .catch(function (error) {  console.log(error);  }); |

1. POST请求

|  |
| --- |
| axios.post('/user', {  firstName: 'Fred',  lastName: 'Flintstone'  })  .then(function (response) {  console.log(response);  })  .catch(function (error) {  console.log(error);  }); |

## 4.3. Fetch

### 4.3.1. 文档

1. <https://github.github.io/fetch/>
2. <https://segmentfault.com/a/1190000003810652>

### 4.3.2. 相关API

1. GET请求

|  |
| --- |
| fetch(url).then(function(response) {  return response.json()  }).then(function(data) {  console.log(data)  }).catch(function(e) {  console.log(e)  }); |

1. POST请求

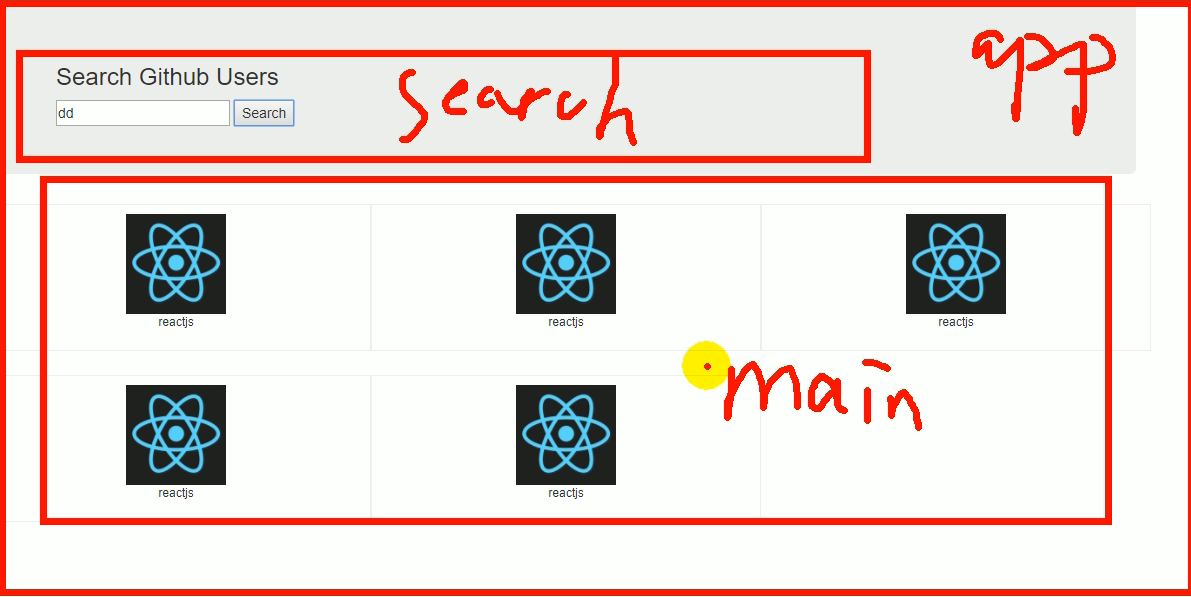
|  |
| --- |
| fetch(url, {  method: "POST",  body: JSON.stringify(data),  }).then(function(data) {  console.log(data)  }).catch(function(e) {  console.log(e)  }) |

## 4.4.(\*\*\*\*26,27，28第二天) demo: github users

### 4.4.1. 效果



### 4.4.2. 拆分组件



App

\* state: searchName/string

Search

\* props: setSearchName/func

List

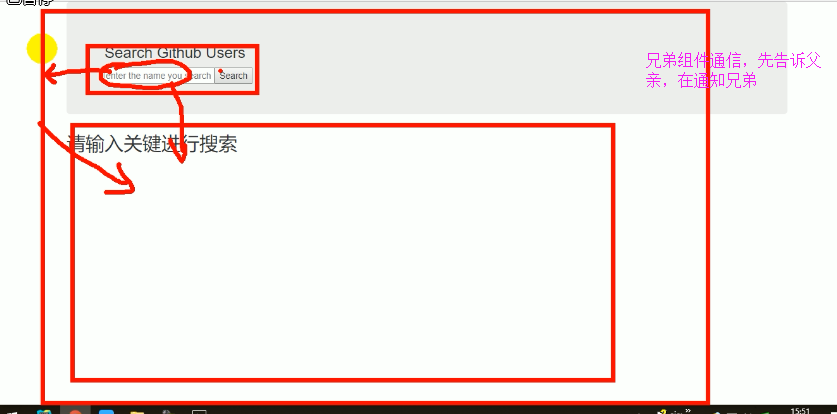
\* props: searchName/string

\* state: firstView/bool, loading/bool, users/array, errMsg/string

### 4.4.3. 编写静态组件

### 4.4.4. 编写动态组件

问题：发请求在那个组件里发请求（1.在search中发请求，因为这里面有按钮，2在main（list）里面发请求，因为数据在这里面）



componentWillReceiveProps(nextProps): 监视接收到新的props, 发送ajax

使用axios库发送ajax请求

# 第5章：(28)几个重要技术总结

## 5.1. 组件间通信

### 5.1.1. 方式一: 通过props传递

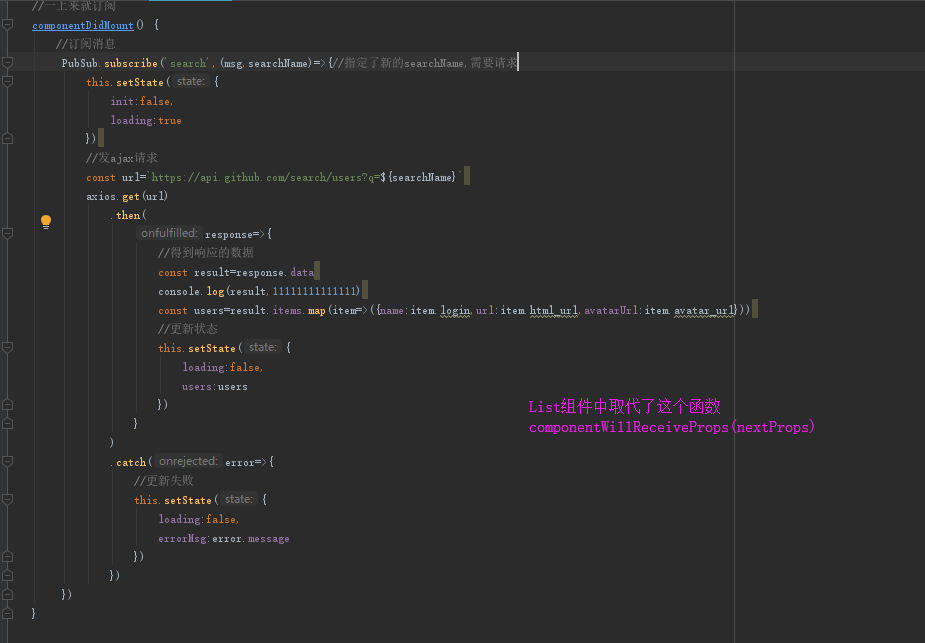
1. 共同的数据放在父组件上, 特有的数据放在自己组件内部(state)
2. 通过props可以传递一般数据和函数数据, 只能一层一层传递
3. 一般数据-->父组件传递数据给子组件-->子组件读取数据(父组件直接把数据传递给子组件)
4. 函数数据-->子组件传递数据给父组件-->子组件调用函数(子组件把数据传递给父组件，要调用父组件传递过来的函数)

### 5.1.2. 方式二: 使用消息订阅(subscribe)-发布(publish)机制（兄弟之间通信用这个比较好）

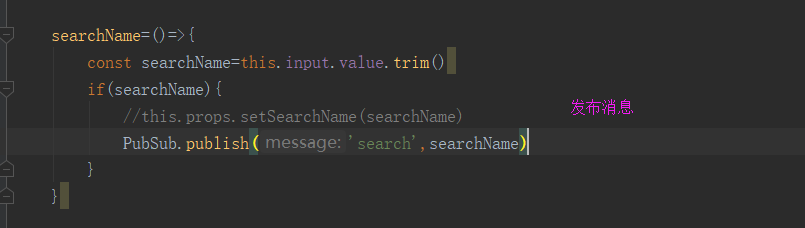
1. 工具库: PubSubJS
2. 下载: npm install pubsub-js --save
3. 使用:

import PubSub from 'pubsub-js' //引入

PubSub.subscribe('delete', function(data){ }); //订阅



PubSub.publish('delete', data) //发布消息（发生事件的时候等于发布消息）



### 5.1.3. 方式三: redux（这个决定你学的好不好）

后面专门讲解

## 5.2. 事件监听理解

### 5.2.1. 原生DOM事件

1. 绑定事件监听
   1. 事件名(类型): 只有有限的几个, 不能随便写
   2. 回调函数
2. 触发事件
   1. 用户操作界面
   2. 事件名(类型)
   3. 数据()

### 5.2.2. 自定义事件(消息机制)

1. 绑定事件监听
   1. 事件名(类型): 任意
   2. 回调函数: 通过形参接收数据, 在函数体处理事件
2. 触发事件(编码)
   1. 事件名(类型): 与绑定的事件监听的事件名一致
   2. 数据: 会自动传递给回调函数

## 5.3. ES6常用新语法

1. 定义常量/变量: const/let
2. 解构赋值: let {a, b} = this.props import {aa} from 'xxx'
3. 对象的简洁表达: {a, b}
4. 箭头函数:
   1. 常用场景

\* 组件的自定义方法: xxx = () => {}

\* 参数匿名函数

* 1. 优点:

\* 简洁

\* 没有自己的this,使用引用this查找的是外部this

1. 扩展(三点)运算符: 拆解对象(const MyProps = {}, <Xxx {...MyProps}>)
2. 类: class/extends/constructor/super
3. ES6模块化: export default | import

# 第6章：（29）react-router4

## 6.1. 相关理解

### 6.1.1. react-router的理解

1. react的一个插件库
2. 专门用来实现一个SPA应用
3. 基于react的项目基本都会用到此库

### 6.1.2. SPA的理解（重点概念）

1. 单页Web应用（single page web application，SPA）
2. 整个应用只有一个完整的页面
3. 点击页面中的链接不会刷新页面, 本身也不会向服务器发请求
4. 当点击路由链接时, 只会做页面的局部更新（只更新组件，可能组件内部会发请求）
5. 数据都需要通过ajax请求获取, 并在前端异步展现

### 6.1.3. 路由的理解（router是路由器，route是路由）

1. 什么是路由?
   1. 一个路由就是一个映射关系(key:value)
   2. key为路由路径, value可能是function（处理请求的回调函数）/component
2. 路由分类
   1. 后台路由: node服务器端路由, value是function, 用来处理客户端提交的请求并返回一个响应数据
   2. 前台路由: 浏览器端路由, value是component, 当请求的是路由path时, 浏览器端前没有发送http请求, 但界面会更新显示对应的组件
3. 后台路由
   1. 注册路由: router.get(path, function(req, res))
   2. 当node接收到一个请求时, 根据请求路径找到匹配的路由, 调用路由中的函数来处理请求, 返回响应数据
4. 前端路由
   1. 注册路由: <Route path="/about" component={About}>
   2. 当浏览器的hash变为#about时, 当前路由组件就会变为About组件

### 6.1.4. 前端路由的实现

1. history库
   1. 网址: <https://github.com/ReactTraining/history>
   2. 管理浏览器会话历史(history)的工具库
   3. 包装的是原生BOM中window.history和window.location.hash
2. history API
   1. History.createBrowserHistory(): 得到封装window.history的管理对象
   2. History.createHashHistory(): 得到封装window.location.hash的管理对象
   3. history.push(): 添加一个新的历史记录
   4. history.replace(): 用一个新的历史记录替换当前的记录
   5. history.goBack(): 回退到上一个历史记录
   6. history.goForword(): 前进到下一个历史记录
   7. history.listen(function(location){}): 监视历史记录的变化
3. 测试

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE **html**> <**html lang="en"**> <**head**>  <**meta charset="UTF-8"**>  <**title**>history test</**title**> </**head**> <**body**>  <**p**><**input type="text"**></**p**>  <**a href="/test1" onclick="return** *push*(**'/test1'**)**"**>test1</**a**><**br**><**br**>  <**button onClick="***push*(**'/test2'**)**"**>push test2</**button**><**br**><**br**>  <**button onClick="***back*()**"**>回退</**button**><**br**><**br**>  <**button onClick="***forword*()**"**>前进</**button**><**br**><**br**>  <**button onClick="***replace*(**'/test3'**)**"**>replace test3</**button**><**br**><**br**>   <**script type="text/javascript" src="https://cdn.bootcss.com/history/4.7.2/history.js"**></**script**>  <**script type="text/javascript"**>  **let *history*** = **History**.createBrowserHistory() *// 方式一  // history = History.createHashHistory() // 方式二  // console.log(history)* **function** *push* (to) {  ***history***.push(to)  **return false** }   **function** *back*() {  ***history***.goBack()  }   **function** *forword*() {  ***history***.goForward()  }   **function** *replace* (to) {  ***history***.replace(to)  }   ***history***.listen((location) => {  **console**.log(**'请求路由路径变化了'**, location)  })  </**script**> </**body**> </**html**> |

## 6.2. （30）react-router相关API

### 6.2.1. 组件

1. <BrowserRouter>
2. <HashRouter>
3. <Route>
4. <Redirect>
5. <Link>
6. <NavLink>
7. <Switch>

### 6.2.2. 其它

1. history对象（push方法，replace方法）
2. match对象
3. withRouter函数

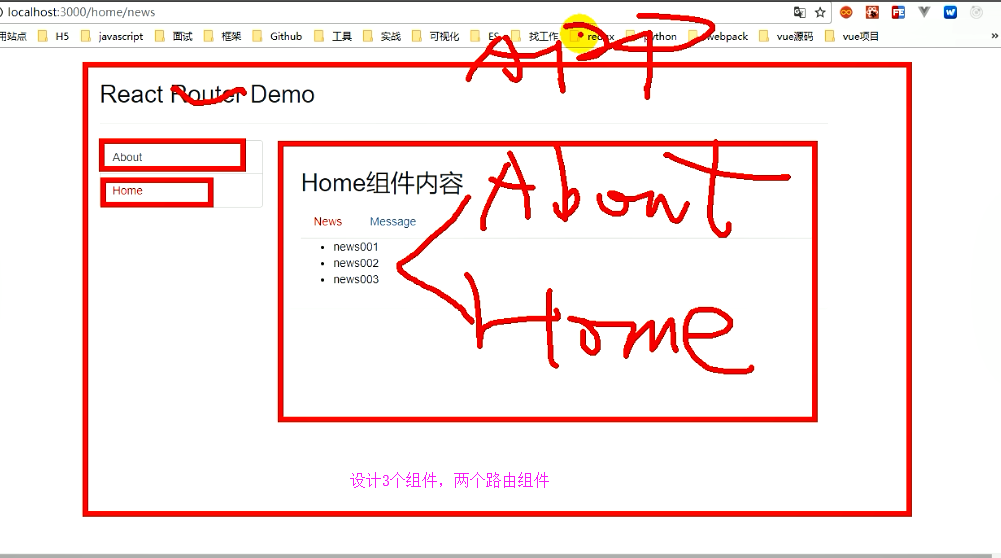
## 6.3. 基本路由使用

### 6.3.1. 效果



### 6.3.2. 准备

1. 下载react-router: npm install --save react-router@4（如果你用的是web版本npm install --save react-router-dom）
2. 引入bootstrap.css: <link rel="stylesheet" href="/css/bootstrap.css">
3. 拆分（3个组件，两个路由组件）



### 6.3.3. 路由组件: views/about.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' export default function** About() {  **return** <**div**>About组件内容</**div**> } |

### 6.3.4. 路由组件: views/home.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' export default function** About() {  **return** <**div**>Home组件内容</**div**> } |

### 6.3.5. （31）包装NavLink组件: components/my-nav-link.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**NavLink**} **from 'react-router-dom'  export default function** MyNavLink(props) {  /\*将外部所有的属性传递给NavLink\*/  **return** <**NavLink** {...props} **activeClassName='activeClass'**/>//黄色的部分是接受所有的 } |

### 6.3.6. 应用组件: components/app.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**Route**, **Switch**, **Redirect**} **from 'react-router-dom' import** *MyNavLink* **from './components/my-nav-link' import** *About* **from './views/about' import** *Home* **from './views/home'  export default class** App **extends** React.Component {   render () {  **return** (  <**div**>   <**div className="row"**>  <**div className="col-xs-offset-2 col-xs-8"**>  <**div className="page-header"**>  <**h2**>React Router Demo</**h2**>  </**div**>  </**div**>  </**div**>   <**div className="row"**>  <**div className="col-xs-2 col-xs-offset-2"**>  <**div className="list-group"**>  {*/\*导航路由链接\*/*}  <**MyNavLink className="list-group-item" to='/about'** >About</**MyNavLink**>  <**MyNavLink className="list-group-item" to='/home'**>Home</**MyNavLink**>  </**div**>  </**div**>  <**div className="col-xs-6"**>  <**div className="panel"**>  <**div className="panel-body"**>  {*/\*可切换的路由组件\*/*}  <**Switch**>  <**Route path='/about' component=**{*About*} />  <**Route path='/home' component=**{*Home*} />  <**Redirect to='/about'** />  </**Switch**>  </**div**>  </**div**>  </**div**>  </**div**>  </**div**>  )  } } |

### 6.3.7. 自定义样式: index.css

|  |
| --- |
| .**activeClass** {  **color**: **red !important**;//不想被覆盖，加！important } |

### 6.3.8. 入口JS: index.js

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** ReactDOM **from 'react-dom' import** {**BrowserRouter**, **HashRouter**} **from 'react-router-dom' import** App **from './components/app'  import './index.css'** ReactDOM.render(  (//一但用上react-router你不能直接使用，需要用（Browser Router，HashRouter）包起来，要不然路由效果实现不了  <**BrowserRouter**>  <**App** />  </**BrowserRouter**>  */\*<HashRouter>  <App />  </HashRouter>\*/* ),   **document**.getElementById(**'root'**) ) |

## 6.4. （32\*\*\*\*\*\*）嵌套路由使用

如何编写路由效果

1. 编写路由组件
2. 在父路由组件中定义

路由链接：<NAvLink>

路由:<Route>

### 6.4.1. 效果



### 6.4.2. 二级路由组件: views/news.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' export default class** News **extends** React.Component {  **state** = {  **newsArr**: [**'news001'**, **'news002'**, **'news003'**]  }   render () {  **return** (  <**div**>  <**ul**>  {  **this**.**state**.**newsArr**.map((news, index) => <**li key=**{index}>{news}</**li**>)  }  </**ul**>  </**div**>  )  } } |

### 6.4.3. 二级路由组件: views/message.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**Link**, **Route**} **from 'react-router-dom'  export default class** Message **extends** React.Component {  **state** = {  **messages**: []  }   componentDidMount () {  *// 模拟发送ajax请求* setTimeout(() => {  **const** data = [  {**id**: 1, **title**: **'Message001'**},  {**id**: 3, **title**: **'Message003'**},  {**id**: 6, **title**: **'Message006'**},  ]  **this**.setState({  **messages**: data  })  }, 1000)  }    render () {  **const** path = **this**.**props**.**match**.**path   return** (  <**div**>  <**ul**>  {  **this**.**state**.**messages**.map((m, index) => {  **return** (  <**li key=**{index}>  <**Link to='???'**>{m.**title**}</**Link**>  </**li**>  )  })  }  </**ul**>  </**div**>  )  } } |

### 6.4.4. 一级路由组件: views/home.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**Switch**, **Route**, **Redirect**} **from 'react-router-dom' import** *MyNavLink* **from './components/my-nav-link' import** News **from './views/news' import** Message **from './views/message'  export default function** Home() {  **return** (  <**div**>  <**h2**>Home组件内容</**h2**>  <**div**>  <**ul className="nav nav-tabs"**>  <**li**>  <**MyNavLink to='/home/news'**>News</**MyNavLink**>  </**li**>  <**li**>  <**MyNavLink to="/home/message"**>Message</**MyNavLink**>  </**li**>  </**ul**>  <**Switch**>  <**Route path='/home/news' component=**{News} />  <**Route path='/home/message' component=**{Message} />  <**Redirect to='/home/news'**/>  </**Switch**>  </**div**>  </**div**>  ) } |

## 6.5. (33)向路由组件传递参数数据

### 6.5.1. 效果



### 6.5.2. 三级路由组件: views/message-detail.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' const** messageDetails = [  {**id**: 1, **title**: **'Message001'**, **content**: **'我爱你, 中国'**},  {**id**: 3, **title**: **'Message003'**, **content**: **'我爱你, 老婆'**},  {**id**: 6, **title**: **'Message006'**, **content**: **'我爱你, 孩子'**}, ] **export default function** MessageDetail(props) {   **const** id = props.**match**.params.**id//到这个里面找id(看工具)  const** md = messageDetails.find(md => md.**id**===id\*1)//id\*1将字符串数字一变成int   **return** (  <**ul**>  <**li**>ID: {md.**id**}</**li**>  <**li**>TITLE: {md.**title**}</**li**>  <**li**>CONTENT: {md.**content**}</**li**>  </**ul**>  ) } |

### 6.5.3. 二级路由组件: views/message.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**Link**, **Route**} **from 'react-router-dom' import** *MessageDetail* **from "./views/message-detail"  export default class** Message **extends** React.Component {  **state** = {  **messages**: []  }   componentDidMount () {  *// 模拟发送ajax请求* setTimeout(() => {  **const** data = [  {**id**: 1, **title**: **'Message001'**},  {**id**: 3, **title**: **'Message003'**},  {**id**: 6, **title**: **'Message006'**},  ]  **this**.setState({  **messages**: data  })  }, 1000)  }   render () {  **const** path = **this**.**props**.**match**.**path   return** (  <**div**>  <**ul**>  {  **this**.**state**.**messages**.map((m, index) => {  **return** (  <**li key=**{index}>  <**Link to=**{**`**${path}**/**${m.**id**}**`**}>{m.**title**}</**Link**>  </**li**>  )  })  }  </**ul**>  <**hr**/>  <**Route path=**{**`**${path}**/:id`**} **component=**{*MessageDetail*}></**Route**>  </**div**>  )  } } |

向路由组件传数据的关键是



## 6.6. （35）多种路由跳转方式

### 6.6.1. 效果



### 6.6.2. 二级路由: views/message.jsx

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** {**Link**, **Route**} **from 'react-router-dom' import** *MessageDetail* **from "./views/message-detail"  export default class** Message **extends** React.Component {  **state** = {  **messages**: []  }   componentDidMount () {  *// 模拟发送ajax请求* setTimeout(() => {  **const** data = [  {**id**: 1, **title**: **'Message001'**},  {**id**: 3, **title**: **'Message003'**},  {**id**: 6, **title**: **'Message006'**},  ]  **this**.setState({  **messages**: data  })  }, 1000)  }   *ShowDetail* = (id) => {  **this**.**props**.**history**.**push**(**`/home/message/**${id}**`**)  }   *ShowDetail2* = (id) => {  **this**.**props**.**history**.**replace**(**`/home/message/**${id}**`**)  }   *back* = () => {  **this**.**props**.**history**.**goBack**()  }   *forward* = () => {  **this**.**props**.**history**.**goForward**()  }   render () {  **const** path = **this**.**props**.**match**.**path   return** (  <**div**>  <**ul**>  {  **this**.**state**.**messages**.map((m, index) => {  **return** (  <**li key=**{index}>  <**Link to=**{**`**${path}**/**${m.**id**}**`**}>{m.**title**}</**Link**>  **&nbsp;** <**button onClick=**{() => **this**.*ShowDetail*(m.**id**)}>查看详情(push)</**button**>**&nbsp;** <**button onClick=**{() => **this**.*ShowDetail2*(m.**id**)}>查看详情(replace)</**button**>  </**li**>  )  })  }  </**ul**>  <**p**>  <**button onClick=**{**this**.*back*}>返回</**button**>**&nbsp;** <**button onClick=**{**this**.*forward*}>前进</**button**>**&nbsp;** </**p**>  <**hr**/>  <**Route path=**{**`**${path}**/:id`**} **component=**{*MessageDetail*}></**Route**>  </**div**>  )  } } |

# 第7章：（36）react-ui

## 7.1. 最流行的开源React UI组件库

### 7.1.1. material-ui(国外)

1. 官网: <http://www.material-ui.com/#/>
2. github: <https://github.com/callemall/material-ui>

### 7.1.2. ant-design(国内蚂蚁金服)

1. PC官网: <https://ant.design/index-cn>
2. 移动官网: <https://mobile.ant.design/index-cn>
3. Github: <https://github.com/ant-design/ant-design/>
4. Github: <https://github.com/ant-design/ant-design-mobile/>

## 7.2. ant-design-mobile使用入门

### 7.2.1. 效果

### 7.2.2. 使用create-react-app创建react应用

npm install create-react-app -g

create-react-app antm-demo

cd antm-demo

npm start

### 7.2.3. 搭建antd-mobile的基本开发环境

1. 下载

npm install antd-mobile --save

1. src/App.jsx

|  |
| --- |
| **import** React, {Component} **from 'react'** *// 分别引入需要使用的组件* **import** Button **from 'antd-mobile/lib/button' import** Toast **from 'antd-mobile/lib/toast'  export default class** App **extends** Component {  *handleClick* = () => {  Toast.*info*(**'提交成功'**, 2)  }   render() {  **return** (  <**div**>  <**Button type="primary" onClick=**{**this**.*handleClick*}>提交</**Button**>  </**div**>  )  } } |

1. src/index.js

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react'**; **import** ReactDOM **from 'react-dom' import** App **from "./App"** *// 引入整体css* **import 'antd-mobile/dist/antd-mobile.css'** ReactDOM.render(<**App** />, **document**.getElementById(**'root'**)) |

1. index.html

|  |
| --- |
| <**meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, minimum-scale=1, user-scalable=no"** />  <**script src="https://as.alipayobjects.com/g/component/fastclick/1.0.6/fastclick.js"**></**script**> <**script**>  **if** (**'addEventListener'** in **document**) {  **document**.addEventListener(**'DOMContentLoaded'**, **function**() {  FastClick.attach(**document**.**body**);  }, **false**);  }  **if**(!**window**.**Promise**) {  **document**.writeln(**'<script src="https://as.alipayobjects.com/g/component/es6-promise/3.2.2/es6-promise.min.js"'**+**'>'**+**'<'**+**'/'**+**'script>'**);  } </**script**> |

### 7.2.4. 实现按需打包(组件js/css)

1. 下载依赖包

yarn add react-app-rewired --dev

yarn add babel-plugin-import --dev

1. 修改默认配置:

* package.json

|  |
| --- |
| **"scripts"**: {  **"start"**: **"react-app-rewired start"**,  **"build"**: **"react-app-rewired build"**,  **"test"**: **"react-app-rewired test --env=jsdom"** } |

* config-overrides.js

|  |
| --- |
| **const** {*injectBabelPlugin*} = require(**'react-app-rewired'**); **module**.exports = **function** override(config, env) {  config = *injectBabelPlugin*([**'import'**, {**libraryName**: **'antd-mobile'**, **style**: **'css'**}], config);  **return** config; }; |

1. 编码

|  |
| --- |
| *// import 'antd-mobile/dist/antd-mobile.css'*  *// import Button from 'antd-mobile/lib/button' // import Toast from 'antd-mobile/lib/toast'* **import** {Button, Toast} **from 'antd-mobile'** |

# 第8章：redux

## 8.1. redux理解

### 8.1.1. 学习文档

1. 英文文档: <https://redux.js.org/>
2. 中文文档: <http://www.redux.org.cn/>
3. Github: <https://github.com/reactjs/redux>

### 8.1.2. redux是什么?

1. redux是一个独立专门用于做状态管理的JS库(不是react插件库)
2. 它可以用在react, angular, vue等项目中, 但基本与react配合使用
3. 作用: 集中式管理react应用中多个组件共享的状态

### 8.1.3. redux工作流程



### 8.1.4. 什么情况下需要使用redux

1. 总体原则: 能不用就不用, 如果不用比较吃力才考虑使用
2. 某个组件的状态，需要共享
3. 某个状态需要在任何地方都可以拿到
4. 一个组件需要改变全局状态
5. 一个组件需要改变另一个组件的状态

## 8.2. redux的核心API

### 8.2.1. createStore()

1. 作用:

创建包含指定reducer的store对象

1. 编码:

import {createStore} from 'redux'

import counter from './reducers/counter'

const store = createStore(counter)

### 8.2.2. store对象

1. 作用:

redux库最核心的管理对象

1. 它内部维护着:

state

reducer

1. 核心方法:

getState()

dispatch(action)

subscribe(listener)

1. 编码:

store.getState()

store.dispatch({type:'INCREMENT', number})

store.subscribe(render)

### 8.2.3. applyMiddleware()

1. 作用:

应用上基于redux的中间件(插件库)

1. 编码:

import {createStore, applyMiddleware} from 'redux'

import thunk from 'redux-thunk' // redux异步中间件

const store = createStore(

counter,

applyMiddleware(thunk) // 应用上异步中间件

)

### 8.2.4. combineReducers()

1. 作用:

合并多个reducer函数

1. 编码:

export default combineReducers({

user,

chatUser,

chat

})

## 8.3. redux的三个核心概念

### 8.3.1. action

1. 标识要执行行为的对象
2. 包含2个方面的属性
   1. type: 标识属性, 值为字符串, 唯一, 必要属性
   2. xxx: 数据属性, 值类型任意, 可选属性
3. 例子:

const action = {

type: 'INCREMENT',

data: 2

}

1. Action Creator(创建Action的工厂函数)

const increment = (number) => ({type: 'INCREMENT', data: number})

### 8.3.2. reducer

1. 根据老的state和action, 产生新的state的纯函数
2. 样例

export default function counter(state = 0, action) {

switch (action.type) {

case 'INCREMENT':

return state + action.data

case 'DECREMENT':

return state - action.data

default:

return state

}

}

1. 注意
   1. 返回一个新的状态
   2. 不要修改原来的状态

### 8.3.3. store

1. 将state,action与reducer联系在一起的对象
2. 如何得到此对象?

import {createStore} from 'redux'

import reducer from './reducers'

const store = createStore(reducer)

1. 此对象的功能?

getState(): 得到state

dispatch(action): 分发action, 触发reducer调用, 产生新的state

subscribe(listener): 注册监听, 当产生了新的state时, 自动调用

## 8.4. 使用redux编写应用

### 8.4.1. 效果



### 8.4.2. 下载依赖包

npm install --save redux

### 8.4.3. redux/action-types.js

|  |
| --- |
| */\* action对象的type常量名称模块  \*/* **export const** INCREMENT = **'increment' export const** DECREMENT = **'decrement'** |

### 8.4.4. redux/actions.js

|  |
| --- |
| */\* action creator模块  \*/* **import** {INCREMENT, DECREMENT} **from './action-types'  export const** *increment* = number => ({**type**: INCREMENT, number}) **export const** *decrement* = number => ({**type**: DECREMENT, number}) |

### 8.4.5. redux/reducers.js

|  |
| --- |
| */\* 根据老的state和指定action, 处理返回一个新的state  \*/* **import** {INCREMENT, DECREMENT} **from '../constants/ActionTypes'  import** {INCREMENT, DECREMENT} **from './action-types'  export function** *counter*(state = 0, action) {  **console**.log(**'counter'**, state, action)  **switch** (action.**type**) {  **case** INCREMENT:  **return** state + action.**number  case** DECREMENT:  **return** state - action.**number  default**:  **return** state  } } |

### 8.4.6. components/app.jsx

|  |
| --- |
| */\* 应用组件  \*/* **import** React, {Component} **from 'react' import** PropTypes **from 'prop-types' import** \* **as** actions **from '../redux/actions'  export default class** App **extends** Component {   **static** *propTypes* = {  **store**: PropTypes.*object*.isRequired,  }   *increment* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  **this**.**props**.**store**.dispatch(actions.*increment*(number))  }   *decrement* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  **this**.**props**.**store**.dispatch(actions.*decrement*(number))  }   *incrementIfOdd* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1   **let** count = **this**.**props**.**store**.getState()  **if** (count % 2 === 1) {  **this**.**props**.**store**.dispatch(actions.*increment*(number))  }  }   *incrementAsync* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  setTimeout(() => {  **this**.**props**.**store**.dispatch(actions.*increment*(number))  }, 1000)  }   render() {  **return** (  <**div**>  <**p**>  click {**this**.**props**.**store**.getState()} times {**' '**}  </**p**>  <**select ref="numSelect"**>  <**option value="1"**>1</**option**>  <**option value="2"**>2</**option**>  <**option value="3"**>3</**option**>  </**select**>{**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*increment*}>+</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*decrement*}>-</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*incrementIfOdd*}>increment if odd</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*incrementAsync*}>increment async</**button**>  </**div**>  )  } } |

### 8.4.7. index.js

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** ReactDOM **from 'react-dom' import** {createStore} **from 'redux'  import** App **from './components/app' import** {*counter*} **from './redux/reducers'** *// 根据counter函数创建store对象* **const** store = createStore(*counter*)  *// 定义渲染根组件标签的函数* **const** *render* = () => {  ReactDOM.render(  <**App store=**{store}/>,  **document**.getElementById(**'root'**)  ) } *// 初始化渲染 render*()  *// 注册(订阅)监听, 一旦状态发生改变, 自动重新渲染* store.subscribe(*render*) |

### 8.4.8. 问题

1. redux与react组件的代码耦合度太高
2. 编码不够简洁

## 8.5. react-redux

### 8.5.1. 理解

1. 一个react插件库
2. 专门用来简化react应用中使用redux

### 8.5.2. React-Redux将所有组件分成两大类

1. UI组件
   1. 只负责 UI 的呈现，不带有任何业务逻辑
   2. 通过props接收数据(一般数据和函数)
   3. 不使用任何 Redux 的 API
   4. 一般保存在components文件夹下
2. 容器组件
   1. 负责管理数据和业务逻辑，不负责UI的呈现
   2. 使用 Redux 的 API
   3. 一般保存在containers文件夹下

### 8.5.3. 相关API

1. Provider

让所有组件都可以得到state数据

<Provider store={store}>  
    <App />  
  </Provider>

1. connect()

用于包装 UI 组件生成容器组件

import { connect } from 'react-redux'  
  connect(  
    mapStateToprops,  
    mapDispatchToProps  
  )(Counter)

1. mapStateToprops()

将外部的数据（即state对象）转换为UI组件的标签属性  
  const mapStateToprops = function (state) {  
   return {  
     value: state  
   }  
  }

1. mapDispatchToProps()

将分发action的函数转换为UI组件的标签属性

简洁语法可以直接指定为actions对象或包含多个action方法的对象

### 8.5.4. 使用react-redux

1. 下载依赖包

npm install --save react-redux

1. redux/action-types.js

不变

1. redux/actions.js

不变

1. redux/reducers.js

不变

1. components/counter.jsx

|  |
| --- |
| */\* UI组件: 不包含任何redux API  \*/* **import** React **from 'react' import** PropTypes **from 'prop-types'  export default class** Counter **extends** React.Component {   **static** *propTypes* = {  **count**: PropTypes.*number*.isRequired,  **increment**: PropTypes.*func*.isRequired,  **decrement**: PropTypes.*func*.isRequired  }   *increment* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  **this**.**props**.**increment**(number)  }   *decrement* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  **this**.**props**.**decrement**(number)  }   *incrementIfOdd* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  **let** count = **this**.**props**.**count  if** (count % 2 === 1) {  **this**.**props**.**increment**(number)  }  }   *incrementAsync* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value** \* 1  setTimeout(() => {  **this**.**props**.**increment**(number)  }, 1000)  }   render() {  **return** (  <**div**>  <**p**>  click {**this**.**props**.**count**} times {**' '**}  </**p**>  <**select ref="numSelect"**>  <**option value="1"**>1</**option**>  <**option value="2"**>2</**option**>  <**option value="3"**>3</**option**>  </**select**>{**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*increment*}>+</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*decrement*}>-</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*incrementIfOdd*}>increment if odd</**button**>  {**' '**}  <**button onClick=**{**this**.*incrementAsync*}>increment async</**button**>  </**div**>  )  } } |

1. containters/app.jsx

|  |
| --- |
| */\* 包含Counter组件的容器组件  \*/* **import** React **from 'react'** *// 引入连接函数* **import** {connect} **from 'react-redux'** *// 引入action函数* **import** {*increment*, *decrement*} **from '../redux/actions'  import** Counter **from '../components/counter'** *// 向外暴露连接App组件的包装组件* **export default** connect(  state => ({**count**: state}),  {*increment*, *decrement*} )(Counter) |

1. index.js

|  |
| --- |
| **import** React **from 'react' import** ReactDOM **from 'react-dom' import** {createStore} **from 'redux' import** {Provider} **from 'react-redux'  import** App **from './containers/app' import** {*counter*} **from './redux/reducers'** *// 根据counter函数创建store对象* **const** store = createStore(*counter*)  *// 定义渲染根组件标签的函数* ReactDOM.render(  (  <**Provider store=**{store}>  <**App** />  </**Provider**>  ),  **document**.getElementById(**'root'**) |

### 8.5.5. 问题

1. redux默认是不能进行异步处理的,
2. 应用中又需要在redux中执行异步任务(ajax, 定时器)

## 8.6. redux异步编程

### 8.6.1. 下载redux插件(异步中间件)

npm install --save redux-thunk

### 8.6.2. index.js

|  |
| --- |
| **import** {createStore, *applyMiddleware*} **from 'redux' import** thunk **from 'redux-thunk'** *// 根据counter函数创建store对象* **const** store = createStore(  *counter*,  *applyMiddleware(thunk)* *// 应用上异步中间件* ) |

### 8.6.3. redux/actions.js

|  |
| --- |
| *// 异步action creator(返回一个函数)* **export const** *incrementAsync* = number => {  **return** dispatch => {  setTimeout(() => {  dispatch(*increment*(number))  }, 1000)  } } |

### 8.6.4. components/counter.jsx

|  |
| --- |
| *incrementAsync* = () => {  **const** number = **this**.**refs**.numSelect.**value**\*1  **this**.**props**.**incrementAsync**(number) } |

### 8.6.5. containers/app.jsx

|  |
| --- |
| **import** {*increment*, *decrement*, *incrementAsync*} **from '../redux/actions'**  *// 向外暴露连接App组件的包装组件* **export default** connect(  state => ({**count**: state}),  {*increment*, *decrement*, *incrementAsync*} )(Counter) |

## 8.7. 使用上redux调试工具

### 8.7.1. 安装chrome浏览器插件



### 8.7.2. 下载工具依赖包

npm install --save-dev redux-devtools-extension

### 8.7.3. 编码

|  |
| --- |
| **import** { **composeWithDevTools** } **from 'redux-devtools-extension'**  **const** store = createStore(  *counter*,  **composeWithDevTools**(*applyMiddleware*(thunk)) ) |

## 8.8. 相关重要知识: 纯函数和高阶函数

### 8.8.1. 纯函数

1. 一类特别的函数: 只要是同样的输入，必定得到同样的输出
2. 必须遵守以下一些约束
   1. 不得改写参数
   2. 不能调用系统 I/O 的API
   3. 能调用Date.now()或者Math.random()等不纯的方法
3. reducer函数必须是一个纯函数

### 8.8.2. 高阶函数

1. 理解: 一类特别的函数
   1. 情况1: 参数是函数
   2. 情况2: 返回是函数
2. 常见的高阶函数:
   1. 定时器设置函数
   2. 数组的map()/filter()/reduce()/find()/bind()
   3. react-redux中的connect函数
3. 作用:
   1. 能实现更加动态, 更加可扩展的功能