**程式設計 期中專案-貪吃蛇小遊戲**

C110156246 / 智商二乙 / 王皓

**說明：**

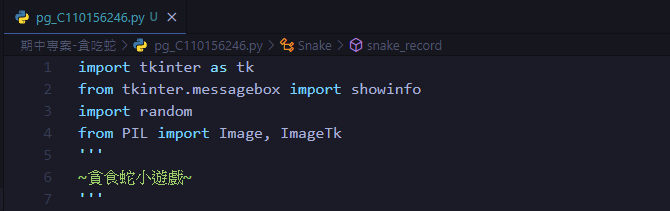
* 本專案利用Python的tkinter/ random/ PIL套件以及PowerPiont製作此貪吃蛇小遊戲。
* 遊戲使用字體：**俐方體11號**
* 遊戲內容/規則：

1. 一張含有 文字, 計分板 的圖片

   自動產生的描述WASD/↑↓←→可操控蛇
2. 按空白鍵可暫停遊戲
3. 遊戲規則：
   1. 死亡：
      1. 吃到**毒**蘋果(紫色)
      2. 撞到牆壁
      3. 撞到自己身體
   2. 得分：
      1. 吃到**紅**蘋果→加1分
      2. 吃到**金**蘋果→加3分
   3. 每吃到**紅**/**金**蘋果，**刷新毒**蘋果的位子(座標隨機)
4. 右半邊遊戲介紹/計分規則區塊 (使用PPT製作)
5. 右下角記分板有本局分數/歷史最高分

**影片連結：**[**程式設計期中專案-貪吃蛇遊戲介紹 Python - YouTube**](https://www.youtube.com/watch?v=i_1PfK01YcE)

**程式碼畫面：**

****

**一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述** **一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述** 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字, 螢幕 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

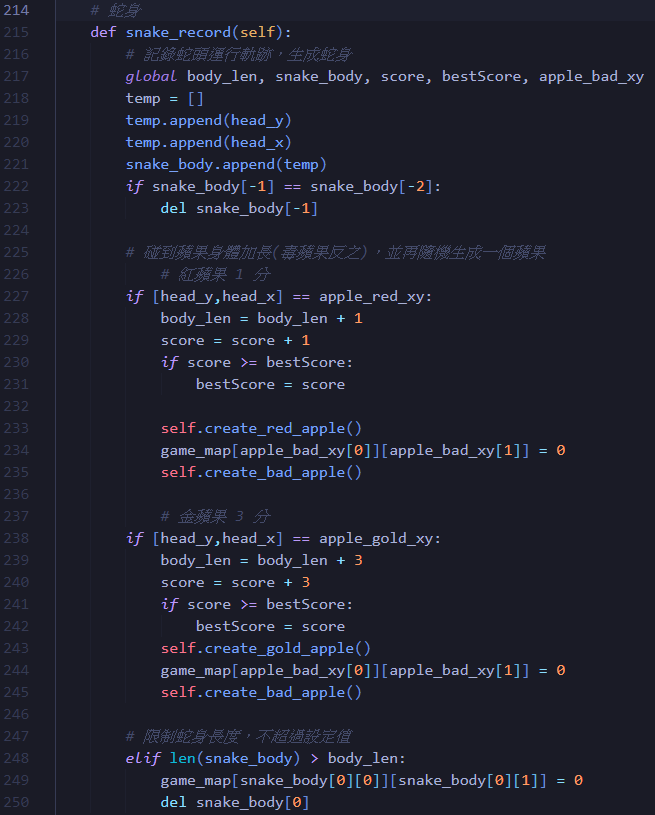
自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字, 監視器, 螢幕, 黑色 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述  一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

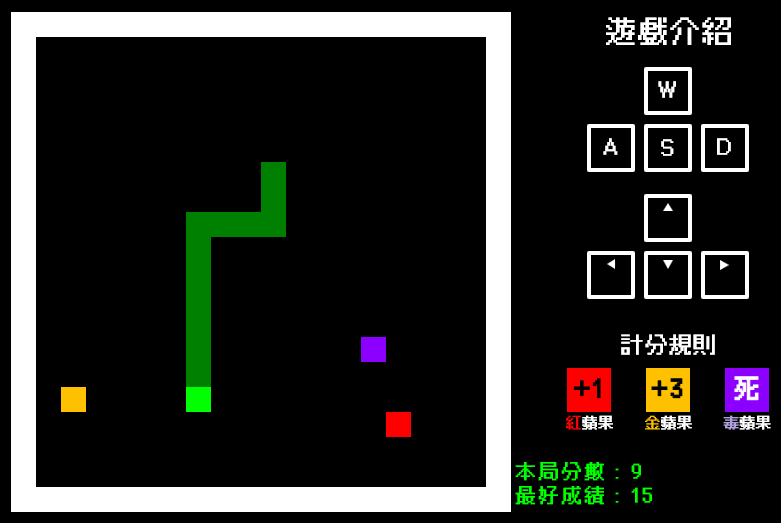
自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

**執行畫面：**

****