

常量的定义

- 常量的值在编译时就已经确定
- 常量的定义格式与变量基本相同
- 等号右侧必须是常量或者常量表达式
- 常量表达式中的函数必须是内置函数

```
// 定义单个常量
const a int = 1
const b = 'A'
const (
    text    = "123"
    length  = len(text)
    num     = b * 20
)

// 同时定义多个变量
const i, j, k = 1, "2", '3'
const (
    text2, length2, num2 = "456", len(text2), k * 10
)
```

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. const (
8.     a = 1
9.     b
10.    c
11. )
12.
13. func main() {
14.     fmt.Println(a)
15.     fmt.Println(b)
16.     fmt.Println(c)
17.
18. }
```

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. var sss = "123"
8.
9. const (
```

```

10.     a = len(sss)
11.     b
12.     c
13. )
14.
15. func main() {
16.     fmt.Println(a)
17.     fmt.Println(b)
18.     fmt.Println(c)
19.
20. }

```

```

./temp.go:10: const initializer len(sss) is not a constant
./temp.go:11: const initializer len(sss) is not a constant
./temp.go:12: const initializer len(sss) is not a constant

```

错误: 进程退出代码 2.

常量的初始化必须是常量，所以说这个 `sss` 是全局变量，在编译的是并没有对它没有进行处理，所以说在编译的时候 `sss` 是不存在的东西，所以说这个就不是常量的表达式。因为在编译的时候这个值没有办法复制给常量左边的变量。

```

1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. const (
8.     a = "123"
9.     b = len(a)
10.    c
11. )
12.
13. func main() {
14.     fmt.Println(a)
15.     fmt.Println(b)
16.     fmt.Println(c)
17.
18. }

```

```

/home/jiemini/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemini/code/Golang/go/src/temp]
123
3
3

```

成功: 进程退出代码 0.

```

1. package main
2.

```

```
3. import (  
4.     "fmt"  
5. )  
6.  
7. const (  
8.     a, b = 1, "2"  
9.     c  
10. )  
11.  
12. func main() {  
13.     fmt.Println(a)  
14.     fmt.Println(b)  
15.     fmt.Println(c)  
16.  
17. }
```

```
/usr/local/go/bin/go build -i [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]  
# _/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp  
./temp.go:9: extra expression in const declaration
```

错误: 进程退出代码 2.

```
1. package main  
2.  
3. import (  
4.     "fmt"  
5. )  
6.  
7. const (  
8.     a, b = 1, "2"  
9.     c, d  
10. )  
11.  
12. func main() {  
13.     fmt.Println(a)  
14.     fmt.Println(b)  
15.     fmt.Println(c)  
16.     fmt.Println(d)  
17. }
```

```
/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]
```

```
1  
2  
1  
2
```

成功: 进程退出代码 0.

常量的初始化规则与枚举

- 在定义常量组时，如果不提供初始值，则表示将使用上行的表达式
- 使用相同的表达式不代表具有相同的值
- `iota`是常量的计数器，从0开始，组中每定义1个常量自动递增1
- 通过初始化规则与*iota*可以达到枚举的效果
- 每遇到一个`const`关键字，*iota*就会重置为0

```
const (  
    // a与b都为"A"  
    a = "A"  
    b  
    c = iota  
    d // d的值为3  
)  
  
const (  
    e = iota  
    f // f的值为1  
)
```

```
// 星期枚举  
const (  
    // 第一个常量不可省略表达式  
    Monday = iota  
    Tuesday  
    Wednesday  
    Thursday  
    Friday  
    Saturday  
    Sunday  
)
```

```
1. package main  
2.  
3. import (  
4.     "fmt"  
5. )  
6.  
7. const (  
8.     a = 'A'  
9.     b  
10.    c = iota  
11.    d  
12. )  
13.  
14. func main() {  
15.     fmt.Println(a)  
16.     fmt.Println(b)  
17.     fmt.Println(c)  
18.     fmt.Println(d)  
19. }
```

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

65
65
2
3

成功: 进程退出代码 0.

```
1. package main  
2.  
3. import (  
4.     "fmt"
```

```

5.  )
6.
7.  const (
8.      a = 'A'
9.      b
10.     c = iota
11.     d
12. )
13.
14. const (
15.     e = iota
16. )
17.
18. func main() {
19.     fmt.Println(a)
20.     fmt.Println(b)
21.     fmt.Println(c)
22.     fmt.Println(d)
23.     fmt.Println(e)
24. }

```

iota关键字 只能在常量组中使用，每一个常量组的变量都是从零开始。

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp **[/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]**

```

65
65
2
3
0

```

成功: 进程退出代码 0.

编码规范命名：

常量的名称一般都要大写字母，golang可见性规则，首字母大写能被包的外部使用到。

```

1.  package main
2.
3.  import (
4.      "fmt"
5.  )
6.
7.  const (
8.      MAX_COUNT = 'A'
9.      b
10.     c = iota
11.     d
12. )
13.
14. const (
15.     e = iota
16. )
17.
18. func main() {
19.     fmt.Println(MAX_COUNT)
20.     fmt.Println(b)
21.     fmt.Println(c)

```

```
22.     fmt.Println(d)
23.     fmt.Println(e)
24. }
```

如果不想让包的外部使用到，那就把前面加上小写字母或者下划线_

```
1.  package main
2.
3.  import (
4.      "fmt"
5.  )
6.
7.  const (
8.      cMAX_COUNT = 'A'
9.  )
10.
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(cMAX_COUNT)
14. }
```

或者

```
1.  package main
2.
3.  import (
4.      "fmt"
5.  )
6.
7.  const (
8.      _MAX_COUNT = 'A'
9.  )
10.
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(_MAX_COUNT)
14. }
```

运算符

- Go中的运算符均是从左至右结合

优先级（从高到低）

- ^ ! (一元运算符)
- * / % << >> & &^
- + - | ^ (二元运算符)
- == != < <= >= >
- <- (专门用于channel)
- &&
- ||

一元运算符：

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(^2)
14. }
```

```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp  [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]
-3

```

成功: 进程退出代码 0.

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(!true)
14. }
```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]

false

成功: 进程退出代码 0.

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(!false)
14. }
```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]

true

成功: 进程退出代码 0.

乘除加减取余，左移和右移

左移

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(1 << 10)
14. }
```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]

1024

成功: 进程退出代码 0.

右移

```
1. package main
2.
```



```

3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(1 >> 10)
14. }

```

```

1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(1 << 10 >> 10)
14. }

```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp **[/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]**

1

成功: 进程退出代码 0.

```

1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9. 四个位运算符
10. 6:  0110
11. 11: 1011
12. -----
13. &   0010      =2      //和运算—如果两个都是1的话，那就是1
14. |   1111      =15     //或运算—如果有一个是1的话，那就是1
15. ^   1101      =13     //对比过程中俩位只有一个是1的时候，它才是1
16. &^  0100      =4      //对比过程中，第二位数字这一位是1的话，那就把第一位数字同样这一位
17.
18. */
19.

```

```

20. func main() {
21.     fmt.Println(6 & 11)
22.     fmt.Println(6 | 11)
23.     fmt.Println(6 ^ 11)
24.     fmt.Println(6 &^ 11)
25. }

```

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

2
15
13
4

成功: 进程退出代码 0.

二元运算符

```

1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. /*
8.
9.
10. */
11.
12. func main() {
13.     fmt.Println(1 ^ 2)
14. }

```

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

3

成功: 进程退出代码 0.

&& 和 ||

&&——AND，需要满足全部条件才能执行，只要一个条件不满足，那就会跳出语句块。执行下面一语句

```

1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. func main() {
8.     a := 1
9.     if (10 / a) > 1 {
10.         fmt.Println("OK")
11.     }

```

```
12.
13. }
```

```
/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]
OK
成功: 进程退出代码 0.
```

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. func main() {
8.     a := 1
9.     if a > 0 && (10/a) > 1 {
10.         fmt.Println("OK")
11.     }
12. }
```

```
/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]
OK
成功: 进程退出代码 0.
```

如果a小于0

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. func main() {
8.     a := 1
9.     if a < 0 && (10/a) > 1 {
10.         fmt.Println("OK")
11.     }
12. }
```

就没有执行后面的条件，直接退出了

```
/usr/local/go/bin/go build -i [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]
成功: 进程退出代码 0.
/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]
成功: 进程退出代码 0.
```

||——OR，只要条件满足一个，就可以执行语句块

```
1. package main
2.
3. import (
```

```
4.     "fmt"
5. )
6.
7. func main() {
8.     a := 1
9.     if a < 0 || (10/a) > 1 {
10.         fmt.Println("OK")
11.     }
12. }
```

/usr/local/go/bin/go build -i [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

成功: 进程退出代码 0.

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

OK

成功: 进程退出代码 0.

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. func main() {
8.     a := 1
9.     if a > 0 || (10/a) > 1 {
10.         fmt.Println("OK")
11.     }
12. }
```

/usr/local/go/bin/go build -i [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

成功: 进程退出代码 0.

/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/Golang/go/src/temp]

OK

成功: 进程退出代码 0.

课堂作业

- 请尝试结合常量的iota与<<运算符实现计算机储存单位的枚举

```
const (
    _      = iota
    KB float64 = 1 << (iota * 10)
    MB
    GB
    TB
    PB
    EB
    ZB
    YB
)
```

```
1024
1.048576e+06
1.073741824e+09
1.099511627776e+12
1.125899906842624e+15
1.152921504606847e+18
1.1805916207174113e+21
1.2089258196146292e+24
```

作业：

```
1. package main
2.
3. import (
4.     "fmt"
5. )
6.
7. const (
8.     B float64 = 1 << (iota * 10)
9.     KB
10.    MB
11.    GB
12.    TB
13.    PB
14.    EB
15.    ZB
16.    YB
17. )
18.
19. func main() {
20.     fmt.Println(B)
21.     fmt.Println(KB)
22.     fmt.Println(MB)
23.     fmt.Println(GB)
24.     fmt.Println(TB)
25.     fmt.Println(PB)
26.     fmt.Println(EB)
27.     fmt.Println(ZB)
28.     fmt.Println(YB)
29. }
```

/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp/temp [/home/jiemin/code/GOlang/go/src/temp]

1

1024

1.048576e+06

1.073741824e+09

1.099511627776e+12

1.125899906842624e+15

1.152921504606847e+18

1.1805916207174113e+21

1.2089258196146292e+24

成功: 进程退出代码 0.