1. 继续调研流处理(刘博文+王俊俏+俞骋超)
2. 分析Rodinia中StreamClustering代码，主要方向是（1）熟悉怎么使用，并且进行测试；（2）分析源代码，主要看是怎样使用GPU并行的，并行的重点是放在online计算还是offline计算，给出具体的调研报告（李幸超+庞志飞）

比较后期：看能不能多块GPU串起来