第一周 Android 基础入门

学习建议

- 1、充分利用网络资源,网上有较多的视频教程;
- ①慕课网—免费的 IT 技能学习平台

http://www.imooc.com/

- 2、多看帮助文档,这是第一手资料,关注牛人的博客;
- 3、多练、多思考、多实践、多总结,坚持写学习笔记;
- 4、遇到问题时多请教,加入一些学习社区和交流群;

CSDN—全球最大中文 IT 社区: http://www.csdn.net/

安卓巴士—移动开发者门户 http://www.apkbus.com/

EOE Android 社区 http://www.eoeandroid.com/forum.php

- 5、关注 IT 招聘网站, 了解企业需求;
- ①拉勾网--最专业的互联网招聘平台 http://www.lagou.com/
- ②智联招聘 http://www.zhaopin.com/

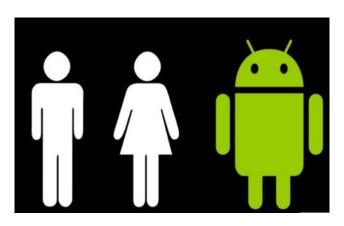
知识点 1: 1G-5G

- 1、第五代移动电话行动通信标准,指的是第五代移动通信技术,外语缩写:5G。传输速度可达 20Gbps。
- 2、1G, 主要提供语音通话, 代表性通讯手段是大哥大。2G, 语音+低速数据业务, 基本是电话和短信。3G, 具备更快的网速, 可以提供网页浏览、音乐等基本数据业务。4G, 具备

100Mb 以上下载速度,能流畅承载视频、电话会议等业务。

知识点 2: 安卓操作系统

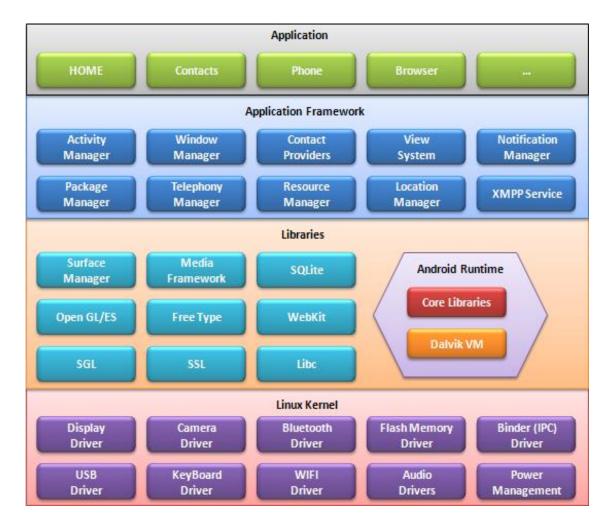
- 1、2003 年 10 月,Andy Rubin 等人创建 Android 公司,最初开发系统的目的是创建一个数码相机的先进操作系统。
- 2、2005年8月17日, Google 收购 Android。
- 3、各个操作系统占有市场份额中,安卓占有率最大。
- 4、安卓 logo 设计灵感:



知识点 3: 安卓体系结构

- 1、Android 是基于 Linux 内核的操作系统操作系统。
- 2、Android 有四层架构, 自上向下依次为:

应用层、应用框架层、系统运行库层、Linux内核层



3、举个例子: 闹钟响铃

应用层:闹钟——〉应用框架层:Notification Manager——〉

函数库 (通过 C 语言): Media Framework——) Linux 层: Audio Drivers

知识点 4: JVM 与 DVM 的区别

1、Google 为了解决与 Oracle 之间关于 Java 相关专利和授权的纠纷,开发了 DVM。

2、JVM 编译过程: .java——〉.class

DVM 编译过程: .java——〉.class——〉.dex

简单说,DVM 把所有的.class 文件变成一个 dex 文件

知识点 5: 开发环境的搭建

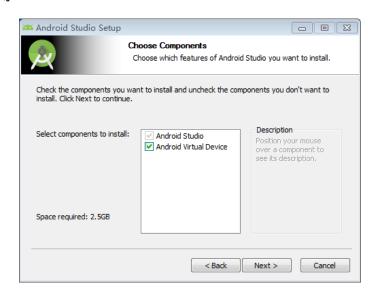
- 1、Android Studio 下载
 - (1) 官网地址: https://developer.android.google.cn/studio/
 - (2) 中文社区: http://www.android-studio.org/index.php/download
 - 1) 这里我们以 Windows 64 系统为例,下载 ANDROID STUDIO 3.2.0 版本。
 Android Studio 下载页面如下图所示:



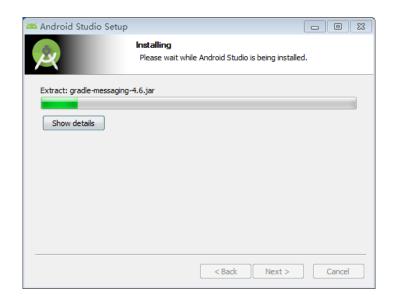
2) 成功下载 Android Studio 安装包后,双击后缀名为.exe 的文件,进入 Welcome to Android Studio Setup 页面,如下图所示。



3) 单击上一页图中的"Next" 按钮,进入 Choose Components 页面,如下图 所示。



4) 单击上一页图中的 "Install" 按钮进入 Installing 页面开始安装,如下图所示。

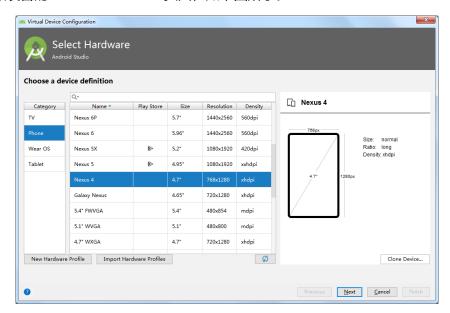


知识点 6: 模拟器创建

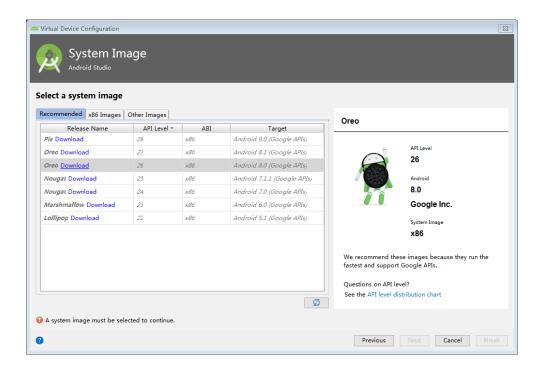
1、 单击 ADV Manager 标签:当创建完第一个 Android 程序时,在 Android Studio 中, 单击导航栏中的 图标会进入 Your Virtual Devices 页面,如下图所示。



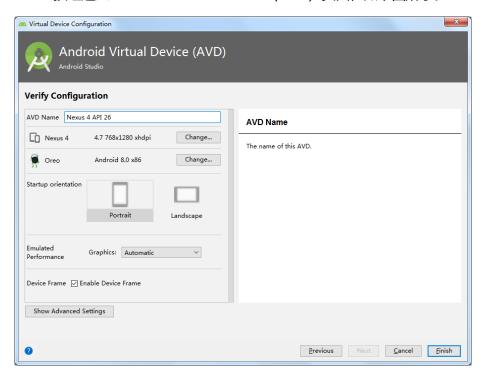
2、选择模拟设备:单击上一页图中的"+ Create Virtual Device..."按钮,此时会进入选择模拟设备的 Select Hardware 页面,如下图所示。



3、下载 SDK System Image:我们选择上一页图中的【Phone】→【Nexus 4】选项(此选项可根据自己需求选择不同屏幕分辨率的模拟器),单击"Next"按钮进入 System Image 页面,如下图所示。



4、 创建模拟设备: 此时选中 System Image 页面中系统版本名称为 Oreo 的条目, 单击 "Next"按钮进入 Android Virtual Device (AVD) 页面, 如下图所示。



5、 打开模拟设备: 单击上一页图中的 "启动" ▶ 按钮启动模拟器, 启动完成后的 Android模拟器界面, 如下图所示。



知识点 7: 创建第一个 Android 应用

休息与练习

- 1. 熟悉Android SDK目录
- 2. 创建一个模拟器并启动
- 3. 创建第一个Android项目,并运行
- 4. 熟悉Android模拟器,并进行简单设置