项目中使用的技术

部分功能说明

总结收获

10min 5

功能->技术实现->收获

答辩之前提前打开游戏，静音放置在右下角。

功能：

32组完成的《复刻幸运房东》项目是基于个人独立开发者TrampolineTales开发的《幸运房东》游戏的复刻。这是一款通过老虎机来赚取房租的策略模拟游戏。通过旋转游戏中的老虎机，玩家每日选择新物品并获得加成计算后的金币。每周结束后，玩家须支付的房租将从玩家所有金币中扣除。房租每周上涨，若某周结束后玩家无法支付房租，则游戏结束。原游戏在steam上最近收获好评如潮，全部评测显示特别好评。

实机展示：预计时间两分钟

我组在复刻此游戏时使用的是本学期教授的java。现在对本组织做的游戏内容进行展示。

1. 背景音乐播放
2. 介绍主界面
3. 开始新游戏
4. 对于面板部分的介绍
5. 按下“旋转”，展示物品选择（物品栏）
6. 退回至主界面，继续游戏
7. 旋转两周之后结束展示

技术实现：