Update: Agenda bis Di, 2. Juni:

GUI:

 refresh-rate 60/sec guidict bei verschieben der lautsprecher

 aber aktualisieren von guidict nur bei Änderungen auf der Gui

 Ausgangsanordnung (reset) button erstellen: Versch. Ausgangspositionen je nach Speaker (vgl. Analogzeichnung Felix)

 Richtungsneutrales Lautsprecherlogo

Algorithmus:

 Einlesen blockweise

 Samplerate und Gesamtanzahl aller Samples (ressorcenschonend)

 Wir müssen wissen wann die Datei zu Ende ist

 Wiedergabe des generierten Ausgabesignals

Update: Agenda bis Di, 16. Juni:

GUI:

 Headtracker – Mockup & Treffen abmachen → Issue

Algorithmus:

 Soundausgabe, externes Package nötig – einbinden in Programm

 gemeinsames wav Output von allen Speakern

 Klicken bei Winkelveränerung entfernen – mehr Überlappung?

 Cos-Window – Grenzen und Vorteile Overlapp-Add