



逻辑教育
Logic education

Hello 视觉全训班

OpenGL

OpenGL ES

GPUImage

Metal



视觉全训班. 3D数学从坐标到向量

@ CC老师

全力以赴·非同凡“想”

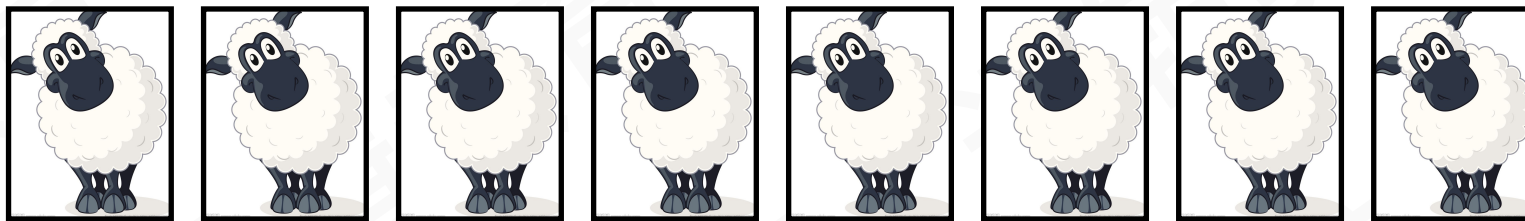
课程研发:CC老师

课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



一头羊



自然数数轴

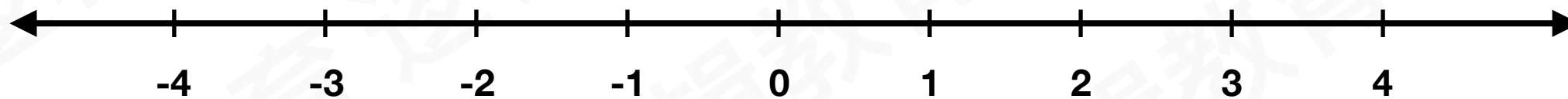
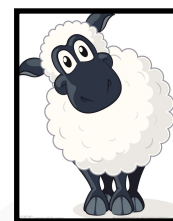
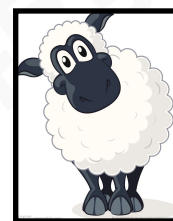
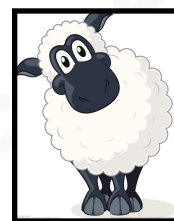
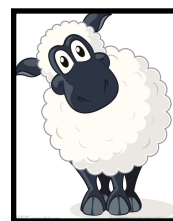
课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



正数羊



负数羊



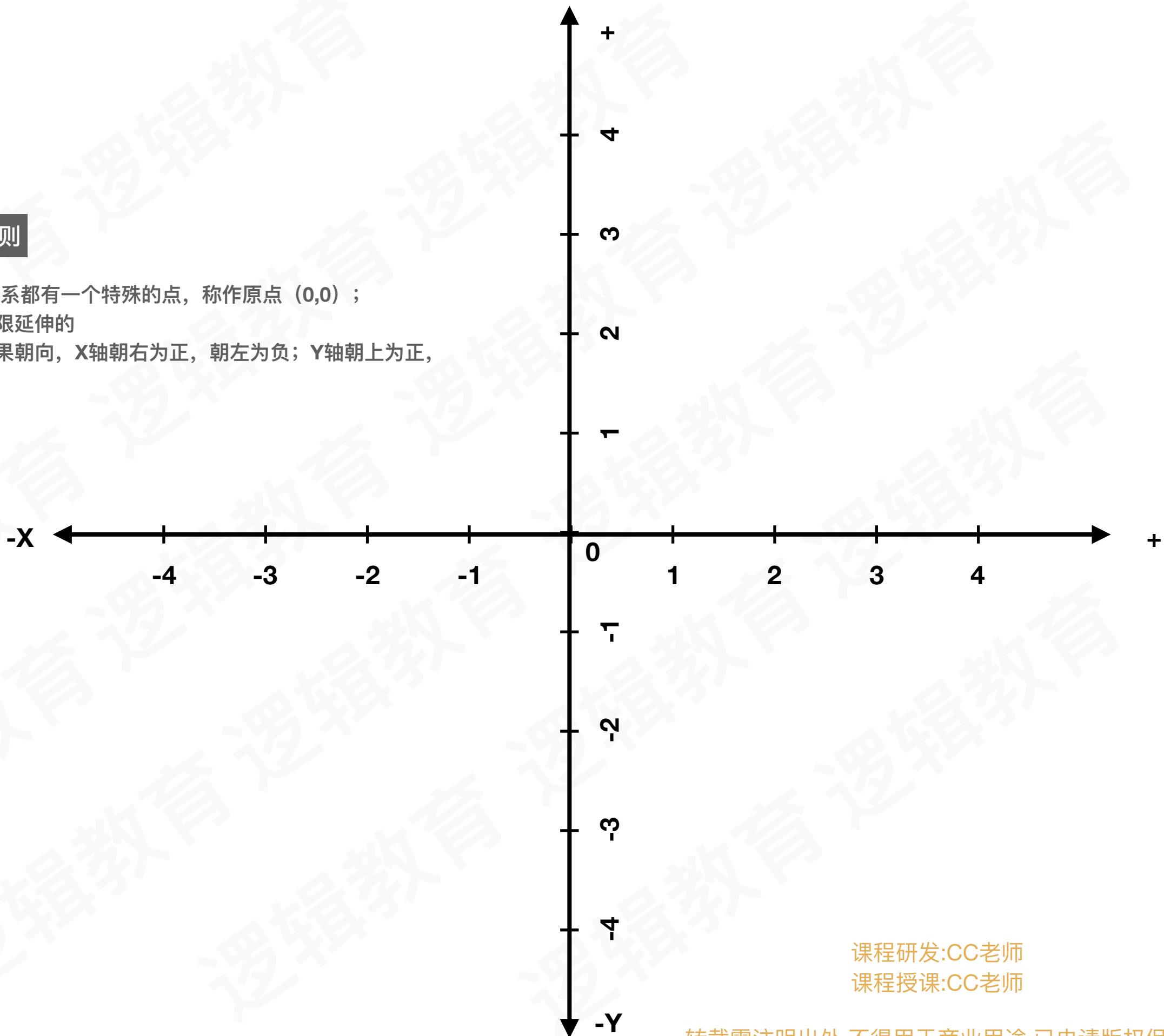
整数数轴 (灰色羊表示负数)



逻辑教育
Logic education

2D笛卡尔坐标系原则

- 1、每个2D笛卡尔坐标系都有一个特殊的点，称作原点 (0,0) ；
- 2、笛卡尔坐标轴是无限延伸的
- 3、无论笛卡尔坐标如果朝向，X轴朝右为正，朝左为负；Y轴朝上为正，朝下为负



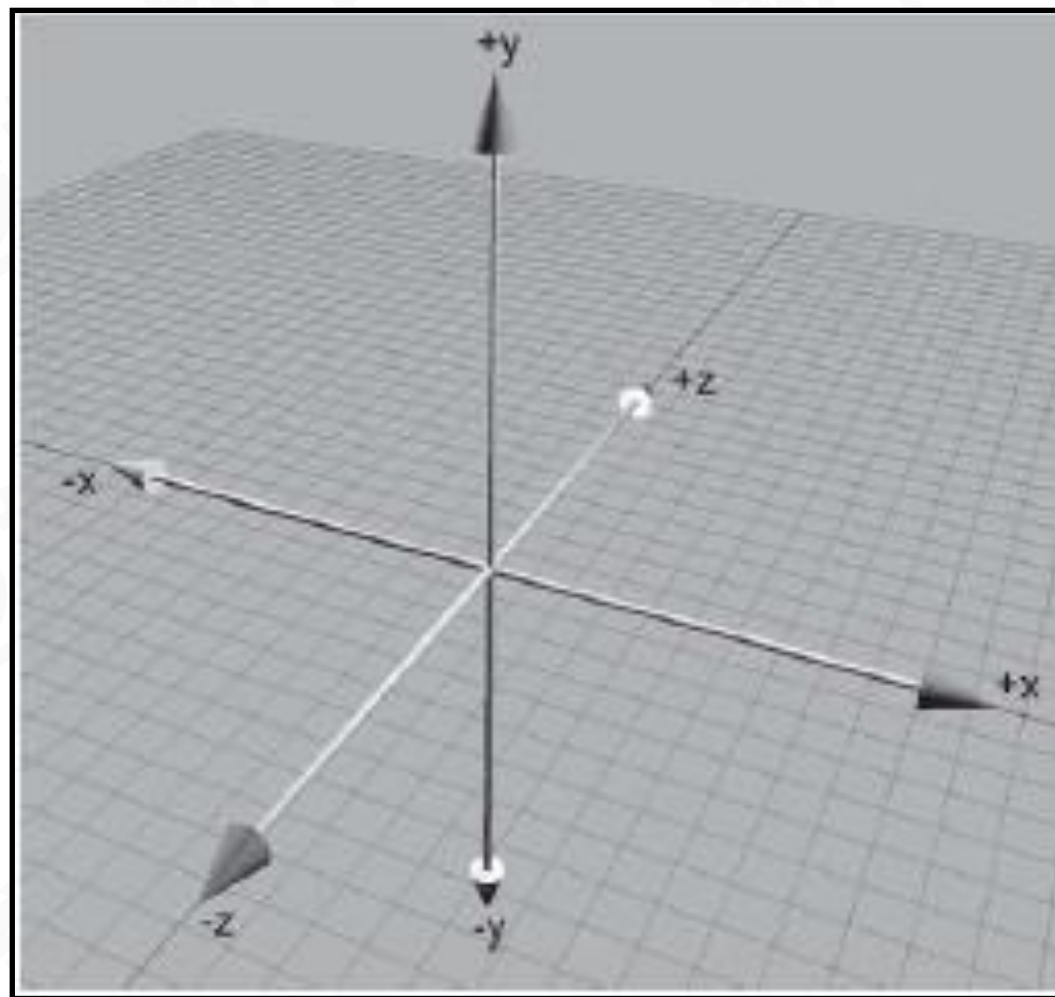
课程研发:CC老师
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



逻辑教育
Logic education

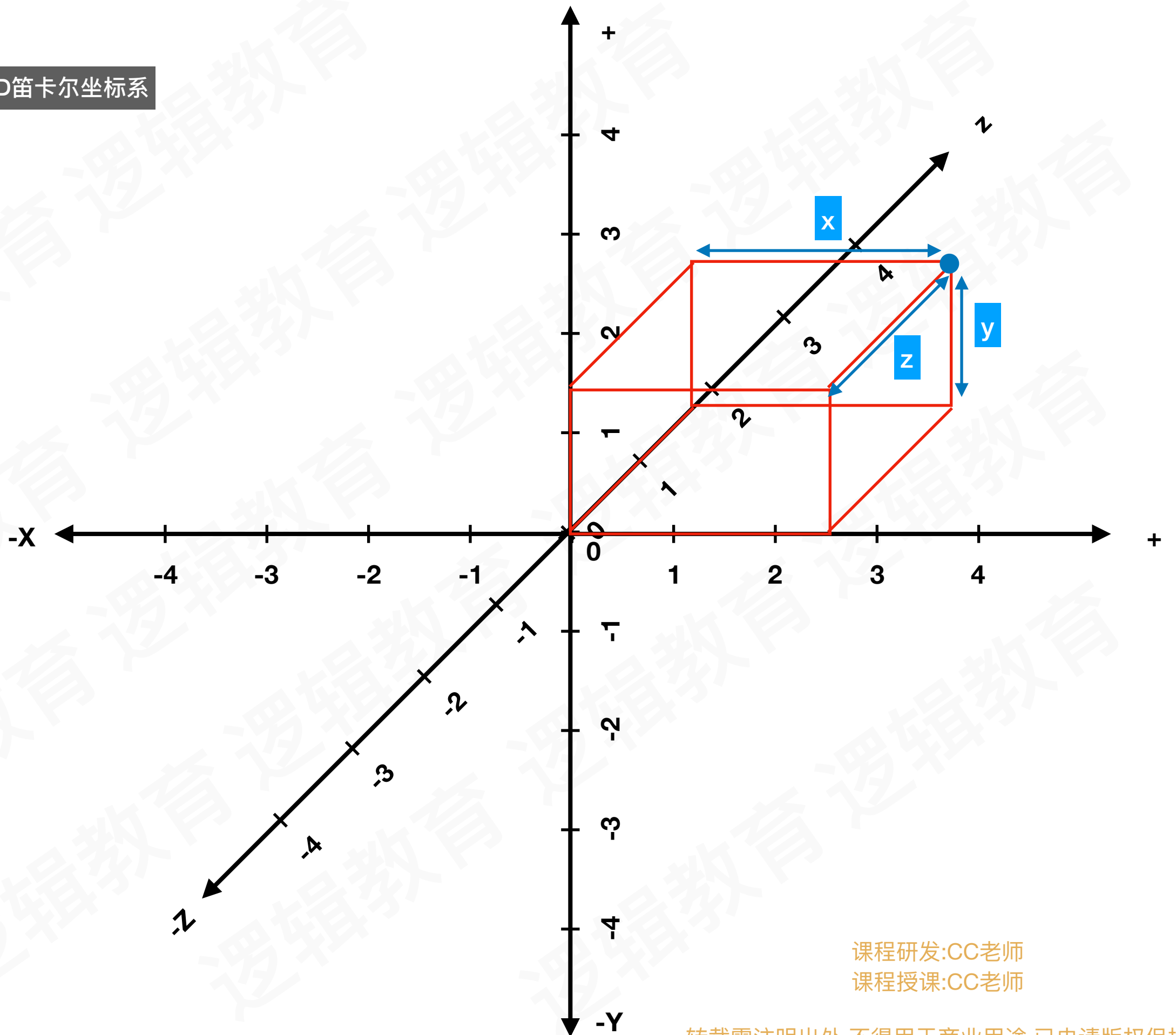
3D笛卡尔坐标系



课程研发:CC老师
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护

3D笛卡尔坐标系

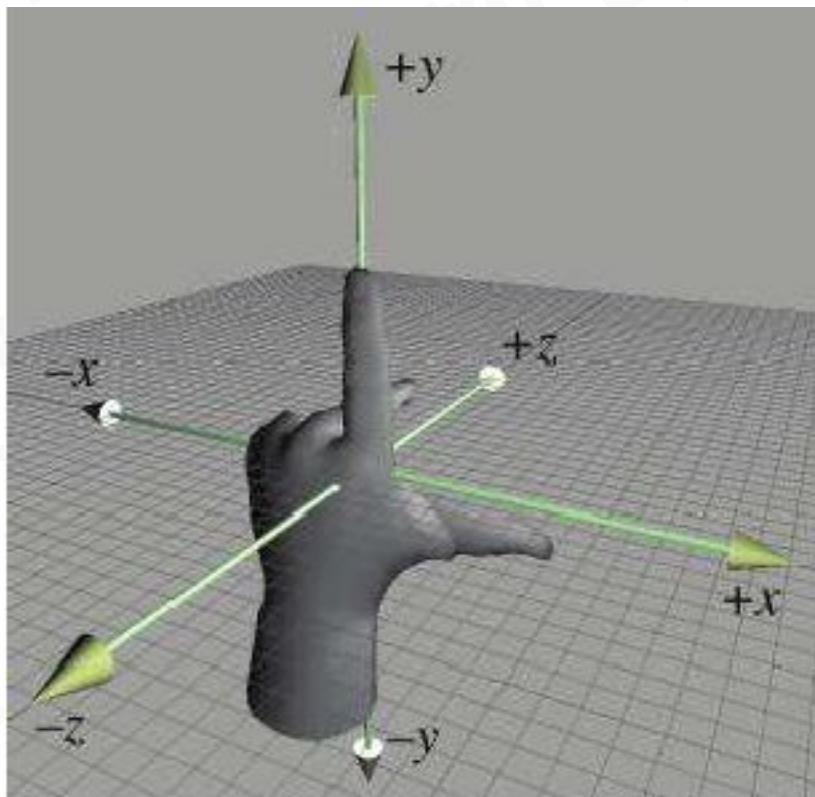


课程研发:CC老师
课程授课:CC老师

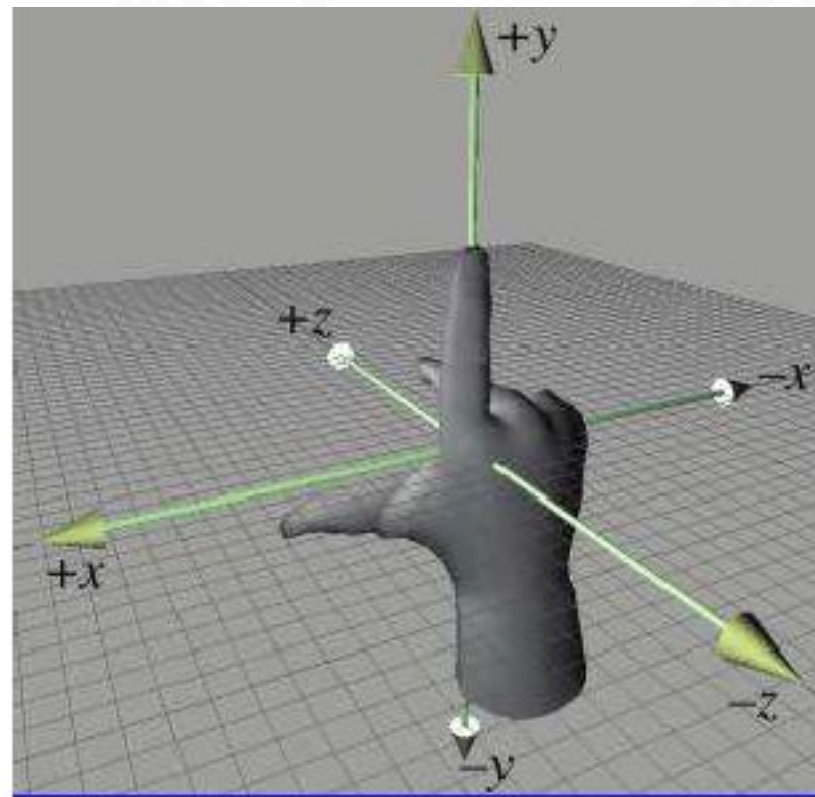


逻辑教育
Logic education

左手坐标系 与 右手坐标系



左手坐标系



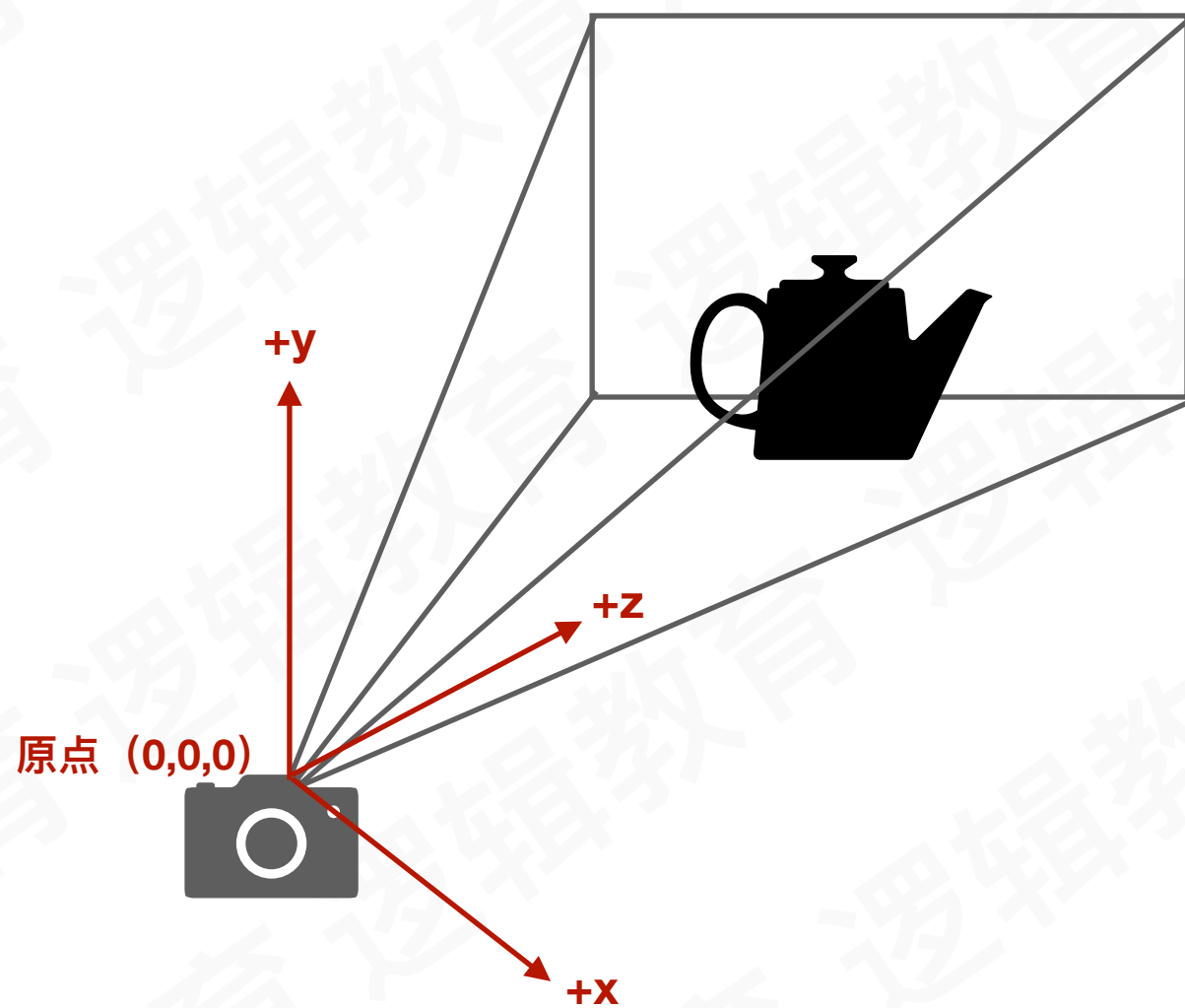
右手坐标系

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



逻辑教育
Logic education

摄像机坐标系



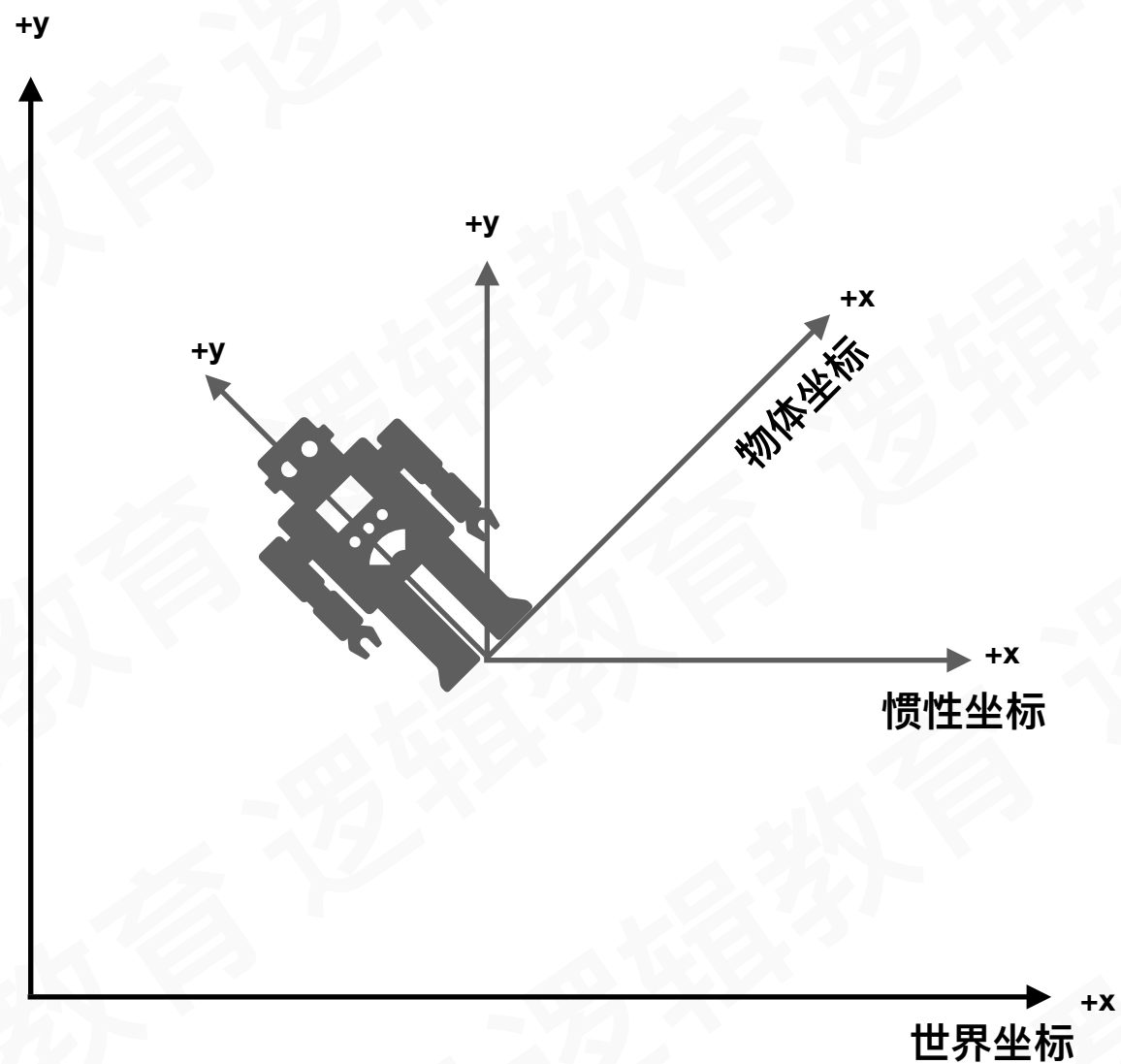
课程研发:CC老师
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



逻辑教育
Logic education

世界坐标、惯性坐标、物体坐标



课程研发:CC老师
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



向量的记法

列向量

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

横向量

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

通常使用下标法来引用向量的某个分量

比如, $a_1 = 1$; $a_2 = 2$; $a_3 = 3$

在课程中, 针对的是2D\3D\4D向量, 所以不用下标法

2D向量: $x\ y$

3D向量: $x\ y\ z$

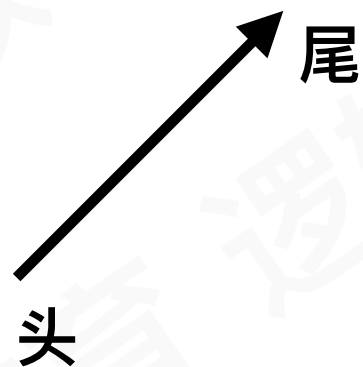
4D向量: $x\ y\ z\ w$

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



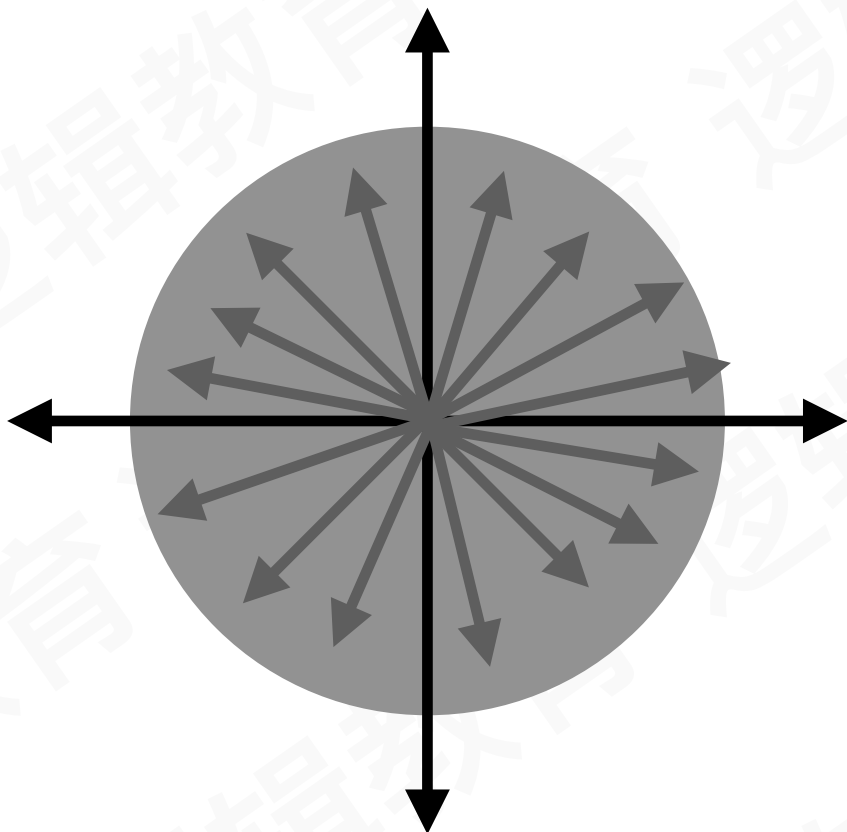
逻辑教育
Logic education



3D零向量

$0 =$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$



课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



负向量表达式:向量变负

$$-\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -a_1 \\ -a_2 \\ -a_3 \end{bmatrix}$$

推演到2D、3D、4D:

$$-\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x & -y \end{bmatrix}$$

$$-\begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x & -y & -z \end{bmatrix}$$

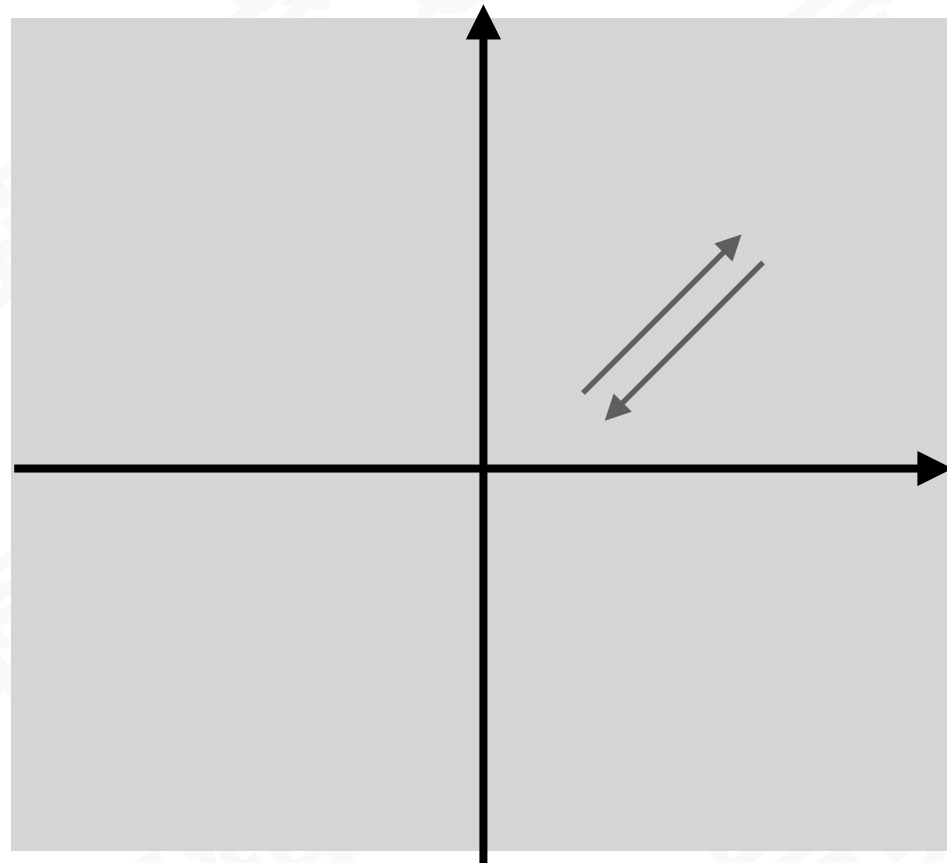
$$-\begin{bmatrix} x & y & z & w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x & -y & -z & -w \end{bmatrix}$$

实例

$$-\begin{bmatrix} 4 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & 5 \end{bmatrix}$$

$$-\begin{bmatrix} -1 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

$$-\begin{bmatrix} 1.34 & -3/4 & -5 & -10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.34 & 3/4 & 5 & 10 \end{bmatrix}$$



课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



向量大小计算公式

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v}_1^2 + \mathbf{v}_2^2 + \dots + \mathbf{v}_{n-1}^2 + \mathbf{v}_n^2}$$

2D、3D向量大小的计算公式

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v}_x^2 + \mathbf{v}_y^2}$$

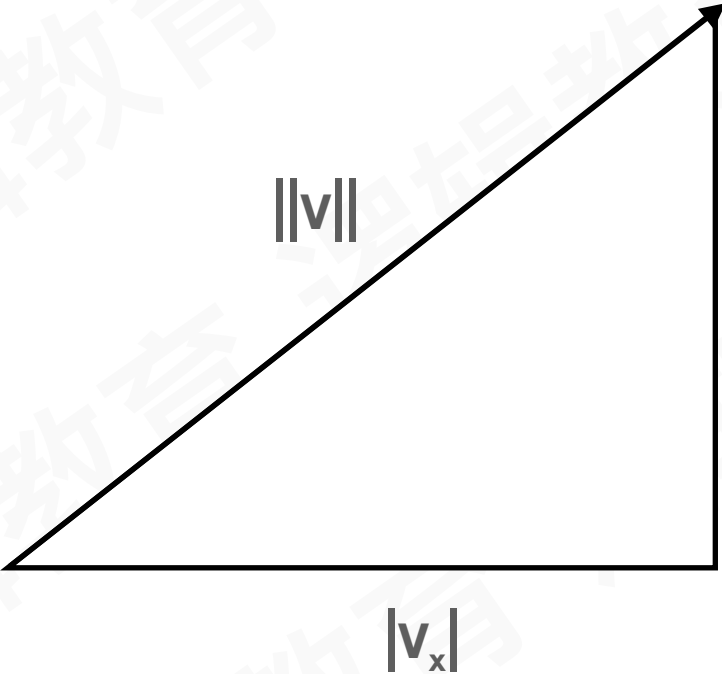
$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v}_x^2 + \mathbf{v}_y^2 + \mathbf{v}_z^2}$$

练习

$$\begin{aligned}\|[5 \ -4 \ 7]\| &= \sqrt{5^2 + (-4)^2 + 7^2} \\ &= \sqrt{25 + 16 + 49} \\ &= \sqrt{90}\end{aligned}$$



逻辑教育
Logic education



课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



标量与向量的乘法

$$K \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} K = \begin{bmatrix} ka_1 \\ ka_2 \\ ka_3 \end{bmatrix}$$

应用到3D 向量

$$K \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} K = \begin{bmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{bmatrix}$$



标量与向量的除法

$$\frac{\mathbf{v}}{k} = \frac{1}{k} (\mathbf{v}) = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_x/k \\ \mathbf{v}_y/k \\ \mathbf{v}_z/k \end{bmatrix}$$

练习：标量与向量的乘除法

$$2 [1 \ 2 \ 3] = [2 \ 4 \ 6]$$

$$-3 [-5 \ 0 \ 0.4] = [15 \ 0 \ -1.2]$$

$$[4.7 \ -6 \ 8] \div 2 = [2.35 \ -3 \ 4]$$



注意：

- 标量和向量相乘时，不需要写乘号。将2个量挨着写即表示相乘（常将标量写左边）；
- 标量与向量的乘法和除法优先级高于加法和减法；
- 标量不能除以向量，并且向量不能除以另一个向量；
- 负向量能被认为是乘法的特殊情况，乘以标量-1；

几何意义

几何意义上，向量乘以标量 k 的效果是以因子 $|k|$ 缩放向量的长度。例如，为了使得向量的长度加倍，使得向量乘以2。如果 $k < 0$ ，则向量的方向就会被倒转。



标准化向量

$$\mathbf{V}_{\text{norm}} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}, \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$$

练习 标准化2D向量 [12,-5]

$$\begin{aligned} \frac{[12 \ -5]}{\|[12 \ -5]\|} &= \frac{[12 \ -5]}{\sqrt{12^2 + (-5)^2}} \\ &= \frac{[12 \ -5]}{13} \\ &= [0.923 \ -0.385] \end{aligned}$$

零向量是不能被标准的，数学上是不允许的，因为将导致除0.几何上也没有意义。因为零向量没有方向



向量加法

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1+b_1 \\ a_2+b_2 \\ a_3+b_3 \end{bmatrix}$$

向量减法

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 - b_1 \\ a_2 - b_2 \\ a_3 - b_3 \end{bmatrix}$$



练习

$$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$c = \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

求 $a+b$, $a-b$, $b+c-a$

$$a = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$c = \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

求 $a+b$, $a-b$, $b+c-a$

$$a + b = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+4 \\ 2+5 \\ 3+6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 9 \end{bmatrix}$$

$$a - b = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1-4 \\ 2-5 \\ 3-6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$b+c-a = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4+7-1 \\ 5-3-2 \\ 6+0-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



思考

- 1、向量能不能与标量相加减？
- 2、向量能不能与维度不同的向量相加减？
- 3、向量加减法都适用于标量加减法规则，比如交换律？

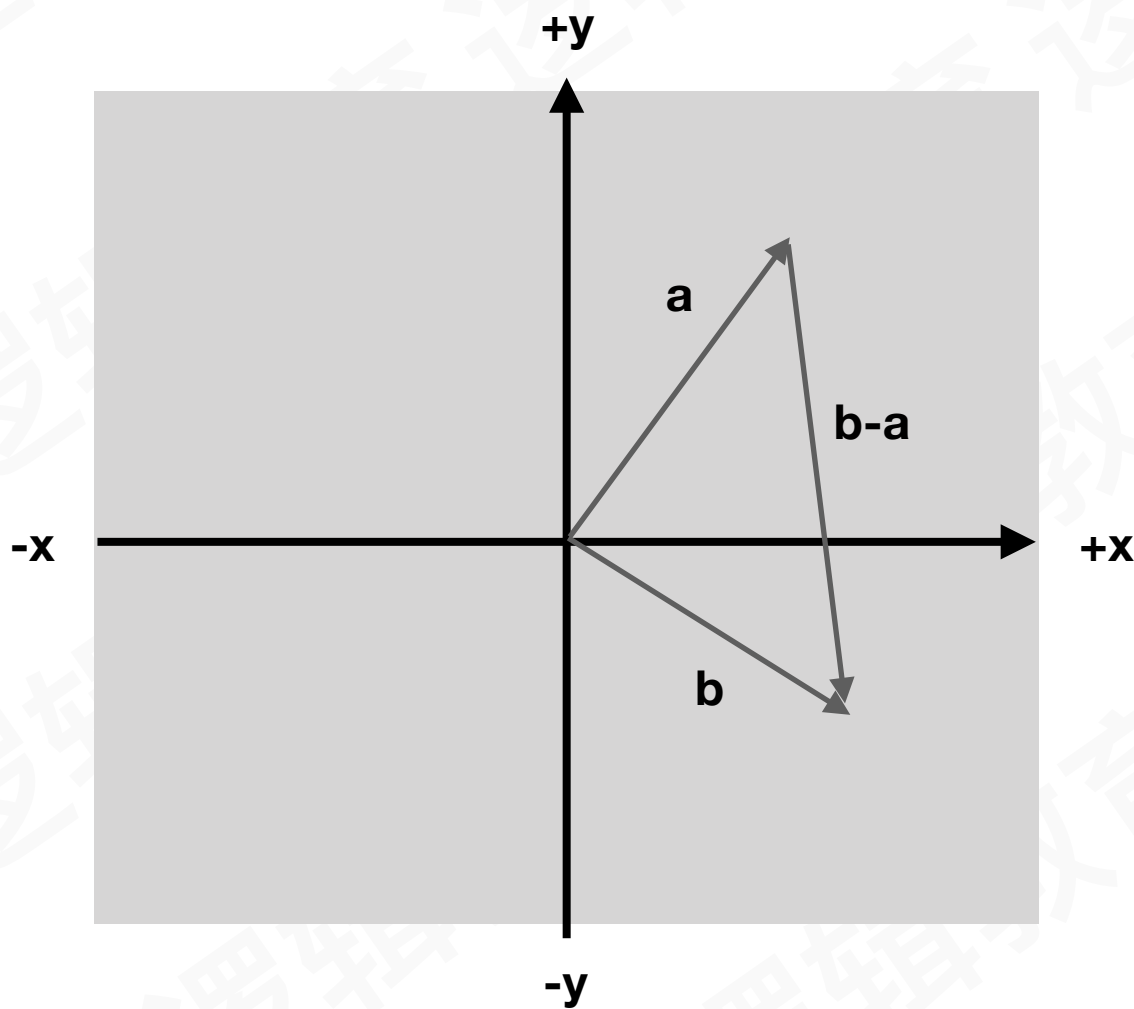


注意

- 向量不能与标量或维度不同的的向量相加减
- 和标量加法一样，向量加法满足交换律，但向量减法不满足交换律。永远有 $a + b = b + a$,但 $a - b = -(b - a)$ ，仅当 $a = b$ 时， $a - b = b - a$;

几何意义

向量a和b相加的几何解释为:平移向量，使向量a的头连接向量b的尾。接着从a的尾向b的头画一个向量。这就是向量的加法的“三角形法则”。向量的减法与之类似。





$$(a, b) = \|d\| = \sqrt{d_x^2 + d_y^2 + d_z^2}$$

$$(a, b) = \|b-a\| = \sqrt{(b_x - a_x)^2 + (b_y - a_y)^2 + (b_z - a_z)^2}$$

练习

$a = [5 \ 0]$, $b = [-1 \ 8]$, 求ab向量之间的距离

计算2点之间距离

从几何意义上, 2点之间的距离等于从一个点到另一个点的向量的长度。

在3D情况下

$$d = b - a;$$

a到b的距离等于向量d的长度。在前面的课程讲过。距离 $(a, b) = \|d\|$

研发:CC老师

授课:CC老师



答案

$$\begin{aligned}([50], [-18]) &= \sqrt{(-1-5)^2 + (8-0)^2} \\&= \sqrt{(-6)^2 + 8^2} \\&= \sqrt{36 + 64} \\&= 10\end{aligned}$$



向量点乘

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

应用到2D、3D 中:

$$a \cdot b = b \cdot a$$

$$a \cdot b = a_xb_x + a_yb_y \quad a, b \text{ 都是2D向量}$$

$$a \cdot b = a_xb_x + a_yb_y + a_zb_z \quad a, b \text{ 都是3D向量}$$

练习

1、求 2D 向量 $[4 \ 6] \cdot [-3 \ 7]$ 的乘积

2、求3D 矩阵

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



答案

$$[4 \ 6] \cdot [-3 \ 7] = 4 \cdot (-3) + 6 \cdot 7 = 30$$

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} = 3 \cdot 0 + (-2) \cdot 4 + 7 \cdot 1 = -1$$



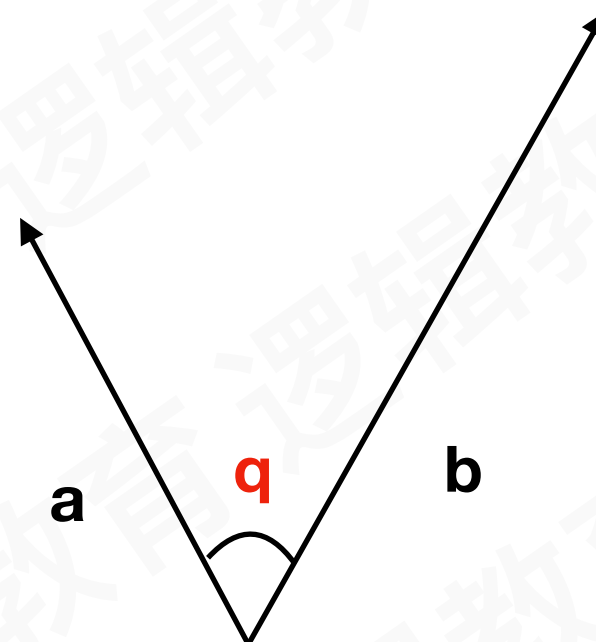
$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \cos(q)$$

3D中，两向量的夹角是在包含两向量的平面中定义的

$$q = \arccos \left(\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\|} \right)$$

用点乘计算2个向量之间的夹角 q ,如果 a, b 都是单位向量

$$q = \arccos (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$$



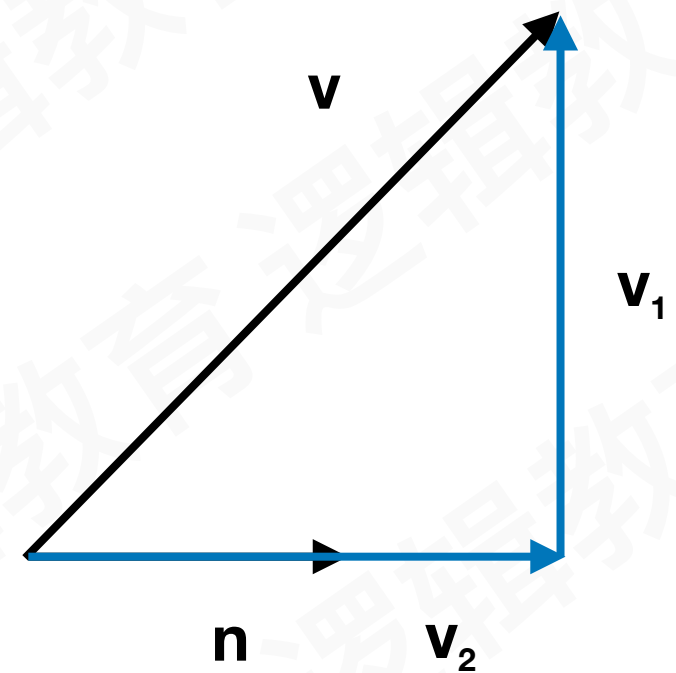
$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$	q	角度	\mathbf{a} 和 \mathbf{b}
>0	$0^\circ \leq q \leq 90^\circ$		方向基本相同
0	$q = 90^\circ$		正交
<0	$90^\circ < q \leq 108^\circ$		方向基本相反

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



给定 2 个向量 v 和 n . 能将 v 分解成 2 个向量: V_1 和 V_2 ; 它们分别平行于和垂直于 n ; 并且满足 $v = v_1 + v_2$; 一般平行向量 V_2 为 v 在 n 上的投影

问题: 根据 已知的 v 和 n ; 求出 V_1 和 V_2 向量;



根据向量 v 和向量 n 求向量 v_2 ?

逻辑教育
Logic education

v_2 平行于 n , 即可表示为:
$$v_2 = n \frac{\|v_2\|}{\|n\|}$$

因此 只要求得 v_2 的模, 就能计算投影向量的值。借助于三角分解, 方便求解

$$\cos q = \frac{\|v_2\|}{\|v\|}$$

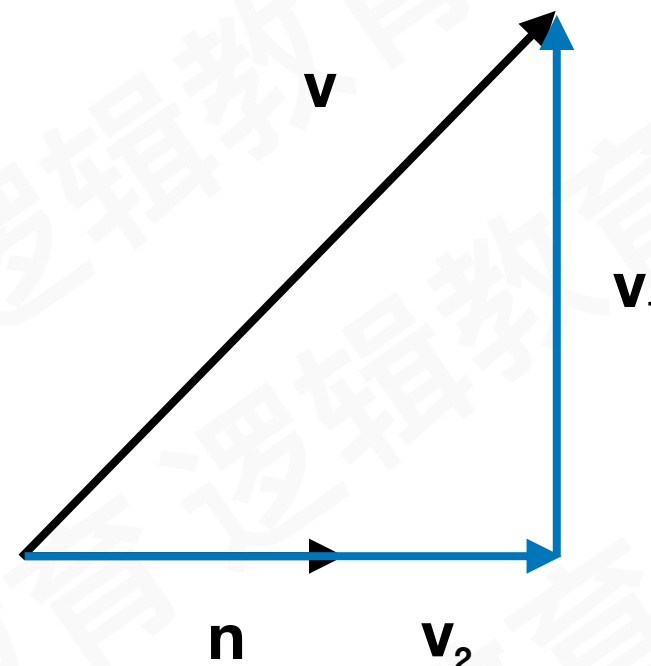
$$\|v_2\| = \cos q \cdot \|v\|$$

带入等式 $v_2 = n \frac{\|v_2\|}{\|n\|}$ 得

$$v_2 = n \frac{\cos q \cdot \|v\|}{\|n\|}$$

分子分母同时乘以 $\|n\|$

$$v_2 = n \frac{\cos q \cdot \|v\| \cdot \|n\|}{\|n\|^2}$$



根据 $a \cdot b = \|a\| \|b\| \cos(q)$ 公式

得到求解 v_2 向量公式

$$v_2 = n \frac{v \cdot n}{\|n\|^2}$$

如果 n 是单位向量, 除法就不必要了

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



根据向量 \mathbf{v}_2 求向量 \mathbf{v}_1 ?

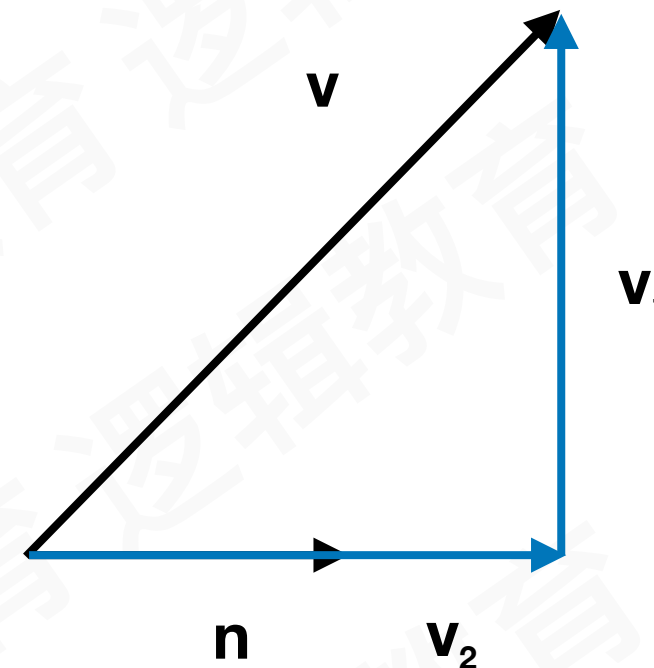
知道了 \mathbf{v}_2 , 求 \mathbf{v}_1 就很简单了

$$\mathbf{v}_2 = \mathbf{n} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|^2}$$

$$\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 = \|\mathbf{v}\|$$

$$\mathbf{v}_1 = \|\mathbf{v}\| - \mathbf{v}_2$$

$$= \|\mathbf{v}\| - \mathbf{n} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|^2}$$

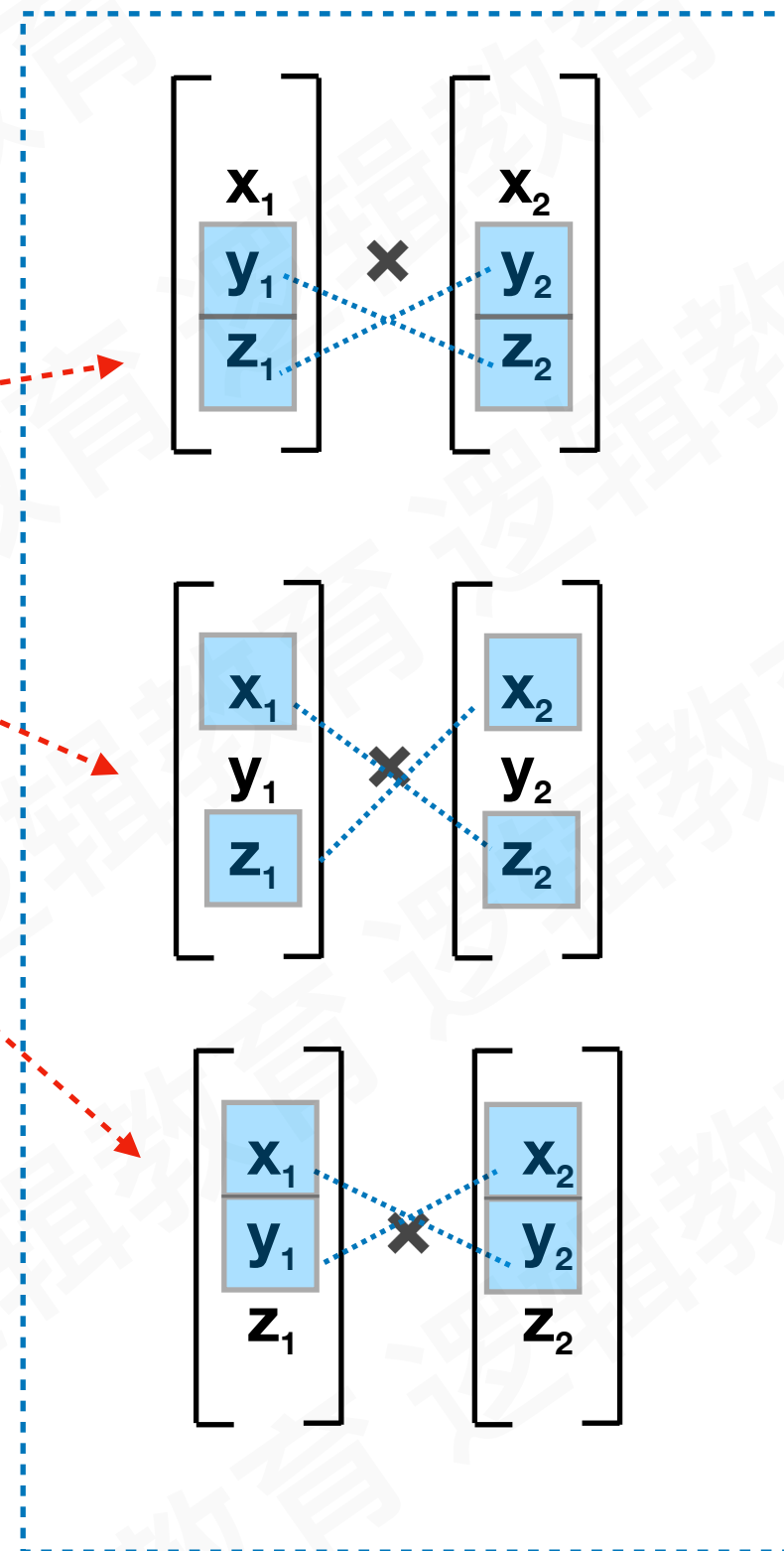




向量的叉乘

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 z_2 - z_1 y_2 \\ z_1 x_2 - x_1 z_2 \\ x_1 y_2 - y_1 x_2 \end{bmatrix}$$

叉乘的在加减法前优先级和点乘是一样的; 乘法在加减法之前计算;
当点乘 和 叉乘 在一起时, 叉乘优先计算;
 $a \cdot b \times c = a \cdot (b \times c)$;
因为点乘 返回的是一个标量 同时标量 和向量是不能进行叉乘. 所以
 $(a \cdot b) \times c$ 是没有意思的;



练习

1、求3D 矩阵叉乘

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \\ 8 \end{bmatrix}$$

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



答案

1、求3D 矩阵叉乘

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \\ 8 \end{bmatrix}$$

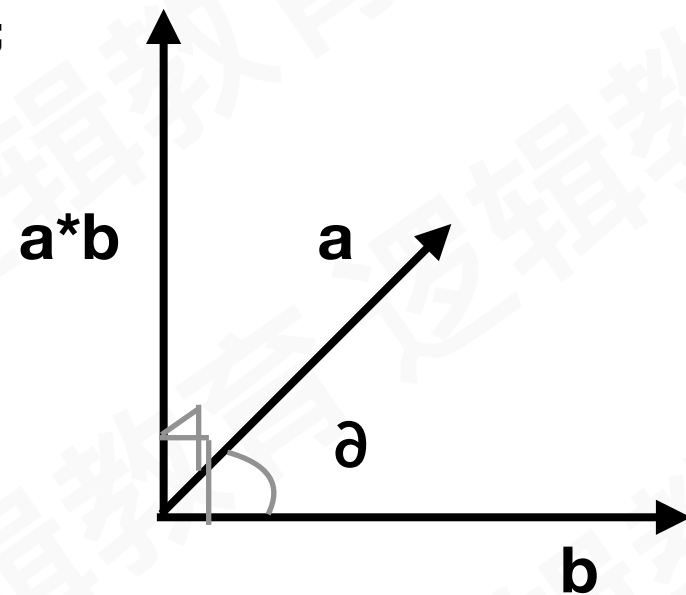
$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 2 \\ -5 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (3 * 8) - (4 * (-5)) \\ (4 * 2) - (1 * 8) \\ (1 * (-5)) - (3 * 2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 44 \\ 0 \\ -10 \end{bmatrix}$$



向量的叉乘几何意义

- ① 向量 a, b 在一个平面中。向量 $a * b$ 指向该平面的正上方，垂直于 a 和 b ;
- ② $a * b$ 的长度等于向量的大小与向量夹角的 \sin 值的积，如下：

$$\| a * b \| = \| a \| \| b \| \sin \theta$$





课后作业

A 热身作业区

1. 计算如下向量表达式:

$$\mathbf{a} \quad \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 8 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} \quad 3 \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} - 4 \begin{bmatrix} 2 \\ 10 \\ -6 \end{bmatrix}$$

2. 计算如下向量之间的距离:

$$\mathbf{a} \quad \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 8 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} \quad \begin{bmatrix} 10 \\ 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -14 \\ 30 \end{bmatrix}$$

3. 计算如下向量表达式:

$$\mathbf{a} \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} \cdot -38$$

$$\mathbf{b} \quad 3 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \left(\begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 3/2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 9 \\ 7 \end{bmatrix} \right)$$

4. 计算向量[1,2]和[-6,3]的夹角

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



课后作业

B 兴趣区

5. 给定2个向量 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{n} = \begin{bmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \\ 0 \end{bmatrix}$ 请将 \mathbf{v} 分解为平行和垂直于 \mathbf{n} 的分量。(n 为单位向量)

6. 某人正在登机，航班规定乘客随身携带物品不能超过二尺长、二尺宽或二尺高。此人有物品，3尺长。他能把这物品带上飞机，为什么？他能携带的物品最长为多长？



A 热身作业区答案

1. 计算如下向量表达式:

a)

$$\begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 8 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3-8 \\ 10-(-7) \\ 7-4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 17 \\ 3 \end{bmatrix}$$

b)

$$3 \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} - 4 \begin{bmatrix} 2 \\ 10 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a \\ 3b \\ 3c \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 8 \\ 40 \\ -24 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a-8 \\ 3b-40 \\ 3c+24 \end{bmatrix}$$

2. 计算如下向量之间的距离:

a)

$$\begin{aligned} \text{distance} \left(\begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 8 \\ -7 \\ 4 \end{bmatrix} \right) &= \sqrt{(3-8)^2 + (10-(-7))^2 + (7-4)^2} \\ &= \sqrt{(-5)^2 + 17^2 + (-3)^2} \\ &= \sqrt{25 + 289 + 9} \\ &= \sqrt{323} \\ &\approx 17.9722 \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned} \text{distance} \left(\begin{bmatrix} 10 \\ 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -14 \\ 30 \end{bmatrix} \right) &= \sqrt{(10-(-14))^2 + (6-30)^2} \\ &= \sqrt{24^2 + (-24)^2} \\ &= \sqrt{576 + 576} \\ &= \sqrt{1152} \\ &= 24\sqrt{2} \\ &\approx 33.9411 \end{aligned}$$

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



A 热身作业区答案

3. 计算如下向量表达式:

$$\text{a) } \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \end{bmatrix} \cdot -38 = \begin{bmatrix} (2)(-38) \\ (6)(-38) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -76 \\ -228 \end{bmatrix}$$

b)

$$\begin{aligned} 3 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \left(\begin{bmatrix} 8 \\ -2 \\ 3/2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 9 \\ 7 \end{bmatrix} \right) &= \begin{bmatrix} (3)(-2) \\ (3)(0) \\ (3)(4) \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8+0 \\ -2+9 \\ 3/2+7 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -6 \\ 0 \\ 12 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 7 \\ 17/2 \end{bmatrix} \\ &= (-6)(8) + (0)(7) + (12)(17/2) \\ &= -48 + 0 + 102 \\ &= 54 \end{aligned}$$



A 热身作业区答案

4. 计算向量[1,2]和[-6,3]的夹角

$$\begin{aligned}\theta &= \arccos \left(\frac{[1 \ 2] \cdot [-6 \ 3]}{\| [1 \ 2] \| \| [-6 \ 3] \|} \right) \\&= \arccos \left(\frac{(1)(-6) + (2)(3)}{\sqrt{1^2 + 2^2} \sqrt{(-6)^2 + 3^2}} \right) \\&= \arccos \left(\frac{-6 + 6}{\sqrt{5} \sqrt{45}} \right) \\&= \arccos 0 \\&= 90^\circ\end{aligned}$$



答案

B 兴趣区

5. 给定2个向量 $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{n} = \begin{bmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \\ 0 \end{bmatrix}$ 请将 \mathbf{v} 分解为平行和垂直于 \mathbf{n} 的分量。(n 为单位向量)

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_{\parallel} &= \mathbf{n} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{n}}{\|\mathbf{n}\|^2} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \frac{\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix}}{1^2} \\ &= \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \right) \\ &= \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \left(\frac{4\sqrt{2}}{2} + \frac{3\sqrt{2}}{2} + (-1)(0) \right) \\ &= \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{bmatrix} \frac{7\sqrt{2}}{2} = \begin{bmatrix} (\frac{\sqrt{2}}{2})(\frac{7\sqrt{2}}{2}) \\ (\frac{\sqrt{2}}{2})(\frac{7\sqrt{2}}{2}) \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 7/2 \\ 7/2 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \mathbf{v}_{\perp} &= \mathbf{v} - \mathbf{v}_{\parallel} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 7/2 \\ 7/2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

课程研发:CC老师
课程授课:CC老师



B 兴趣区

6.某人正在登机，航班规定乘客随身携带物品不能超过二尺长、二尺宽或二尺高。此人有物品，3尺长。他能把这物品带上飞机，为什么？他能携带的物品最长为多长？

这个男人可以登机，他将物品斜在一个立方体形状的盒子，是2英尺长，2英尺高，和2ft宽。他能携带的最长物品的长度是 **大约41.5英寸**

$$\| [2 \ 2 \ 2] \| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 2^2} = \sqrt{12} = 2\sqrt{3} \approx 3.4641$$



逻辑教育
Logic education

向量计算公式

公式	解释
$(a+b)+c=a+(b+c)$	向量加法的结合律
$s(ta)=(st)a$	标量乘法的结合律
$k(a+b)=ka+kb$	标量乘法对向量加法的分配律
$\ ka\ = k \ a\ $	向量乘以标量相当于以标量的绝对值为因子缩放向量
$\ a\ \geq 0$	向量的大小非负
$\ a\ ^2+\ b\ ^2=\ a+b\ ^2$	勾股定理在向量加法中的应用
$\ a\ +\ b\ \geq\ a+b\ $	向量加法的三角形法则
$a\cdot b=b\cdot a$	点乘的交换律
$\ a\ =\sqrt{a\cdot a}$	用点乘定义向量大小
$k(a\cdot b)=(ka)\cdot b=a\cdot(kb)$	标量乘法对点乘的结合律
$a\cdot(b+c)=a\cdot b+a\cdot c$	点乘对向量加减法的分配律
$a\times a=0$	任意向量与自身的叉乘等于零向量
$a\times b=-(b\times a)$	叉乘逆交换律
$a\times b=(-a)\times(-b)$	叉乘的操作数同时变负得到相同的结果
$k(a\times b)=(ka)\times b=a\times(kb)$	标量乘法对叉乘的结合律
$a\times(b+c)=a\times b+a\times c$	叉乘对向量加法的分配律
$a\cdot(a\times b)=0$	向量与另一向量的叉乘再点乘该向量本身等于零

5.13 练习

摘自 3D 数学 第54 页

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师

不得用于商业用途.已申请版权保护



逻辑教育
Logic education



GPUImage

Metal

OpenGL ES

OpenGL

see you next time ~

@ CC老师

全力以赴·非同凡“想”

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



逻辑教育
Logic education

Hello Coder

学习,是一件开心的事

知识,是一个值得分享的东西

献给,我可爱的开发者们.

课程研发:CC老师

课程授课:CC老师