1. async 函数返回一个promise 对象， 可以使用then 方法添加回调函数。当函数执行的时候，一旦遇到await就会先返回，到触发的异步操作完成，再接着执行函数体内后面的语句。
2. v-model.lazy当添加.lazy修饰符之后，改变input框中的内容并不会使得span中的内容发生变化，此时当输入框失去焦点后触发[change事件](https://www.baidu.com/s?wd=change%E4%BA%8B%E4%BB%B6&tn=24004469_oem_dg&rsv_dl=gh_pl_sl_csd).控制台中输出相应内容；
3. click.prevent 阻止事件的默认行为
4. xlink:href属性像参考<IRI>一样定义到了资源的链接。该链接的确切含义取决于使用它的每个元素的上下文
5. ellipse 标签可用来创建椭圆。

Cx属性定义圆点的x坐标；

cy属性定义圆点的y坐标；

rx属性定义水平半径；

ry属性定义垂直半径；

1. transition是一个过渡，如果里面写入v-for 编辑器就会出现红线但不会影响效果
2. Vue.nextTick() 在下次 DOM 更新循环结束之后执行延迟回调。在修改数据之后立即使用这个方法，获取更新后的 DOM
3. clearTimeout() 方法可取消由 setTimeout() 方法设置的 timeout；

clearTimeout() 方法的参数必须是由 setTimeout() 返回的 ID 值

1. refresh() 函数刷新当前卡片，如果刷新成功，则返回一个空字符串。如果失败，则返回一个非空字符串
2. getBoundingClientRect() 用于获取某个元素相对于视窗的位置集合 top,lef,right,bottom,width,height;