

王清野

Web前端开发工程师

男 / 1993.2

西南石油大学 · 机械工程及自动化

一类本科 / 2015年毕业

技术博客

<https://github.com/WangQingye>

wqyfed@gmail.com

13648002084

经历

咪咕音乐

2017.08 至今

负责 咪咕音乐 (Hybird APP) 内H5页面开发:

- 参与了项目从jQuery (ES5) 到Vue (ES6) 的大版本迁移工作
- 编写了一些简单脚本以推动项目工程与自动化
- 开发了一些公共组件提高开发效率
- 编写H5专题通用模板、活动页面

成都威亚互动科技有限公司

2016.09 至 2017.08

负责公司博彩游戏中心 (国外发行) 中的部分游戏 (骰宝与轮盘) 的开发:

- 采用MVC架构的大型项目
- 基于Egret白鹭引擎 (TypeScript)
- 两个游戏的整体开发
- 一些游戏通用组件开发 (例: 筹码组件、动画模块、对象池模块)
- 项目的 打包脚本

项目

以下是我个人的一些开源项目列表, 详细思路与代码欢迎点击链接查看

- 学校后台管理系统**: 基于Vue+ElementUI的大型后台管理系统前端页面
- 音乐播放器**: 基于Vue2.0全家桶的大型单页面应用
- 库存管理系统**: 一个小型库存管理系统前端页面

- 库存管理后台**: 基于Koa2+MongoDB的RESTful API风格的后台
- 斗地主游戏后台**: 基于Express+Websocket的多人在线游戏后台
- 项目打包脚本**: 一个实现个性化功能的前端项目打包脚本

- 在线斗地主游戏**: 基于Egret实现的在线斗地主游戏的前端界面
- 黑白格子方块游戏**: 节奏欢快的反应力小游戏

技能

Web

- 熟知JS基本语法与知识, 了解最新JS语法
- 掌握网页重构所需的CSS、HTML
- 熟练掌握前端流行框架Vue、jQuery等, 了解常见的UI框架Bootstrap、ElementUI等

Vue

- 用Vue开发大型复杂应用, 了解Vue原理与常见生态技术栈
- 掌握Vuex, Vue-router等常见扩展

Node.js

- 可以编写简单的脚本工具
- 利用web开发框架搭建简易的后台服务器
- 熟悉数据库的基本应用

其他

- 熟悉常用的前端代码调试工具, 有多人协作开发经验, 习惯使用git等版本管理工具
- 培养了良好的前端开发思想 (数据与表现分离、组件化、自动化、OOP等)

碎碎念

- github重度用户, 喜欢开源, 乐于分享
- 行于前端, 而不应止于此, 目标一直是全栈
- 比较强大的自我驱动, 还算不错的自学能力
- 通过CET-6, 还算凑合的英语读写能力
- 一点设计能力, 曾经是一个视频制作爱好者, 作品小部分在 [我的站酷](#)

- [成语大作战](#)：考研文化水平的益智填词小游戏

[其他](#)

- [Try-Python](#)：自动发送邮件（爬虫相关）、游戏脚本尝试（图像识别与自动化操作）
- [Todo-list](#)：基于jQuery的事件提醒小应用
- [WebApp-Reader](#)：网页阅读器