

王清野

Web前端开发工程师

男 / 1993.2

西南石油大学 · 机械工程及自动化

一类本科 / 2015年毕业

两年前端开发经验

技术博客: wqy.fun/Blog

Github: github.com/WangQingye

wqyfed@gmail.com

13648002084

经历

咪咕音乐

2017.08 至今

负责 咪咕音乐 (Hybird APP) 内H5页面开发:

- 参与了项目从jQuery (ES5) 到Vue (ES6) 的大版本迁移工作
- 编写了一些简单脚本以推动项目工程与自动化
- 参与开发适应公司APP的UI框架-MGUI
- 编写H5专题通用模板、活动页面

工作

成都威亚互动科技有限公司

2016.09 至 2017.08

负责公司博彩游戏平台 (国外发行) 部分游戏 (骰宝与轮盘) 的开发:

- 采用MVC架构的大型游戏项目
- 基于Egret白鹭引擎 (TypeScript)
- 负责两个游戏的整体开发
- 一些游戏通用组件开发 (例: 筹码组件、动画模块、对象池模块)
- 项目的 打包脚本

工作

技能

Web

- 掌握前端开发基本技能 (CSS、HTML), 熟知JS基本语法与知识, 了解最新JS语法
- 熟悉前端开发相关流程和工具链: npm、webpack、HTTP协议等
- 熟练掌握前端流行开发框架Vue、jQuery等, 了解常见的UI框架Bootstrap、ElementUI等

精通

Vue

- 用Vue开发大型复杂应用, 了解Vue基本原理与常见生态技术栈
- 掌握Vuex, Vue-router等常见扩展

精通

Node.js

- 可以编写简单的脚本工具
- 利用web开发框架搭建简易的后台服务器, 熟悉数据库的基本应用

掌握

项目

以下是我个人的一些开源项目列表, 详细思路与代码欢迎点击链接查看

Vue

- 学校后台管理系统: 基于Vue+ElementUI的大型后台管理系统前端页面
- 音乐播放器: 基于Vue2.0全家桶的大型单页面应用
- 库存管理系统: 一个小型库存管理系统前端页面

Node.js

- 库存管理后台: 基于Koa2+MongoDB的RESTful API风格的后台
- 斗地主游戏后台: 基于Express+Websocket的多人在线游戏后台
- 项目打包脚本: 一个实现个性化功能的前端项目打包脚本

Egret

- 在线斗地主游戏: 基于Egret实现的在线斗地主游戏的前端界面
- 黑白格子方块游戏: 节奏欢快的反应力小游戏
- 成语大作战: 考验文化水平的益智填词小游戏

其他

- Try-Python: 自动发送邮件 (爬虫相关)、游戏脚本尝试 (图像识别与自动化操作)
- Todo-list: 基于jQuery的事件提醒小应用
- WebApp-Reader: 网页阅读器

碎碎念

- github重度用户, 喜欢开源, 乐于分享
- 行于前端, 而不应止于此, 目标一直是全栈
- 比较强大的自我驱动, 还算不错的自学能力
- 通过CET-6, 还算凑合的英语读写能力
- 一点设计能力, 曾经是一个视频制作爱好者, 作品小部分在 我的站酷

其他

掌握

- 熟悉常用的前端代码调试工具，有多人协作开发经验，习惯使用git等版本管理工具，培养了良好的前端开发思想（数据与表现分离、组件化、自动化、OOP等）