王清野

Web前端开发工程师

男 / 1993.2

西南石油大学·机械工程及自动化

一类本科 / 2015年毕业

三年前端开发经验

技术博客:wqy.fun/Blog Github:https://github.com/WangQingye wqyfed@gmail.com 13648002084

经历

中电30所-电科信链 2018.08 至今

负责电科信链团队前端部门的整体开发工作

- 公司门户及一些商用管理平台搭建
- 配合具体项目配置人员开展多端的前端开发工作
- 负责公司平台区块链浏览器的前 (vue) 后 (node) 端开发工作

咪咕音乐

2017.05至2018.08

负责 咪咕音乐 (Hybird APP) 内H5页面开发:

- 参与了项目从jQuery (ES5) 到Vue (ES6) 的大版本迁移工作
- 编写了一些简单脚本以推动项目工程与自动化
- 开发了一些公共组件提高开发效率
- 编写H5专题通用模板、活动页面

成都威亚互动科技有限公司 2016.03 至 2017.05

负责公司博彩游戏平台(国外发行)部分游戏(骰宝与轮盘)的开发:

- 采用MVC架构的大型项目
- 基于Egret白鹭引擎 (TypeScript) 负责两个游戏的整体开发
- 一些游戏通用组件开发(例:筹码组件、动画模块、对象池模块)
- 项目的 打包脚步

技能

Web前端

- 掌握网页构建所需的CSS、HTML等基本技能,熟知JS基本语法与知识,了解最新JS语法
- 熟悉前端主流框架Vue (主要技术栈)、jQuery等,了解常见的UI框架 Bootstrap、ElmentUI等
- 具有PC、H5、Hybird-App混合开发、小程序等多端开发的基本经验

Node.js

掌握

精通

■ 了解常规API,可以编写简单的脚本工具

工作

工作

工作

以下是在工作或业余做的一些开源项目列表,详细思路与代码欢迎点击查 看

项目

Vue

- 学校后台管理系统: Vue+ElementUI的大型后台管理系统前端页面
- 音乐播放器: 基于Vue2.0全家桶的大型单页面应用
- 库存管理系统: 一个小型库存管理系统前端页面

Node.js

- 区块链浏览器:基于Fabric区块链网络API,搭建可视化的区块链信息 浏览平台
- 库存管理后台:基于Koa2+MongoDB的RESTful API风格的后台
- 斗地主游戏后台:基于Express+Websocket的多人在线游戏后台

Egret

- 在线斗地主游戏:基于Egret实现的在线斗地主游戏的前端界面
- 黑白格子方块游戏: 节奏欢快的反应力小游戏
- 成语大作战:考验文化水平的益智填词小游戏

其他

- 预见互联网未来小程序:基于区块链应用,用于2018年乌镇世界互联网大会会场的暖场小程序
- Try-Python:自动发送邮件(爬虫相关)、游戏脚本尝试(图像识别与自动化操作)
- Todo-list: 基于jQuery的事件提醒小应用

碎碎念

- 有多人协作开发经验,小团队管理经验,熟练使用git,jira等协作管理工具
- github中度用户,喜欢开源,乐于分享
- 行于前端,而不应止于此,目标一直是全栈
- 比较强大的自我驱动,还算不错的自学能力
- 喜欢思考,觉得一个产品的开发应该有30%以上的时间用于思考,而不是100%的时间用于代码
- 通过CET-6,还算凑合的英语读写能力

http://wqy.fun/resume/

1/2

- 利用web开发框架搭建简易的后台服务器,熟悉数据库的基本应用
- 具有基本的Linux环境开发经验

■ 一点设计能力,曾经是一个视频制作爱好者,作品小部分在 我的站酷

http://wqy.fun/resume/