

关键任务考核

权重 100%

目标权重: 100%

目标个数: 4

+ 添加对齐

5.24之前完成对接双屏万得厨的虚拟人模块的产品设计细化、技术方案对接

权重: 50

* 评价人 韦玲

* 所属项目 虚拟人项目

KR1

5.24之前完成, 推进完成双屏万得厨产品设计虚拟人模块产品细化设计, 包含基础交互逻辑、指令设计、UI逻辑

权重: 30%

+ 添加任务

KR2

5.22之前, 完成双屏万得厨产品, 与印度团队技术方案对接, 确定研发方式与对应SDK使用方法

权重: 50%

+ 添加任务

KR3

0522前, 组织完成双屏版虚拟人产品规划与汇报评审

权重: 20%

+ 添加任务

KR个数: 3

+ 添加对齐

5.22之前, 完成基于RK平台的虚拟人交互能力优化上线

权重: 25

* 评价人 韦玲

* 所属项目 虚拟人项目

KR1

5.10之前, 完成产优化版本产品设计与澄清

权重: 70%

+ 添加任务

KR2

5.22之前, 完成522版本研发上线

权重: 30%

+ 添加任务

KR个数: 2

+ 添加对齐

5.16之前, 应用端虚拟人技术支持管理, 达成应用接入需求

权重: 15

* 评价人 韦玲

* 所属项目 虚拟人项目

KR1

支持510版本、516版本交互屏产品上线, 完成对应硬件测评、前后端研发支持

权重: 80%

+ 添加任务

KR2

完成与虚拟人公司PTA模块同步方案对接

权重: 20%

+ 添加任务

KR个数: 2

+ 添加对齐

5.30, 完成一篇虚拟人相关的技术文档

权重: 10

* 评价人 韦玲

* 所属项目 虚拟人项目

KR1

5.30, 完成一篇虚拟人相关的技术文档, 偏向大模型生成3D模型、文本驱动3D模型

权重: 100%